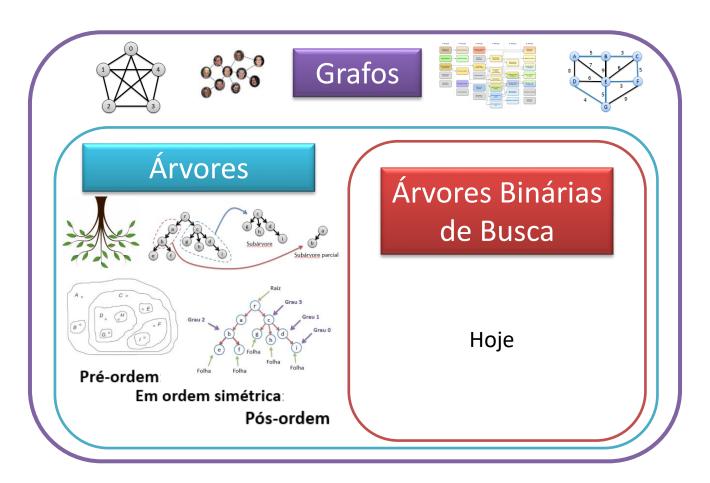


ALGORITMOS EM GRAFOS

Bacharelado em Sistemas da Informação Prof. Marco André Abud Kappel

Aula 7 – Árvores Binárias de Busca

Anteriormente:

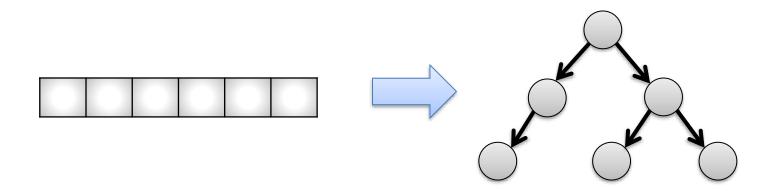


Introdução

- Veremos, de agora em diante, estruturas de dados adequadas à solução de problemas de busca.
- Dado um conjunto de elementos, onde cada um é identificado por uma chave, o objetivo é localizar nesse conjunto o elemento correspondente a uma chave específica procurada.
- Anteriormente, já foram vistos diversos métodos diferentes para resolver este problema, como busca linear, busca linear ordenada, busca binária, etc.

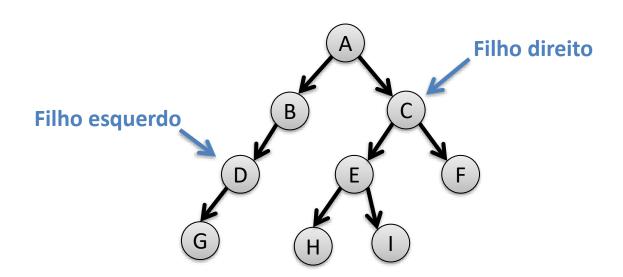
Introdução

- Agora, veremos métodos de solução que empregam determinados tipos de árvores como estruturas nas quais se processa a busca.
- Ou seja, os elementos do conjunto são previamente distribuídos pelos nós de uma árvore de forma conveniente.



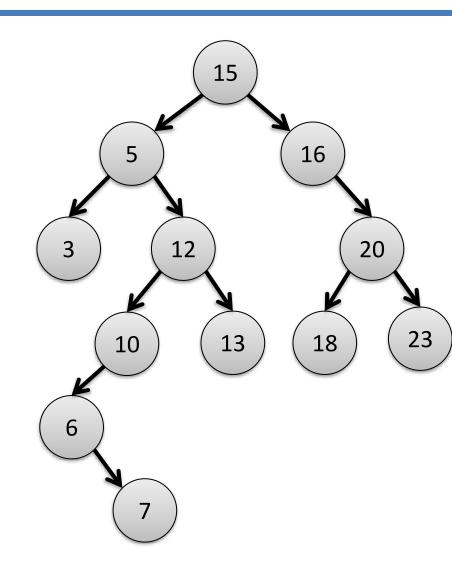
Árvores Binárias

 Cada nó possui, no máximo, dois filhos: uma subárvore esquerda e/ou uma subárvore direita.



- Uma Árvore Binária de Busca é uma árvore binária com as seguintes propriedades:
 - Cada nó possui uma chave.
 - As **chaves** dos elementos em qualquer **subárvore esquerda** (se houver) são **menores** do que o valor em seu nó **pai**.
 - As chaves dos elementos em qualquer subárvore direita (se houver) são maiores do que o valor em seu nó pai.
 - As subárvores esquerda e direita são árvores binárias de busca.

- A subárvore da esquerda possui somente nós com valores menores que o da sua raiz.
- A subárvore da direita possui somente nós com valores maiores que o da sua raiz.



- Árvores Binárias de Busca
 - Existem três operações básicas para as Árvores Binárias de Busca:
 - > Buscar um elemento
 - > Inserir um elemento
 - Remover um elemento.
 - Todas essas operações devem ser feitas levando em consideração a estrutura da árvore.
 - Inserir ou remover um elemento não deve fazer a árvore deixar de ser Binária de Busca.

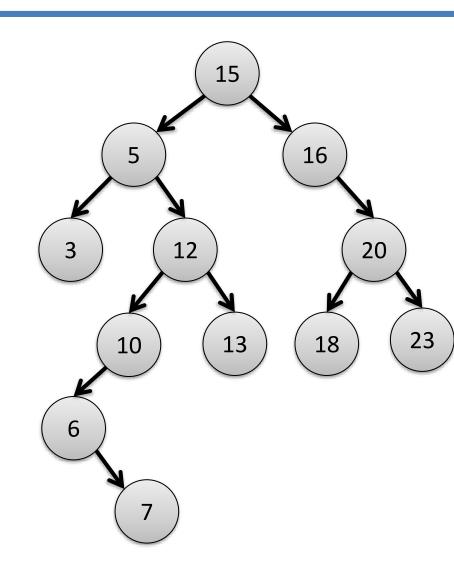
Buscar um elemento

- É a principal função da Árvore Binária de Busca.
- A solução natural é recursiva.

– Algoritmo:

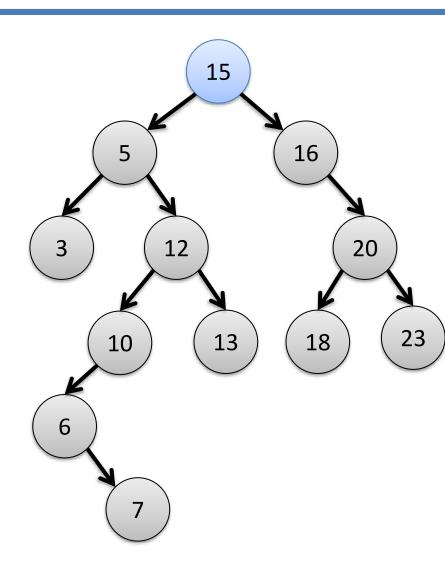
- 1. Comece a **busca** pelo **nó raiz**.
- 2. Se a **árvore** for **vazia**, então retorne **NULL**.
- 3. Se a **chave** for **igual**, retorne o **ponteiro** para o **elemento**.
- 4. Se a chave for menor, aplique a busca na subárvore esquerda.
- 5. Se a chave for maior, aplique a busca na subárvore direita.

