

# ミクロ経済学 1

第1回  
選好理論

# ミクロ経済学が扱う問題

---

1. 消費者理論（確実性下の個人の意思決定）
2. 期待効用理論（不確実性下の個人の意思決定）
3. 生産者理論（企業の意思決定）

\* 以上，1人意思決定問題

1. 厚生経済学（資源分配問題）
2. ゲーム理論の基礎
3. 社会選択の理論
4. メカニズムデザイン（公的部門の意思決定）

\* 以上，2人以上の意思決定問題

# 消費理論

---

- ▶ 消費によって幸せ(効用)を最大にするには
  1. 消費の空間(消費集合)を決める
  2. 消費集合の中から選択肢を選び, 順番を決める
  3. 実行可能集合(予算制約集合)をみる←予算と財の価格で決まる
  4. もっともよい選択肢を選ぶ

# 例を考えましょう

---

- ▶ あなたは, コーヒーを飲みたくなりました.
- ▶ 入ったお店によって空間と消費集合が決まります.



# 空間と消費集合

---

- ▶ 消費の空間が、第1財をコーヒー、第2財をチョコレートとして、この2財からの選択ならば、

- ▶ 実線、直線の集合  $R$  2つの直積による集合

$$R^2 = R \times R = \{(x_1, x_2) : x_i \in R, i = 1, 2\}$$

- ▶ 要素(点)  $x = (x_1, x_2), y = (y_1, y_2)$  について、

$$d(x, y) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2}$$

を距離といい、 $2(n)$ 点間の距離を定めた集合  $R^2 (R^n)$  を、  
 $2(n)$ 次元ユークリッド空間という。

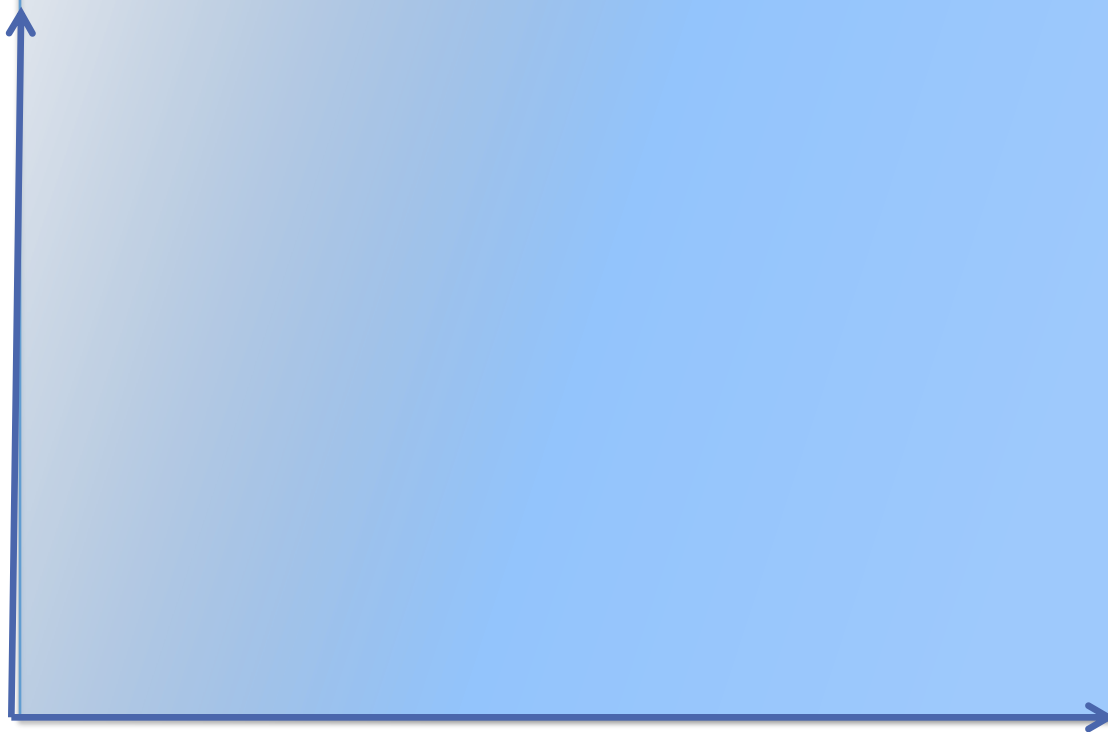
# 消費集合

---

- ▶ 空間から消費集合を選ぶ.
- ▶ 消費集合とは, 潜在的に選択可能な消費の組み合わせの集合
- ▶ 組み合わせが連続でなく, 離散である場合は選択をすべき選択肢を元にもつ集合となる
- ▶ 実際にある個人(家計)が購入することが可能な集合を予算集合(機会集合)というが, これは消費集合の部分集合となる.

