



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет имени
Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по лабораторной работе № 1 по дисциплине «Архитектура ЭВМ»

Тема Изучение принципов работы микропроцессорного ядра RISC-V

Студент Жаворонкова А. А.

Группа ИУ7-56Б

Оценка (баллы)

Преподаватель Попов А. Ю.

Москва — 2023 г.

Содержание

1	Задание №1	2
1.1	Текст программы по индивидуальному варианту	2
1.2	Дизассемблерный листинг кода программы	3
1.3	Псевдокод, поясняющий работу программы	5
2	Задание №2	7
3	Задание №3	7
4	Задание №4	7
5	Задание №5	9

Введение

Цель работы: ознакомление с принципами функционирования, построения и особенностями архитектуры суперскалярных конвейерных микропроцессоров. Дополнительной целью работы является знакомство с принципами проектирования и верификации сложных цифровых устройств с использованием языка описания аппаратуры SystemVerilog и ПЛИС.

Для достижения поставленных целей в настоящей лабораторной работе используется синтезируемое описание микропроцессорного ядра Taiga¹, реализующего систему команд RV32I семейства RISC-V. Данное описание выполнено на языке описания аппаратуры SystemVerilog.

В ходе лабораторной работы используется средство моделирования Modelsim для моделирования работы исследуемого микропроцессора в процессе выполнения программы и наблюдения формы внутренних сигналов.

Все задания выполняются в соответствии с вариантом №10.

1 Задание №1

1.1 Текст программы по индивидуальному варианту

Листинг 1 – Текст программы по индивидуальному варианту

```
1      .section .text
2      .globl _start;
3      len = 8
4      enroll = 4
5      elem_sz = 4
6
7 _start:
8      addi x20, x0, len/enroll
9      la x1, _x
```

¹<https://gitlab.com/sfu-rc1/Taiga>, авторы - Eric Matthews, Lesley Shannon

```

10      add x31, x0, x0
11 lp:
12      lw x2, 0(x1)
13      lw x3, 4(x1) #!
14      add x31, x31, x2
15      add x31, x31, x3
16      lw x4, 8(x1)
17      lw x5, 12(x1)
18      add x31, x31, x4
19      add x31, x31, x5
20      addi x1, x1, elem_sz*enroll
21      addi x20, x20, -1
22      bne x20, x0, lp
23      addi x31, x31, 1
24 lp2: j lp2
25
26      .section .data
27 _x:    .4 byte 0x1
28      .4 byte 0x2
29      .4 byte 0x3
30      .4 byte 0x4
31      .4 byte 0x5
32      .4 byte 0x6
33      .4 byte 0x7
34      .4 byte 0x8

```

1.2 Дизассемблерный листинг кода программы

В результате выполнения компиляции был создан файл с расширением `.hex`, хранящий содержимое памяти команд и данных. В окне терминала отобразился дизассемблерный листинг, который приведен в листинге 2.

Листинг 2 – Дизассемблированная программа по варианту

```

1  SYMBOL TABLE:
2  80000000 l    d  .text  00000000 .text
3  80000044 l    d  .data  00000000 .data