- Buscar um elemento
 - Exemplo:
 - Buscar 13:



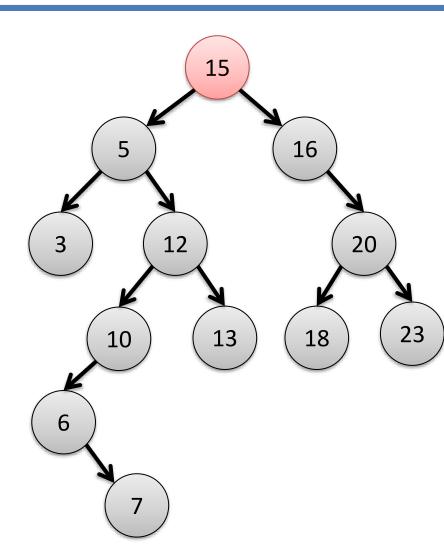
- Buscar um elemento
 - Exemplo:
 - Buscar 13:

15 = 13?



- Buscar um elemento
 - Exemplo:
 - Buscar 13:

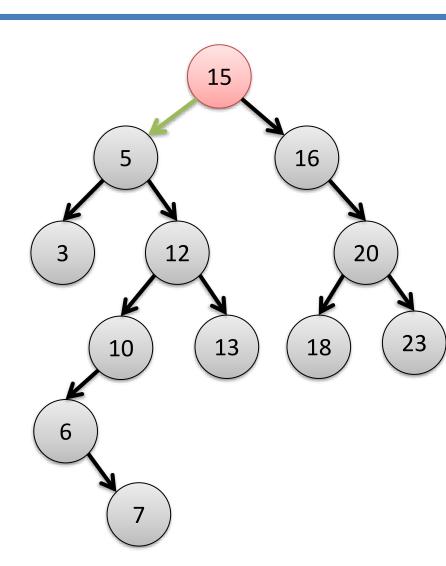
```
15 = 13? Não!
13 < 15?
```



- Buscar um elemento
 - Exemplo:
 - Buscar 13:

15 = 13? Não!

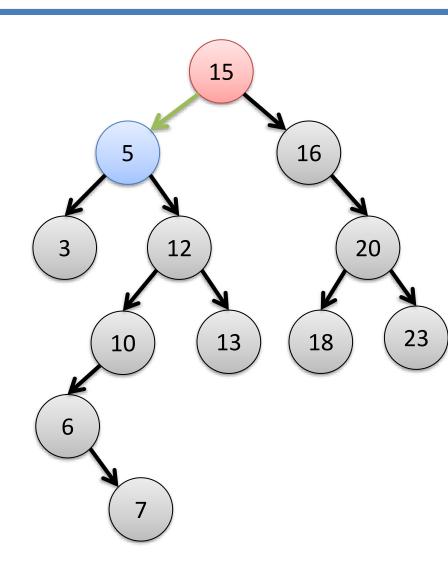
13 < 15? Sim! Busca na subárvore esquerda.



Buscar um elemento

- Exemplo:
- Buscar 13:

```
15 = 13? Não!
13 < 15? Sim! Busca na subárvore esquerda.
5 = 13?
```



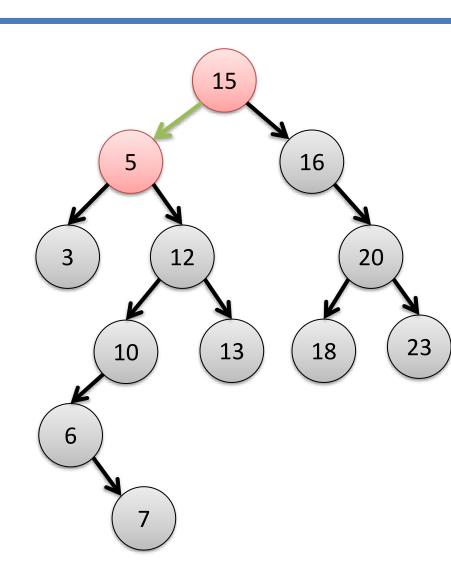
Buscar um elemento

- Exemplo:
- Buscar 13:

```
15 = 13? Não!
13 < 15? Sim! Busca na subárvore esquerda.
```

5 = 13? Não!

13 < 5?



Buscar um elemento

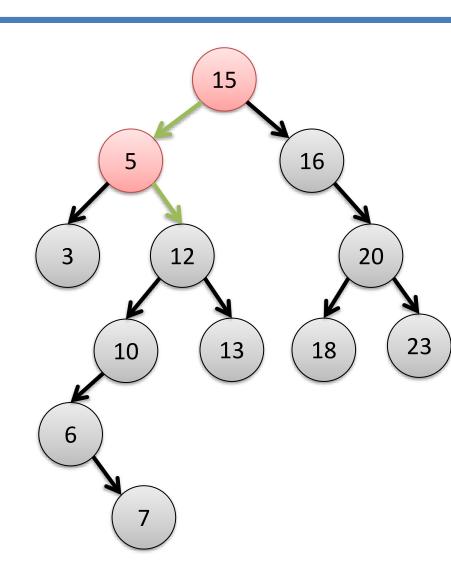
- Exemplo:
- Buscar 13:

15 = 13? Não!

13 < 15? Sim! Busca na subárvore esquerda.

5 = 13? Não!

13 < 5? Não! Busca na subárvore direita.



Buscar um elemento

- Exemplo:
- Buscar 13:

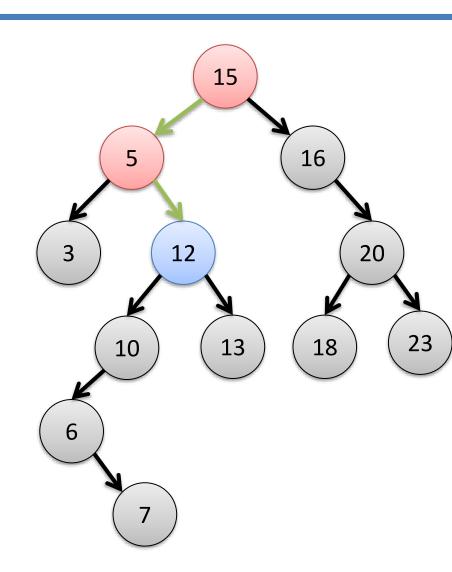
15 = 13? Não!

13 < 15? Sim! Busca na subárvore esquerda.

5 = 13? Não!

13 < 5? Não! Busca na subárvore direita.

12 = 13?



Buscar um elemento

- Exemplo:
- Buscar 13:

15 = 13? Não!

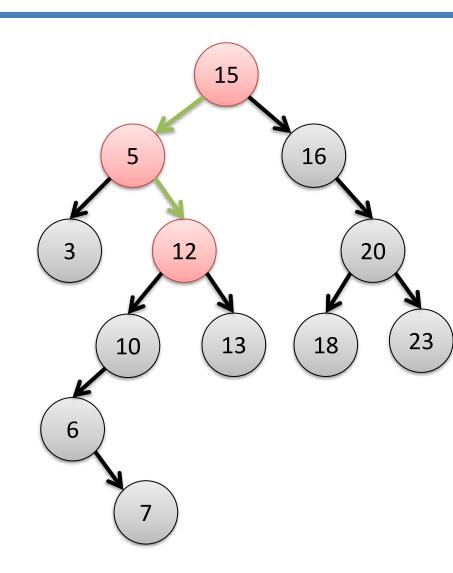
13 < 15? Sim! Busca na subárvore esquerda.

5 = 13? Não!

13 < 5? Não! Busca na subárvore direita.

12 = 13? Não!

13 < 12?



Buscar um elemento

- Exemplo:
- Buscar 13:

15 = 13? Não!

