

PROJEKT

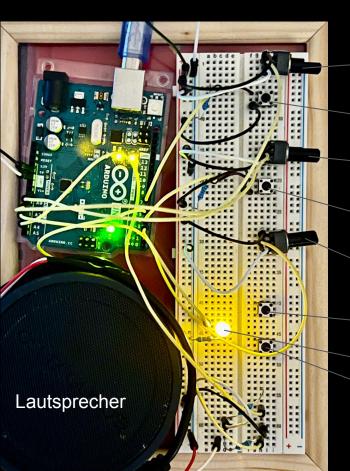
"Little Ludwig™" spielt eine zufällige Melodie aus harmonischen Tönen aus einer Tonleiter.

Der Grundton zu welchem die Töne harmonisch gewählt werden sowie die BPM aus dem sich die der Tonwert und Pause nach dem Ton errechnet sind einstellbar.

Es wird für jeden Ton derselbe Reglerton als Basis genommen, die Maschine sucht zufällig einen harmonischen Ton aus und spielt diesen.

Die Tonleiter und Tempo lässt sich einstellen so kann man Little Ludwig zu einem beliebigen Song spielen lassen oder selbst mit ihm musizieren.

AUFBAU / BEDIENUNG / LOGIK



Regler 1 Tonhöhe

Wählt aus Array mit Tonfrequenzen einer Dur

Tonsuche

Spielt nur den Ton auf dem der Regler gerade steht

Regler 2 BPM

Wählt zwischen 40-230 BPM

→ Tonwert wird dazu zufällig generiert

Beatsuche

Spielt Ton auf dem der Regler gerade steht als

Viertelnoten

Regler 3 **Modulator** Wählt Teilwert für die Tonwerte → für lange oder kurze Töne

Killbutton

Stoppt alles

BeatLED

Blinkt im Takt

Harmonieton2

Spielt weiten zufälligen Harmonieton polyphon

zu hton1

CODE + ANWENDUNG

Demo Video https://youtu.be/pjhdhrTtvgE

Code und Dokumentation https://github.com/kkommits/LittleLudwig

```
lilb_mwppREWORK_MILLIS_mebifU | Arduino 1.8.19
  lilb_mwppREWORK_MILLIS_mebifU
/*FUNKtions*/
//TON1 Regler1 auslesen
int ton1GEN() {
  int reglerReading = analogRead(ton1regler);
  int mep = map(reglerReading, 0, 1023, 0, xlength);
  return mep;
```

AUSBLICK / TODO

Tonleiter ist änderbar nur am PC \rightarrow Weg am Gerät durch die Arrays zu wechseln

Volume Control Regler !!

Echte Bewegung durch die Töne → hton1 wird ton1 (Positionen)

ZENYA MODUS → Harmonien werden gespielt sozusagen Gegenteil (Backing Track Maker) Lil B oder Flöte drüber spielen

Display → bpm/mod sollten immer angezeigt werden

Pausenregler um Pausenwerte unabhängig von Tönen zu ändern

Bpm + Ton Eingabe stabilisieren

