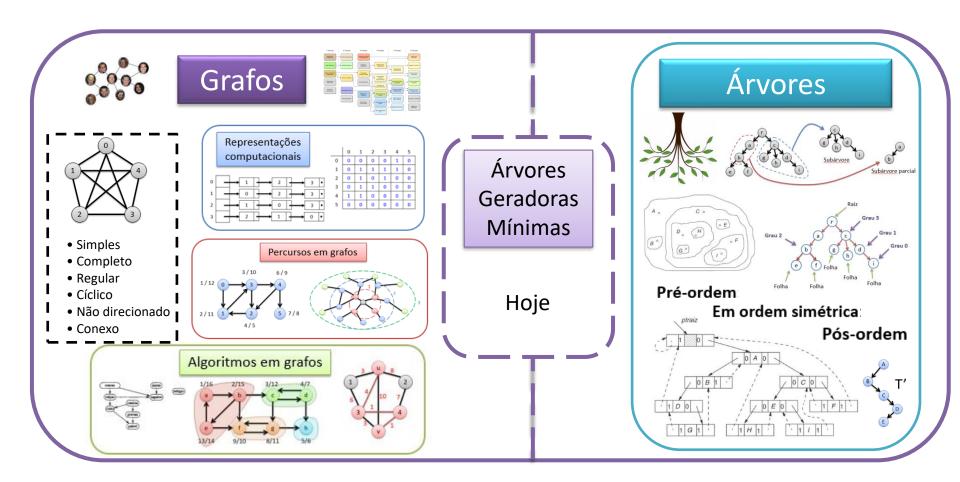


ALGORITMOS EM GRAFOS

Bacharelado em Sistemas da Informação Prof. Marco André Abud Kappel

Aula 6 – Árvores Geradoras Mínimas

Nas últimas aulas:

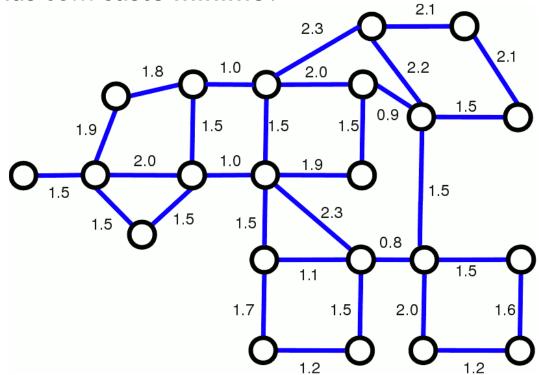


Introdução

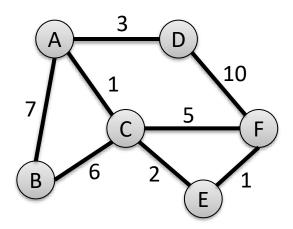
- Em muitos problemas que envolvem a conexão entre diversos locais, é necessário que se descubra como ligar todos os locais usando ligações com o menor peso possível.
- Esse peso pode ser o custo financeiro de uma viagem, o comprimento de um fio, etc.
- Para resolver esse tipo de problema, o sistema pode ser modelado como um grafo e a solução é encontrada na forma de uma árvore geradora mínima (MST – Minimum Spanning Tree).
- Aplicações: Projetos de redes de comunicação, projeto de rodovias, ferrovias, projeto de rede de transmissão de energia, etc.

Exemplo:

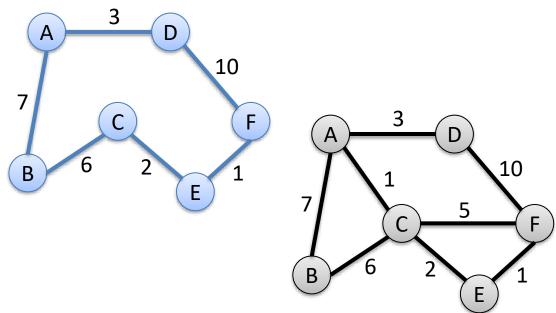
Se os vértices são ilhas, as arestas representam a possibilidades de construir uma ponte entre duas linhas, e os pesos são os custos para a construção, quais pontes devemos construir para conectar todas as ilhas com custo mínimo?



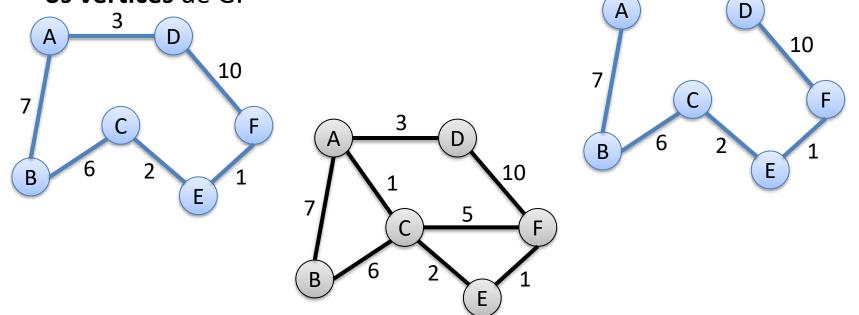
Definições



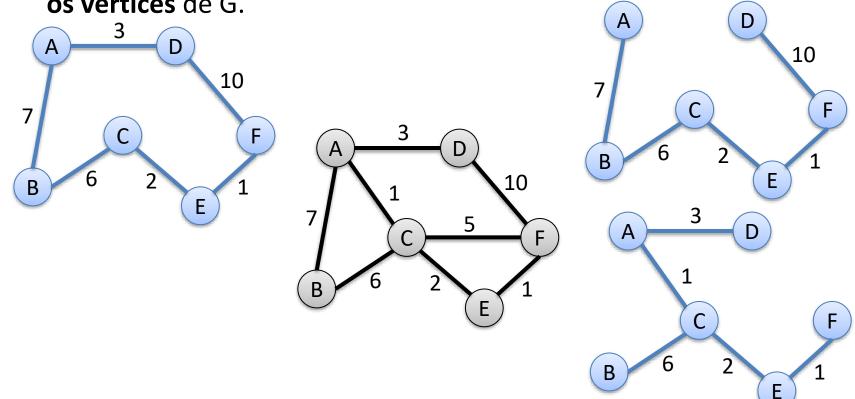
Definições



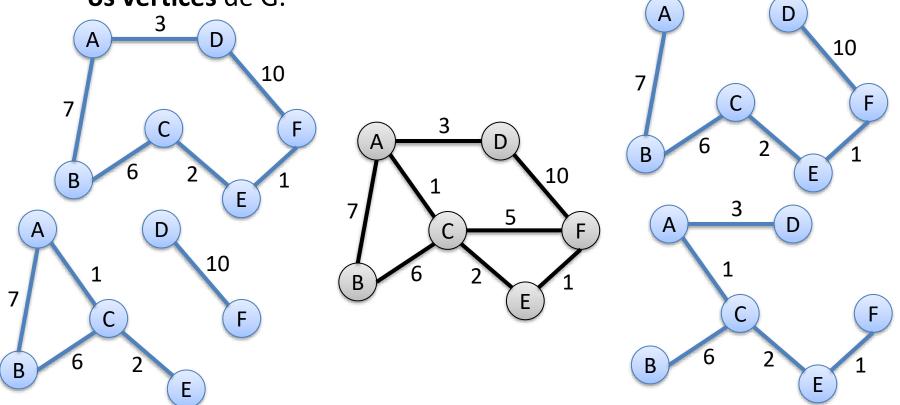
Definições



Definições

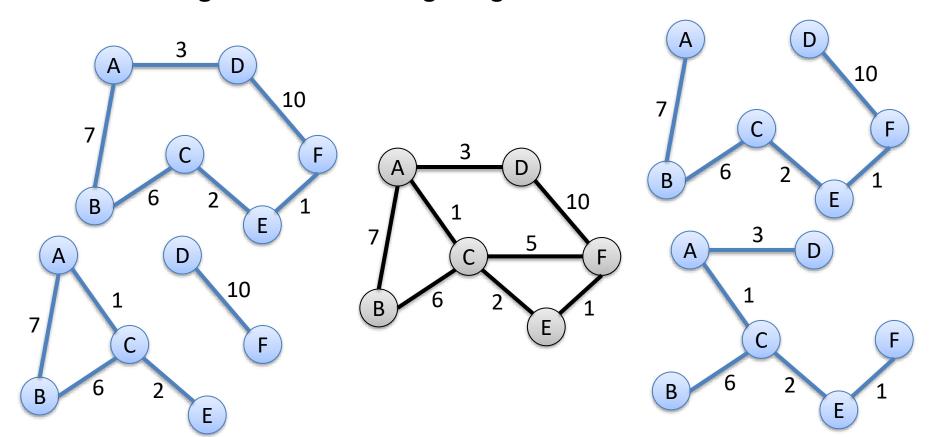


Definições



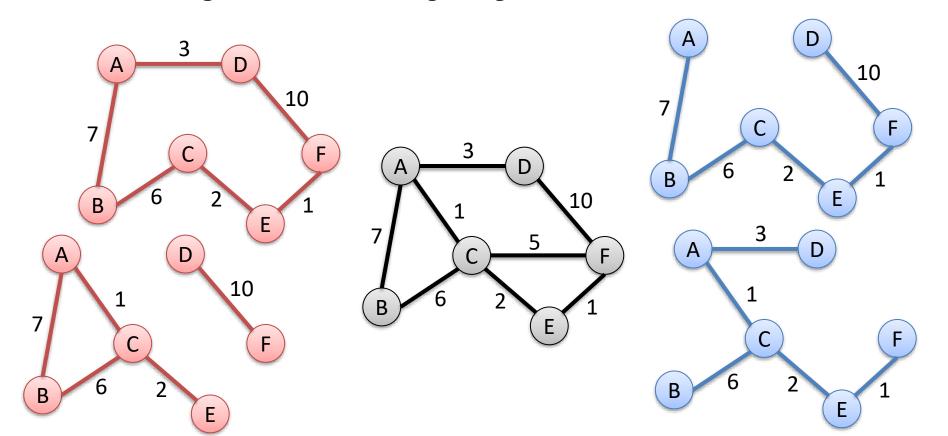
Definições

Árvore geradora é um subgrafo gerador conexo e sem ciclos.



