

## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

#### «Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»	

# Домашняя работа № 1 по курсу «Анализ алгоритмов»

Тема	Графовые представления
Студе	ент Жаворонкова А. А.
Групі	па_ИУ7-56Б
Оцені	ка (баллы)
	олаватель Волкова Л. Л.

### 1 Реализация алгоритма

Листинг 1.1 – Фрагмент реализации алгоритма Кнута—Морриса—Пратта

```
1 void KMP(string text, string pattern)
2|\{
3
       bool found = false;
                                                                // 1
       int m = text.length();
                                                                // 2
4
       int n = pattern.length();
5
                                                                // 3
6
       if (n == 0)
                                                                // 4
7
       {
8
           cout << "Найденный⊔индекс:⊔0" << endl;
                                                                // 5
9
           return;
10
       }
11
       if (m < n)
                                                                // 6
12
           cout << "Подстрока⊔не⊔найдена" << endl;
                                                                // 7
13
14
           return;
      }
15
16
17
       int next[n + 1];
                                                                // 8
       for (int i = 0; i < n + 1; i++) {
18
                                                                // 9
19
           next[i] = 0;
                                                                // 10
20
       }
21
22
       for (int i = 1; i < n; i++)
                                                                // 11
23
       {
           int j = next[i];
                                                                // 12
24
           while (j > 0 \&\& pattern[j] != pattern[i]) {
25
                                                                // 13
26
               i = next[i];
                                                                // 14
27
28
           if (j > 0 \mid | pattern[j] = pattern[i]) {
                                                                // 15
                next[i + 1] = j + 1;
29
                                                                // 16
30
       }
31
       // ...
32
33 }
```

#### 2 Графовые представления

Все рассмотренные далее графы будут представлены для значений входных параметров text = ABCACBCACBCBAC», pattern = ABCACBC».

#### 2.1 Операционный граф

Операционный граф — это графическое представление операций, выполняемых в процессе выполнения программы или алгоритма. Он позволяет визуализировать последовательность операций и их зависимости друг от друга.

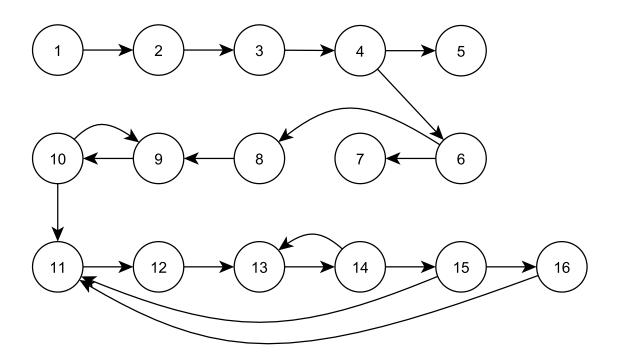


Рисунок 2.1 – Операционный граф

#### 2.2 Информационный граф

Информационный граф — это графическое представление информации, которая обрабатывается в процессе выполнения программы или алгоритма. Он может включать в себя данные, переменные, состояния системы и другую информацию, необходимую для выполнения операций.

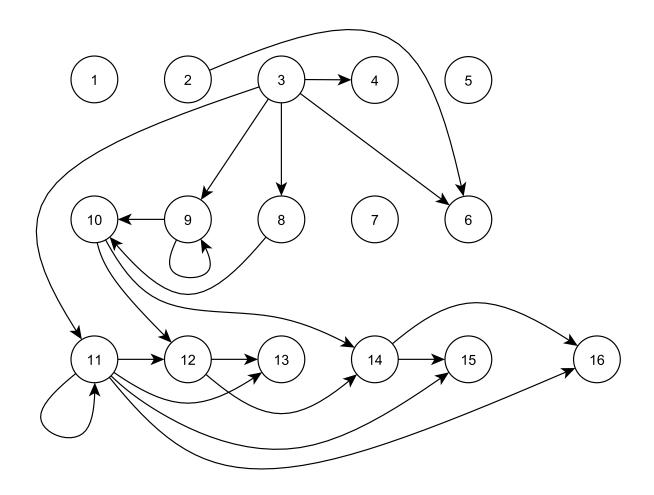


Рисунок 2.2 – Информационный граф

#### 2.3 Граф операционной истории

Граф операционной истории — это графическое представление последовательности выполненных операций в процессе работы программы или алгоритма. Он позволяет отследить историю выполнения операций и выявить возможные ошибки или проблемы.

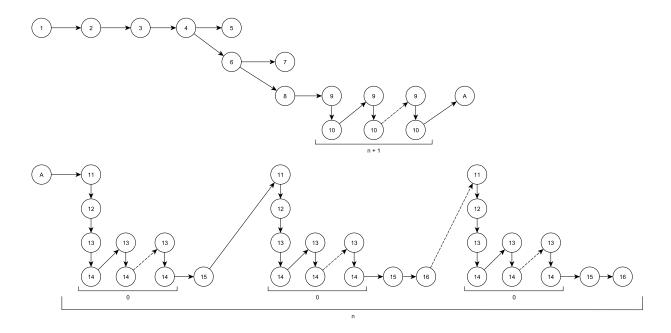


Рисунок 2.3 – Граф операционной истории

#### 2.4 Граф информационной истории

Граф информационной истории — это графическое представление истории изменений информации в процессе выполнения программы или алгоритма. Он может включать в себя изменения данных, состояний системы и другой информации, которая может быть полезна для отладки и анализа работы программы.

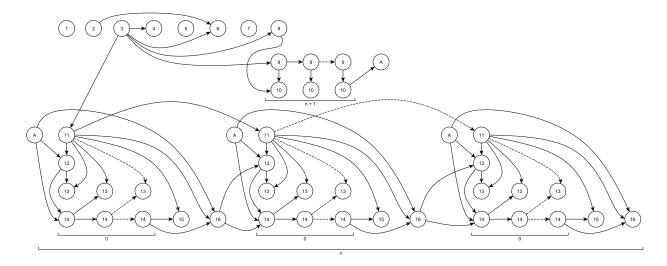


Рисунок 2.4 – Граф информационной истории