

TokTok Komunikator

Krzysztof Kulewski 238149
Błażej Kucman
Krzysztof Borawski 238152

1. Tematyka

Tematyką projektu jest grupowe utworzenie aplikacji o nazwie TokTok. Aplikacja ma pozwalać i ułatwiać komunikację zespołową. Inspiracją projektu stał się popularnie wykorzystywany przez firmy IT komunikator Slack.

2. Wykorzystane technologie i narzędzia

2.1 Podział na dwa pod-projekty

Projekt jest podzielony na dwie części mające na celu komunikację między sobą poprzez REST API.

Frontend utworzony jest z wykorzystaniem Angular 6.1. W tej części będzie umieszczona wizualna strona aplikacji.

Backend utworzony przy pomocy .Net Core w wersji 2.1 będzie odpowiadał za odpowiednią obsługę wysyłanych zapytań, w tej części również znajdować się będą wszystkie modele oraz kontrolery. W celu testowania poprawności odpowiedzi do poszczególnych zapytań wykorzystane zostanie narzędzie Swagger.

2.2 Języki

Backend – C#

Frontend – TypeScript

REST API – JSON

3. Schemat pracy

Zespół będzie pracował i tworzył funkcjonalności w trakcie wewnętrznych sprintów. Wykonane zadania w trakcie sprintu będą automatycznie zapisywane w dwóch tablicach kanbanowych projektu na portalu github.

3.1 Źródła

Frontend: github.com/kkulewski/toktok-frontend

Tablica zadań Frontend: github.com/kkulewski/toktok-frontend/projects/1

Backend: github.com/kkulewski/toktok-backend

Tablica zadań Backend: github.com/kkulewski/toktok-backend/projects/1