Definições

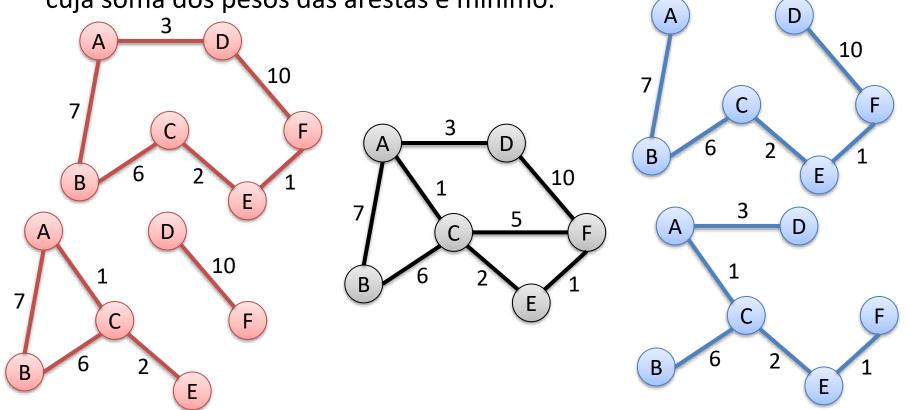
Árvore geradora é um subgrafo gerador conexo e sem ciclos.



Definições

Árvore geradora mínima é uma árvore geradora de um grafo ponderado

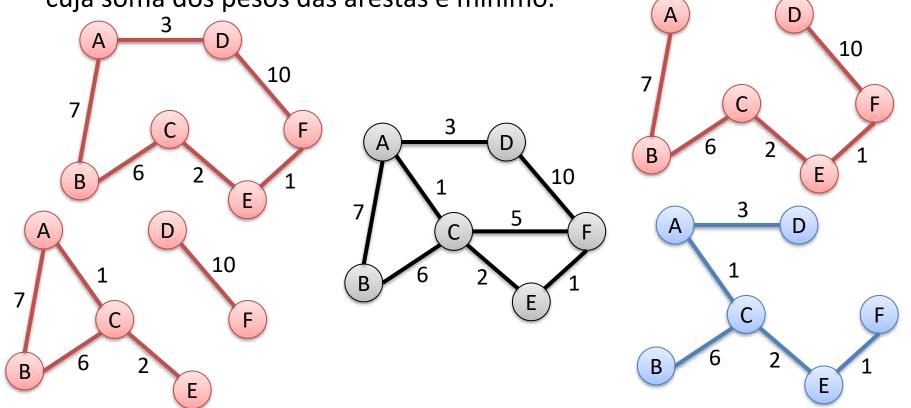
cuja soma dos pesos das arestas é mínimo.



Definições

Árvore geradora mínima é uma árvore geradora de um grafo ponderado

cuja soma dos pesos das arestas é mínimo.



Propriedades

— Uma **árvore geradora mínima** T de um grafo G deve minimizar o peso total do grafo, dado por:

$$w(T) = \sum_{e \in T} w(e)$$

onde e são as arestas (u,v) do grafo.

- Todos os algoritmos que resolvem este problema são aplicações da estratégia gulosa (faz a melhor escolha do momento).
- As árvores geradoras mínimas possuem duas propriedades principais:
 - 1. Propriedade dos ciclos
 - 2. Propriedade das partições

Propriedade dos ciclos

- Seja T uma árvore geradora de um grafo ponderado G.
- Sejam e uma **aresta** de G **fora de T**, e C um **ciclo** formado por e+T.
- Se T é uma **árvore geradora mínima**, para **cada aresta** f em C:

$$peso(f) \le peso(e)$$

- Se peso(f) > peso(e), é possível obter uma árvore geradora de **menor peso total** trocando f por e.

Propriedade dos ciclos

– Exemplo:

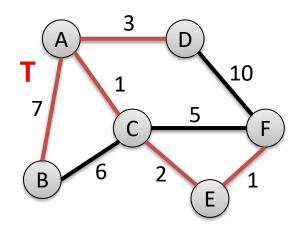
Considerando o ciclo (A,B,C), temos:

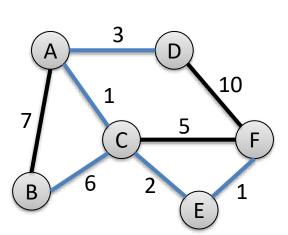
Seja
$$f = AB e e = BC$$
,

$$peso(f) > peso(e)$$

 $7 > 6$

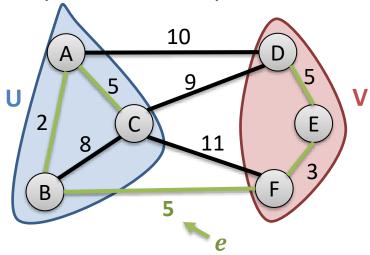
Para obter uma árvore geradora de menor peso basta trocar f por e.





Propriedade das partições

- Considere uma partição dos vértices de G em dois subconjuntos disjuntos U e V.
- Seja e a aresta de peso mínimo que conecta U a V.



 $-\,\,$ Existe uma árvore geradora mínima de G que contém $e.\,$

Algoritmo de Prim

- Segue uma lógica gulosa similar ao algoritmo de Dijkstra.
- Parte de um vértice arbitrário e segue aumentando a árvore aos poucos.
- Em cada etapa, adiciona à árvore uma aresta que contribui com a quantidade mínima possível para o peso da árvore.
- No final, é formada uma árvore geradora mínima do grafo.

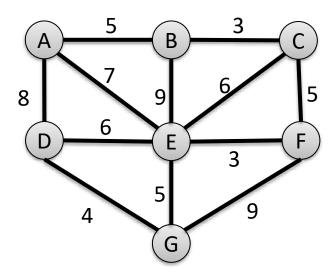
Algoritmo de Prim

- Começa com uma árvore A com apenas **nó inicial** u, onde vai ser formada a **árvore geradora mínima**.
- A árvore irá crescer até incluir todos os vértices do grafo.
- Para todo nó z pertencente ao grafo:
 - \triangleright p(z) é o **peso mínimo** de qualquer aresta que conecta z a um vértice da árvore A.
 - ightharpoonup s(z) é o nó de A, **adjacente** a z.
- A cada iteração, o método adiciona à arvore A o nó ligado a ela pela aresta de menor peso. Esse nó entrará na árvore como filho do nó de A adjacente a ele no grafo.

Algoritmo de Prim

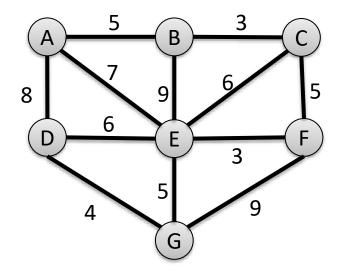
- Passo a passo:
- 1. Inicia a árvore A com o nó de partida u.
- Atualize p(z) para cada nó z restante fora de A.
- 3. Preencha s(z) com o **nó adjacente** correspondente ao peso em p(z).
- 4. Adicione o **nó com aresta de menor peso** na árvore A como filho do nó indicado em s(z).
- 5. Se A ainda não possui **todos os nós**, volte ao **passo 2**.

Algoritmo de Prim



Algoritmo de Prim

– Exemplo:

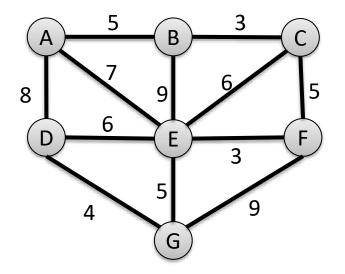


	А	В	С	D	Ε	F	G
Α							
В							
С							
D							
Ε							
F							
G							

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)							
s(z)							

Algoritmo de Prim

– Exemplo:

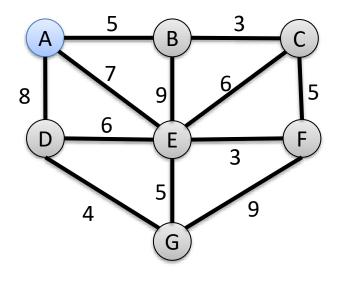


	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	∞	4	5	9	∞

	Α	В	С	D	Е	F	G
p(z)							
s(z)							

Algoritmo de Prim

– Exemplo:



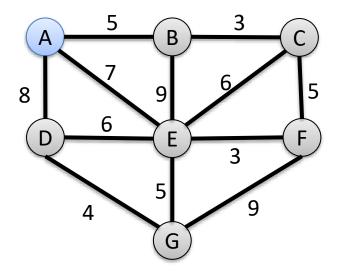
Λ	
A	
_	/

	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	∞	∞
В	5	8	3	8	9	8	∞
С	8	3	8	8	6	5	∞
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)							
s(z)							

Algoritmo de Prim

– Exemplo:



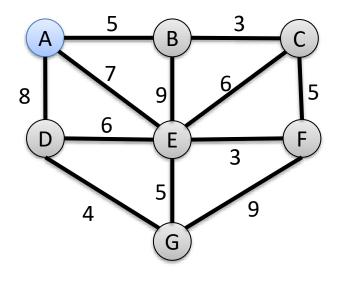
	1
Α	
	/

	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	%	8	7	∞	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	1	5	8	8	7	8	8
s(z)	1	A	A	A	Α	Α	Α

Algoritmo de Prim

– Exemplo:



