开源软件供应链点亮计划结题报告

项目名称:	基于 Grafana 与 Prometheus 改善 Serverless 计				
	算引擎 rusty-workers 的可观测性				
项目编号:	210330562				
指导老师: 潘政、周鹤洋					
参与学生:	孔可青				

目录

一 、		项目信息	3
	1.1	项目名称	3
	1.2	方案描述	3
		1.2.1 Rusty-workers	3
		1.2.2 Prometheus	3
		1.2.3 Grafana	.4
	1.3	实施方案	.4
		1.3.1 问题	4
		1.3.2 设计原则	5
		1.2.3 详细设计要点	5
	1.4	项目开发时间计划	5
_,	项目	目情况	6
	2.1	基础配置	6
	2.2	功能实现	.6
		2.2.1 跟踪服务器相关信息	6
		2.2.2 rust 编写的 Prometheus exporter 库	9
		2.2.3 将收集的信息进行可视化	10
	2.3	问题与解决方案	12
		2.4.1 环境部署	12
		2.4.2 rust 语言	12
		2.4.3 Prometheus 启动问题	12
	2.4	程序运行情况	14
\equiv	心得	基体 会	16

一、 项目信息

1.1 项目名称

基于 Grafana 与 Prometheus 改善 Serverless 计算引擎 rusty-workers 的可观测性

1.2 方案描述

1.2.1 Rusty-workers

类似于编程语言从汇编语言到高级语言的自然进化,云计算也正在进行着裸机→虚拟机→容器→Serverless 计算的演进。Serverless 计算允许开发者在无需了解服务器配置的情况下运行应用程序,开发者将代码上传至平台后,即可以任意规模运行应用,且只需为实际使用的资源付费。

rusty-workers 是一个由 Rust 编写的云原生分布式 Serverless 计算引擎,基于 V8 实现轻量级多应用隔离,并兼容 Cloudflare Workers 的 JS API.

1.2.2 Prometheus

Prometheus 使用 Go 语言开发,与 Google BorgMon 监控系统的实现相似,相比 Heapster 功能更完善、更全面;性能足够支撑上万台规模的集群;是为数不多的适合 Docker、Mesos、Kubernetes 环境的监控系统之一。

(1) 系统架构

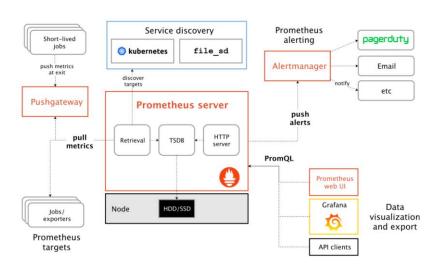


图 1 Prometheus 系统架构图

(2) 工作流程

Prometheus server 定期从配置的 Jobs、exporters 中或其他 Prometheus

server 拉取 metrics, 也接收来自 Pushgateway 发过来的 metrics。然后在本地或其他数据库存储收集到的 metrics,并运行已定义好的 alert.rules,记录新的时间序列或者向 Alertmanager 推送警报。Alertmanager 根据配置文件,对接收到的警报进行处理,发出告警。数据展示组件展示数据或者导出数据。

1.2.3 Grafana

Grafana 是一个由 Go 语言编写的用于可视化大型测量数据的开源系统,功能强大,界面精美,使用它可以创建自定义的控制面板,在面板中配置要显示的数据和显示方式。它 Grafana 支持很多不同的数据源,比如: Graphite、InfluxDB、OpenTSDB、Elasticsearch、Prometheus 等,而且它也支持众多的插件。



图 2 Grafana 的精美可视化展示

虽然 Prometheus 提供的 Web UI 也可以很好的查看不同指标的视图,但是这个功能非常简单,只适合用来调试。要实现一个强大的监控系统,还需要一个能定制展示不同指标的面板,能支持不同类型的展现方式(曲线图、饼状图、热点图、TopN等),这就是仪表盘(Dashboard)功能。Prometheus 官方推荐使用 Grafana 来对 Prometheus 的指标数据进行可视化,这不仅是因为 Grafana 的功能非常强大,而且它和 Prometheus 可以完美的无缝融合。