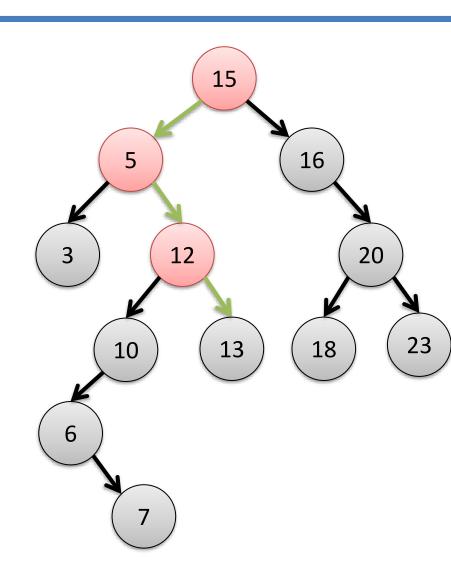
13 < 15? Sim! Busca na subárvore esquerda.

5 = 13? Não!

13 < 5? Não! Busca na subárvore direita.

12 = 13? Não!

13 < 12? Não! Busca na subárvore direita.



Buscar um elemento

- Exemplo:
- Buscar 13:

15 = 13? Não!

13 < 15? Sim! Busca na subárvore esquerda.

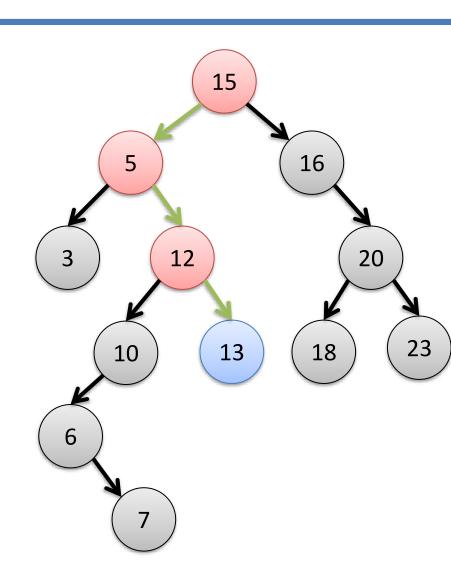
5 = 13? Não!

13 < 5? Não! Busca na subárvore direita.

12 = 13? Não!

13 < 12? Não! Busca na subárvore direita.

13 = 13?



Buscar um elemento

- Exemplo:
- Buscar 13:

15 = 13? Não!

13 < 15? Sim! Busca na subárvore esquerda.

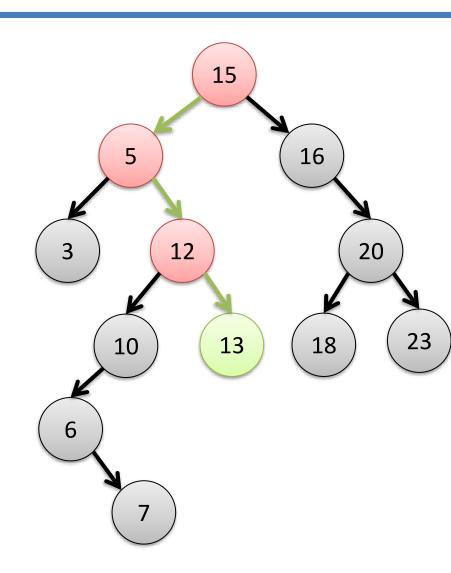
5 = 13? Não!

13 < 5? Não! Busca na subárvore direita.

12 = 13? Não!

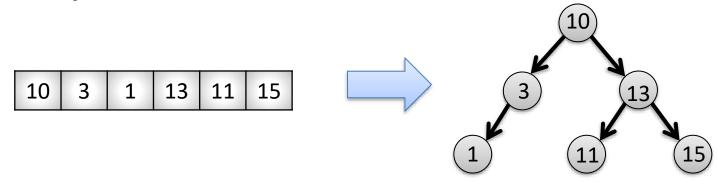
13 < 12? Não! Busca na subárvore direita.

13 = 13? Sim! Retorna um ponteiro para este elemento!



Inserir um elemento

- O processo de construção de uma ABB é, basicamente, uma sequência de inclusões de elementos.
- É importante que, ao final da inserção, a árvore continue sendo uma ABB.
- A solução natural é recursiva.



Inserir um elemento

- Algoritmo:
 - 1. Comece pelo **nó raiz**.
 - 2. Se o nó for NULL, **crie um nó** com a **chave dada** e retorne o **endereço** dele.
 - 3. Se a **chave** dada for **maior** que a **chave corrente**:
 - 1. Se o nó tiver uma **subárvore direita**, então **insira o elemento** na subárvore direita.
 - Senão, crie um nó com a chave dada e este será o filho à direita do nó corrente.
 - 4. Se a **chave** dada for **menor** que a **chave corrente**:
 - 1. Se o nó tiver uma **subárvore à esquerda**, então **insira o elemento** na subárvore esquerda.
 - Senão, crie um nó com a chave dada e este será o filho à esquerda do nó corrente.
 - 5. Se a chave for **igual**, troque a informação associada à chave (na **árvore de inteiros**, não faça nada).

Inserir um elemento

- Exemplo:
- Inserir os seguintes elementos nesta ordem:

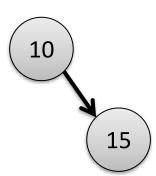
Inserir um elemento

- Exemplo:
- Inserir os seguintes elementos nesta ordem:



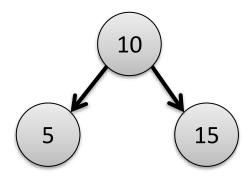
Inserir um elemento

- Exemplo:
- Inserir os seguintes elementos nesta ordem:



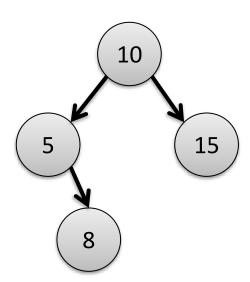
Inserir um elemento

- Exemplo:
- Inserir os seguintes elementos nesta ordem:



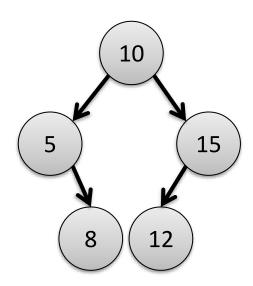
Inserir um elemento

- Exemplo:
- Inserir os seguintes elementos nesta ordem:



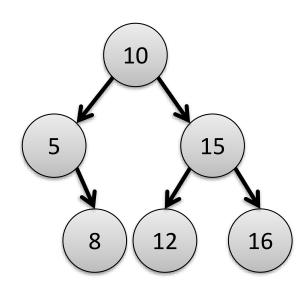
Inserir um elemento

- Exemplo:
- Inserir os seguintes elementos nesta ordem:



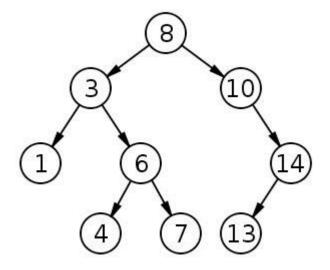
Inserir um elemento

- Exemplo:
- Inserir os seguintes elementos nesta ordem:



Exercício 1:

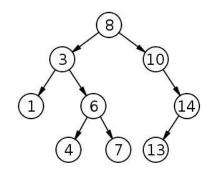
a) A seguinte árvore é uma ABB?



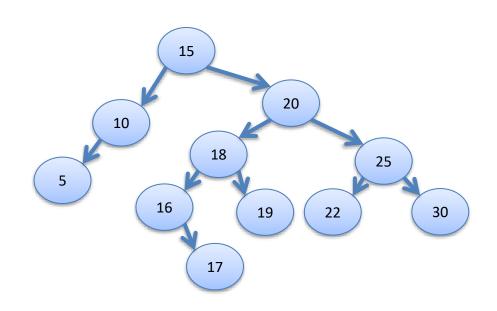
- b) Insira os seguintes elementos em uma ABB, nesta ordem: 15, 20, 10, 25, 5, 18, 30, 22, 19, 16, 17.
- c) Ordene os elementos do item anterior e faça a inserção deles numa I ABB.

