

# Szoftver követelmény specifikáció

***QRGame***



## 1. Áttekintés

A feladat, egy olyan játékszoftver megtervezése és elkészítése, amely lehetővé teszi a játékosok számára, hogy QR kód olvasó segítségével a kódot leolvasva különböző feladványokat kell megoldani. Maga a szoftver technológiai szempontból két részre osztható: maga az Androidos applikáció, illetve a weboldal. A játékos az applikációba belépve egy 4 fős csapatot alkot más játékosokkal és 'térképet' körül járva, QR kódok leolvasása után, különböző feladatokat kell megoldani időre. Az a csapat nyer, aki az idő lejártá után a legtöbb pontot szerzi. A weboldalon keresztül képesek vagyunk követni a többi csapatnak az aktuális helyzetét, pontszámát.

## 2. Funkcionális követelmények

- A szoftverhez kell tartozzon egy mobilapplikáció, ami Android eszközökre legyen fejlesztve, és képes futni legalább Android 5.0 (Lollipop) operációs rendszeren.
- A szoftverhez kell tartozzon egy weboldal, ami HTML/CSS/JavaScript, PHP technológiával készül és az összes számítógépes, telefonos böngészőbe futtatható
- Szükséges egy szerver-oldali adatbázis megléte (MySQL).
- A weboldal képes legyen egyidőbe több felhasználó adatainak megjelenítésére.
- Az applikáció képes legyen QR kód leolvasására.
- Mind a weboldal, mind a telefonalkalmazás legyen reszponzív.
- Az alkalmazás képes legyen a játék során a csapatok jelenlegi állását nyomon követni.
- Az alkalmazás és a weboldal is egyidőben tudjon hozzáférni az adatbázishoz.

### 3. Felhasználói követelmények

- A játékos tudjon egyedi felhasználónevet választani, majd csapatokat kialakítani.
- Lehesse nyomon követni a többi csapát aktuális statisztikáját, mind az alkalmazásban, mind a weboldalon.
- A játékos QR kód olvasója segítségével tudja leolvasni kódokat, amik a feladványokhoz kellenek