1.3 实施方案

1.3.1 问题

目前 rusty-workers 的内部状态对外不可见,给性能优化和错误排查带来了诸多不便。希望基于 Grafana 与 Prometheus 实现 rusty-workers 运行指标的监控和可视化,改善系统的可观测性。

1.3.2 设计原则

尽量降低对 rusty-workers 的侵入,保证低耦合性。贴合 Serverless 场景工作负载特点,保证 rusty-workers 框架的服务质量。

1.2.3 详细设计要点

Prometheus 是使用 Pull 的方式来获取指标数据的,要让 Prometheus 从目标处获得数据,首先必须在目标上安装指标收集的程序,并暴露出 HTTP 接口供 Prometheus 查询。因此要在 rusty-workers 框架形成 HTTP 接口。

1.4 项目开发时间计划

时间	工作内容			
2021. 7. 1-2021. 7. 20	搭建工作环境;深入探寻源码,了解工作机制与模块分布			
2021. 7. 20-2021. 8. 10	探寻如何获取监控指标的数据			
2021. 8. 10-2021. 8. 31	在 rusty-workers 框架形成 HTTP 接口,提供 Prometheus 需要			
	的数据格式			
2021. 9. 1-2021. 9. 15	实现可视化展示数据			
2021. 9. 15-2021. 9. 30	优化、调整整个项目			

二、项目情况

2.1 基础配置

1) 系统环境: Ubuntu 20.04 LTS

```
kkq@kkq-virtual-machine:~$ cat /proc/version
Linux version 5.11.0-36-generic (buildd@lcy01-amd64-004) (gcc (Ubunt u 9.3.0-17ubuntu1~20.04) 9.3.0, GNU ld (GNU Binutils for Ubuntu) 2.3 4) #40~20.04.1-Ubuntu SMP Sat Sep 18 02:14:19 UTC 2021
```

2) 数据库 TiDB:

```
kkq@kkq-virtual-machine:~$ tiup list --installed --verbose
Available components:
Name
                        0wner
                                      Installed
                                                             Platforms
client
                        pingcap
                                      v1.5.4
                                                             darwin/amd64,darwin/arm64,linux/amd64,linux/arm64
                                      v5.1.1,v5.2.1 darwin/amd64,darwin/arm64,linux/amd64,linux/arm64
v5.1.1,v5.2.1 darwin/arm64,linux/amd64,linux/arm64
v1.5.4 darwin/amd64,darwin/arm64,linux/amd64,linux/arm64
v5.1.1,v5.2.1 darwin/amd64,darwin/arm64,linux/amd64,linux/arm64
grafana
                        pingcap
bq
                        pingcap
playground
                        pingcap
prometheus
                         pingcap
                                                             darwin/amd64,darwin/arm64,linux/amd64,linux/arm64
darwin/amd64,darwin/arm64,linux/amd64,linux/arm64
darwin/amd64,darwin/arm64,linux/amd64,linux/arm64
tidb
                        pingcap
                                      v5.1.1,v5.2.1
tidb-lightning
                        pingcap
                                      v5.1.1
tiflash
                                      v5.1.1,v5.2.1
                         pingcap
                                      v5.1.1,v5.2.1 darwin/amd64,darwin/arm64,linux/amd64,linux/arm64
tikv
                         pingcap
```

TiDB 是一个分布式系统。最基础的 TiDB 测试集群通常由 2 个 TiDB 实例、3 个 TiKV 实例、3 个 PD 实例和可选的 TiFlash 实例构成。通过 TiUP Playground,可以快速搭建出一套基础测试集群。