```

```

4      00000000 |      df *ABS* 00000000 myprog.o
5      00000008 |      *ABS* 00000000 len
6      00000004 |      *ABS* 00000000 enroll
7      00000004 |      *ABS* 00000000 elem_sz
8      80000044 |      .data 00000000 _x
9      80000010 |      .text 00000000 lp
10     80000040 |      .text 00000000 lp2
11     80000000 g      .text 00000000 _start
12     80000064 g      .data 00000000 _end
13
14     Дизассемблирование раздела .text:
15
16     80000000 <_start>:
17     80000000: 00200a13          addi    x20,x0,2
18     80000004: 00000097          auipc   x1,0x0
19     80000008: 04008093          addi    x1,x1,64 # 80000044 <_x>
20     8000000c: 00000fb3          add     x31,x0,x0
21
22     80000010 <lp>:
23     80000010: 0000a103          lw      x2,0(x1)
24     80000014: 0040a183          lw      x3,4(x1)
25     80000018: 002f8fb3          add     x31,x31,x2
26     8000001c: 003f8fb3          add     x31,x31,x3
27     80000020: 0080a203          lw      x4,8(x1)
28     80000024: 00c0a283          lw      x5,12(x1)
29     80000028: 004f8fb3          add     x31,x31,x4
30     8000002c: 005f8fb3          add     x31,x31,x5
31     80000030: 01008093          addi    x1,x1,16
32     80000034: fffa0a13          addi    x20,x20,-1
33     80000038: fc0a1ce3          bne     x20,x0,80000010 <lp>
34     8000003c: 001f8f93          addi    x31,x31,1
35
36     80000040 <lp2>:
37     80000040: 0000006f          jal     x0,80000040 <lp2>
38
39     Дизассемблирование раздела .data:
40
41     80000044 <_x>:
42     80000044: 0001              c.addi   x0,0

```

```

43      80000046:    0000                c.unimp
44      80000048:    0002                c.slli64    x0
45      8000004a:    0000                c.unimp
46      8000004c:    00000003          lb  x0,0(x0) # 0 <elem_sz-0x4>
47      80000050:    0004                .2 byte  0x4
48      80000052:    0000                c.unimp
49      80000054:    0005                c.addi    x0,1
50      80000056:    0000                c.unimp
51      80000058:    0006                c.slli    x0,0x1
52      8000005a:    0000                c.unimp
53      8000005c:    00000007          .4 byte  0x7
54      80000060:    0008                .2 byte  0x8
55      ...

```

1.3 Псевдокод, поясняющий работу программы

На листинге 3 приведен псевдокод, поясняющий работу программы.

Листинг 3 – Псевдокод поясняющий работу программы

```

1  #define len 8
2  #define enroll 4
3  #define elem_sz 4
4  int _x[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8};
5
6  void start(){
7      int x20 = len/enroll;
8      int *x1 = _x;
9      int x_31 = 0;
10
11     do
12     {
13         int x2 = x1[0];
14         int x3 = x1[1];
15         x31 += x2;
16         x31 += x3;
17
18         int x4 = x1[2];

```

```

19         int x5 = x1[3];
20         x31 += x4;
21         x31 += x5;
22
23         x1 += enroll;
24         x20--;
25     } while (x20 != x0)
26
27     x31 += 1;
28
29     while(1) {}
30 }

```

Очевидно, что в регистре x31 после выполнения программы должно содержаться значение:

$$x31 = \sum_{i=1}^8 i + 1 = 37.$$

2 Задание №2

В результате симуляции, был получен снимок экрана, содержащий временную диаграмму выполнения стадий выборки и диспетчеризации команды с адресом 80000030 (1 итерация). Снимок экрана приведен на рисунке 1.

