

Цель и задачи работы

Целью данной работы является разработка программного обеспечения для создания реалистичного изображения цветка.

Задачи:

- выделить объекты сцены и выбрать модель их представления;
- проанализировать алгоритмы визуализации трехмерной сцены, при необходимости рассмотреть модификации, обосновать выбор конкретного алгоритма;
- реализовать выбранные алгоритмы;
- спроектировать архитектуру и графический интерфейс программы;
- реализовать программное обеспечение для визуализации модели цветка;
- исследовать зависимость скорости генерации кадра от шага полигональной сетки.