• Exercício 1:

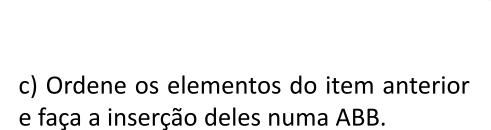
a) A seguinte árvore é uma ABB? Sim



b) Insira os seguintes elementos em uma ABB, nesta ordem: 15, 20, 10, 25, 5, 18, 30, 22, 19, 16, 17.



• Exercício 1:



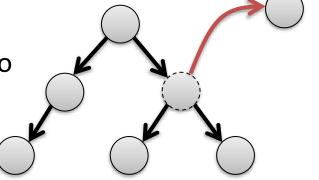
5,10,15,16,17,18,19,20,22,25,30

19

2

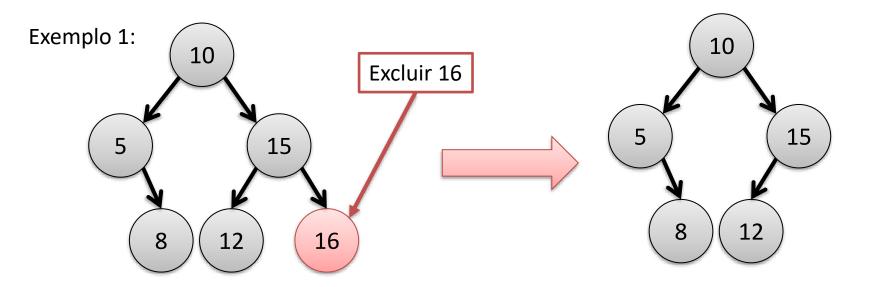
Excluir um elemento

- A operação de exclusão pode ser a mais complicada dentre as operações nas árvores binárias de busca.
- Três casos precisam ser verificados:
 - 1. O nó a ser excluído é uma folha
 - 2. O nó a ser excluído tem apenas 1 filho
 - 3. O nó a ser excluído tem dois filhos



Excluir um elemento

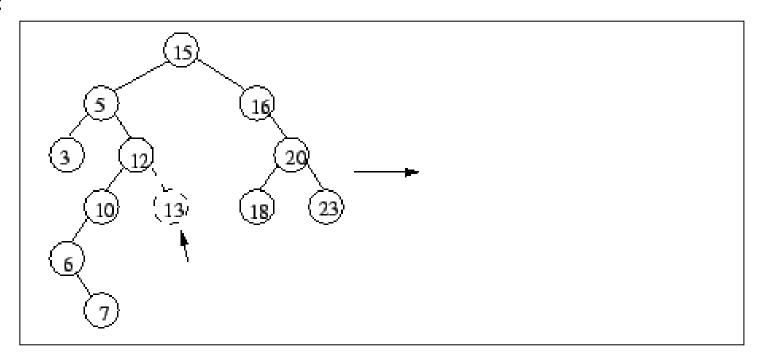
- Caso 1: O nó a ser excluído é uma folha
- Simplesmente elimina o nó e o pai passa a apontar para NULL.



Excluir um elemento

Caso 1: O nó a ser excluído é uma folha

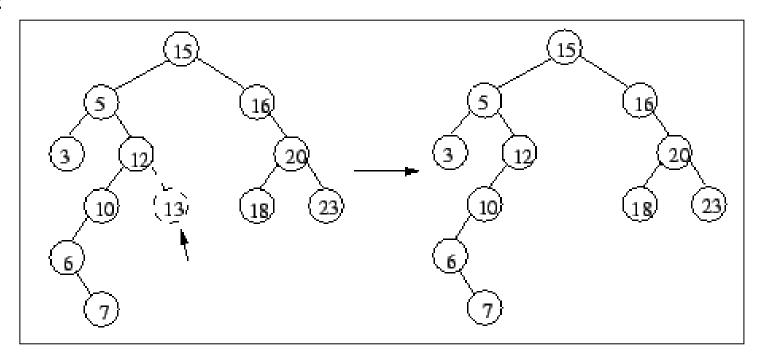
Exemplo 2:



Excluir um elemento

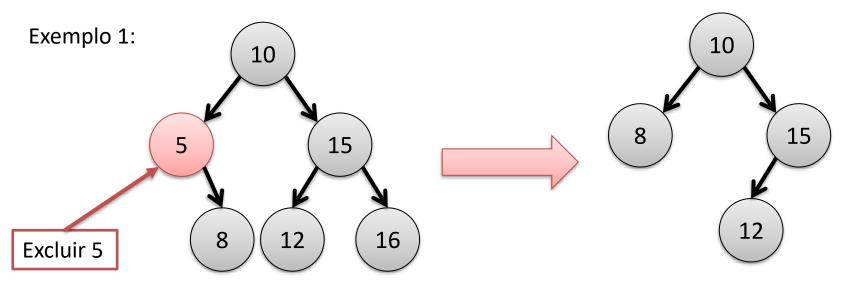
Caso 1: O nó a ser excluído é uma folha

Exemplo 2:



Excluir um elemento

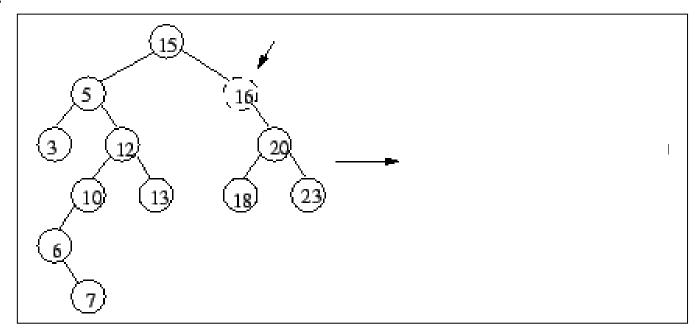
- Caso 2: O nó a ser excluído tem apenas 1 filho
- A subárvore é promovida, ou seja, exclui o nó e faz o pai apontar para o filho do excluído.



Excluir um elemento

Caso 2: O nó a ser excluído tem apenas 1 filho

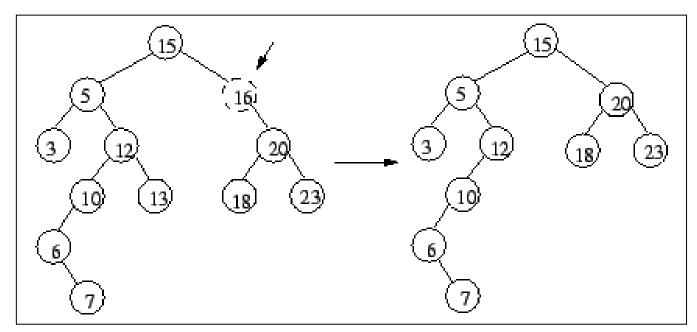
Exemplo 2:



• Excluir um elemento

Caso 2: O nó a ser excluído tem apenas 1 filho

Exemplo 2:



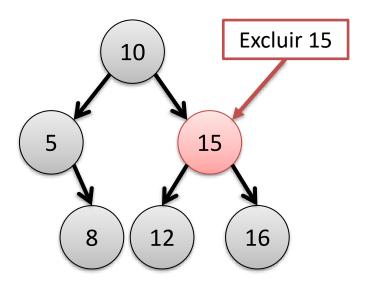
Excluir um elemento

- > Caso 3: O nó a ser excluído tem 2 filhos
- Algoritmo tem três passos:
 - 1. Buscar o menor elemento da subárvore direita do nó e guardar o seu valor.
 - Substituir o valor do nó a ser excluído inicialmente pelo valor do nó encontrado.
 - 3. Aplicar, na **subárvore direita**, a **exclusão** do nó **encontrado** no passo anterior.