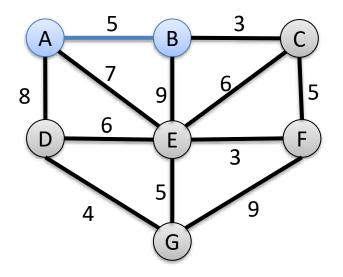
A	

	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	%	8	7	∞	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	-	5	8	8	7	8	8
s(z)	1	Α	Α	A	A	Α	A

Algoritmo de Prim

– Exemplo:



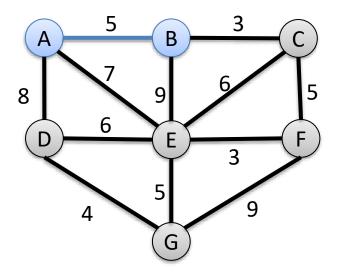


	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	∞	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	А	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	-	5	8	8	7	8	8
s(z)	-	Α	A	Α	Α	Α	Α

Algoritmo de Prim

– Exemplo:



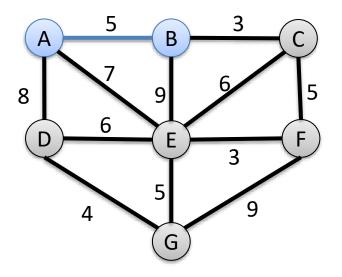


	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	%	8	7	∞	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Е	F	G
p(z)	1	5					
s(z)	1	Α					

Algoritmo de Prim

– Exemplo:



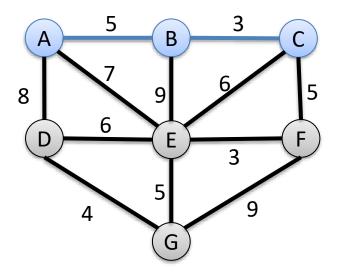


	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	∞	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	1	5	3	8	7	8	8
s(z)	1	Α	В	A	A	A	Α

Algoritmo de Prim

– Exemplo:



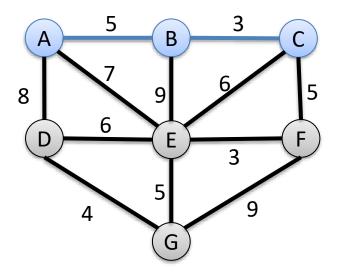


	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	∞	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	1	5	3	8	7	8	8
s(z)		Α	В	Α	Α	Α	Α

Algoritmo de Prim

– Exemplo:



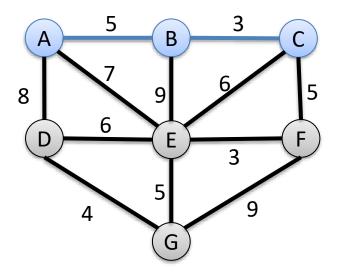


	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	∞	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	1	5	3				
s(z)	1	A	В				

Algoritmo de Prim

– Exemplo:

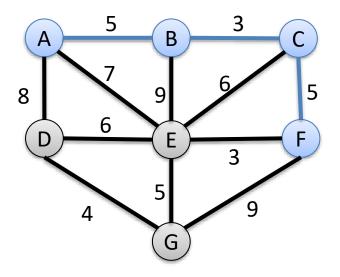


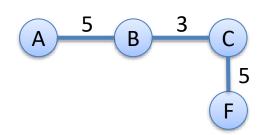


	А	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	∞	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	1	5	3	8	6	5	8
s(z)	1	A	В	A	U	C	Α

Algoritmo de Prim

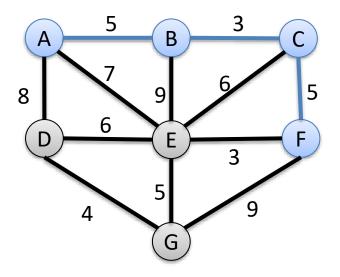


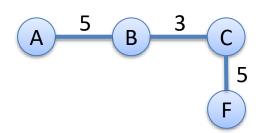


	А	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	∞	8	6	5	∞
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	•	5	3	8	6	5	8
s(z)	-	Α	В	Α	С	С	Α

Algoritmo de Prim

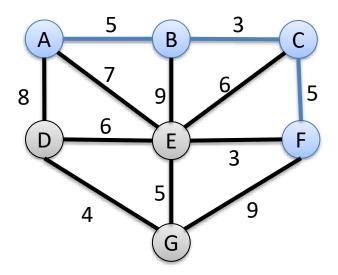


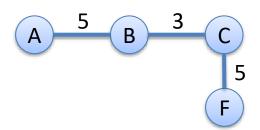


	А	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	∞	8	7	∞	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	∞	8	6	5	8
D	8	8	∞	8	6	∞	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	∞	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	-	5	3			5	
s(z)	-	Α	В			С	

Algoritmo de Prim

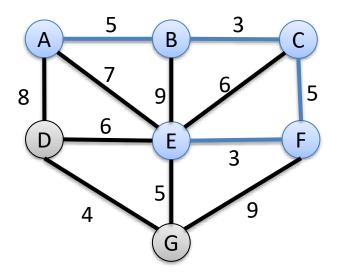


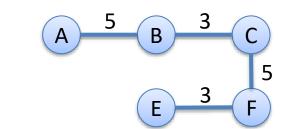


	А	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	∞	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	∞	8	6	5	8
D	8	8	∞	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	∞	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	-	5	3	8	3	5	9
s(z)	-	Α	В	Α	F	С	F

Algoritmo de Prim

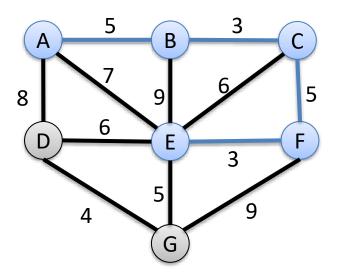


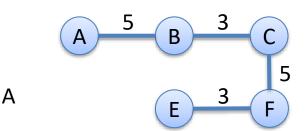


	А	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	∞	8
В	5	8	3	8	9	∞	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	∞	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	∞	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	-	5	3	8	3	5	9
s(z)	-	Α	В	Α	F	С	F

Algoritmo de Prim

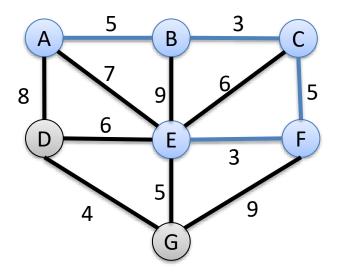


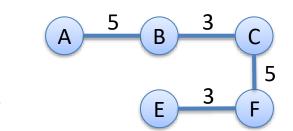


	А	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	∞	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	%
D	8	8	8	8	6	∞	4
Е	7	9	6	6	∞	3	5
F	8	8	5	8	3	∞	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	-	5	3		3	5	
s(z)	-	Α	В		F	С	

Algoritmo de Prim

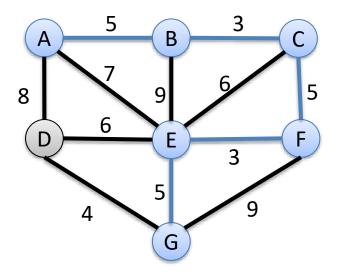


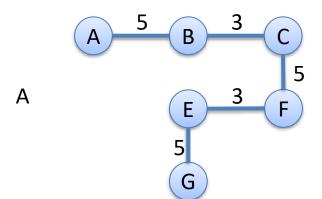


	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	∞	8	7	∞	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	∞	8	6	∞	4
Ε	7	9	6	6	∞	3	5
F	∞	8	5	8	3	∞	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	А	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	-	5	3	6	3	5	5
s(z)	-	Α	В	Е	F	С	E

Algoritmo de Prim

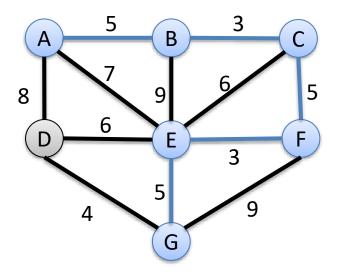


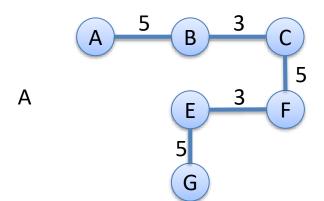


	А	В	С	D	E	F	G
Α	8	5	∞	8	7	∞	%
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	∞	8	6	∞	4
Ε	7	9	6	6	∞	3	5
F	8	8	5	8	3	∞	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Е	F	G
p(z)	-	5	3	6	3	5	5
s(z)	-	Α	В	Е	F	С	Е

Algoritmo de Prim

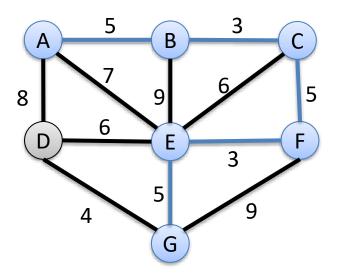


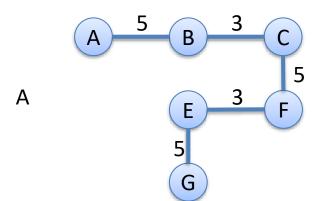


	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Е	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Е	F	G
p(z)	-	5	3		3	5	5
s(z)	-	Α	В		F	С	Е

Algoritmo de Prim

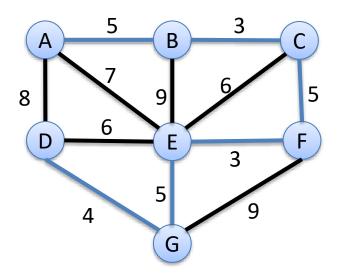


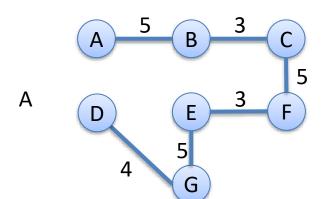


	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	А	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	-	5	3	4	3	5	5
s(z)	-	Α	В	G	F	С	Е