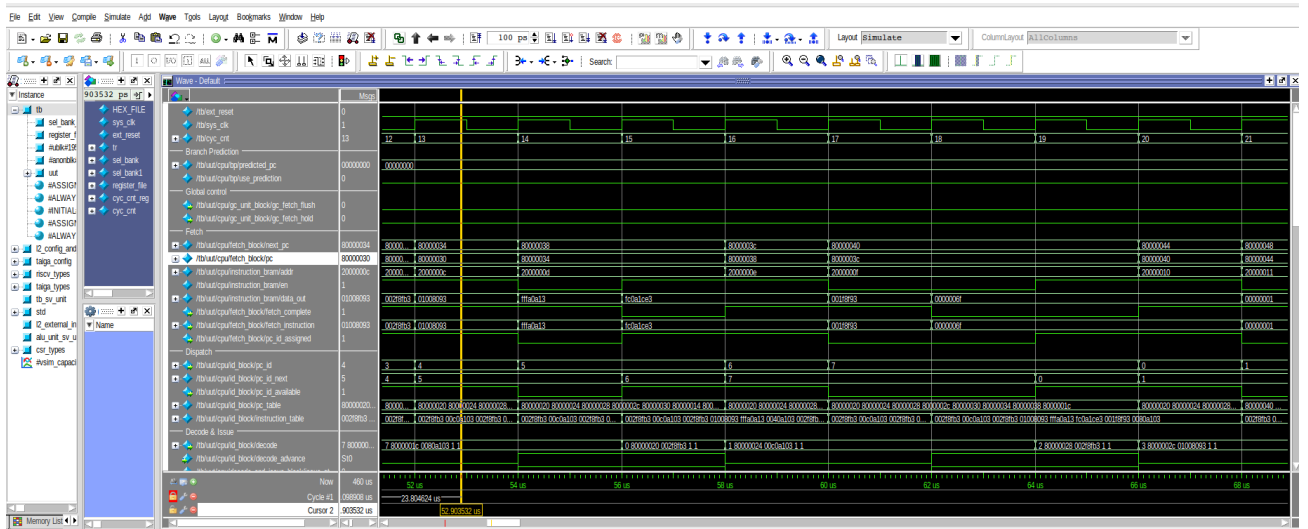


Рисунок 1 – Временная диаграмма выполнения стадий выборки и диспетчеризации команды с адресом 80000030 (1 итерация)

3 Задание №3

В результате симуляции, был получен снимок экрана, содержащий временную диаграмму выполнения стадии декодирования и планирования на выполнение команды с адресом 80000010 (2 итерация). Снимок экрана приведен на рисунке 2.

4 Задание №4

В результате симуляции, был получен снимок экрана, содержащий временную диаграмму стадии выполнения команды с адресом 80000024 (1 итерация). Снимок экрана приведен на рисунке 3.

