

# Pythonのプログラミング Programming in Python

# Pythonのプログラミング Programming in Python

- Pythonはスクリプト言語である。
- Python is a scripting language.
- Pythonはオブジェクト指向言語である。
- Python is an object oriented language.
- Pythonは試作やデータ解析でよく使われる。
- Python is popular in prototyping and data analysis.
- If you want to study ruby, please visit  
<https://www.codecademy.com/learn/learn-python/>
- バージョン2.7系列と3系列がある。
- There are version 2.7 and 3



# Pythonの実行環境

## Execution environment of Python

- Pythonのプログラムを実行するにはいくつかの方法がある。
  - コマンドラインにプログラムを書く方法
  - 対話型で実行する方法
  - ファイルにプログラムを保存して実行する方法
  - Jupyter Notebookを使う方法
- There are several way to execute Python program.
  - Write a program in a command line
  - Interactive mode
  - Save a program to a file and execute it.
  - Use Jupyter notebook
- コマンドラインとしてプログラムを書く方法
- Write a program in a command line
  - `% python3 -c 'print("Hello World!")'`
  - 複数の文を1行に書きたい場合には「;」で繋がられる。
  - you can use ";" if you want to put multiple statement into one line.

# Jupyter Notebook (Google Colaboratory)

- PythonのWebインターフェイス
- Web interface for Python
  - <http://jupyter.org/>
- Dockerなどを使ってもJupyter Notebookの環境を構築することができる。
- You can build an environment of Jupyter Notebook using Docker.
- Google Colaboratory (<https://colab.research.google.com/>)
  - ファイルの読み込みや書き出しが少し面倒
  - It is bit difficult to load and export.

# Pythonの実行環境

## Execution environment of Python

- エディタを使って、プログラムを入力する。どのエディタを使っても構いません。
- Write a program using an editor. You can use any text editor.

```
1.#!/usr/bin/env python3
2.print("Hello World!")
```

hello.py

```
% python3 hello.rb
```

- ファイルに実行権限をつければ、コマンドとしても実行できる。
- If you put execution permission to the file, you can execute the program as a command
  - 1行目で、どの様にコマンドを実行するかを指定している。この場合、"ruby filename"という形で実行される。
  - The first line specify how to execute a command. In this case, the command line is "ruby filename".

```
% chmod +x hello.py
```

```
% ./hello.py
```

# Python入門

## Introduction to Python

- `print( "Hello World!" );`
- データはオブジェクトとして扱われる。 / Data is stored as an Object.
- 文字列は、クオートかダブルクオートで括る。  
A string must be put in quotes or double quotes.
- Python3ではprintは関数と呼ばれる。  
"print" is called as "function" in python3
- Python2ではprintは文だった。  
"print" was statement in python2.7
- Usage: `print(*objects, sep, end, file, flush)`
- 似たような動作をするものに、`pprint`や`write`がある。  
There are similar function/method like "pprint" and "write".
- コメントは頭に#をつける。  
Put # in the beginning of line, if you want to put a comment

# Python入門 (変数と式)

## Introduction to Python (variables and expressions)

- 変数 / Variables

- 代入 / assignment: `var = object`

```
hello = "Hello World!"
```

```
print(hello)
```

- 文字列をつなげる / concatenate strings

```
hello = "Hello World!"
```

```
sentence = "He said ¥"" + hello + "¥""
```

```
print(sentence)
```

- 多重代入 / multiple assignment

```
a, b, c = 1, 2, "keio"
```

```
print(a, b, c, sep="¥n")
```

- 数値演算のために、`+`, `-`, `*`, `/`, `%`, `//`, `(`, `)`等を使うことができる。

You can use `+`, `-`, `*`, `/`, `%`, `//`, `(`, `)` and so on for numeric operation.

- 整数か実数に注意 / Please pay attention to Integer or real number

- Python3では割り切れないと自動的に実数になるが、Python2.7では整数になる。

- In Python 3 it becomes a real number automatically if it is not divisible, but it becomes an integer in Python 2.7.

# Python入門 (条件分岐)

## Introduction to Python (condition)

- if文 / if statement

```
if expression1 :
```

```
    procedure1
```

```
elif expression2 :
```

```
    procedure2
```

```
else:
```

```
    procedure3
```

- Pythonではインデントがブロックを表す。  
In Python, indentation represents a block.