Algoritmo de Prim



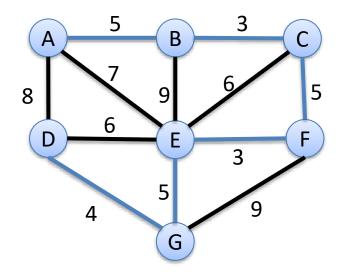


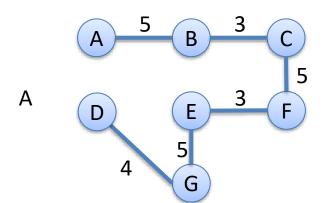
	Α	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	3	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Ε	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	Α	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	-	5	3	4	3	5	5
s(z)	-	Α	В	G	F	С	Е

Algoritmo de Prim

– Exemplo:





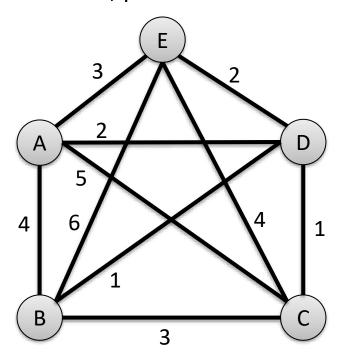
	А	В	С	D	Ε	F	G
Α	8	5	8	8	7	8	8
В	5	8	3	8	9	8	8
С	8	ന	8	8	6	5	8
D	8	8	8	8	6	8	4
Е	7	9	6	6	8	3	5
F	8	8	5	8	3	8	9
G	8	8	8	4	5	9	8

	А	В	С	D	Ε	F	G
p(z)	-	5	3	4	3	5	5
s(z)	-	Α	В	G	F	С	E

FIM!

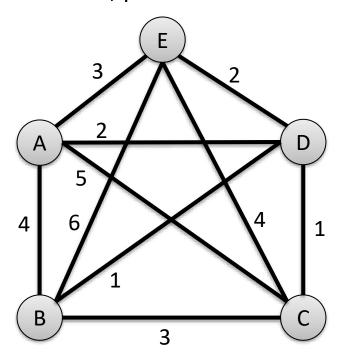
Exercício 1:

 Aplique o algoritmo de Prim para identificar uma árvore geradora mínima para o grafo abaixo, partindo do nó A.

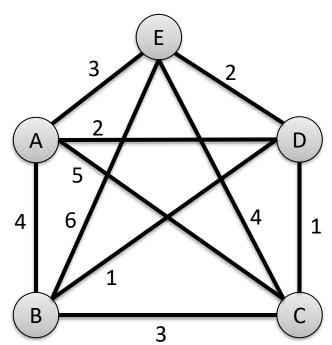


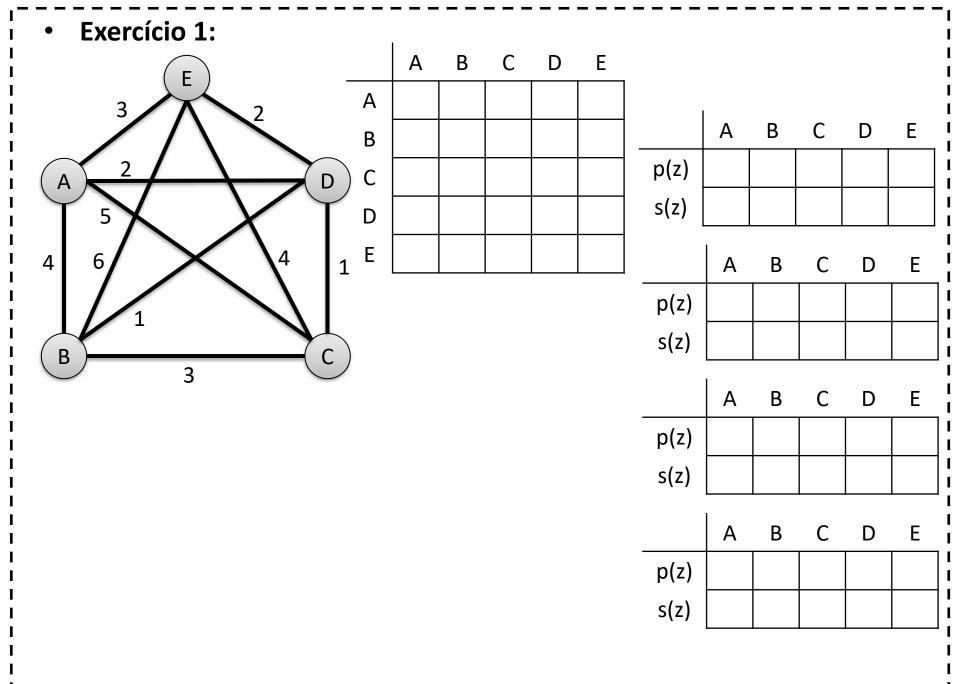
Exercício 1:

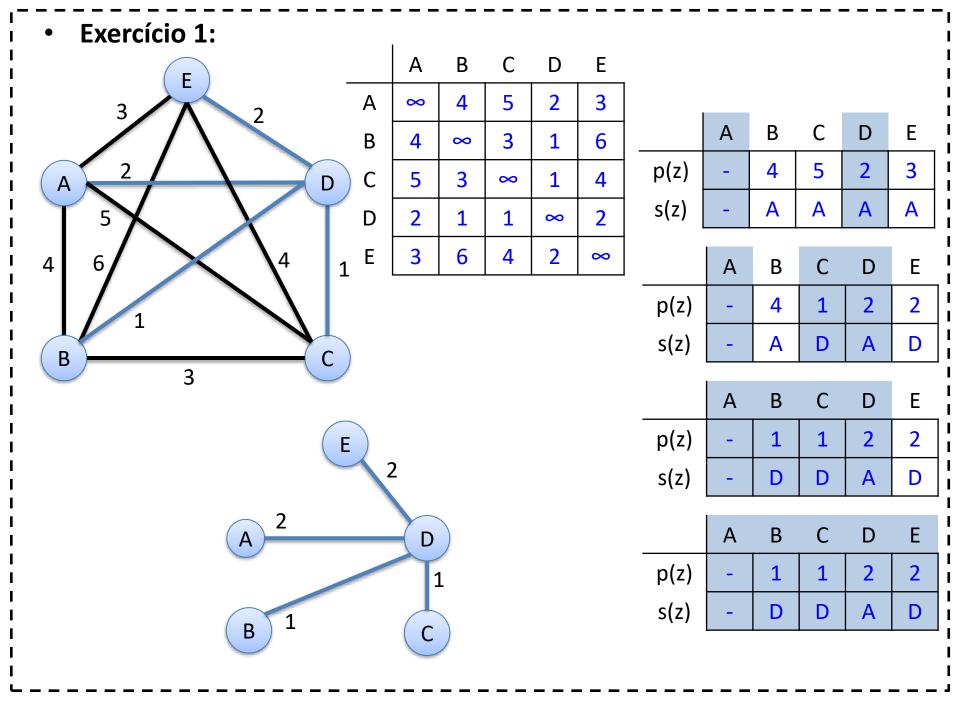
 Aplique o algoritmo de Prim para identificar uma árvore geradora mínima para o grafo abaixo, partindo do nó A.



• Exercício 1:







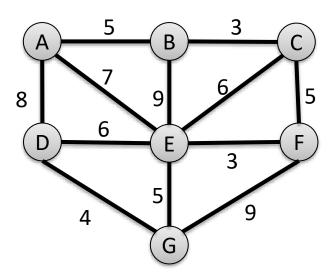
Algoritmo de Kruskal

- Apesar de também ser um algoritmo baseado em uma lógica gulosa, é um pouco mais complexo que o algoritmo de Prim.
- Inicialmente, o algoritmo cria um novo gravo F com todos os vértices de G e nenhuma aresta. O grafo F corresponde a uma floresta de árvores.
- As arestas do grafo original são ordenadas de forma crescente por peso em uma lista.
- Em cada etapa, a aresta de menor peso (u,v) é retirada da lista. Se não formar um ciclo, os nós u e v são conectados por esta aresta, unindo duas árvores da floresta F.
- Isso é feito até que todas as arestas tenham sido retiradas da lista.

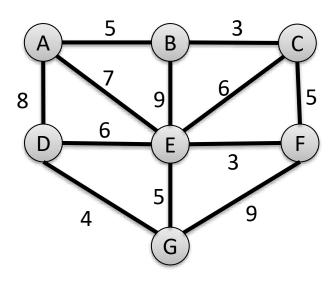
Algoritmo de Kruskal

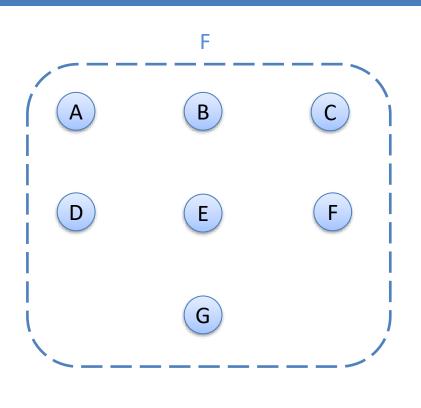
- Passo a passo:
- 1. Inicie a **floresta F** com todos os vértices de G.
- 2. Crie uma lista de arestas ordenada pelo peso de cada uma.
- 3. Retire da lista a aresta de **menor peso**.
- 4. Verifique se **conectar os nós** da floresta irá **gerar um ciclo** (basta verificar se existe uma **árvore que contenha ambos os nós** (u,v) da aresta.
- 5. Se não formar ciclo, **conecte** as árvores respectivas aos nós da aresta.
- 6. Se ainda existem **arestas não retiradas da lista**, volte ao **passo 3**.

