

TokTok Komunikator

Krzysztof Borawski 238152
Błażej Kucman 238228
Krzysztof Kulewski 238149

1. Tematyka

Tematyką projektu jest grupowe utworzenie aplikacji o nazwie TokTok. Aplikacja ma pozwalać i ułatwiać komunikację zespołową. Inspiracją projektu stał się popularnie wykorzystywany przez firmy IT komunikator Slack.

2. Schemat projektu oraz wykorzystane technologie i narzędzia

2.1 Podział na dwa pod-projekty

Projekt jest podzielony na dwie części mające na celu komunikację między sobą poprzez REST API.

W części Frontend będzie umieszczona wizualna strona aplikacji.

Backend będzie odpowiadał za odpowiednią obsługę wysyłanych zapytań, w tej części również znajdować się będą wszystkie modele oraz kontrolery. W celu testowania poprawności odpowiedzi do poszczególnych zapytań wykorzystane zostanie narzędzie Swagger.

2.2 Użyte narzędzia

- Backend – C#, .Net Core 2.1, Swagger
- Frontend – TypeScript, Angular 6.1
- Dodatkowym narzędziem pozwalającym na autoryzację użytkowników będzie JWT

3. Schemat pracy

Zespół będzie pracował i tworzył funkcjonalności w trakcie wewnętrznych sprintów. Wykonane zadania w trakcie sprintu będą automatycznie zapisywane w dwóch tablicach kanbanowych projektu na portalu github.

3.1 Źródła

Frontend: github.com/kkulewski/toktok-frontend

Tablica zadań Frontend: github.com/kkulewski/toktok-frontend/projects/1

Backend: github.com/kkulewski/toktok-backend

Tablica zadań Backend: github.com/kkulewski/toktok-backend/projects/1