[ 상속실습 1 ]

class Person {

private String name;

Person(String name) {

this.name = name;

}

public String getInfo() {

return name;

}

}

Person 클래스를 상속하여 Friend 라는 클래스를 다음과 같은 사양으로 구현한다.

|  |
| --- |
| Person |
| - name : String |
| Person(String)  + getInfo() : String |

|  |
| --- |
| FriendTest |
|  |
| + main(String args[]) : void |

|  |
| --- |
| Friend |
| - phoneNum : String  - email : String |
| Friend(String,String,String)  +getInfo():String |

“이름 핸폰번호 이메일주소” 형식으로 리턴

|  |
| --- |
| **public class FriendTest {**  **public static void main(String args[]) {  *// Friend 클래스 타입의 배열을 생성한다. (원소 5 개) 🡪 Friend 타입의 객체들을 저장***  ***// 5개의 Friend 객체를 생성한다. (객체 생성시 입력되는 정보는 임의로 정한다.)***  ***// 각 Firend 객체의 정보를 getInfo() 라는 메서드를 호출하여 실행 결과 예와 같이 출력 한다.***  **}**  **}** |

**- 실행 결과 예**

**이름 전화번호 메일주소**

**--------------------------------------------------**

**XXX XXXXXXXX XXX@XXXXXX**

5 개 행