다음에 제시된 사양을 잘 읽고 Java 프로그램으로 구현한다.

**class DuplicateException extends Exception {**

**DuplicateException() {**

**super(“중복된 로또 번호가 발생했습니다.”);**

**}**

**}**

LottoMachine

LottoGame

- nums:int[]

+main(String[]) : void

+LottoMachine()

+createLottoNums():void

+checkLottoNums():void

+getNums() : int[]

|  |  |
| --- | --- |
| LottoMachine() | 6개의 원소를 갖는 int 타입의 배열을 생성하여 nums 변수에 저장한다. |
| createLottoNums():void | 1-20 사이의 6 개 숫자를 추출하여 배열에 저장한다.  (Random 클래스를 사용한다.) |
| checkLottoNums():void | 6개의 모든 숫자들이 유니크한지 채크하고 중복숫자가 발견되면 DuplicateException을 발생시킨다.(throw, throws) |
| getNums():int[] | nums 를 리턴한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| main() | 1. LottoMachine의 객체를 생성한다.  2. createLottoNums()를 호출하여 로또 번호들을 배열에 구성한다.  3. checkLottoNums()를 호출하고  예외가 발생하지 않으면 getNums() 를 호출하여 로또 넘버들을 화면  에 출력(x, x, x, x, x, x)하고 예외가 발생하면 예외 메시지  (“중복된 로또 번호가 발생했습니다”)를 출력하고 종료한다. |