

C 语言程序设计期末试卷

西安电子科技大学

试题

时间：120 分钟

题号	一	二	三		总分
分数					

本卷共 12 页，3 大题，满分 100 分。闭卷考试。

班级_____学号_____姓名_____任课教师_____

一、单项选择题（共 40 题，每题 1 分，共计 40 分）

（本题答案全部写在题末的答题纸上，否则无效）

1、关于计算机 ENIAC 的描述不正确的是_____。

- A、采用二进制
- B、没有存储器
- C、加减运算 5 千次/每秒
- D、世界上第一台真正意义上的数字电子计算机

2、世界上第三代电子数字计算机采用的主要物理元件是_____。

- A、晶体管
- B、中小规模集成电路
- C、电子管
- D、大规模、超大规模集成电路

3、按计算机应用的类型划分，销售管理系统属于_____。

- A、科学计算
- B、过程控制
- C、辅助制造
- D、数据处理

4、下列不属于系统软件的是_____。

A、操作系统

B、Microsoft Office 2019

C、数据库管理系统

D、程序语言处理系统

5、完整的计算机系统由_____组成。

A、主机和外部设备

B、机箱、显示器、键盘、鼠标、打印机

C、硬件系统和软件系统

D、运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备

6、组成计算机的 CPU 的两大部件是_____。

A、运算器和内存

B、控制器和内存

C、控制器和寄存器

D、运算器和控制器

7、以下属于单向总线的是_____。

A、地址总线

B、数据总线

C、控制总线

D、系统总线

8、CPU 每执行一个_____, 就完成一部基本运算或判断操作。

A、软件

B、硬件

C、指令

D、程序

9、地址总线的条数决定了_____。

A、CPU 传输和处理数据的能力

B、CPU 的运算能力

C、CPU 和外部交换数据的能力

D、内存空间的范围大小

10、微型计算机设置高速缓冲存储器，主要是为了解决_____。

A、主机与外设之间速度不匹配问题

B、CPU 与外存储器之间速度不匹配问题

C、CPU 与内存储器之间速度不匹配问题

D、内存储器与外存储器之间速度不匹配问题

11、下列关于汇编语言的描述不正确的是_____。

A、与机器语言的语句一一对应

B、是面向机器的语言

C、较机器语言的易读性要高

D、计算机能够直接识别与执行

12、在计算机中，有符号数的符号位通常用数的_____表示。

A、左边第二位

B、左边第一位

C、左边第三位

D、左边第四位

13、已知码长为 8 位，则十进制数-13 的补码表示为_____。

A、11110011

B、01110011

C、11110010

D、00001101

根据国际标准 IEEE 754，任意一个二进制浮点数 V 可以表示成： $V=(-1)^s * M * 2^E$ ，已知单精度浮点数 (01000001010000000000000000000000)，完成 14-17 题：

14、 S 为_____。

A、-1

B、1

C、0

D、01

15、E 的真值为_____。

- A、 131 B、 10000010
C、 130 D、 3

16、M 的真值为_____。

- [illegible]

17、V表示的值为_____。

- A、 12 B、 4
C、 6 D、 0.1875

请根据下图的汉字区位码表，完成 18-20 题

16	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	藹	啊	阿	埃	挨	哎	唉	哀	皑	癌
1	按	矮	艾	碍	挨	隘	鞍	氨	安	俺
2	熬	暗	岸	胺	案	肮	昂	盎	凹	敖
3	叭	翱	袄	傲	奥	懊	澳	芭	捌	扒
4	耙	吧	笆	八	疤	巴	拔	跋	靶	把
5	败	坝	霸	罢	爸	白	柏	百	摆	佰
6	版	拜	裨	斑	班	搬	扳	般	颁	板
7	梆	扮	拌	伴	瓣	半	办	绊	邦	帮
8	苞	膀	膀	绑	棒	磅	蚌	镑	傍	谤
9		胞	包	褒	剥					

