s1.

移动设备的高速發展正深刻地改变我们的生活与工作方式。

s2.

2013, 全球17.4%的互联网访问是通过移动设备的。而在经济增長最快的亚洲地区，这一比例更是高达26.6％。而且这一趋势还在增長中。

s3.

据Cisco Systems的预测，2015至2019年，经移动设备所产生网络流量将以每年1.6倍的速度增長。预计到2019年，全球的移动设备每月将产生24.3 exabytes 网络流量。

· 1EB = 1,000 [PB](https://zh.wikipedia.org/wiki/PB)

· 1EB = 1,000,000 (106)[TB](https://zh.wikipedia.org/wiki/TB)

· 1EB = 1,000,000,000 (109)[GB](https://zh.wikipedia.org/wiki/GB)

· 1EB = 1,000,000,000,000 (1012)[MB](https://zh.wikipedia.org/wiki/MB)

· 1EB = 1,000,000,000,000,000 (1015)[KB](https://zh.wikipedia.org/wiki/KB)

· 1EB = 1,000,000,000,000,000,000 (1018)[B](https://zh.wikipedia.org/wiki/B)

s4.

可以说现在移动设备是渗到人们生活的方方面面。

但这场变革改变的不只是我们生活的方式，还有我工作的方式。

根据Forbes,Google的一份调查，90%的Senior Executives会在商务旅行途中使用移动设备查看工作信息，78%会在纯个人时間通过移动设备查看工作有关信息，更有甚者60%的Senior Executives在自家沙發上看电视时，还在用移动设备作工作相关的事情。

s5.

所以移动化不是未来，他已经真真切切地在进行中了。

s6.

移动设备应用现有两种成熟方式：Native app 和 Web App。其各有其优缺点。

Native app 优点：

应用使用原生的UI库，所以在用户体验可以与移动操作系统本身保持一致的用户体验。且其是使用用原生的库，且以原生代码运行，所以性能上会更流畅。

Native App 缺点：

平台相关，不同移动平台（ios, android, window phone）都有各自不同的API与运行时架构。应用不能无痛移植到多个平台，必须得重新开發。以原生代码直接运行，拥有很高的权限，安全性不高。

Web 优点：

平台无关，运行时只依赖高度标准化的web浏览器。现代移动平台皆支持。不使用原生UI库，可以保持应用在不同平台相同的用户体验。因为是在受限的容器中运行，所以安全性较高。

Web 缺点：

非直接运行，而是由容器解释执行，性能不高。但随着各和Javascript运行时的性能改进，除重度计算型的应用外，性能都与 native app相差无几。

s7.

web development 涉及技术众多，知识繁杂，测试困难。

UI方面需要HTML,CSS，逻辑控制方面涉及Javascript和DOM，与后端服务通信需考濾HTTP,AJAX

s8.

所以我开發了Mobilizer。Mobilizer以一种简单直观的方式，代替原有痛苦繁杂的编码方式，来开發Web 移动应用。

Web development 技术领域有很多选择，如UI库就有诸如jQuery, Dojo, Extjs等多种选择。而选择则是软件开發中最痛苦的事情。整个软件开發过程中，大量的时間被花在了选择上。

而Mobilizer所做的是，替开發人员做选择。我們定义了一套Web移动应用模型，我們选择了一组成熟稳定的库与框架，组成了Web移动应用骨架。

s9.

Mobilizer 是一个应用开發工具与平台，开發人员使用它可以快速地将桌面版程序转换成移动版web应用。Mobilizer定义了一个移动应用模型，开發者只需要通过我們所提供的所見即所得的开發工作，作少量填空式配置，即可生成适用于所有移动设备的web应用。我們同时提供丰富的界面模板供开發者选择，从需开發出用户体验极佳的应用。

移动化一直是软件应用、工作生活方面的發展趋势。据思科系统公司的预测：2015至2019年，全球通过移动设备产生的互联网流量将以每年160%的速度递增。预计到2019年，全球移动设备每月产生的互联网流量将达到24.3艾比特。（1艾比特等于10的6次方TB）

Mobilizer 初源自我們团队內部日常工作需求。我們support team日常需要维护一个任务调度管理系统autosys。autosys上有很多job，它們需要7x24小时运行