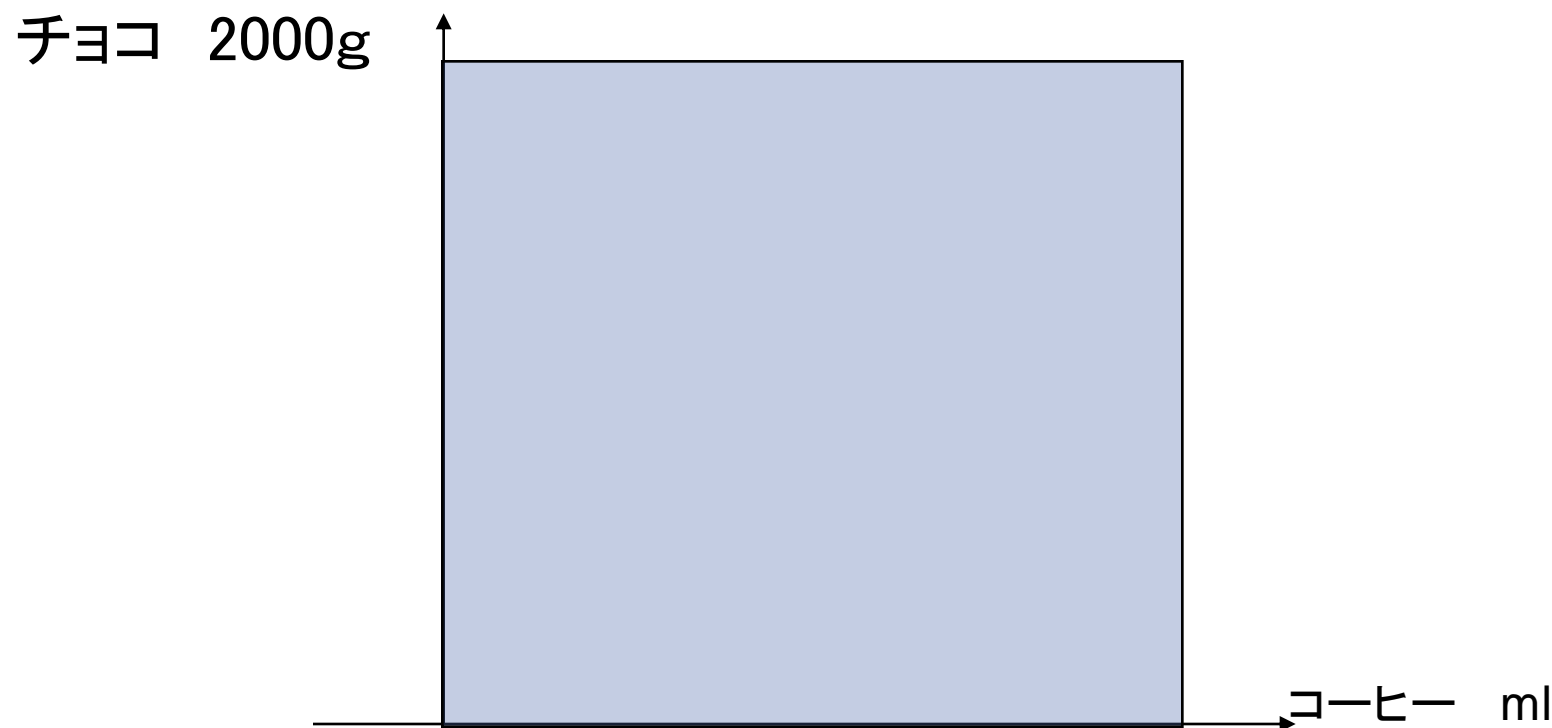
# 選択可能な消費の組み合わせは、 財の種類と量によってあらわされる

- ▶ (財1) コーヒーとチョコレート(財2)を無限に頼むことが可能であるとする、空間は、mlとg数によってあらわされる



## 例（有限な消費集合）

- ▶ 横軸を財1（本日のコーヒー）の量，縦軸を財2（チョコレート）の量としたときの消費集合の一例は
- ▶  $\{0 \leq x_1 \leq 2000\text{ml}, 0 \leq x_2 \leq 2000\text{g} \mid R_+^2\}$