18、汉字“昂”的区位码为_____。

- A、 1662 B、 1626 C、 6216 D、 2616**

19、汉字“昂”的国标码为_____。

- A、 303A H B、 3A30 H C、 3646 H D、 3682H**

20、汉字“昂”的机内码为_____。

- A、B6C6 B、BAB0 C、B0BA D、C6B6**

21、在 C 语言中，合法的字符常量是_____。

- A、 '\092' B、 '\xa3'
- C、 'abc' D、 " \0 "

22、设有语句 `int (*p)();` 则 `p` 是一个_____。

- A、指向一维整型数组的指针变量
- B、指针函数，该函数的返回值为指向整型变量的指针
- C、指向函数的指针变量，该函数的返回值为整型
- D、数组指针，每个元素都是一个可以指向整型变量的指针变量

23、若已有定义 `char m[10]; char * p= m;`则以下输出字符串的格式中，错误的为_____。

- A、 printf (" %s " , m);
B、 printf (" %s " , &m[5]);
C、 printf (" %s " , p);
D、 printf (" %s " , * p);

24、在下列的符号定义中，合法的定义格式为_____。

- A、`#define N = 0` B、`const int M 10;`
C、`#define Trum p;` D、`const char Biden;`

25、以下对 C 语言函数的有关描述中,不正确的是_____。

- A、函数可以嵌套定义
- B、函数可以嵌套调用或递归调用
- C、函数可以有也可以没有返回值
- D、一个函数可以去调用另一个函数，但不可以调用主函数

26、下面哪个定义是合法的_____。

- A、 char a[6] = "string";
B、 int a[5] = 1,2,3,4,5;
C、 char *a = "string";
D、 int a[2][] = {0,1,2,3,4,5,6};

27、在一个源程序中定义的全局变量的作用域为_____。

- ### A、本文件的全部范围

B、本程序的全部范围

C、本函数的全部范围

D、从定义的位置至本文件结束

28、当指针指向一个数组，若用指针变量作为函数调用的实参，传递给形参的是数组的_____。

A、首地址

B、第一个元素的值

C、全部元素的值

D、元素的个数

29、定义二维数组 `int m[3][4]`；若有 `int *p=m[0]`；则能表示 `a[i][j]` 值的是_____。

A、`*p[i][j]`

B、`*(p + 4*i + j)`

C、`*(p + i) + j`

D、`*(p + 3*i + j)`

30、假定 `p` 为一个数组名，则下面存在错误的表达形式为_____。

A、`p[i]`

B、`p`

C、`*(p+1)`

D、`p++`

31、C 语言程序的三种基本结构是_____。

A、嵌套、选择、循环

B、顺序、选择、循环

C、递归、转移、循环

D、顺序、循环、嵌套

32、若已定义 `a` 为 `int` 型一维数组，对指针变量 `p` 的正确说明和初始化是_____。

A、`int *p = a`

B、`int *p = a[0]`

C、`int *p = &a`

D、`int *p = &a[i]`

33、以下程序执行后，输出的结果是_____。

```
main ()
```

```
{ char *p = " Hello  Xidian! " ;
```

```
  p = p + 6;
```

```
  printf( " %s\n " , p);
```

```
}
```

A、Hello Xidian!

B、Xidian!

C、X

D、idian!

34、在 if ~ else 结构中, C 语言规定 else 总是与_____配对。

- A、同一行上的 if
- B、在其之前未配对的 if
- C、在其之前最近的未配对的 if
- D、缩进位置相同的 if

35、用 scanf 函数 %s 格式说明输入字符串时, 不能作为输入结束的键是_____。

- A、空格
- B、Tab
- C、0
- D、回车

36、为表示关系 $a \geq b \geq c$, 应使用 C 语言的表达式_____。

- A、 $a \geq b \ \&\& \ b \geq c$
- B、 $(a \geq b) \text{AND} (b \geq c)$
- C、 $a \geq b > c$
- D、 $(a \geq b) \& (b \geq c)$

37、关于算法描述正确的是_____。

- A、算法应当只有有限的操作步骤
- B、算法中的某些步骤可以不被执行
- C、对于一个问题, 应该只有一个有效的算法
- D、算法应当有合适的输入, 但可以没有输出

