Introduction

OpenGL을 배우는 이유

-게임 클라이언트 개발을 위해 컴퓨터그래픽스에 관한 이해가 중요함

LearnOpenGL을 통해 배우는 내용

-실제로 화면에 픽셀을 그리는 방법

-여러 효과를 만드는 방법

-화면 횡단

-조명 만들기

-모델링 프로그램에서 맞춤형 개체를 불러오기

-후처리 기술 수행

-등, 응용 프로그램에 사용할 수 있는 많은 기술

-실제로 게임을 만드는 연습시리즈 제공