Algoritmo de Kruskal



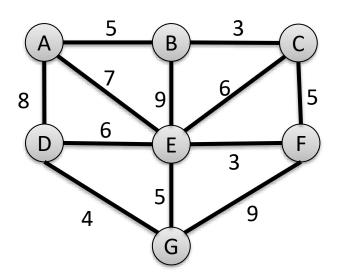
Algoritmo de Kruskal

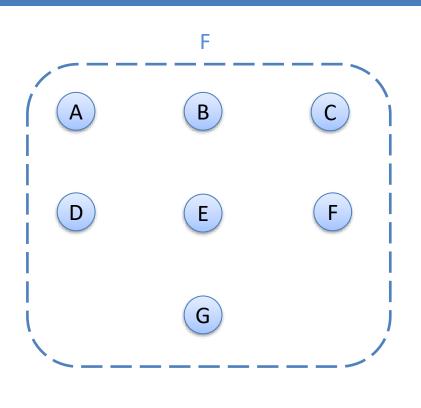




arestas							
peso							

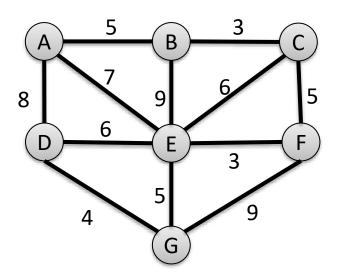
Algoritmo de Kruskal

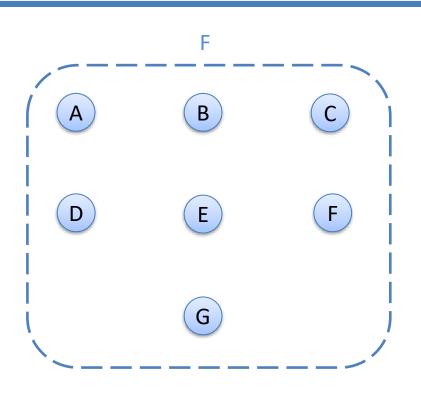




arestas	ВС						
peso	3						

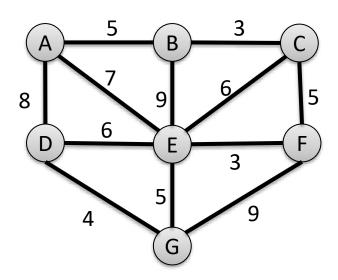
Algoritmo de Kruskal

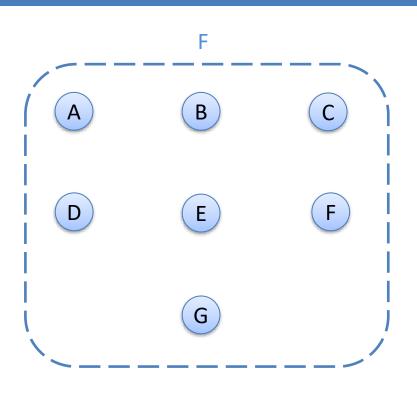




arestas	ВС	EF						
peso	3	3						

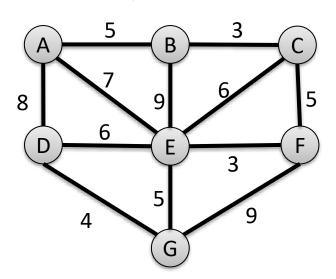
Algoritmo de Kruskal

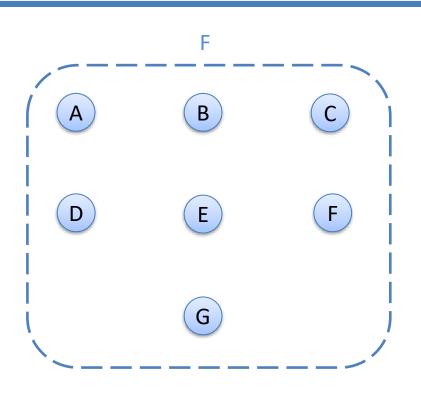




arestas	BC	EF	DG					
peso	3	3	4					

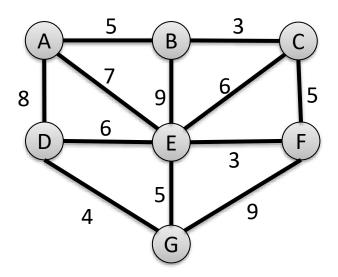
Algoritmo de Kruskal

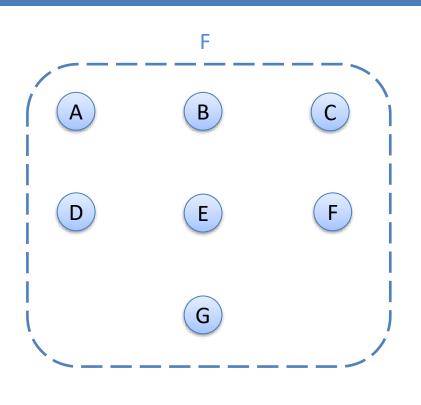




arestas	BC	EF	DG	AB				
peso	3	3	4	5				

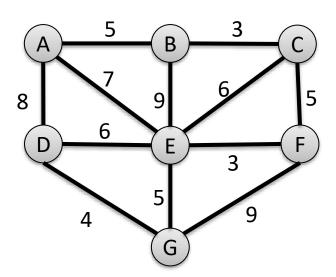
Algoritmo de Kruskal

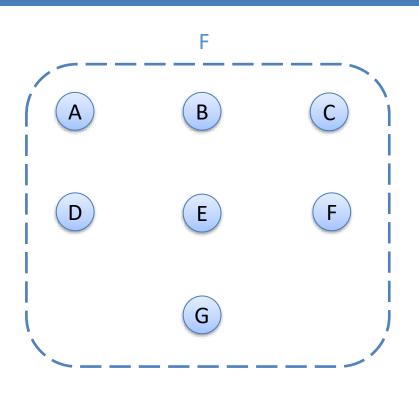




arestas	ВС	EF	DG	AB	CF				
peso	3	3	4	5	5				

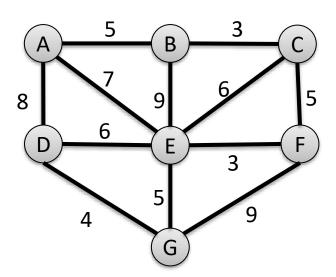
Algoritmo de Kruskal

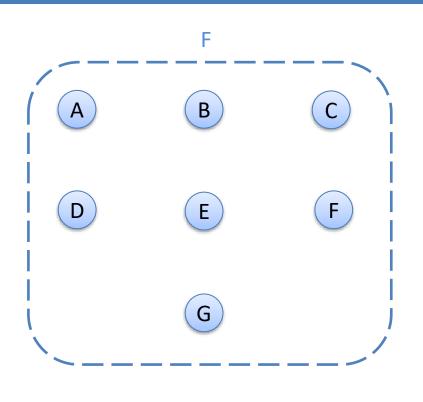




arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG			
peso	3	3	4	5	5	5			

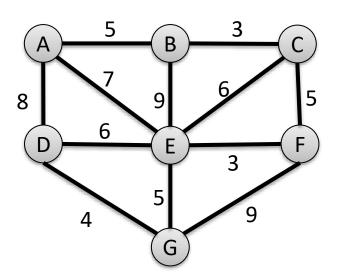
Algoritmo de Kruskal

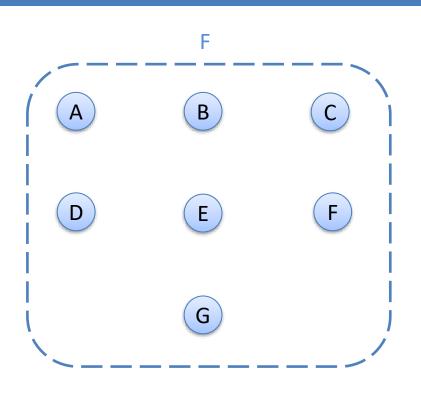




arestas	BC	EF	DG	AB	CF	EG	CE			
peso	3	3	4	5	5	5	6			

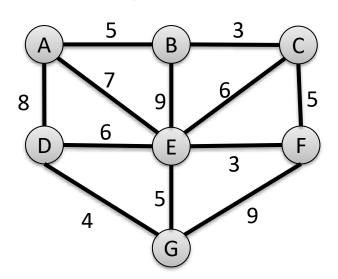
Algoritmo de Kruskal

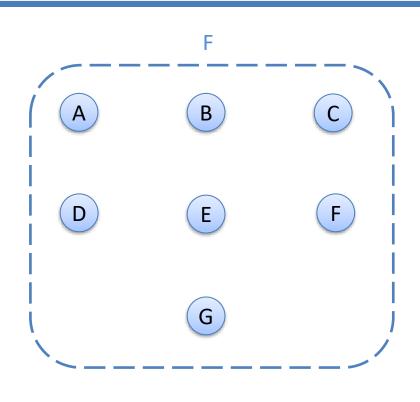




arestas	BC	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE		
peso	3	3	4	5	5	5	6	6		

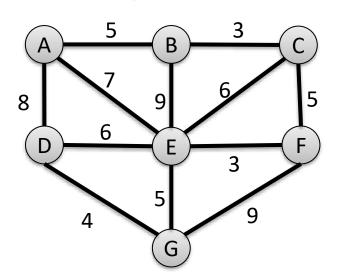
Algoritmo de Kruskal

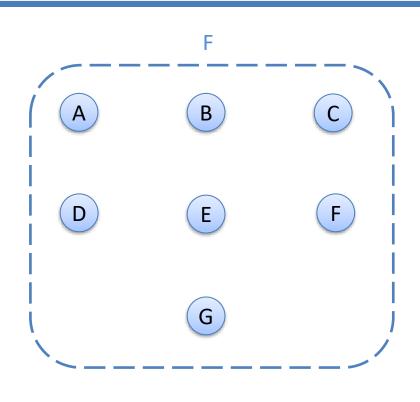




arestas	BC	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE		
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7		

