

Алгоритм полного перебора

Вход: матрица matrix, количество городов size.

Выход: минимальное время пути min_length, путь best_way.

Начало

Создание массива всех
городов cities

Получение массива комбинаций
городов cities_comb

Инициализация
min_lenght, best_way

i = 0

i,
i < длина cities_comb

Добавление в cities_comb[i]
cities_comb[i][0]

Вычисление длины
текущего пути lenght

length < min_length?

Да

min_length = length

best_way = cities_comb[i]

i++

i

Конец