

Web의 과거와 현재, 그리고 미래

과거와 현재를 통해 web의 변화가 어떻게 흘러갔고 그 흐름이 어디로 갈지 알아보자!

Internet

미 국방부에서, 중앙집중 통신 시스템의 취약점을 극복하기 위해 생김

pc통신

전화와 같은 선을 씀!

과거의 인터넷

다른 사람의 서버로 접속을 함

World Wide Web

- HTTP 통신 규약 정의
- HTML 개발
- 최초의 WEB BROWSER, WEB SERVER 개발
- Mark up 언어인 mark down 개발!

WorldWideWeb

최초의 web browser, web server

http://info.cern.ch

최초의 웹페이지!

ch = 스웨덴

Web Architecture

3-tier architecture

back-end/front-end로 보자

backend

초창기는 **절차지향 언어**

서버 사이드 스크립트 언어가 생기면서 인터넷은 서버를 통해 데이터를 가져올 수 있게 되었고
데이터가 동적으로 바뀌게 됨

하지만 interpreter언어여서 디버깅 존재 X

IDE도 존재 x, 메모장과 비슷한 곳에서 개발

이후, **객체 지향 언어** 등장

Python의 Django, Flask

Node.js진영의 Express

Frontend

HTML, CSS, JS

CSS

mark up 언어가 실제로 표기되는 방법을 기술한 스타일 언어

JS

정적 웹을 동적으로 바꿈!

호환성에 문제가 있었지만 MS가 표준화에 협조

AJAX, JQuery 등장

Web Browser의 발전

Netscape Navigator

1990년 중반까지 Web Browser의 표준

설치의 편의성이 부족해 IE에 밀림

모질라 → FireFox로 명맥 유지

Internet Explorer

호환성, 성능으로 인해 비난이 많음

2000년 초반 점유율 95%

2022년 6월 지원 중단

한국 - Active-X로 인해 오랜 기간 사용을 강요 받음

Chrome

- 구글이 개발
- 초창기 apple이 개발한 Webkit 엔진 그대로 탑재
- V8 JS 엔진 탑재
- Whale같은 것도 다 chrome 기반!

V8 엔진

open source

node js, 앵귤러, Vue 등이 개발됨

Web의 진화

Web 1.0, 2.0, 3.0

web 1.0

초창기 검색 엔진, 회사 홈페이지

정보 제공자가 일방적으로 정보 제공

web 2.0

플랫폼에서 사용자들이 정보를 만들고 찾는 양방향성

facebook, tiktok 등 참여형!

하지만, 플랫폼이라는 중앙에서 검열당하고, 수수료 또한 독식

web 3.0

중앙 집권 시스템에서 벗어나자
데이터를 분산시켜 해킹에서 자유롭게
데이터의 소유권을 플랫폼 기업에서 개인으로!
참여자들에게 많은 혜택과 권한 제공
탈중앙화 웹 생태계
기반 기술 [block chain, nft, 암호화폐]

P2E Play to Earn

게임을 하고 암호화폐를 가져가자!

BlockChain Metaverse

nft, 암호화폐가 쓰임

web 3.0의 비판..

일론 머스크 - 정말 존재하나?
잭 도시 - 당신은 web3을 소유할 수 없다
web 3.0은 2.0을 대체하는 것이 아닌 같이 작동하는 방향으로 갈 것

요약

웹 짱짱! 😎