配置文档: https://www.notion.so/kkqqqqqq/TIDB-8a94de0620854c2b8e5e2d9ddbeff49e

3) Prometheus(V 2.28.1) + Grafana

配置文档: https://www.notion.so/kkqqqqqq/Prometheus-Grafana-ab5e249a748b49cface84ecd8bbd871c

4) rusty_workers

配置文档: https://www.notion.so/kkqqqqqq/rusty-workers-762b445d4441460f83e2529b82a2f35f

2.2 功能实现

2.2.1 跟踪服务器相关信息

1) app 数量

rusty-workers-proxy 主要负责接收来自 rusty_workers clients 端发来的请求, 并调用 runtime 来完成请求。

这部分中最重要的组件是调度器 SCHEDULER,负责处理请求,查询runtime、发现新的 runtime、将代码加载至内寸等。他维护了一个结构体:

```
pub struct Scheduler {
   local config: LocalConfig,
```

```
worker_config: WorkerConfiguration,
pub clients: AsyncRwLock<BTreeMap<RuntimeId, RtState>>,
pub apps: AsyncMutex<LruCache<AppId, Arc<AppState>>>,
route_cache: AsyncMutex<LruCache<String, BTreeMap<String, AppId>>>,
terminate_queue: tokio::sync::mpsc::Sender<ReadyInstance>,
kv_client: DataClient,
lookup_route_tx: Sender<((String, String), oneshot::Sender<()>)>,
lookup_app_tx: Sender<((AppId, oneshot::Sender<()>)>,
```

在此结构体中,成员 apps 记录了有关 app 的信息,可以通过其长度得知有多少 app 已经在 rusty worker 上运行过。

2) app 运行时间

关于 app 的状态, rusty_workers 维护了一个结构体:

```
pub struct AppState {
    id: AppId,
    config: WorkerConfiguration,
    bundle_id: String,
    bundle: Vec<u8>,
    pub ready_instances: AsyncMutex<VecDeque<ReadyInstance>>,
    pub start_time:Instant,
}
```

本项目新增一个成员,start_time ,用于记录 app 第一次加载到内存的时间。每当这个 app 的函数被调用时,他都会进行加载到内存的检查,在此处更新时间。

3) app 已准备好的实例数量

关于 app 的状态, rusty_workers 维护了一个结构体:

```
pub struct AppState {
    id: AppId,
    config: WorkerConfiguration,
    bundle_id: String,
    bundle: Vec<u8>,
    pub ready_instances: AsyncMutex<VecDeque<ReadyInstance>>,
    pub start_time:Instant,
}
```

其中成员 ready_instances 的长度代表了该 app 的实例数量。

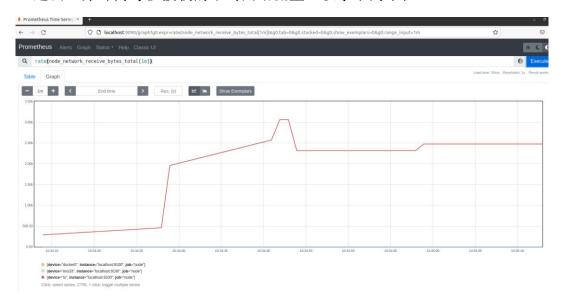
4) node_exporter 抓取本机相关数据

Node_exporter 是 Prometheus 官方提供的能够公开 Linux 内核硬件和操

作系统指标的 exporter,用 Go 编写,带有可插入的指标收集器。

例如:以下是 Prometheus 视图 (以某信息为例)

过去一分钟内每秒接收的平均网络流量(以字节为单位)



过去一分钟内每秒在系统模式下花费的平均 CPU 时间(以秒为单位)



采用 grafana 进行展示

node_memory_Inactive_file_bytes{}



2.2.2 rust 编写的 Prometheus exporter 库

Rusty-worker 项目是 Rust 语言编写的,而 rust 语言简单而言具有以下几点特性:

- 1) 高性能 Rust 速度惊人且内存利用率极高。由于没有运行时和垃圾回收,它能够胜任对性能要求特别高的服务,可以在嵌入式设备上运行,还能轻松和其他语言集成。
- 2) 可靠性 Rust 丰富的类型系统和所有权模型保证了内存安全和线程安全,在编译期就能够消除各种各样的错误。
- 3)生产力-Rust 拥有出色的文档、友好的编译器和清晰的错误提示信息, 还集成了一流的工具:包管理器和构建工具,智能地自动补全和类型检验的多编辑器支持,以及自动格式化代码等等。

官方提供的 exporter 客户端库语言为 Go,JAV,Scala,python,Ruby。因此,采用 rust 语言来写一个 Exporter 库。

1) 大致结构

关键类是 Registry。它主要有三个方法: register、unregister、gather。Register将一个新的 collector 纳入 metric collection 中; gather 方法,他会返回 EFAULT_REGISTRY 中的 MetricFamily。

大多数用户交互的接口是 Counter、Gauge、Summary 和 Histogram Collectors。 这些代表了一个单一的 metric。Metric 代表了监控的系统的一些信息。

Encoder 是一个接口,会将 metric families 编码到底层连线协议。

2) Metrics

counter

单调递增的计数器,它不能允许值减小,但是它可以重置为 0 (例如通过服务器重新启动)。

它具有以下方法:

- · inc()将 counter 加 1
- inc(double v)将 counter 增加给定的数量。Check v >= 0。

Counter 必须从 0 开始。

Gauge

该数值可以上下波动。这个可以适用于一种在某些代码/函数中跟踪正在进行的请求的方法。类似于 python 中的 track_inprogress.

具有以下方法:

- · inc() 增加 1
- inc(double v): 按给定的量增加
- · dec() 将仪表减 1
- dec(double v): 按给定的量减少
- set(double v): 设置为给给定值

必须从0开始,也可以更改代码,让他从其他的数字开始

summery

summery 对滑动时间窗口(比如说请求持续时间)进行抽样,并提供对它们的分布、频率和总和等等的数值结果。

Histogram

计算来自事件或可配置桶中的样本流的单个观察值。与 Summary 类似,它还提供观察值和观察计数的总和。

2.2.3 将收集的信息进行可视化

Prometheus 通常有两种方式收集数据:

- 1) Pull 方式,该方式要让 Prometheus 从目标处获得数据,首先必须在目标上安装指标收集的程序,并暴露出 HTTP 接口供 Prometheus 查询。
- 2) push 方式。Pushgateway 是一种中介服务,允许用户从无法抓取的作业中推送指标。盲目使用 Pushgateway 而不是 Prometheus 通常的 pull 模型进行一般指标收集时,有几个陷阱:

- · 当通过单个 Pushgateway 监控多个实例时, Pushgateway 会成为单点 故障和潜在瓶颈。
- · 失去 Prometheus 的自动实例健康监控。
- · Pushgateway 永远不会忘记推送给它的 metrics,并且会永远向 Prometheus 公开它们,除非通过 Pushgateway 的 API 手动删除。

因此,通常 Pushgateway 的唯一有效用例是捕获服务级别批处理作业的结果。 所以,我们采用 pull 的方式手机信息,传递信息。

其他语言(例如 Python/Java)实现的 exporter 一般会支持自动公开 metrics 端点,同样的,我们应该:

- 1. 必须自己公开一个 metrics 端口。
- 2. 必须调用 gather, encode 并从端点返回字符串

这里应该注意分别的两点概念的是: Prometheus exporter 是一个与监控目标 (例如数据库) 一起运行的小型二进制文件,用于公开有关该目标的指标。

Prometheus 端口是监控目标本身上的 (HTTP) 端点,可导出有关目标的指标。 因此,他的流程大致如下:

- 1) 创建 metrics
- 2) 注册 metrics
- 3) 通过 encoder 将收集到的指标进行编码
- 4) 指定端口,将指标公布在端口上
- 5) Prometheus 通过该端口的数据进型可视化