## 典型的に分割可能な財のみを扱う

---

- ▶ お肉屋さんにおける豚肉と牛肉
- ▶ お惣菜屋さんにおけるポテトサラダとマカロニサラダなどは、分割可能である.
- ▶ 豚肉200gと牛肉148gなどの買い方も可能
- ▶ 今後はこのような例によって話を進める

# 分割不可能な財

---

- ▶ 住宅は分割不可能
- ▶ しかし、住宅もよく考えると全く分割不可能ではない
- ▶ 賃貸したり売れば分割して利用可能
- ▶ ほとんどの財を分割可能として議論をしても、問題は小さいとする

# 選好理論

合理的な選好

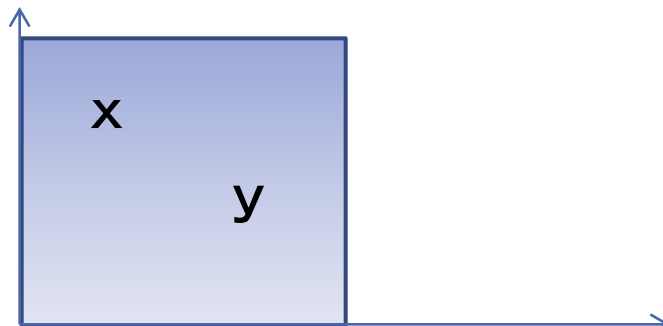
# 顕示選好 (revealed preference)

---

- ▶ 経済学では、個々の主体の行為から、選好を予想するといふことが行われてきた.
- ▶ **顕示選好**とは、行為が選好を表しているという意味である。「忍ぶれど色にでにけりわが恋はものや思うと人の問うまで(百人一首) 平兼盛」
- ▶ しかし顕示選好を仮定して、行為から選好を予測するには、その主体が**つじつまのあう選好(合理的選好)**を持っていると仮定する必要がある.

# 消費集合のなかの選択肢を順序づける

- ▶ 消費集合を  $S$  とする. 連続的に分割可能な2財のとき平面



- ▶ 消費集合  $S$  のなかの元を選ぶ. これを,  $x \in S$
- ▶ 最も良い点をいきなり選ぶなら,  $x \in C(S)$  ← 選択関数という.
- ▶ 一度に選択できないなら,  $x \in S$ ,  $y \in S$ , などの元について, 2つずつ, どちらが好きか, または同じくらい好きかを決めていく
- ▶ 選好がいくつかの合理的な選好の仮定をみたせば, 最終的に1番が決まる.

## ここで、ミクロ経済学へのありがちな批判

---

- ▶ 批判：財が2つしかない世界から始めるなんて非現実的
- ▶ 回答1 選択肢そもそも2つの財の組み合わせから1つの点を決められないなら3つの財から1つについて決められないはず.
- ▶ 回答2 2個の財の一番良い組み合わせを一つの財と考えて、その点ともう一つの財との組み合わせを(内分点として)考えていくと3個の財の一番良い点を決めることができる. これを繰り返すと $n$ 個の財の一番良い点を決められる

# 豚肉と牛肉の組み合わせからなる，消費点を考える $a \in S, b \in S, c \in S$

---

- ▶ 豚肉をたくさん食べる点を,  $a = (x_1, y_1) = (900, 1)$
- ▶ 牛肉をたくさん食べる点を,  $b = (x_2, y_2) = (1, 900)$
- ▶ 豚肉と牛肉を半分ずつたべる点を,  
$$c = \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right) = (450.1, 450.1) \text{ とする}$$

