

# Digital Urban Prototyping Summer Workshop 2017

Hiroya Tanaka Lab

Tutor: Hiroya Tanaka + Emu Masuyama

## タスク04 9/11-12

- 1:1のジョイントのプロトタイプ制作
- サイトでプロトタイプが設置できるか確認
- ディテールのファイナライズ
- 全体のデザインのファイナライズ

## タスク05 9/13-14

- 最終プロダクション
- すべてのジョイントを切削、制作
- すべての角材の長さを出し、切断
- 組立て完成させる

## タスク06 9/15-16

- 15日:現場設置、
- テスト、ユーザーデモンストレーション、インタビューetc...
- ムービードキュメンテーション
- プレゼン準備

## 最終講評会 9/17 2PM

- 作品発表: サイトマップ、サイトアナリシス、デザインコンセプト、デザインデヴェロップメント、メイキングプロセス、現場設置、ムービー etc...

## ドキュメンテーション

以下のものを最終発表後にA3フォーマットにまとめて、25日に提出してください。(21日木、中間チェック) 大まかなフォーマットはこちらで用意します。

最後は、インデザインで『パッケージ』という機能を使い、ファイルやイメージをコンパイルしてアップロードすること。

### 1. フィールドスキャン

マップ、写真、寸法、3Dモデリングイメージ

1人1ページ、最初のグループで個人のスキャンしたものをドキュメントする。

### 2. アーバンプロトタイピング

#### ー フィールドスタディー

マッピング、観察、スケッチなど フィールドワークで見えてきたものを記述する。

#### ー デザインプロセス、デヴェロップメント、プロトタイプ

コンセプト、アイディアスケッチ、モデル(写真をしっかり背景つきで良いカメラで撮る)、出てきたデザインのスタディーを載せる。

#### ー メイキングプロセス

制作過程を記録

#### ー 現場設置、実証実験

写真、ユーザーシナリオ(使用例)、人の反応、インタビュー、ムービー撮影、など

#### ー ドローイング

オブジェクトの3Dドローイング、どのパーツがいくつ必要なのか?、CNCジョイントテンプレート