需要修改 prometheus 的配置文件 Prometheus.yml,来指定 Prometheus 监控哪几个端口的数据。

global:

scrape_interval: 2s

evaluation_interval: 2s

scrape_configs:

- job_name: 'rusty_workers'

static_configs:

- targets: ['localhost:9898']

- job_name: 'node'

static_configs:

- targets: ['localhost:9100']

- job_name: 'tikv'

static_configs:

- targets: ['localhost:9090']

2.3 问题与解决方案

2.4.1 环境部署

1) 包下载

问题:在搭载环境的时候,由于网络的问题,部分依赖包下载失败。尝试采用手动下载该包并放入目录中会编译失败。

解决方案: 将代理调整至更新 SSR 服务器订阅(不通过代理)模式。

2) 虚拟机内存

问题: 虚拟机初始只分配 20G 的内存,内存紧张,以致无法启动数据库。

解决方案:虚拟机添加 20G 的硬盘并重新分区。

参考链接: https://blog.csdn.net/konroy/article/details/79832448

2.4.2 rust 语言

Rust 语言难以上手,学习成本较高。其中类型的转换、引用借用需要花时间理解。

2.4.3 Prometheus 启动问题

启动 promethues 时报错 9090 端口被占用:

```
@kkq-virtual-machine:~/prometheus-2.28.1.linux-amd64$ ./prometheus --config
.file=./prometheus.yml
level=info ts=2021-09-26T10:55:28.757Z caller=main.go:389 msg="No time or size
retention was set so using the default time retention" duration=15d
level=info ts=2021-09-26T10:55:28.757Z caller=main.go:443 msg="Starting Promet
heus" version="(version=2.28.1, branch=HEAD, revision=b0944590a1c9a6b35dc5a696
869f75f422b107a1)"
level=info ts=2021-09-26T10:55:28.757Z caller=main.go:448 build context="(go=g
o1.16.5, user=root@2915dd495090, date=20210701-15:20:10)"
level=info ts=2021-09-26T10:55:28.757Z caller=main.go:449 host details="(Linux
5.11.0-36-generic #40~20.04.1-Ubuntu SMP Sat Sep 18 02:14:19 UTC 2021 x86 64
kkq-virtual-machine (none))"
level=info ts=2021-09-26T10:55:28.757Z caller=main.go:450 fd limits="(soft=102
4, hard=1048576)"
level=info ts=2021-09-26T10:55:28.757Z caller=main.go:451 vm limits="(soft=unl
imited, hard=unlimited)"
level=info ts=2021-09-26T10:55:28.759Z caller=web.go:541 component=web msg="St
art listening for connections" address=0.0.0.0:9090
level=error ts=2021-09-26T10:55:28.759Z caller=main.go:653 msg="Unable to star
t web listener" err="listen tcp ש.ש.ש.ש: bind: address already in use'
```