# 選好関係についての定義

---

- ▶ 弱選好  $R$     Relative Prefer     $x R y, x \succeq y$   
     $x$ を $y$ より嫌いではない
- ▶ 強選好  $P$     Prefer     $x P y, x \succ y$   
     $x$ を $y$ より厳密に好き
- ▶ 無差別  $I$     Indifferent     $x I y, x \sim y$   
▶  
     $x$ と $y$ はどちらでもよい



## 無差別 $x \sim y \iff x I y$

---

- ▶  $x R y$  かつ  $y R x$  ( $x \succeq y$ , かつ  $y \succeq x$ )  
このときに限って無差別 (indifferent) である,  
という.
- ▶ 豚肉と牛肉について完全に代替的ならば,  
 $x \sim y$  となる

# 合理的な（つじつまが合う）選好の仮定

- ▶ 反射性  $x P x$  ではない
- ▶ 完備性  $x R y$  か  $y R x$  がいえる
- ▶ 単調性  $x < x'$  について,  $x' P x$
- ▶ 推移性  $x R y$   $y R z$  ならば  $x R z$
- ▶ 凹性 (concavity)

凸 (集合要素の内分点が元の集合に入る) の上に内分点,  $0 < \lambda < 1$  について

$z = \{\lambda x + (1 - \lambda)y\}$  が定義できて,

$x I y$  ならば  $z P x, z P y$

( $\lambda = 0.5$  のよき内分点は中点になる)

# 完備性

---

- ▶ どっちでもいい(無差別である)ということと,
- ▶ わからないということは別である.
- ▶ そこで,  $x$  と  $y$  という選択肢が与えられたとき,
- ▶  $x R y$  または  $y R x$
- ▶ のどちらかであることが決められる
- ▶ このことを完備性を満たすという

# 推移性

---

- ▶ 今, もしも  $x R y$   $y R z$  ならば,  $x R z$ であるはず  
これを推移性という.

# 単調性

---

- ▶  $x = (400, 400)$  より豚肉が1g多い点  $x'$  を考えると  $x' = (401, 400)$  となる.
- ▶  $x$  と  $x'$  について,  $x'Px$  が成立するとき, 強単調性が成立するという
- ▶ 今, 豚肉と牛肉の両方が多いような点  $x'' = (401, 401)$  でないと  $x''Px$  がいいえない. そのケースは, 弱単調性という.

# 課題管理

## 問題1

---

- ▶ 弱単調性が成立する財とは？

## 選好の凹性（凸集合上に定義できる）

- ▶  $x \sim y$  であるような  $x, y$  が凸集合の中にあり,  
 $0 < \lambda < 1$  をみたす  $\lambda$  について,  
 $z = \lambda x + (1 - \lambda)y$  が存在し,
- ▶  $z \succ x \Rightarrow$  選好についての強凹性が成立する
- ▶  $z \succeq x \Rightarrow$  選好についての弱凹性が成立する
- ▶ 豚肉と牛肉と両方食べる点  $c$  のほうが, 片方だけたくさん食べる点  $a$  や  $b$  よりよくなる  $\Leftrightarrow$  選好の凹性
- ▶ 凹性とは, 2つの異なる無差別な消費点の, 内分点を取ると, 常に内分点が好まれることを示している
- ▶  $\lambda = 0.5$  のとき, 例えばピザのハーフ&ハーフ
- ▶ これを  $n$  財でやると幕の内弁当

# 豚肉と牛肉の組み合わせからなる消費点 $a \in S, b \in S, c \in S$ の例

---

- ▶ 豚肉をたくさん食べる点,  $a = (x_1, y_1) = (900, 1)$
- ▶ 牛肉をたくさん食べる点,  $b = (x_2, y_2) = (1, 900)$
- ▶ 豚肉と牛肉を半分ずつたべる点は,  $a$  と  $b$  の中点

$$c = \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right) = (450.5, 450.5)$$

