



Programmation en C#

Binômes :

AMARAJEEVA Kanampalla Kankanamalage Supipi Udulie
FU Boya

Sommaire

◇ Objectifs du projet	2
◇ Schéma de l'architecture générale du projet	2
◇ Diagramme de classe de la BDD	3

Objectifs du projet

- L'objectif principale du projet est de concevoir et développer en C# une API permettant d'optimiser la gestion des données liées aux médias, notamment aux films, aux séries et aux albums de musique, pour offrir une expérience holistique de diversement.
- L'application sera accessible via un Framework ASP.NET offrant une interface conviviale pour les utilisateurs.
- Un administrateur sera désigné pour administrer l'application, avec des privilèges pour gérer les données relatives aux médias, aux utilisateurs et aux accès.
- La base de données sera conçue et gérée à l'aide d'un système de gestion de base de données (DBMS) SQL appropriée, assurant la sécurité, l'intégrité et la performance des données.
- La documentation du projet sera réalisée en utilisant des diagrammes UML pour représenter l'architecture de la base de données et les relations entre entités.

Schéma de l'architecture générale du projet

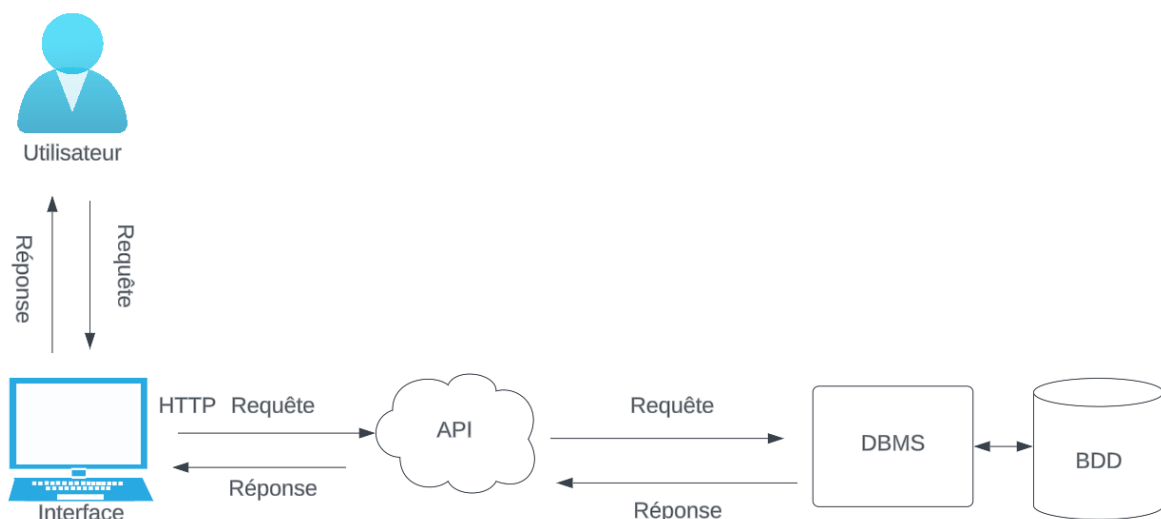


Diagramme de classe de la BDD