解决方案: 使用 netstat -antup 命令查看本机端口是否处于被占用状态

kkq@kkq-virtual-machine:~/prometheus-2.28.1.linux-amd64\$ netstat -antup (Not all processes could be identified, non-owned process info											
will not be shown, you would have to be root to see it all.) Active Internet connections (servers and established)											
		nd-O Local Address	Foreign Address	State	PID/Program name						
tcp	ò	0 127.0.0.1:3200	0.0.0.0:*	LISTEN	31040/./target/rele						
tcp	0	0 127.0.0.1:4000	0.0.0.0:*	LISTEN	3512/tidb-server						
tcp		0 127 0 0 1 2201	0.0.0.*	LISTEN	31041/ /target/rele						
tcp	0	0 127.0.0.1:9090	0.0.0.0:*	LISTEN	3482/prometheus						
tcp	0	0 0.0.0.0:20292	0.0.0.0:*	LISTEN	3643/tiflash						
tcp	0	0 0.0.0.0:9000	0.0.0.0:*	LISTEN	3643/tiflash						
tcp	0	0 127.0.0.1:9898	0.0.0.0:*	LISTEN	31042/./target/rele						
tcp	0	0 0.0.0.0:8234	0.0.0.0:*	LISTEN	3643/tiflash						
tcp	0	0 127.0.0.1:2379	0.0.0.0:*	LISTEN	3502/pd-server						
tcp	0	0 127.0.0.1:2380	0.0.0.0:*	LISTEN	3502/pd-server						
tcp	0	0 0.0.0.0:3280	0.0.0.0:*	LISTEN	31042/./target/rele						
tcp	0	0 127.0.0.1:38289	0.0.0.0:*	LISTEN	3502/pd-server						
tcp	0	0 127.0.0.1:20180	0.0.0.0:*	LISTEN	3510/tikv-server						
tcp	0	0 127.0.0.53:53	0.0.0.0:*	LISTEN	•						
tcp	0	0 127.0.0.1:631	0.0.0.0:*	LISTEN	•						
tcp	0	0 127.0.0.1:3000	0.0.0.0:*	LISTEN	3493/grafana-server						
tcp	0	0 127.0.0.1:44953	0.0.0.0:*	LISTEN	3502/pd-server						
tcp	0	0 0.0.0.0:8123	0.0.0.0:*	LISTEN	3643/tiflash						
tcp	0	0 127.0.0.1:48168	127.0.0.1:4000	TIME_WAIT	-						

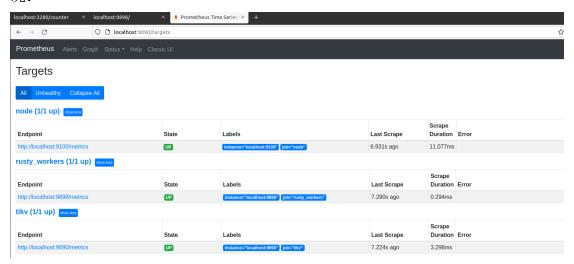
kill 此进程即可。重新启动 prometheus, 正确启动时应得到如下输出:

```
Level-info ts=2021-09-26T11:25:35.508Z caller-main.go:389 msg="No time or size retention was set so using the default time retention" duration=15d level-info ts=2021-09-26T11:25:35.508Z caller-main.go:438 msg="Starting Prometheus" version="(version=2.28.1, branch=HEAD, revision=b0944590a1c9a6b3 doi:5a098809f75f422b107a1)" [evel-info ts=2021-09-26T11:25:35.508Z caller-main.go:448 build_context="(go=go:1.6.5, user=root@29I5dd495090, date=20210701-15:20:10)" [evel-info ts=2021-09-26T11:25:35.508Z caller-main.go:448 build_context="(go=go:1.6.5, user=root@29I5dd495090, date=20210701-15:20:10)" [evel-info ts=2021-09-26T11:25:35.508Z caller-main.go:449 host_details="(Linux 5.11.0-36-generic #do-20.04.1-Ubuntu SMP 5at Sep 18 02:14:19 UTC 2021 x88.6 d4 kkq-virtual-nachine (none)" [evel-info ts=2021-09-26T11:25:35.508Z caller-main.go:451 wr_lluits="(soft=1024, hard=1048576)" [evel-info ts=2021-09-26T11:25:35.508Z caller-main.go:451 wr_lluits="(soft=1024, hard=1048576)" [evel-info ts=2021-09-26T11:25:35.513Z caller-main.go:451 wr_lluits="(soft=1024, hard=1048576)" [evel-info ts=2021-09-26T11:25:35.513Z caller-main.go:451 wr_lluits="(soft=1024, hard=1048576)" [evel-info ts=2021-09-26T11:25:35.513Z caller-main.go:224 msg="Starting 1508 ...]** [TS exel-info ts=2021-09-26T11:25:35.513Z caller-main.go:24 msg="Starting 1508 ...]** [TS exel-info ts=2021-09-26T11:25:35.522 caller-hadd.go:390 component-tsdb msg="Ron-disk memory mappable chunks if any" [evel-info ts=2021-09-26T11:25:35.522 caller-hadd.go:390 component-tsdb msg="Ron-disk memory mappable chunks if any" [evel-info ts=2021-09-26T11:25:35.522 caller-hadd.go:394 component-tsdb msg="wall segnent loaded" segnent-3 mssegnent-3 level-info ts=2021-09-26T11:25:35.542 caller-hadd.go:394 component-tsdb msg="wall segnent lo
```