座標軸に図示します



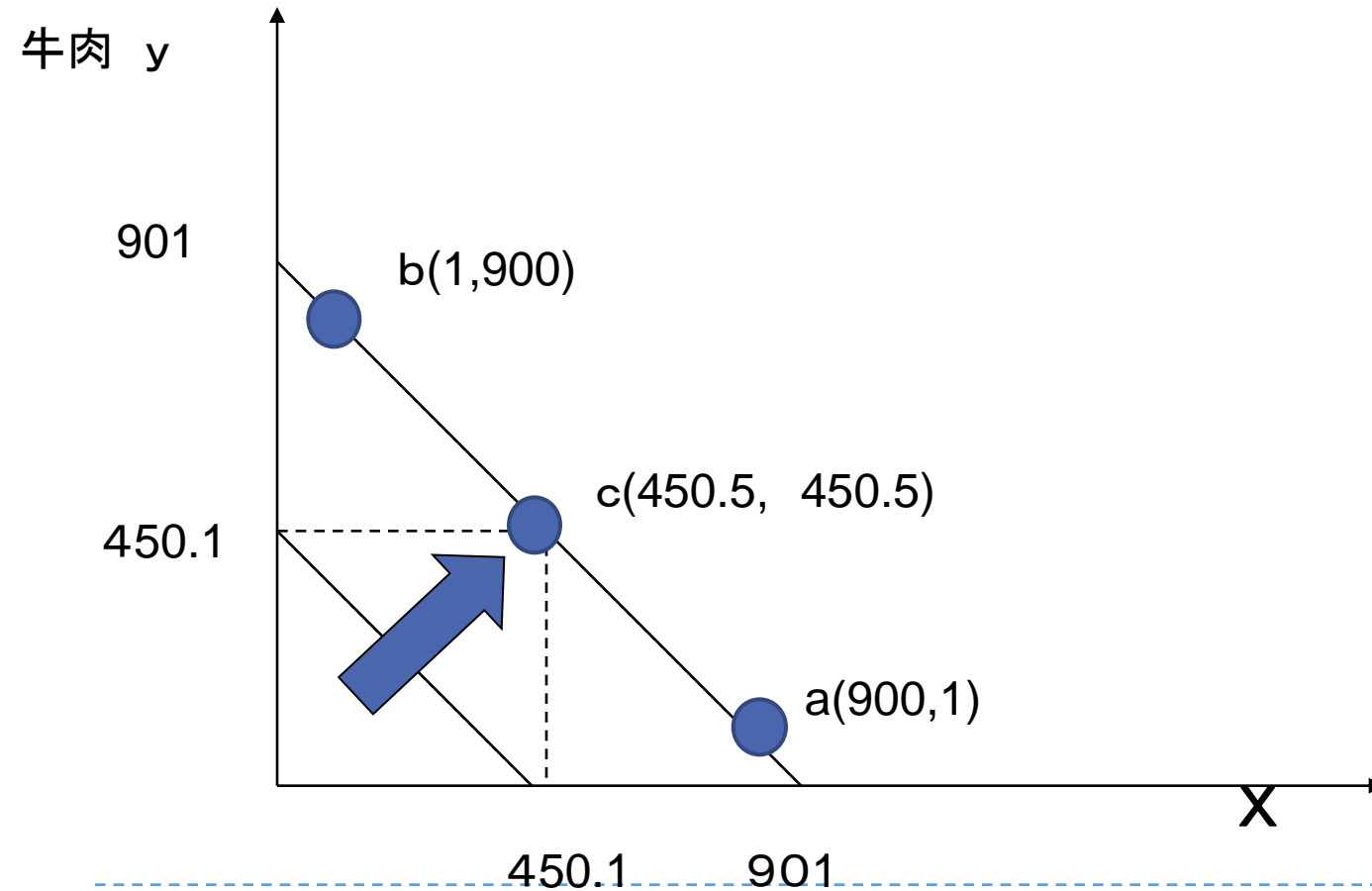
# 無差別曲線 Indifference Curve

---

- ▶ 選好が反射性, 完備性, 推移性, 単調性, 凹性を満たすとき, **無差別な点の集合** を描くことができる. それを無差別曲線という

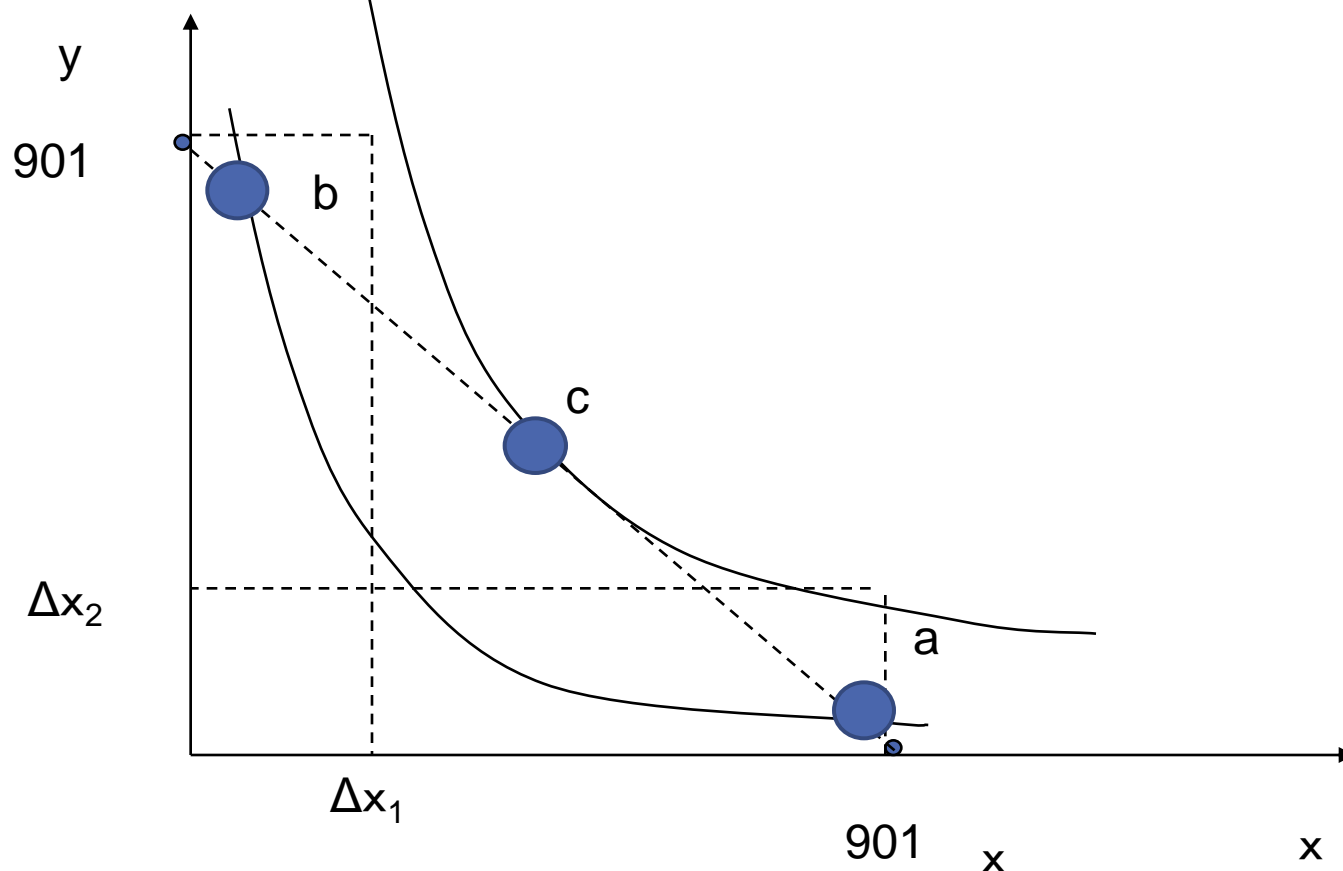
# 無差別曲線の例

- ▶ もしも、豚肉と牛肉が完全に無差別なら直線となる