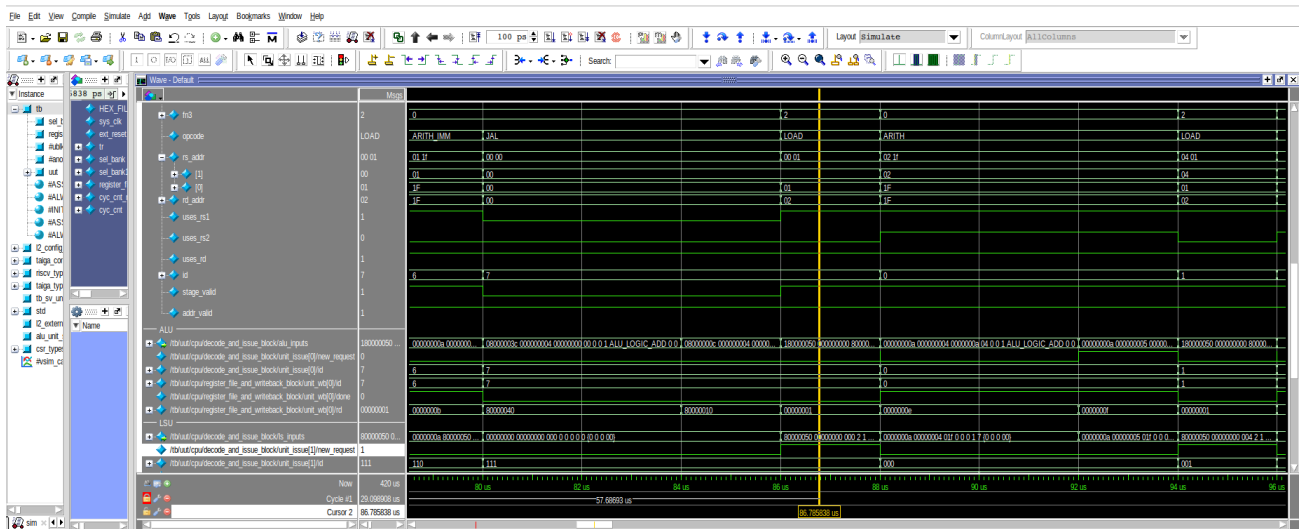
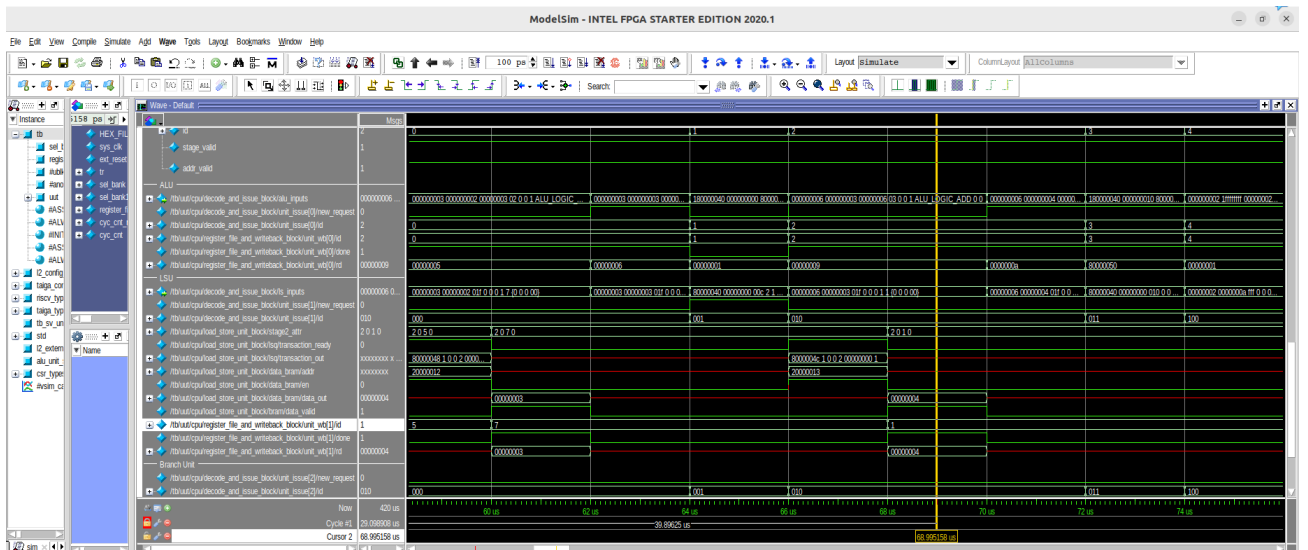


Рисунок 2 – Временная диаграмма выполнения стадий декодирования и планирования на выполнение команды с адресом 80000010 (2 итерация)



5 Задание №5

Значение регистра $x31$ в конце выполнения программы равно $25h = 37$, как и предполагалось ранее. Скриншот представлен на рисунке 4.

