

команда: укт

название игры: candy way

жанр: слэшер/шутер

виз. стиль: пиксельное

среда разработки: сфмл с++

управление: мышь + клавиша

ключевые механики:

- стрелять лол

- прыгать

- безинтерфейсный показ количества жизни

- ветка навыков

- сохранения(?)

сюжет: главный герой этой игры обычная конфета, которая решила стать самой вкусной и самой смертоносной во всем мире поглощая сахарозу - ценный элемент, который выпадает с поверженных ею врагов.

геймплей: пиксельная 2д игра в которой игрок, управляя леденцом стреляет (и бьет?) по просроченным сладостям десертам, попутно набирая очки (опыт) для прокачки перса, чтобы стать самой могущественной. да.