• Excluir um elemento

Caso 3: O nó a ser excluído tem 2 filhos

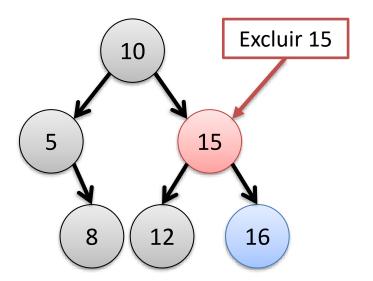
– Exemplo 1:



Excluir um elemento

> Caso 3: O nó a ser excluído tem 2 filhos

– Exemplo 1:

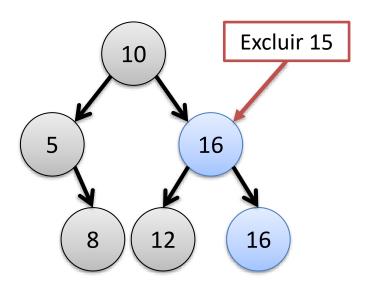


Passo 1: Encontrou o nó 16

Excluir um elemento

Caso 3: O nó a ser excluído tem 2 filhos

– Exemplo 1:



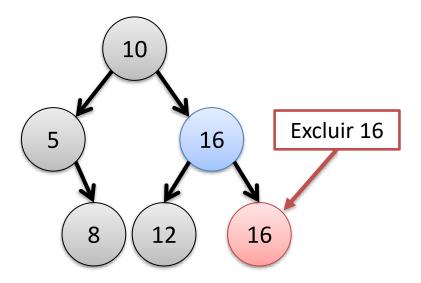
Passo 1: Encontrou o nó 16

Passo 2: Copiar valor

Excluir um elemento

> Caso 3: O nó a ser excluído tem 2 filhos

– Exemplo 1:



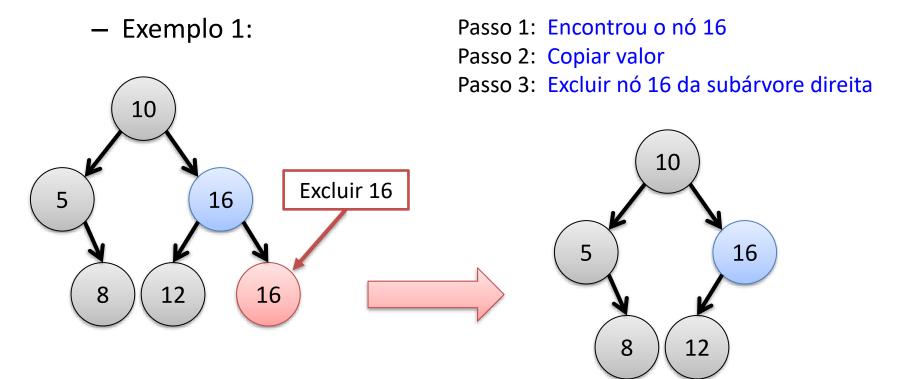
Passo 1: Encontrou o nó 16

Passo 2: Copiar valor

Passo 3: Excluir nó 16 da subárvore direita

Excluir um elemento

Caso 3: O nó a ser excluído tem 2 filhos

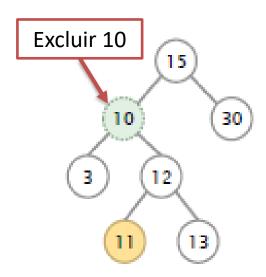


Excluir um elemento

Caso 3: O nó a ser excluído tem 2 filhos

– Exemplo 2:

Passo 1: Encontrou o nó 11



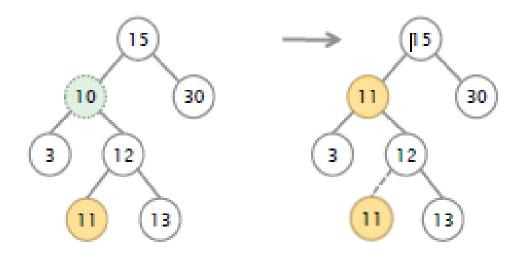
Excluir um elemento

Caso 3: O nó a ser excluído tem 2 filhos

– Exemplo 2:

Passo 1: Encontrou o nó 11

Passo 2: Copiar valor



Excluir um elemento

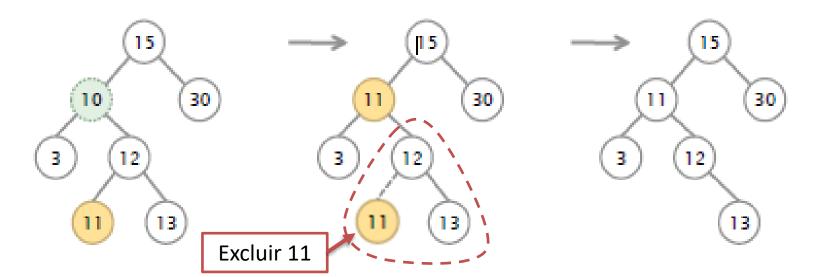
Caso 3: O nó a ser excluído tem 2 filhos

– Exemplo 2:

Passo 1: Encontrou o nó 11

Passo 2: Copiar valor

Passo 3: Excluir nó 11 da subárvore direita



Excluir um elemento

- Algumas observações:
 - O nó excluído sempre é substituído pelo seu sucessor.
 - O sucessor é sempre o nó de menor chave da subárvore direita.

Operações auxiliares

- Para realizar as operações básicas, algumas outras funções podem precisar ser criadas.
- Exemplos de operações auxiliares:
 - Mínimo: Encontrar o menor nó de uma ABB.
 - Máximo: Encontrar o maior nó de uma ABB.
 - Intervalo: Encontrar todos os elementos de uma árvore dentro de um intervalo.
- No caso da exclusão, por exemplo, é necessário aplicar a operação de mínimo na subárvore direita.

Mínimo

 Basta percorrer todas as subárvores esquerdas até que encontre um nó sem filho esquerdo.

Máximo

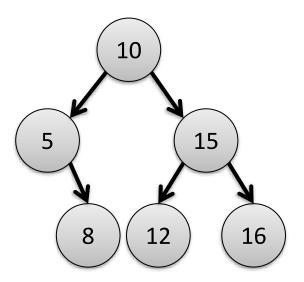
 Basta percorrer todas as subárvores direitas até que encontre um nó sem filho direito.

Ambas as funções possuem funcionamento naturalmente recursivo, mas também podem ser implementadas de forma iterativa.

Intervalo

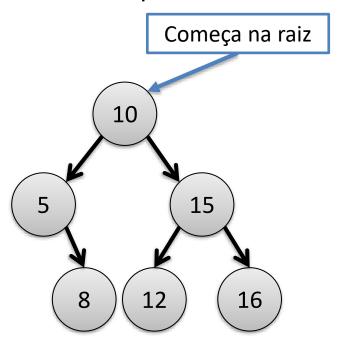
- Dado um intervalo [k1, k2], deseja-se saber todos os elementos da árvore que estão dentro desse intervalo.
- Algoritmo:
 - 1. Começa pela raiz.
 - 2. Se o nó é NULL, retorna.
 - 3. Se o valor do nó **está no intervalo**, aplica a função em seus filhos e imprime o valor.
 - 4. Se o valor do nó é **menor que k1**, aplica a função no filho da direita.
 - 5. Se o valor do nó é **maior que k2**, aplica a função no filho da esquerda.

Intervalo



Intervalo

Exemplo: Buscar elementos entre 5 e 13.