# 選好に強凹性があるときの 無差別曲線の形状

- ▶ 選好に強凹性があると、無差別曲線は原点に向かって下向きになる



# 無差別曲線の特徴

---

1. 上方の無差別曲線ほどより良い幸せを示す

問題1:このことのために使う仮定は何か？

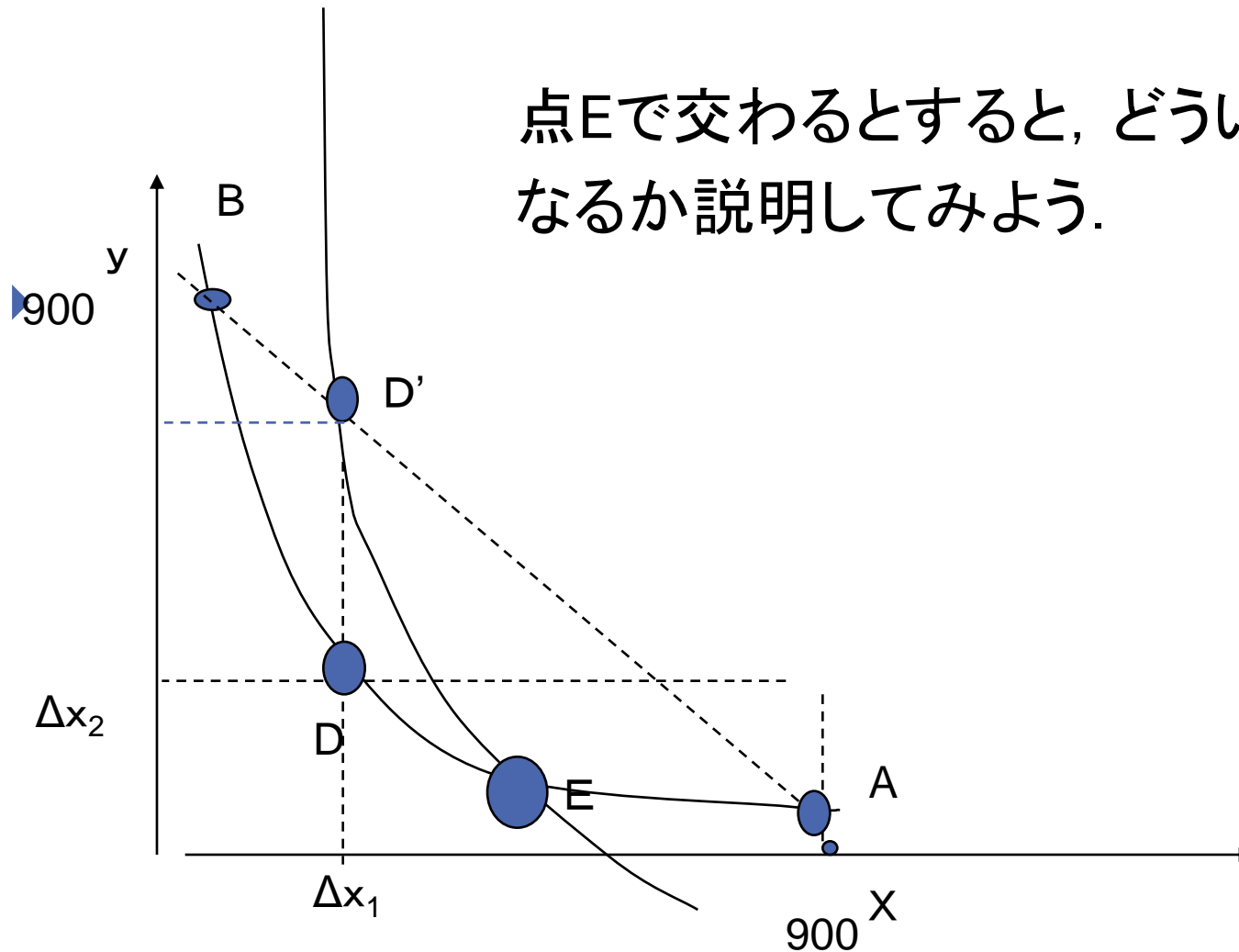
2. 無差別曲線は交わらない

問題2:このことを証明するのに使う仮定は何か？

証明の定石:交わると仮定して矛盾を導けば良い.

## 問題2：無差別曲線同士が交わらないことを証明せよ

点Eで交わるとすると、どういうことになるか説明してみよう.



## 問題 3

---

- ▶ 右の靴下 $x_1$  と左の靴下 $x_2$  の無差別曲線がどんな形状になるか, 表現してください.

# 合理的選好が仮定できるとき 効用関数を考えることができる

---

合理的選好が成立するとき、財の消費点と効用の対応、  
効用関数を考えることができる

来週は、合理的選好をみたす様々な効用関数について学びます