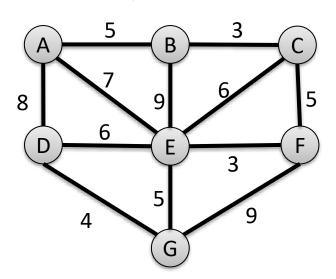
Algoritmo de Kruskal

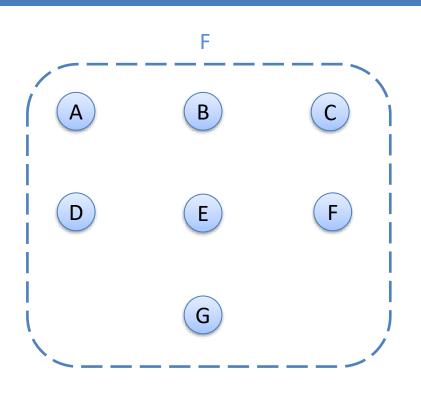




arestas	BC	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	

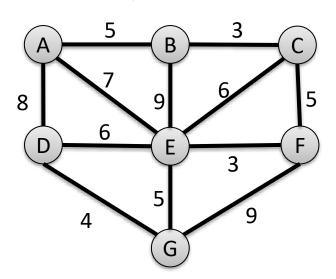
Algoritmo de Kruskal

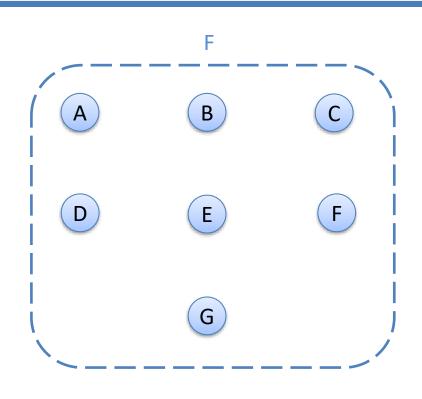




arestas	BC	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	

Algoritmo de Kruskal

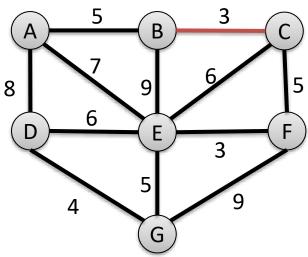


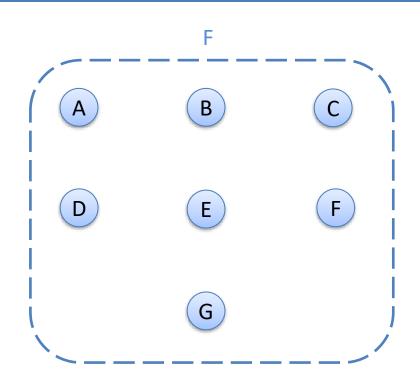


arestas	BC	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG	
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9	

Algoritmo de Kruskal

– Exemplo:



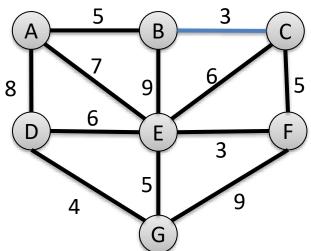


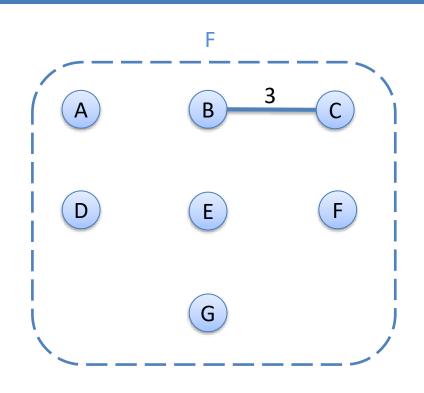
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal

– Exemplo:



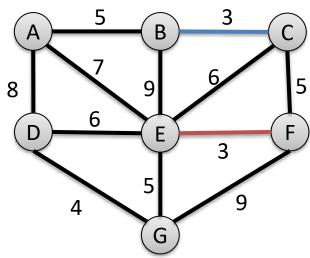


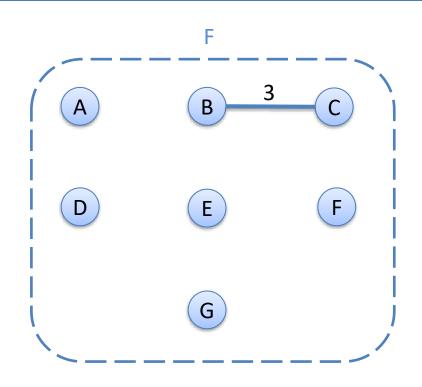
Forma ciclo? Não!

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal

– Exemplo:



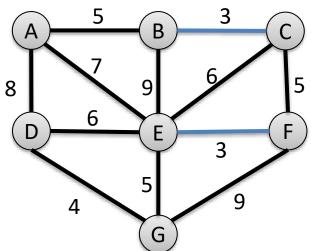


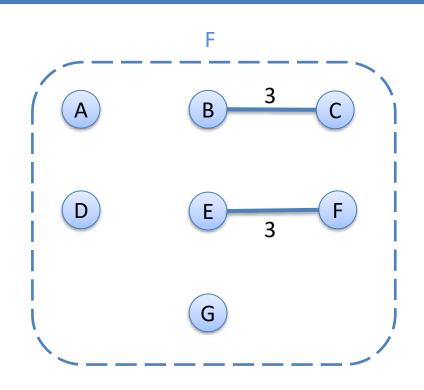
Forma ciclo?

arestas	BC	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal

– Exemplo:

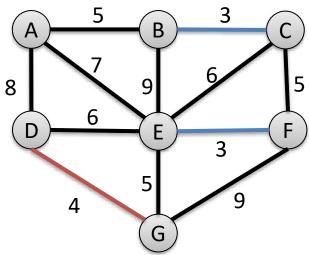


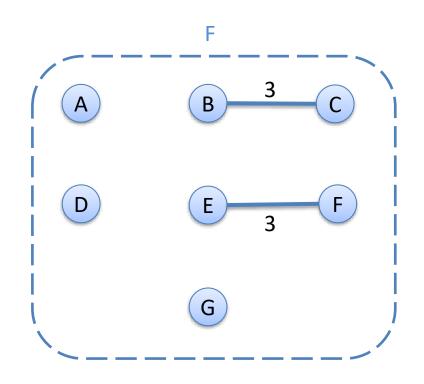


Forma ciclo? Não!

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal



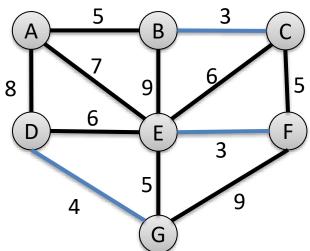


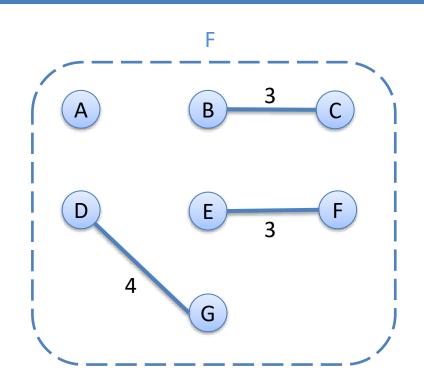
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal

– Exemplo:

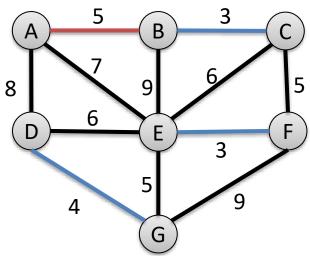


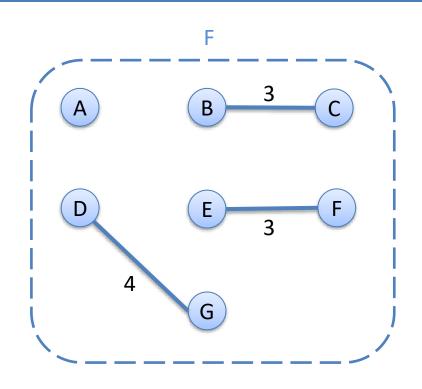


Forma ciclo? Não!

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal



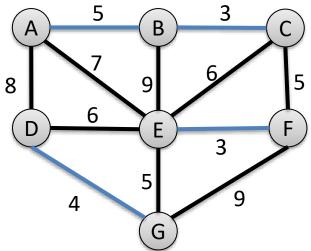


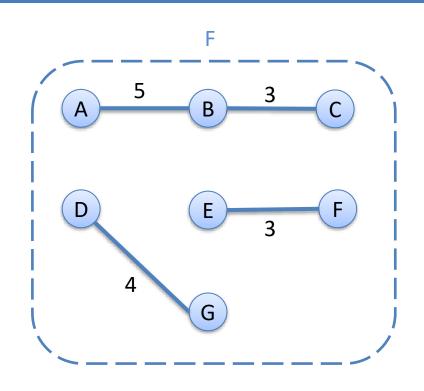
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal

– Exemplo:

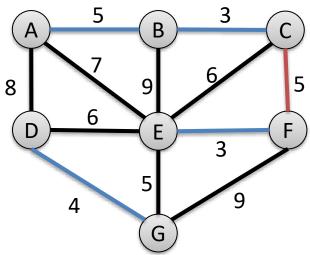


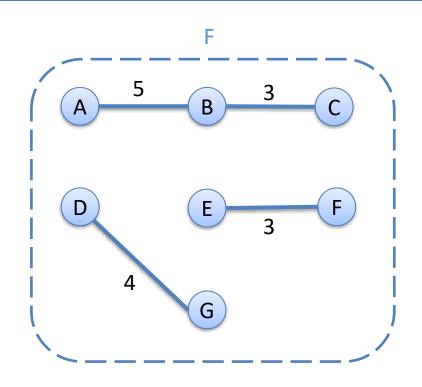


Forma ciclo? Não!