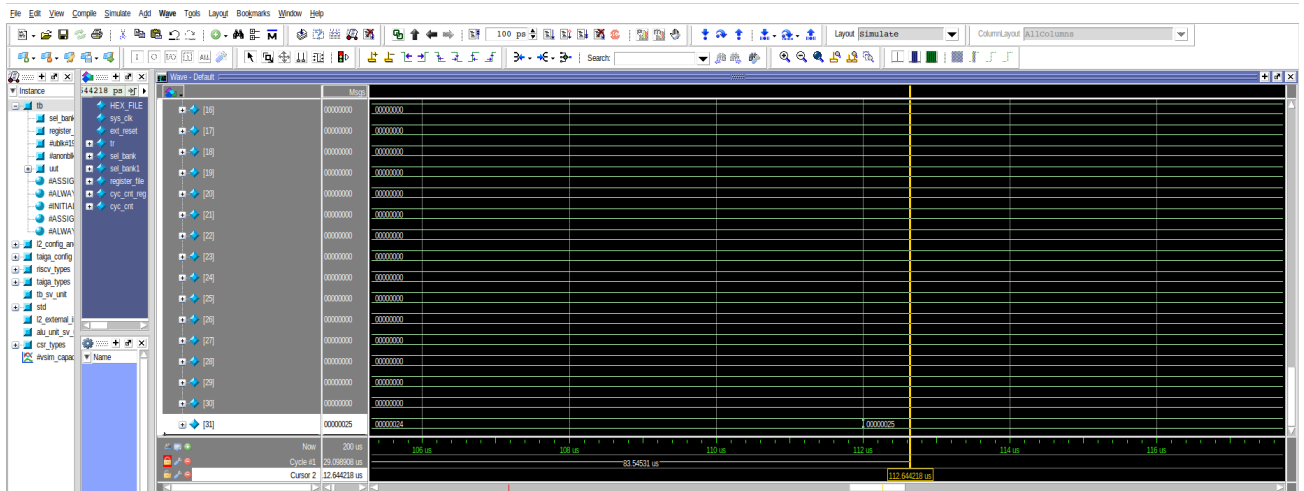


Рисунок 4 – Значение регистра x31 в конце выполнения программы

На рисунках 5 — 7 представлены временные диаграммы сигналов, соответствующих всем стадиям выполнения команды, обозначенной в тексте программы символом $\#!$: команда `lw x3,4(x1)`, имеющая код 0040a183 и адрес 80000014.

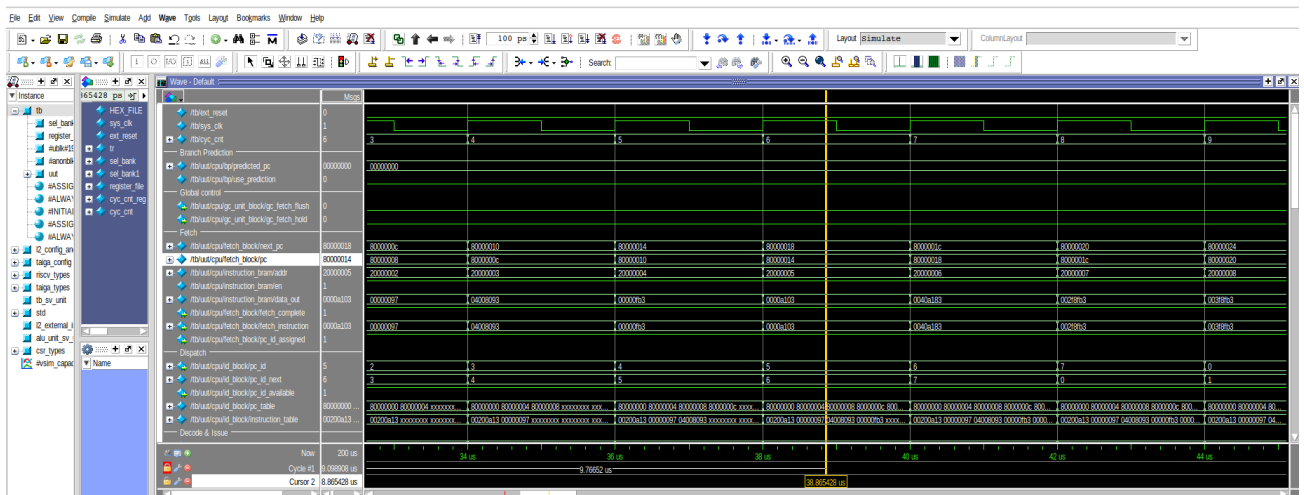


Рисунок 5 – Стадии выборки и диспетчеризации команды lw x3,4(x1)

Трасса неоптимизированной программы представлена на рисунке 8.

Конфликты возникают при выполнении команды *add* после команды *lw*. Для оптимизации (уменьшения числа конфликтов) перенесем все команды *lw* так, чтобы все они выполнялись раньше команд *add*.

