

Plan projektu – Programowanie zdarzeniowe

Krystian Kujawski 291129

Temat

Projektem będzie gra arkanoid z dodatkowymi bonusami takimi jak:

- bonusy zwiększające bądź zmniejszające pole do odbijania
- bonusy wpływające na zachowanie piłki (przyśpieszające bądź spowalniające)
- bonusy zwiększające liczbę piłek na ekranie
- Generowane będą różne plansze

Sterowanie

Strzałki w lewo i prawo odpowiednio poruszają pole do odbijania piłek

Prototyp

Prototypem będzie poruszające się pole do odbijania piłki wraz z piłką która porusza się pionowo po ekranie oraz zbija jeden klocek. Piłka będzie poruszała się pionowo bez względu na pole do odbijania.