

情報と社会のデータサイエンス

Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.





授業について





目的:皆さんが立派な

データサイエンティストになること

Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.





授業に必要なもの

- 1 ノートPC
- Microsoft office Excel をインストール

演習用データを利用して 色々なデータ分析をしていきますよ!





評価の仕方

月1ぐらいでミニレポートがあります。

期末に最終レポートがあります。

成績はミニレポート+最終レポートで採点します。

今日も課題があるよ!

5

Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.



授業スケジュール (シラバスから若干変更)

4月11日 オリエンテーション

4月18日 関数の使い方

絶対参照·複合参照 4月25日

5月2日 (映画:マネーボールの続き)

データの眺め方 5月9日

5月16日 関数を使った分析

関数を使った集計その2 5月23日

(慶早戦明け・ベイズ理論やるかも) 5月30日

6月6日 信頼区間の求め方

6月13日 t検定

6月20日 相関

6月27日 単回帰

7月4日 重回帰

7月11日 プレゼンテーションの作り方





1 情報って何だろう?

Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.





(information)

- ①あることがらについてのしらせ。
- ②判断を下したり行動を起こしたりするため に必要な、種々の媒体を介しての知識

フランス語のrenseignementを「敵情の報知」、これを略して「情報」としたといいう記録が残っています。「敵情の報知」とは偵察によって得られた敵の動きを伝えることです。





「情報」が現在のような意味合いで定着した のは戦後になってからです。

1960年、情報処理学会が設立する際に Information Processingを情報処理と訳す

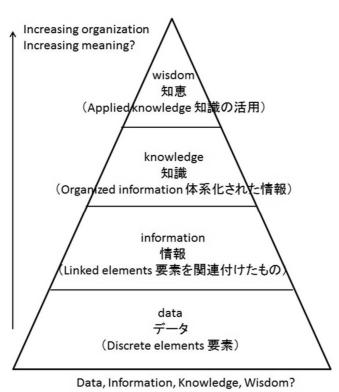
データ処理の技術、特に大量のデータ処理 がビジネス等活用されるとともに 「information」=情報として定着し、現在に 至っています。

Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.





情報のヒエラルキー



Hierarchy of Visual Understanding?





データ

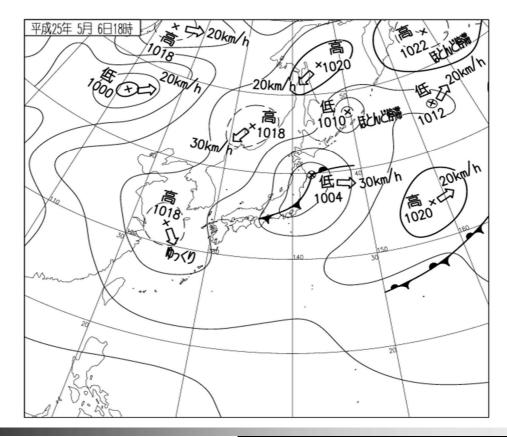


Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.





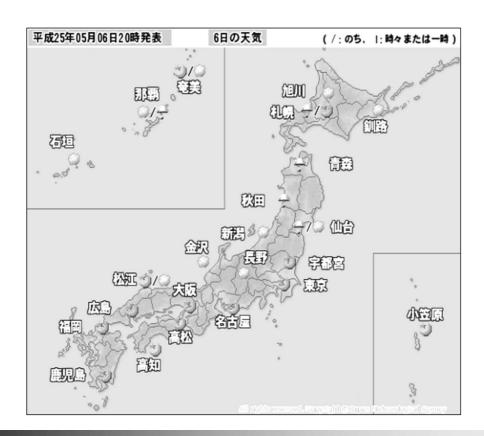
情報







知識



Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.





知恵





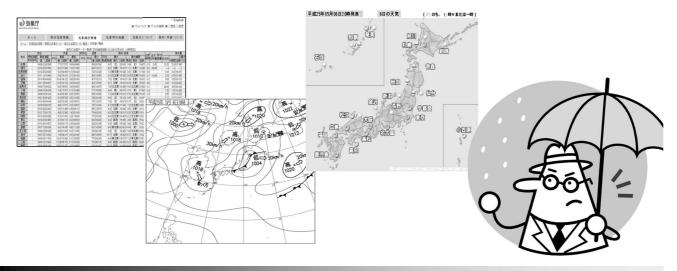


データ → 過去の現象

情報 → 過去の現象の可視化

知識 → パタン化(非記号情報)と予測

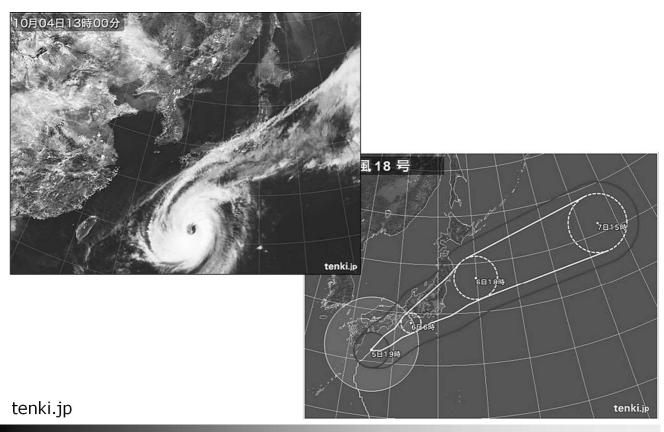
知恵 → 適切に行動すること



Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.









2 第1回課題

17

Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.





4 最初の課題

全体 🗈 日程・内容の変更/追加/削除

■ 授業全体に関連する資料登録 | 削除・変更

第01回 授業概要の説明と、各自の分析テーマの設定

授業の概要を説明し、必要なソフトの設定方法を案内する。また授業を通じて分析をするデータについて、各自のテーマを設定する。

■第1回授業資料 ■資料登録 | 削除·変

このデータを分析してください

第02回 データ分析の目的設定と、データの取得方法

データ分析では分析を行う目的の設定が重要である。目的の設定や、目的を達成するためのデータの取得方法等を学ぶ。

▶ 資料登録 | 削除·変更

第03回 excelの使い方その1 基礎

データ分析において頻繁に利用する表計算ソフトexcelの使い方の基礎,応用を学ぶ。簡単な関数,ツールの使い方などを身に 着ける。

■ 資料登録 | 削除·変更

データを分析して1枚にまとめてきてください。





課題詳細

課題:授業ページにある「第1回.xlsx」のデータを

分析して、1枚にまとめて報告してください

期限:4月22日まで

提出方法:SFC-SFSの授業ページへ提出

19

Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.





3 映画「マネーボール」



見どころ

- 1) スカウトたちはどういうことを評価しているか →経験則は科学たりえるか
- 2) 主人公ビリーは何故データサイエンティストを 自らの部下にしたのか →チームは何を必要としていたのか
- 3) ビリーは何故球場で試合をみないのか(後半)
- 4) ビリーは何故高額オファーを断ったのか(後半)

21

Copyright Mitsuteru Tashiro All Rights Reserved.





今日のミニレポート

- スカウトたちが選手を評価していた基準は?
- 2 ピーター(データサイエンティスト) が選手を評価していた基準は?
- 3 今後の授業への意気込み