- Example

```
if x % 5 == 0:
```

```
    print("x is a multiple of 5!")
```

```
else:
```

```
    print("x is not a multiple of 5!")
```



# Python入門 (繰り返し)

## Introduction to Python (loop)

- while文 / while statement

```
while expression :  
    procedure
```

- for文 / for statement

```
for var in list :  
    procedure
```

- Example 1

```
l = [1, 2, 3, "keio" , "gijuku"]  
for v in l:  
    print(v)
```

- Example 2

```
for v in range(10):  
    print(v)
```

# Python入門 (繰り返し)

## Introduction to Python (loop)

- continue文 / continue statement
  - continue文は次のループに移ることを指示する。  
The continue statement instructs to move to the next iteration.
- break文と繰り返しのelse節 / break statement and else clauses on loop
  - break文はloopを終了することを指示する。  
The break statement instructs to end the loop
  - 繰り返しのelse節は繰り返しを回りきった時は実行されるが、break文で途中終了した場合は実行されない。  
else clause on loop is executed when iteration is over, but it is not executed if ending by break statement.

```
for s in ["mita", "hiyoshi", "yagami", "shinanomachi", "fujisawa", "shiba"]:  
    if s == "toyama":  
        print("There is a campus of Keio university")  
        break  
else:  
    print("There is no campus of Keio university")
```

# Python入門 (range関数)

## Introduction to Python (range function)

- range関数は数字のリストを生成する。  
range function produces a list of numbers.
- range(10)  
0から10未満の整数を出力する。 / Outputs integer numbers from 0 to less than 10.
- range(5, 10)  
5から10未満の整数を出力する。 / Outputs integer numbers from 5 to less than 10.
- range(0, 10, 3)  
5から3ずつ増やしながら10未満の整数を出力する。 / Outputs integer numbers from 5 to less than 10 while incrementing by 3.
- 以下の違いに注意。 / Please note followings differences
  - `print(range(10))`
  - `print(list(range(10)))`

# Python入門 (演習)

## Introduction to Python (exercise)

- 次に示すプログラムを実行するとなにが出力されるか。
- What do you get when the following program runs.

```
#!/usr/bin/env python
for i in range(1,100) :
    if i % 3 == 0 :
        continue
    print(i)
```

ex01.py

```
#!/usr/bin/env python
for i in range(1,100) :
    if i % 3 == 0 :
        break
    print(i)
```

ex02.py

```
#!/usr/bin/env python
a = ["keio", "university", "sfc"]
for s in a :
    print(s)
```

ex03.rb

```
#!/usr/bin/env python
for n in range(2, 10):
    for x in range(2, n):
        if n % x == 0:
            print(n, 'equals', x, '*', n//x)
            break
    else:
        print(n, 'is a prime number')
```

ex04.rb

# Python入門（モジュール）

## Introduction to Python (modules)

- Pythonでは他の人が作ったモジュール（プログラム）をインポートすることができる。
- Python can import modules (program) that are made by other users.

```
import sys  
print(sys.argv)
```

- モジュールの参照名を変更することもできる。
- You can change the reference name of the module.

```
import sys as s  
print(s.argv)
```

- pandas, numpy, scikit-learn などデータサイエンティストに有名なモジュールが多数存在する。
- There are many famous modules for data scientists such as pandas, numpy and scikit-learn.

# Python入門 (Pandasのデータフレーム)

## Introduction to Python (DataFrame of Pandas)

- データフレームの生成 / Creation of dataframe

```
import pandas as pd
m = [[ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9],
      [10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19],
      [20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29]]
df = pd.DataFrame(m, columns=['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J'])
```

- 列の抽出 / get specific columns

```
print(df['A'])
print(df.B)
```

- 行の抽出 / get specific lines

```
print(df[1:2])
print(df[:2])
```

– 0行目から始まるので注意。 / Please note that start from 0

- 条件を指定した行の抽出 / get specific lines that fit to the condition

```
print(df[df['A'] > 5])
print(df[df.B > 5])
```

# Python入門 (CSV)

## Introduction to Python (CSV)

- Comma Separated Value
- PythonでCSVを扱うためにはpandasを使うのがお勧め。
- It is recommended to use pandas to handle CSV in Python

- CSVファイル全体の読み込み / read whole CSV file at once

```
import pandas as pd  
df = pd.read_csv("hoge.csv")
```

- CSVを標準入力から読む / read CSV file from stdin

```
import sys  
import pandas as pd  
df = pd.read_csv(sys.stdin)
```

- データフレームをCSVにする / convert DataFrame to CSV

```
print(df.to_csv())
```

# Rubyのプログラミング

## Programming in Ruby



# Rubyのプログラミング Programming in Ruby

- Rubyはスクリプト言語である。
- Ruby is a scripting language.
- Rubyはオブジェクト指向言語である。
- Ruby is an object oriented language.
- Rubyは試作やウェブプログラミングでよく使われる。
- Ruby is popular in prototyping and Web programming.
- If you want to study ruby, please visit  
<https://www.codecademy.com/learn/ruby>

# Rubyでの初めてのプログラム

## First program in Ruby

- Rubyのプログラムを実行するには2つの方法がある。（本当は、3つあるが1つはここでは扱わない。）
  - コマンドラインにプログラムを書く方法
  - ファイルにプログラムを保存して実行する方法
- There are two (three actually, but we don't use one of them) way to execute Ruby program.
  - Write a program in a command line
  - Save a program to a file and execute it.
- コマンドラインとしてプログラムを書く方法
- Write a program in a command line

```
% ruby -e 'print("Hello World!¥n")'
```
- 複数の文を1行に書きたい場合には「;」で繋げられる。
- you can use ";" if you want to put multiple statement into one line.