38、C 语言源程序文件的缺省扩展名为_____。

- A、h
- B、c
- C、exe
- D、obj

39、字符串 s1 赋值给字符数组 s2, 应使用_____。

- A、 $s1 = s2$
- B、 $s2 = s1$
- C、strcpy(s1,s2)
- D、strcpy(s2,s1)

40、在 C 语言中, 变量所分配的内存空间大小_____。

- A、均为一个字节
- B、由用户自己定义
- C、由变量的类型决定
- D、是任意的

单项选择题答题纸

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
得分									

二、读程序题（结果按格式写到框中，共 4 题，每题 5 分，共 20 分）

1、fun (int a)

```

{ static int b=2;
  register int c=1;
  b+=a;
  return a+b+c; }
```

main ()

```

{ int t=1;
  while (t<4)
    printf(" %d", fun(t++));
}
```


2、main()

```
{ int a = 1;
  for ( a = 5; ; a ++ )
    { if ( a * a > 80 )
      break;
      printf( " %d\t ", a * a );
    }
}
```



3、main()

```
{ char m, n, (*p)[6];
  char a[ ][6]={ " Xidian ", " Xi'an ", " China " };
  p = a;
  m=*(p+2+1);
  n=*(p+2)+1;
  printf( " %c, %c\n ", m, n );
}
```



4、f1(int m, int n)

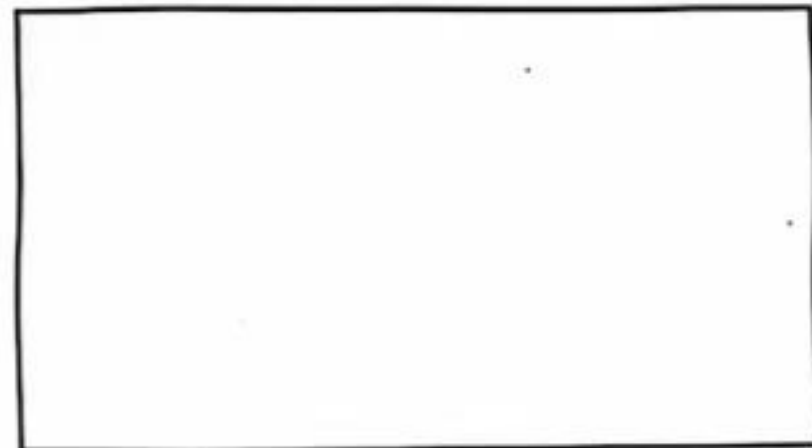
```
{ int t;
  t = m ; m = n ; n = t ; }
```

f2(int *m, int *n)

```
{ int t;
  t = *m ; *m = *n ; *n = t ; }
```

main()

```
{ int a = 5, b = 8, *p, *q;
  p = &a ; q = &b ;
  f1 (a, b);
  printf( " %d, %d\n ", a, b );
  f2 (p, q);
  printf( " %d, %d\n ", *p, *q ); }
```



三、编程序题（按要求写出解决问题的主要代码即可，共 4 题，每题 10 分，共 40 分）

1、编程计算 1000 以内所有质数（素数）的和。

2、定义一个子函数 `float Avr (float a[][5], int m, int n)`，其功能是计算并返回 $m \times n$ ($m, n < 5$) 阶矩阵中所有元素的平均值。

3、写一子函数 $S(\text{int } n)$ 用递归方法求 $1^2+2^2+3^2+\cdots+n^2$ 。

意即： $n=1$ 时， $S(n) = 1$ ； $n>1$ 时， $S(n) = S(n-1) + n^2$ 。

4、用指针编写一个子函数 $\text{void zero}(\text{int } *p, \text{int } N)$ ，将一个 N 阶方阵（即 $N \times N$ 的矩阵）主对角线元素全部置 0。整数数据已存储在主调用函数的二维数组中，指针 p 指向了数组的 0 行 0 列。