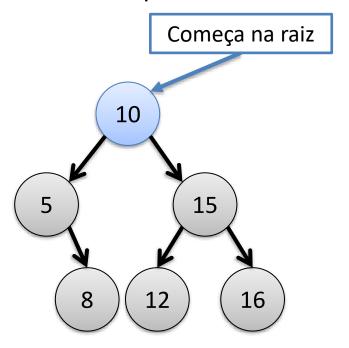


Aplicando em 10:

Valor do nó está no intervalo?

Intervalo

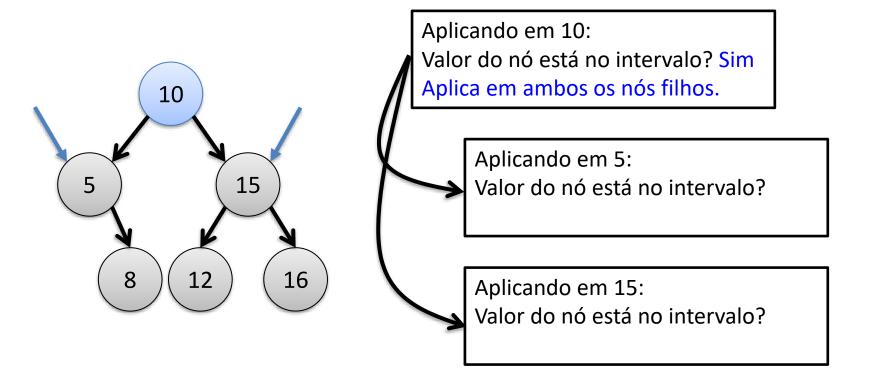
Exemplo: Buscar elementos entre 5 e 13.



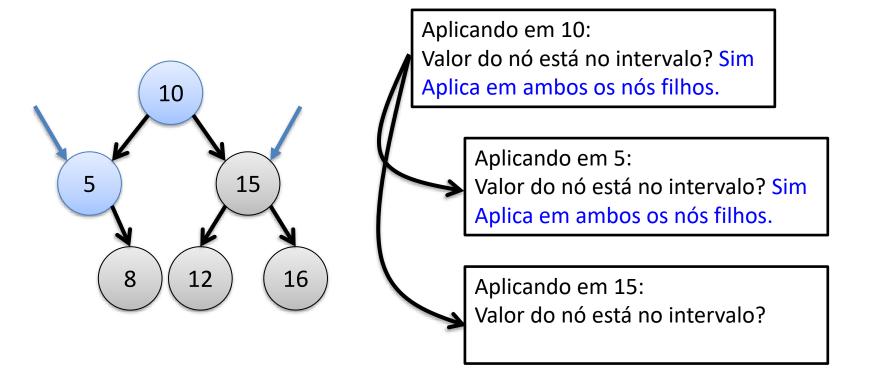
Aplicando em 10:

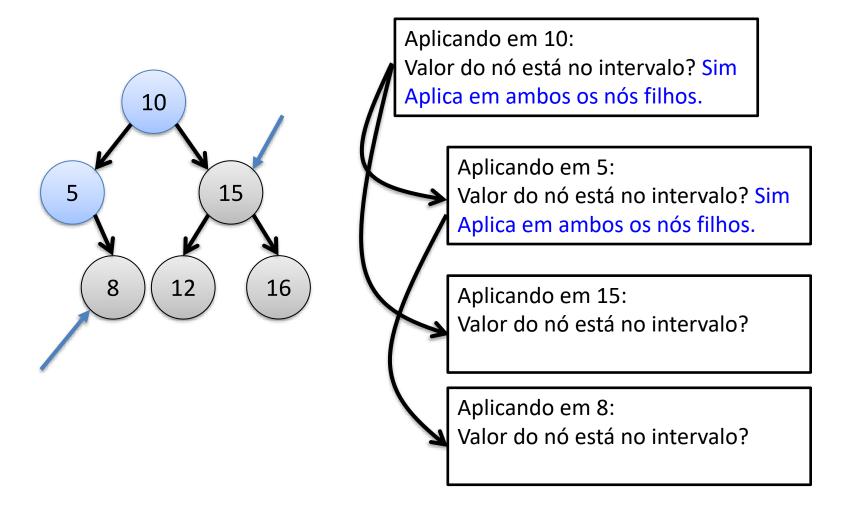
Valor do nó está no intervalo? Sim Aplica em ambos os nós filhos.