# Rubyでの初めてのプログラム

## First program in Ruby

- エディタを使って、プログラムを入力する。どのエディタを使っても構いません。
- Write a program using an editor. You can use any text editor.

```
1.#!/usr/bin/env ruby
2.print("Hello World!¥n")
```

hello.rb

```
% ruby hello.rb
```

- ファイルに実行権限をつければ、コマンドとしても実行できる。
- If you put execution permission to the file, you can execute the program as a command
  - 1行目で、どの様にコマンドを実行するかを指定している。この場合、"ruby filename"という形で実行される。
  - The first line specify how to execute a command. In this case, the command line is "ruby filename".

```
% chmod +x hello.rb
```

```
% ./hello.rb
```

# Ruby入門

## Introduction to Ruby

- `print( "Hello World!¥n" );`
- データはオブジェクトとして扱われる。 / Data is stored as an Object.
- 文字列は、クオートかダブルクオートで括る。  
A string must be put in quotes or double quotes.
- `print`はメソッドと呼ばれる。 / "print" is called as "method".
- `STDOUT.print()`とも書ける。 / You can write as "STDOUT.print()".
- 次に示すように括弧は省略することができる。  
You can omit "()" as follows.  

```
print "Hello World!¥n"
```
- 似たようなメソッドに、`puts`や`p`がある。  
There are similar methods like "puts" and "p".
- コメントは頭に#をつける。  
Put # in the beginning of line, if you want to put a comment

# Ruby入門 (変数と式)

## Introduction to Ruby (variables and expressions)

- 変数 / Variables

- 代入 / assignment: `var = object`

```
hello = "Hello World!"
```

```
puts(hello)
```

- 文字列の中に変数を入れる / puts variables into a string

- `#{var}`

```
hello = "Hello World!"
```

```
sentence = "He said ¥"#{hello}¥"
```

```
puts(sentence)
```

- 文字列をつなげる / concatenate strings

```
hello = "Hello World!"
```

```
sentence = "He said ¥" + hello + "¥"
```

```
puts(sentence)
```

- 多重代入 / multiple assignment

```
a, b, c = 1, 2, "keio"
```

- 数値演算のために、`+`, `-`, `*`, `/`, `%`, `(, )`等を使うことができる。

You can use `+`, `-`, `*`, `/`, `%`, `(, )` and so on for numeric operation.

# Ruby入門 (条件分岐)

## Introduction to Ruby (condition)

- if文 / if statement

```
if expression1 then
```

```
  procedure1
```

```
elsif expression2 then
```

```
  procedure2
```

```
else
```

```
  procedure3
```

```
end
```

- "then"は省略可能だが、読みやすさのためには省略しないほうが良い。  
"then" can be omitted. But you shouldn't do for readability.

- if修飾子 / if modifier

```
puts("Good morning World!") if hour < 12;
```

# Ruby入門（繰り返し）

## Introduction to Ruby (loop)

- while文 / while statement

```
while expression do  
  procedure  
end
```

- times文 / times statement

```
num.times do  
  procedure  
end
```

- for文 / for statement

```
for var in start..end do  
  procedure  
end
```

- "do"は省略可能。 / "do" can be omitted.
- "do～end"は"{}"で代替可能。 / "do-end" can be replaced by "{}".

```
% ruby -e "l = STDIN.readlines; 10000.times {print l.sample}" < 73.csv
```

# Ruby入門（配列と繰り返し、ループの制御）

## Introduction to Ruby (Array, loop and control)

- 配列 / Array

```
a = [1, 2, "keio"]
```

```
a = [1, ["keio", "sfc"], ["big", "data"]]
```

- 配列を使った繰り返し / Loop with array

```
array.each do |var|
```

```
  p var
```

```
end
```

```
for var in array do
```

```
  p var
```

```
end
```

- '(1..10)' といった表記は、1~10までの [1, 2, 3, ..., 10] のような配列を作る。

'(1..10)' makes an array from 1 to 10, i.e. [1, 2, 3, ..., 10]