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal



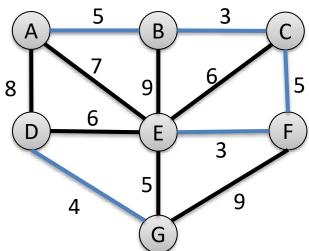


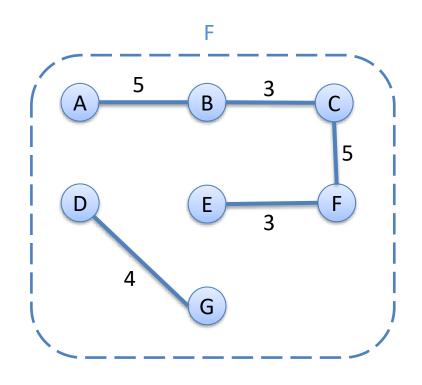
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG	
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9	

Algoritmo de Kruskal

– Exemplo:

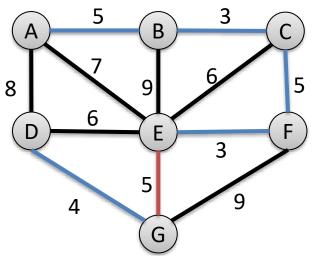


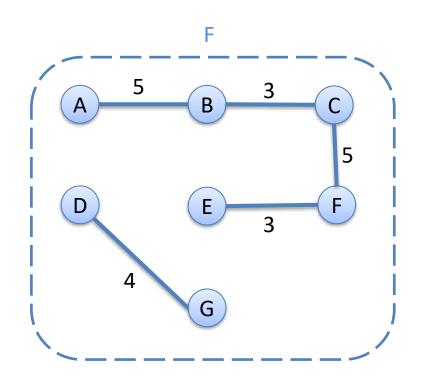


Forma ciclo? Não!

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal



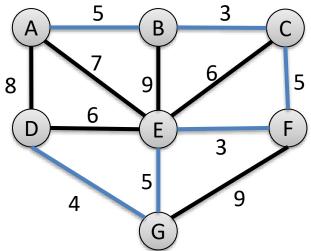


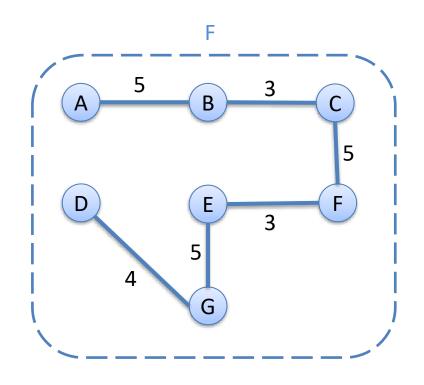
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal

– Exemplo:

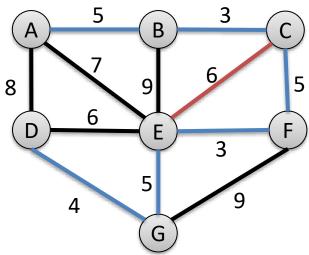


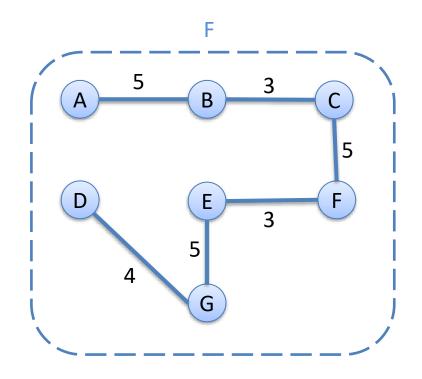


Forma ciclo? Não!

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal



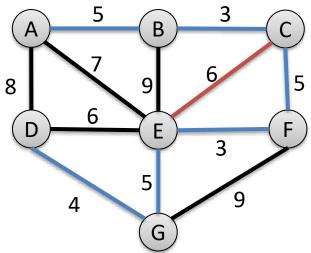


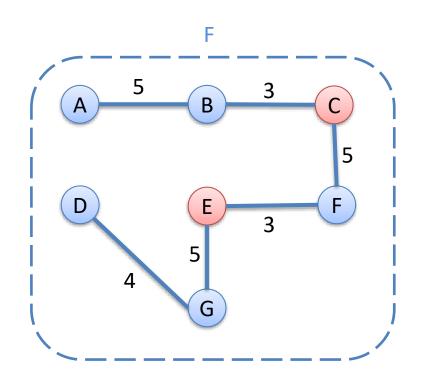
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG	
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9	

Algoritmo de Kruskal

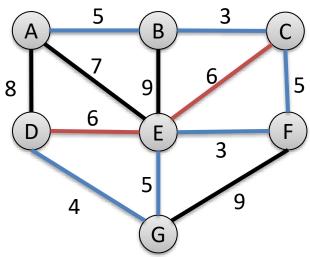
– Exemplo:

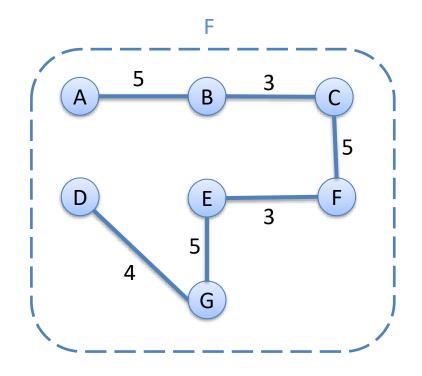




arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal



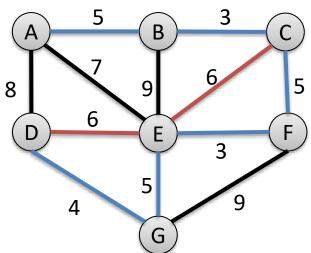


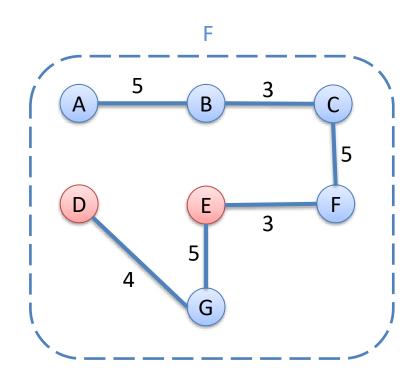
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	ΑE	AD	BE	FG	
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9	

Algoritmo de Kruskal

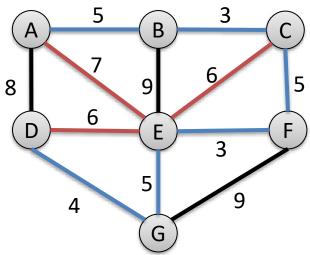
– Exemplo:

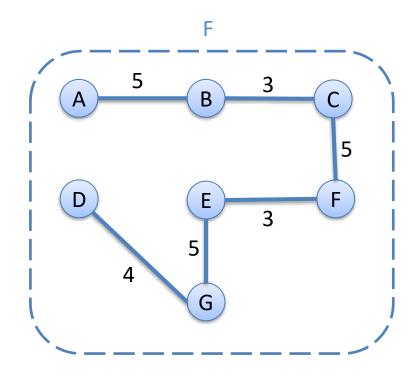




arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal



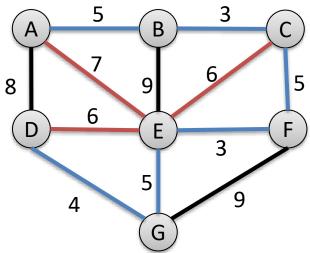


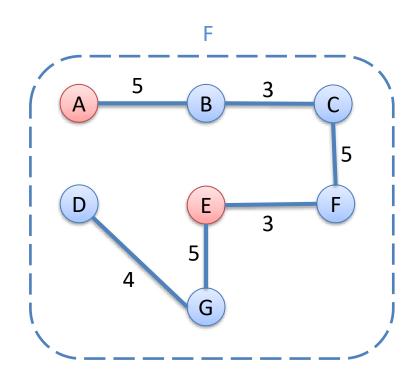
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG	
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9	

Algoritmo de Kruskal

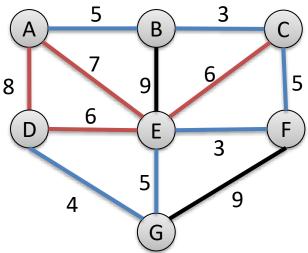
– Exemplo:

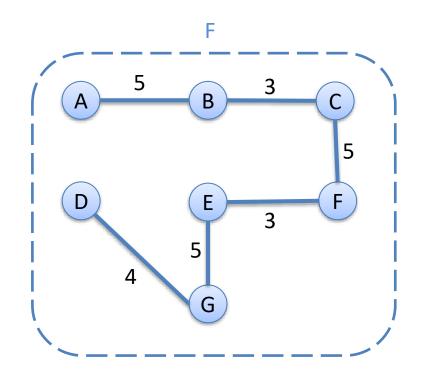




arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal



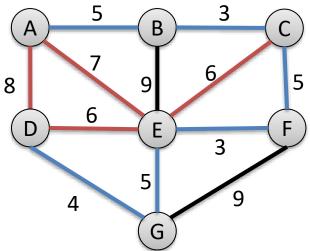


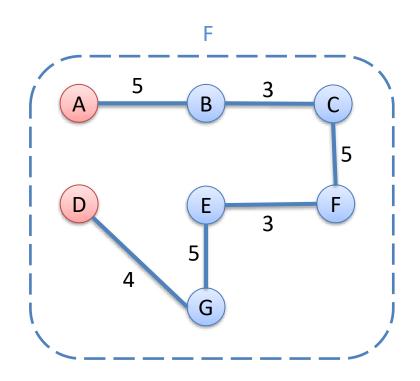
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG	
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9	