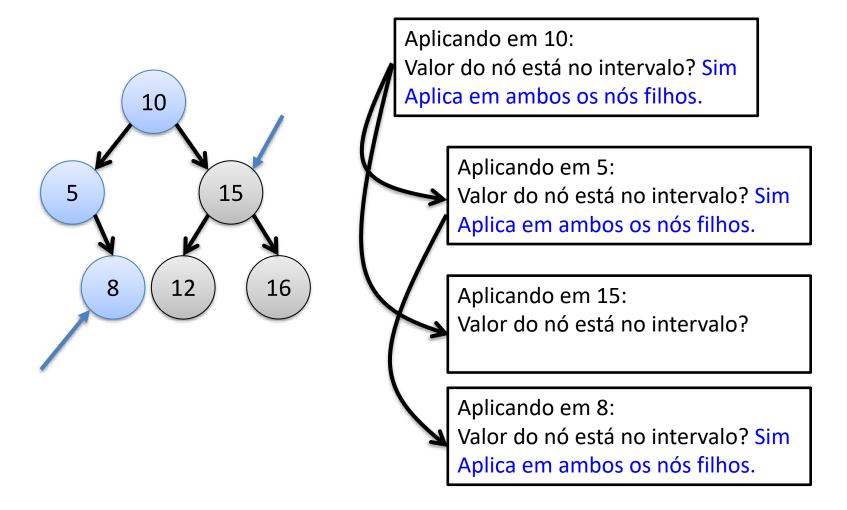
Intervalo

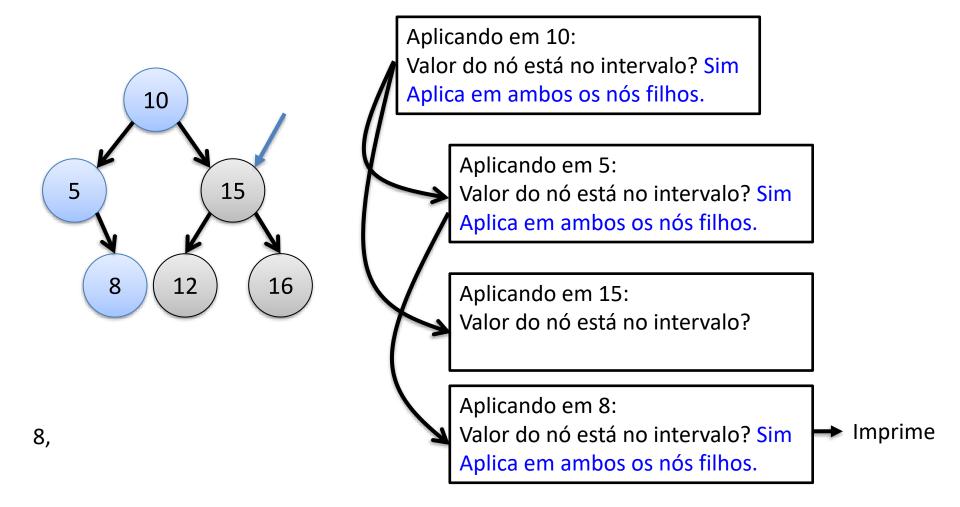


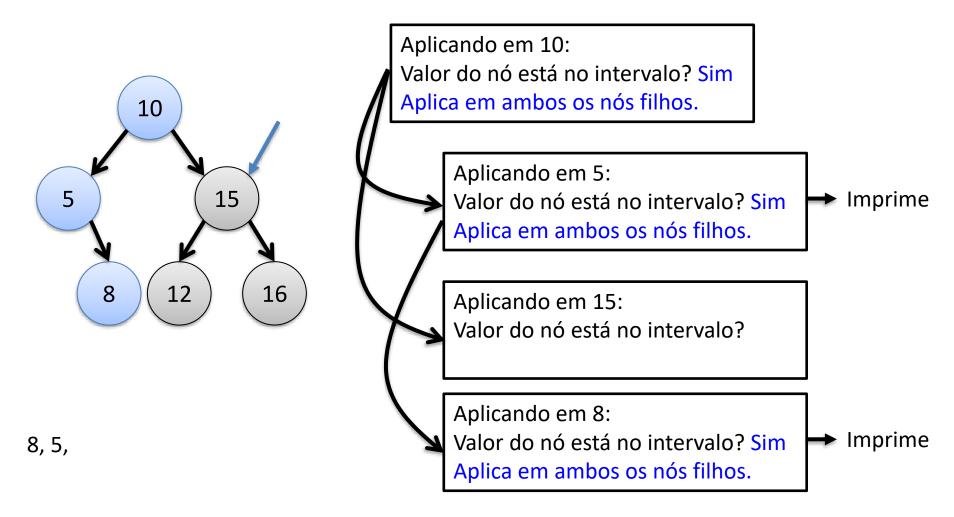
Intervalo

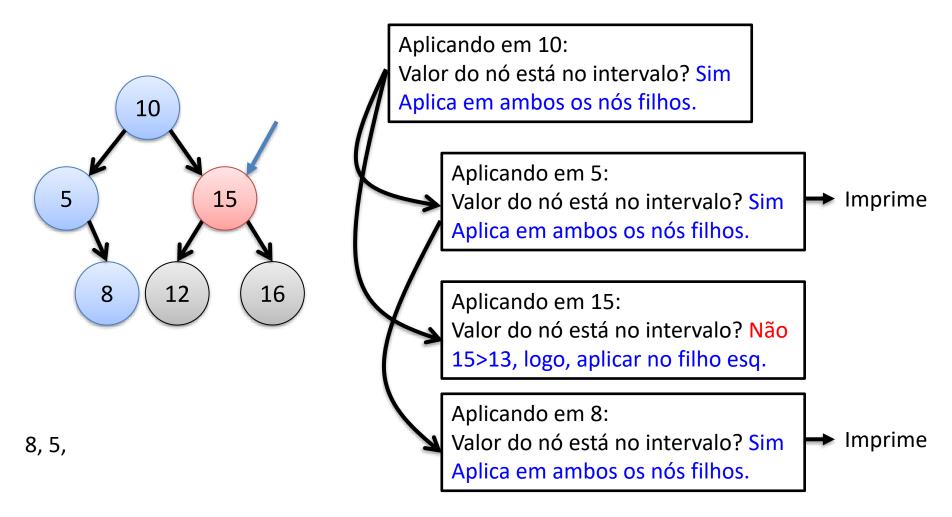


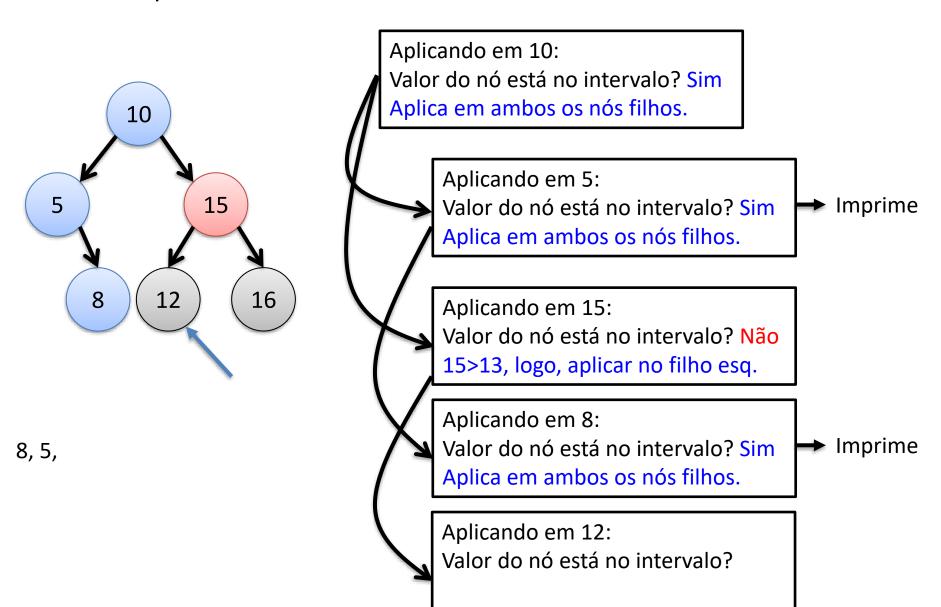


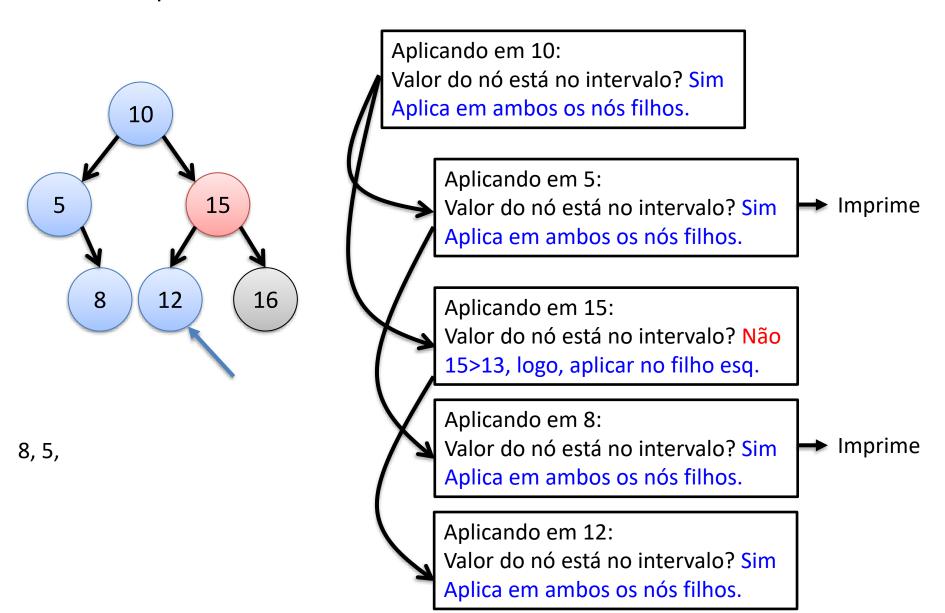


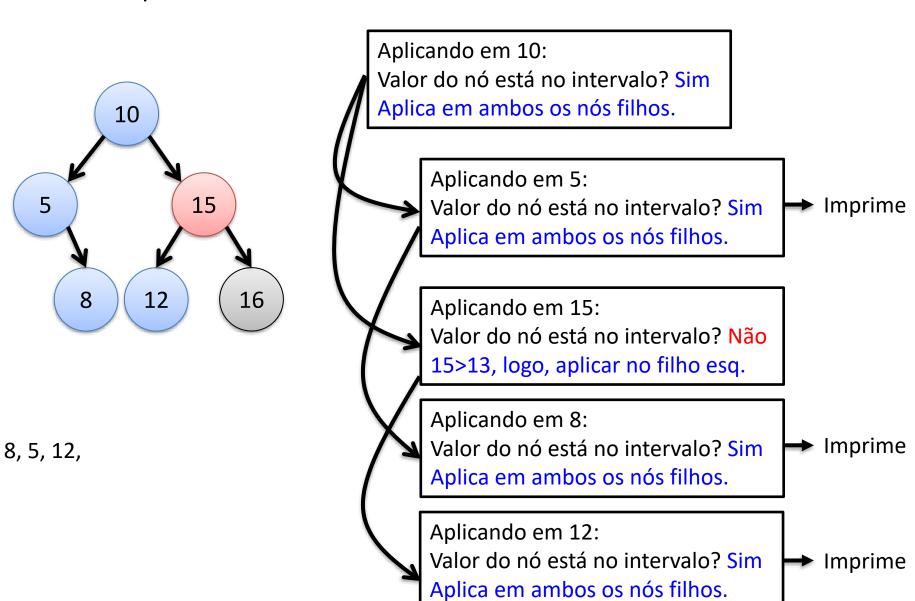


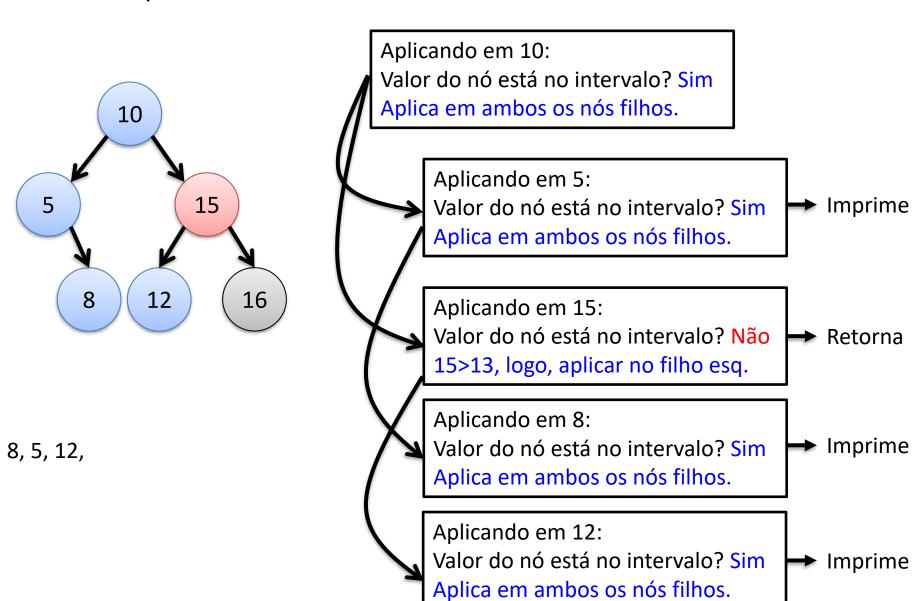


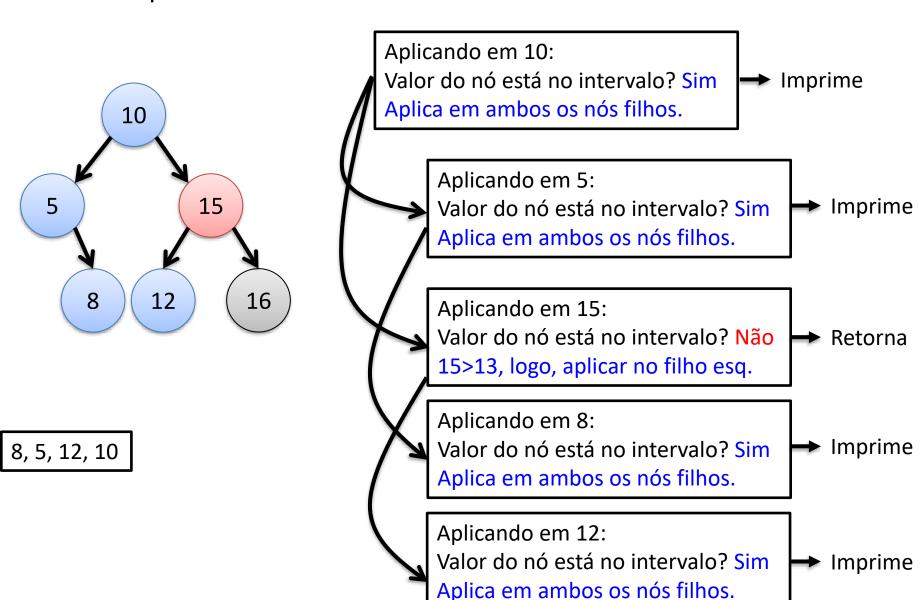












Exercício 2:

a) Converta o seguinte vetor em uma ABB, seguindo a ordem mostrada:

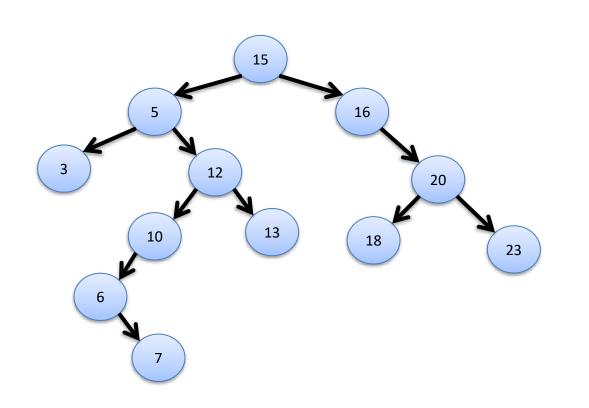
15	5	16	3	12	20	10	6	13	7	23	18
----	---	----	---	----	----	----	---	----	---	----	----

b) Remova, na ordem mostrada, os seguintes elementos:

- c) Depois, aplique o algoritmo para determinar os elementos da ABB que estão no intervalo [1, 10]
- d) Por fim, imprima todos os elementos da árvore resultante em pré-ordem.

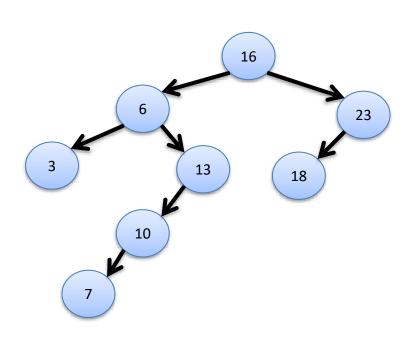
a) Converta o seguinte vetor em uma ABB, seguindo a ordem mostrada:

15	5	16	3	12	20	10	6	13	7	23	18

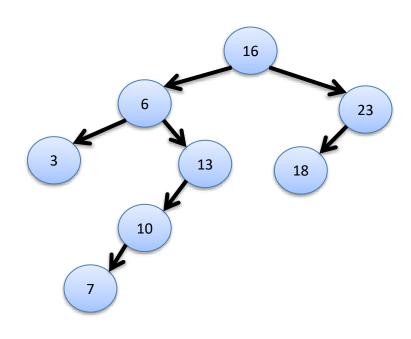


b) Remova, na ordem mostrada, os seguintes elementos:

5, 20, 12, 15

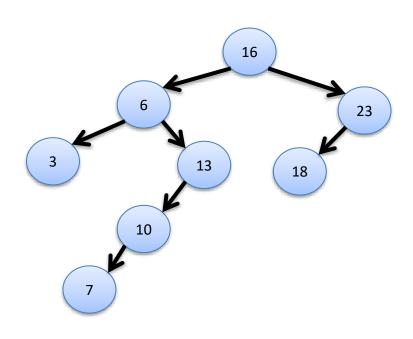


c) Depois, aplique o algoritmo para determinar os elementos da ABB que estão no intervalo [1, 10]



3, 7, 10, 6

d) Por fim, imprima todos os elementos da árvore resultante em pré-ordem.



16, 6, 3, 13, 10, 7, 23, 18

FIM