Technická univerzita v Košiciach Fakulta elektrotechniky a informatiky Katedra kybernetiky a umelej inteligencie

Spracovanie ionosférických dát z rádiových meraní pomocou hlbokého učenia

Diplomová práca

Používateľská príručka

Vedúci bakalárskej práce:

Diplomant:

doc. Ing. Peter Butka, PhD.

Viktor Pavlík

Konzultant bakalárskej práce:

Ing. Lenka Kališková, Ing. Viera Krešňáková, PhD.

Košice 2024

Obsah

1	Fun	lkcia programu	1
2	Inštalácia programu		1
	2.1	Požiadavky na technické prostriedky	1
	2.2	Požiadavky na programové prostriedky	1
	2.3	Vlastná inštalácia	1
	2.4	Popis štruktúry programu	1
	2.5	Popis správ pre systémového programátora	2
3	Pop	ois vstupných, výstupných a pracovných súborov	2

1 Funkcia programu

Program slúži na predikciu solárnych výbojov s využitím frekvencií signálu z prijímačov.

2 Inštalácia programu

2.1 Požiadavky na technické prostriedky

Tento program nie je potrebné nainštalovať, bol vytvorený a jeho beh je realizovaný na serveri TUKE, prístup cez https://datalab.kkui.fei.tuke.sk/gpu.

2.2 Požiadavky na programové prostriedky

Na spustenie je potrebný prístup na internet.

2.3 Vlastná inštalácia

Kód využitý pre trénovanie modelov je v adresári /data/lightning/Viktor/BP/NNnew/. Trénované modely sú uložené v adresári /data/lightning/Viktor/BP/NNnew/NN. Všetky súbory sú taktiež na adrese https://github.com/viktorpavlik/BP_Pavlik.

2.4 Popis štruktúry programu

Zdrojový kód sa nachádza v adresári /data/lightning/Viktor/BP/NNnew/. Ide o súbory typu Jupyter Notebook, kde každý blok kódu predstavuje čiastkovú funkcionalitu celej úlohy. Všetky súbory sú taktiež na adrese https://github.com/viktorpavlik/BP_Pavlik.

2.5 Popis správ pre systémového programátora

Ak má blok zdrojového kódu očakávaný výstup, tento sa zobrazí v konzole pod blokom zdrojového kódu.

3 Popis vstupných, výstupných a pracovných súborov

Zdrojové kódy pre modely neurónových sietí sú v Jupyter Notebookoch s formátom .ipynb. Dáta pre trénovanie a testovanie čerpajú z .csv súborov v rovnakom priečinku. Výstup je vo formáte .hdf5. Všetky súbory aj s popisom kódu sú taktiež na adrese https://github.com/viktorpavlik/BP_Pavlik.