Algoritmo de Kruskal

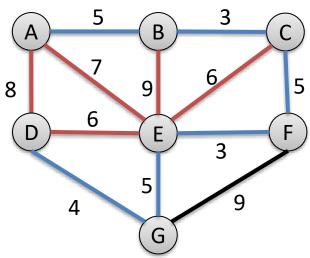
– Exemplo:

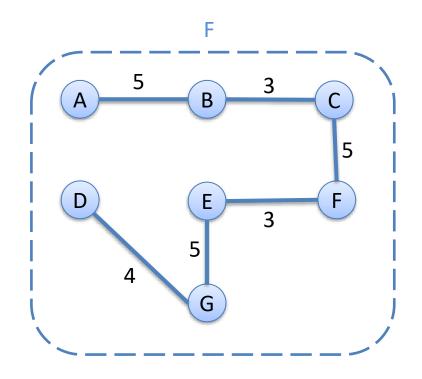




arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal



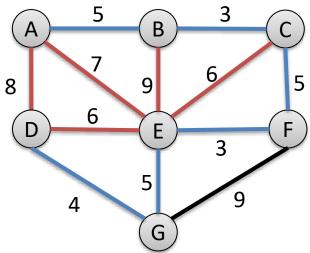


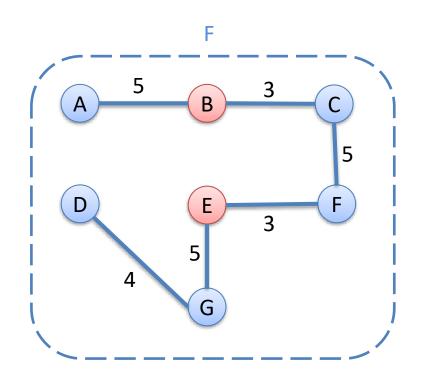
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal

– Exemplo:

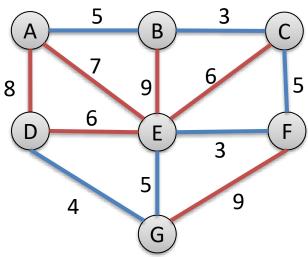


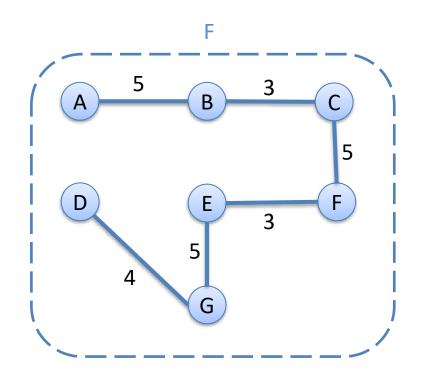


arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal

– Exemplo:



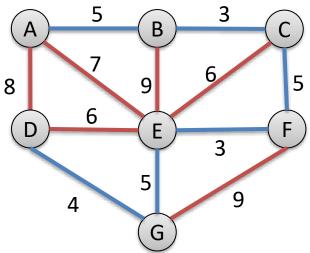


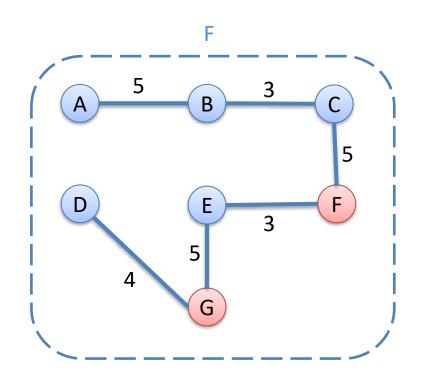
Forma ciclo?

arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal

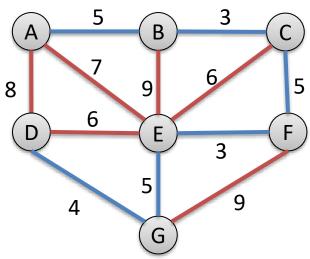
– Exemplo:

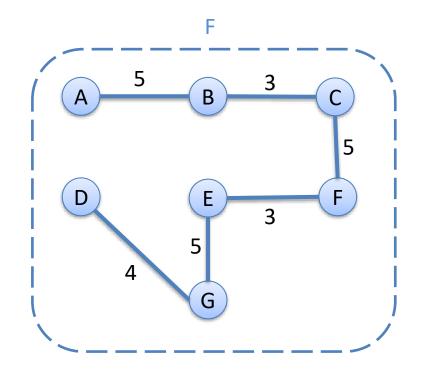




arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

Algoritmo de Kruskal





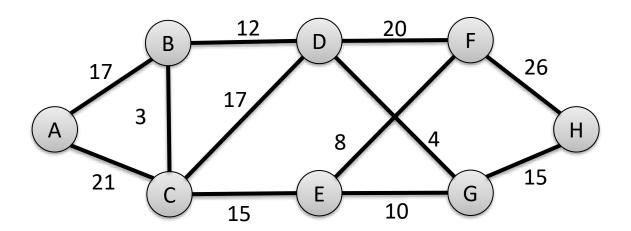
Forma ciclo?

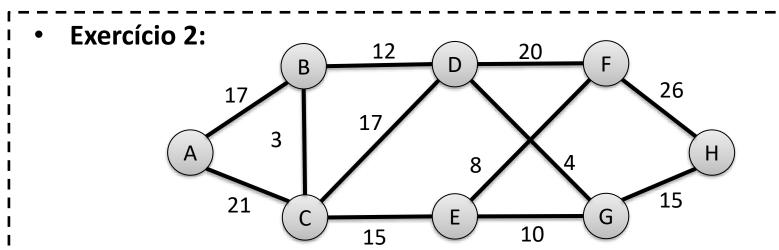
arestas	ВС	EF	DG	AB	CF	EG	CE	DE	AE	AD	BE	FG
peso	3	3	4	5	5	5	6	6	7	8	9	9

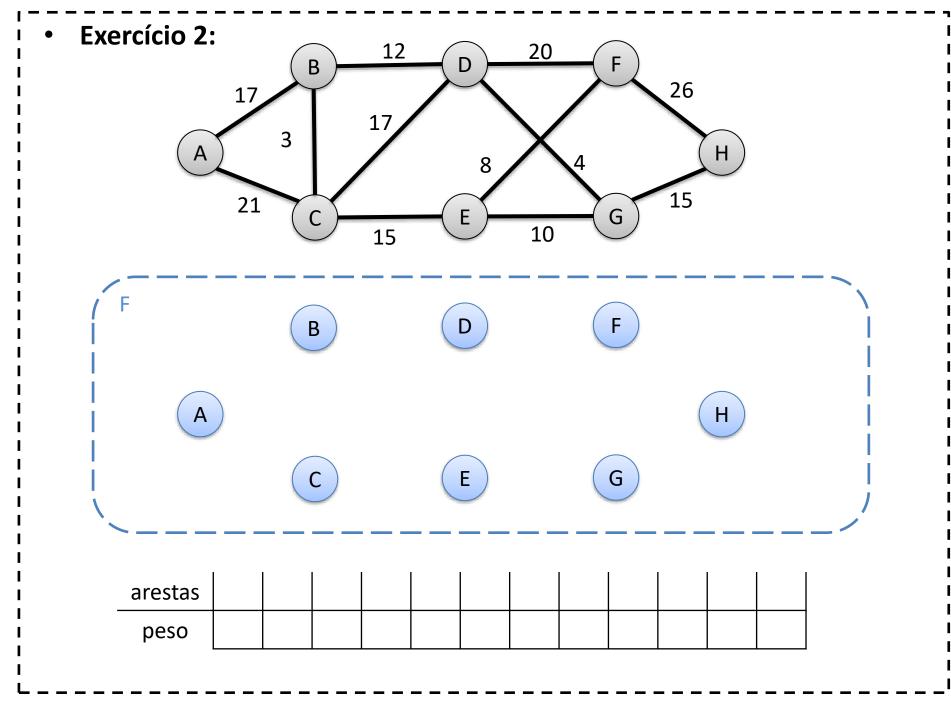


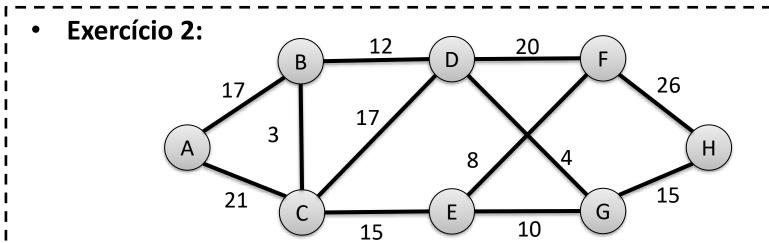
Exercício 2:

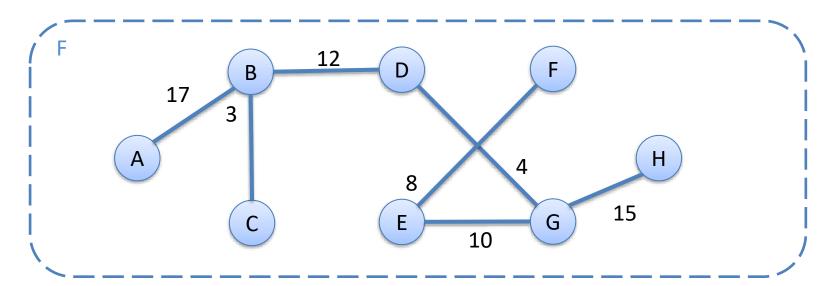
 Aplique o algoritmo de Kruskal para identificar uma árvore geradora mínima para o grafo abaixo:











arestas	ВС	DG	FE	EG	BD	CE	HG	AB	CD	DF	AC	FH
peso	3	4	8	10	12	15	15	17	17	20	21	26

FIM