Creating a Window

시작하기 앞서서 VScode를 사용해서 제작할 예정으로 따로 설정을 해야함

이 장에서는 빌드 설정, 다음장에 Window 만들기

-라이브러리 다운이 필요함

1. GLFW

<https://www.glfw.org/>

라이브러리 설치

2. GLAD

<https://glad.dav1d.de/>

-c/c++

-API에서 3.3이상의 GL 버전

-profile을 core

3. GLM

<https://glm.g-truc.net/0.9.9/index.html>

라이브러리설치

-테스트 진행

test.cpp 제작, 빌드 후 test.exe 실행

(실행결과는 builds, 소스코드는 src에 있음)

참고 website : [https://songsmir.tistory.com/5?category=1155351](https://songsmir.tistory.com/5/?category=1155351)