

# Wprowadzenie do programowania w Pythonie

## Lista nr 2

**Zadanie 1** (2 pkt): Napisz program, który będzie pobierał z Internetu podstawowe informacje o zadanym obiekcie (jasność, pozycję, odległość) i wyrzucał je na ekran (w sensowny, sformatowany sposób). Wyszukiwanie obiektu powinno odbywać się za pomocą jego nazwy (z linii komend). Skorzystaj z pakietu `vizquery`. Program powinien być wyposażony w pełną obsługę błędów.

**Zadanie 2** (2 pkt): Stwórz skrypt, który narysuje obiekty z pliku `brightest_stars.data` w galaktycznym układzie współrzędnych. UWAGA! Pozycje w pliku podane w II układzie równikowym - należy przeprowadzić ich konwersję do współrzędnych galaktycznych! Tak otrzymana mapa powinna być wyświetlana na ekranie oraz zapisywana do pliku w formacie `*.png`.

**Zadanie 3** (1 pkt): Korzystając z pliku `brightest_stars.data` stwórz histogram jasności obiektów. Szerokość binów powinna mieć SENS! Histogram powinien być wyświetlany na ekranie oraz zapisywany do pliku w formacie `postscript`.

**Zadanie 4** (1 pkt): Narysuj gwiazdy z pliku `brightest_stars.data` w II układzie równikowym. Wielkość punktu powinna odpowiadać jasności gwiazdy. Należy wyraźnie zaznaczyć równik! Mapa powinna być wyświetlana na ekranie oraz zapisywana do pliku w dowolnym formacie.