- ループの制御 / control of loop

- break: ループを終了する / exit the loop

- next: 次の回に飛ぶ / jump to next turn



# Ruby入門 (演習)

## Introduction to Ruby (exercise)

- 次を示すプログラムを実行するとなにが出力されるか。
- What do you get when the following program runs.

```
#!/usr/bin/env ruby
for i in 1..100 do
  next if i%3 == 0
  p i
end
```

ex01.rb

```
#!/usr/bin/env ruby
for i in 1..100 do
  break if i%3 == 0
  p i
end
```

ex02.rb

```
#!/usr/bin/env ruby
a = ["keio", "university", "sfc"]
a.each do |var|
  print(var + "¥n")
end
```

ex03.rb

```
#!/usr/bin/env ruby
while line = gets() do
  line.chomp!();
  puts("Hello, #{line}.")
end
```

ex04.rb

- `chomp`: 文字列の最後の改行を削った値を返す。
- `chomp!`: 文字列から最後の改行を削る。
- `chomp`: return the string without newline.
- `chomp!`: omit newline from the string

# Ruby入門 (コマンドライン引数)

## Introduction to Ruby (command line parameter)

- プログラムで、コマンドライン引数を使うことができる。

The program can use command line parameters.

```
% ./hello.rb taro
```

- 組み込み変数のARGVを使う / Use built-in variable, ARGV
- ARGVは配列 / ARGV is an array.
- 1つめのパラメータはARGV[0]  
first parameter can be referred by using ARGV[0]
- 複数のパラメータがある場合は、順に配列に入る。  
If there are multiple parameters, these are stored in array in order.

```
#!/usr/bin/env ruby
ARGV.each do |param|
  p param
end
```

argv.rb

# Ruby入門 (CSV)

## Introduction to Ruby (CSV)

- Comma Separated Value
- RubyはCSVのための入出カインターフェイスを持っている。
- Ruby has CSV input/output interface
- CSVファイル全体の読み込み / read whole CSV file at once  
`data = CSV.read(filename)`
- CSVファイルから1行ずつ読み込み / read line by line from CSV file  
`CSV.foreach(filename) do |row|  
 p row  
end`
  - 上記で変数rowは配列になっている。  
Variable row is an array in above example.

# Ruby入門 (CSV)

## Introduction to Ruby (CSV)

- 標準入力からCSVを読み込む。 / Read CSV from standard input

```
CSV(STDIN).each do |row|  
  p row  
end
```

- CSVをファイルから読み込む(2)。 / Read CSV from a file (2).

```
f = open(ARGV[0])  
CSV(f).each do | row |  
  p row  
end
```

# 前処理における定石 (1)

## Formula of preprocessing (1)

### CSV

- ファイルを1度に読み込んで、1レコードずつ処理をする  
Read whole file, process line by line

```
1. #!/usr/bin/env ruby
2. require 'csv'
3.
4. data = CSV.read(ARGV[0])
5. for row in data
6.   # p row
7. end
```

csv\_all\_data.rb

- ファイルを1行1行処理する / Read line by line

```
1. #!/usr/bin/env ruby
2. require 'csv'
3.
4. data = CSV.open(ARGV[0])
5. for row in data
6.   # p row
7. end
```

csv\_line\_by\_line.rb

- 処理時間とメモリ使用量 / Processing time and used memory size

```
% ./csv_all_data.rb 5.csv
535872kB, 16.621702s for reading, 0.082764s for loop
% ./csv_line_by_line.rb 5.csv
14632kB, 11.247075s
```

## 前処理における定石 (2)

### Formula of preprocessing (2)

時系列データ(日毎) / Time series data

- 一度にファイルを読み込む  
Read a file at once

```
1. #!/usr/bin/env ruby
2. require 'csv'
3. require 'time'
4. require 'date'
5.
6. data = CSV.read(ARGV[0])
7. startDate = Date.parse(ARGV[1])
8. endDate = Date.parse(ARGV[2])
9.
10. for day in startDate..endDate
11.   for row in data
12.     next if Time.parse(row[0]).to_date < day
13.     next if Time.parse(row[0]).to_date > day
14.   #   p row
15.   end
16. end
```

time\_all\_data.rb

- Used memory: 1,530,176 kB
- メモリに全てのデータが読み込まれているとはいえ、2重ループのため、時間がかかる。  
It takes long time, even all data are loaded onto memory. Because there are dual loops.

- 1行ずつ処理する  
Process line by line

```
1. #!/usr/bin/env ruby
2. require 'csv'
3. require 'time'
4. require 'date'
5.
6. data = CSV.open(ARGV[0])
7. startDate = Date.parse(ARGV[1])
8. endDate = Date.parse(ARGV[2])
9.
10. for day in startDate..endDate
11.   for row in data
12.     next if Time.parse(row[0]).to_date < day
13.     break if Time.parse(row[0]).to_date > day
14.   #   p row
15.   end
16. end
```

time\_line\_by\_line.rb

- Used memory: 18,548 kB
- レコードが時刻順に並んでいることが前提。  
Records must be in order.
- 上記のプログラムは、1日の初めの1行を捨てている。本当はその処理が必要。  
In the program, 1<sup>st</sup> line of a day is omitted.