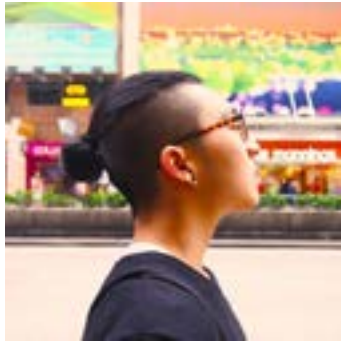


事業創造入門2(寄付講座)



自己紹介・PR

1996年生まれのデザインエンジニア。慶応大学総合政策学部4年生で筧研究会、水野大二郎研究会に所属している。

高校時代からスタートアップに興味を持ち、Microsoft Impact Japanに出場するなどをするが、会社が失敗する。アメリカでの帰国子女経験を生かし、Slush Asia 2015,2016に参画し、企画、設計、営業など全般的に関わってきた。投資会社やソーシャルメディア運営会社などのインターンを経て、現在ではR&D領域およびメディアアートの領域に興味を持ち、ライゾマティックス株式会社でインターンをしている。また、今では2018年10月にリリースするプロダクトに向けてデザインをし、個人としての制作も活動している。



履修希望理由

SFCにおけるファブリケーションなども一通りでき、ウェブもできるなどハイブリッドな人材がどのような事業が立ち上げることができ、普通となっている受託のビジネスモデル以外のビジネスなどについて探索していきたいために、本講義を受講したいと考えている。また、これまでとして工学系の研究会およびビジネス自体をデザインするといった研究会に所属している中でのR&Dをするおよびその技術によってビジネスを運用するといったことを見てきて、スタートアップにおける通常のアプリ会社のモデルとの融合を測れないか議論して行きたいために、本講義を受講したい。さらに、これまでSlush Asiaや国内では最大級のVCなどでのインターン経験をした中で、これらの通常のアプリ会社のビジネスモデルにおける資金調達方法について学びたいために、受講を希望する。