Текст полученной программы представлен в листинге 4, а ее дизассемблерный листинг — в листинге 5

Листинг 4 – Текст оптимизированной программы

```
1  .section .text
2  .globl _start;
3  len = 8
4  enroll = 4
5  elem_sz = 4
6
7  _start:
8  addi x20, x0, len/enroll
9  la x1, _x
10 add x31, x0, x0
11 lp:
12 lw x2, 0(x1)
13 lw x3, 4(x1) #!
14 lw x4, 8(x1)
15 lw x5, 12(x1)
16 add x31, x31, x2
17 add x31, x31, x3
18 add x31, x31, x4
19 add x31, x31, x5
20 addi x1, x1, elem_sz*enroll
21 addi x20, x20, -1
22 bne x20, x0, lp
23 addi x31, x31, 1
24 lp2: j lp2
25
26 .section .data
27 _x:      .4byte 0x1
28      .4byte 0x2
29      .4byte 0x3
30      .4byte 0x4
31      .4byte 0x5
```

```

32 .4 byte 0x6
33 .4 byte 0x7
34 .4 byte 0x8

```

Листинг 5 – Дизассемблированная оптимизированная программа

```

1  SYMBOL TABLE:
2  80000000 |      d  .text  00000000 .text
3  80000044 |      d  .data  00000000 .data
4  00000000 |      df *ABS*  00000000 optcode.o
5  00000008 |          *ABS*  00000000 len
6  00000004 |          *ABS*  00000000 enroll
7  00000004 |          *ABS*  00000000 elem_sz
8  80000044 |          .data  00000000 _x
9  80000010 |          .text  00000000 lp
10 80000040 |          .text  00000000 lp2
11 80000000 g          .text  00000000 _start
12 80000064 g          .data  00000000 _end
13
14
15
16 Дизассемблирование раздела .text:
17
18 80000000 <_start>:
19 80000000: 00200a13          addi    x20,x0,2
20 80000004: 00000097          auipc   x1,0x0
21 80000008: 04008093          addi    x1,x1,64 # 80000044 <_x>
22 8000000c: 00000fb3          add     x31,x0,x0
23
24 80000010 <lp>:
25 80000010: 0000a103          lw      x2,0(x1)
26 80000014: 0040a183          lw      x3,4(x1)
27 80000018: 0080a203          lw      x4,8(x1)
28 8000001c: 00c0a283          lw      x5,12(x1)
29 80000020: 002f8fb3          add     x31,x31,x2
30 80000024: 003f8fb3          add     x31,x31,x3
31 80000028: 004f8fb3          add     x31,x31,x4
32 8000002c: 005f8fb3          add     x31,x31,x5
33 80000030: 01008093          addi    x1,x1,16

```

```

34      80000034:      fffa0a13          addi      x20,x20,-1
35      80000038:      fc0a1ce3          bne x20,x0,80000010 <lp>
36      8000003c:      001f8f93          addi      x31,x31,1
37
38      80000040 <lp2>:
39      80000040:      0000006f          jal x0,80000040 <lp2>
40
41      Дизассемблирование раздела .data:
42
43      80000044 <_x>:
44      80000044:      0001              c.addi    x0,0
45      80000046:      0000              c.unimp
46      80000048:      0002              c.slli64   x0
47      8000004a:      0000              c.unimp
48      8000004c:      00000003          lb x0,0(x0) # 0 <elem_sz-0x4>
49      80000050:      0004              .2 byte   0x4
50      80000052:      0000              c.unimp
51      80000054:      0005              c.addi    x0,1
52      80000056:      0000              c.unimp
53      80000058:      0006              c.slli    x0,0x1
54      8000005a:      0000              c.unimp
55      8000005c:      00000007          .4 byte   0x7
56      80000060:      0008              .2 byte   0x8
57      ...

```

На рисунке 9 представлена трасса оптимизированной программы.

Благодаря оптимизации программы получилось избавиться от конфликтов, а значит сократить время выполнения.

Рисунок 8 – Трасса работы неоптимизированной программы

Рисунок 9 – Трасса работы оптимизированной программы