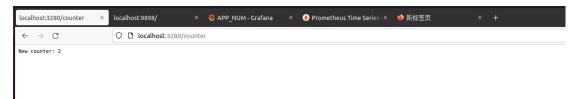
2.4 程序运行情况

程序运行时,首先要保证 rusty_workers、node_exporter 正确运行。并且修改好 Prometheus 的配置文件。

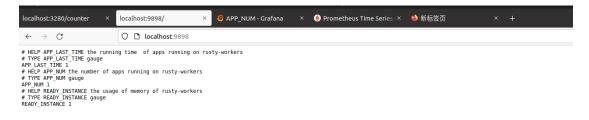
配置正确时,在 localhost:9090 端口的 target 选项卡中应该看到以下情况:



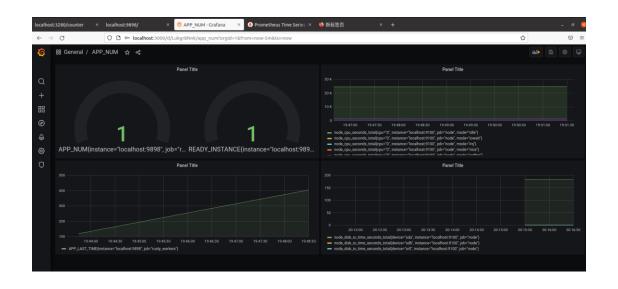
触发 样例 app 时的网页正确显示:



通过 localhost:9898 端口暴露的跟踪指标信息:



采用 Grafana 进行展示: 左上侧两个仪表盘分别是 app 数量,该 app 的 ready_instance 数量。左下侧时 app 运行时间记录。右侧分别是主机 cpu 使用情况与网络 IO 情况。



三. 心得体会

此次项目到这里就要结束了。在此期间收获满满呀。

中期检查前的工作主要围绕着环境部署,文档完善,系统调研而展开。后一阶段,则展开了切实的码代码,调试工作。

六月选择项目时,此项目吸引我的主要有两点:一个是此项目是关于 Serverless 的计算引擎,与我的研究方向比较贴近;另一个是此项目是 rust 编写 的。rust 的安全性、高度并发很是吸引人。抱着这样的想法,我选择了这个项目。

主要收获有以下几点:首先是参阅官方文档的能力。以前大多是在网上参考他人写的博客,但是这个可能不适用于自己的环境并且具有滞后性。而很多软件和服务其实官方都提供了很详细的教程和文档,足以解决使用过程中的大部分问题。官方文档比转述或者翻译的更具有时效性,并且会随着产品的升级会对文档进行及时的修改。因此学会查看官方文档很重要。

其次,学会自己检查错误。当遇到项目报错时,有时候报错提示会给出可能的错误来源以及可能的解决方案,可能来的比网上资料更加直接。但是也要学会看看其他人的错误的和解决方法,有助于解决自己的问题。

然后,一个大型的项目会用到很多依赖,如何有效的管理项目的依赖是一个很重要的问题。

另外则是如何将一个大型项目划分为不同的模块,各模块之间有效协作。 例如我起初试图将有关 Prometheus 相关部分的内容单独写作一个进程以降低模块的耦合性,但不同进程之间相互通信又会带来复杂性,因此,还是选择将其与 proxy 集成。

最后,感谢周鹤洋导师,在我进行设计,debug 时给予我及时有效的帮助,让我少走了许多弯路~ ©