

Categorizer



Veranstaltung: Programmierung mobiler Endgeräte
Dozent: Dipl. Ing. Wolfgang Wissel
Autoren: Kevin Kussyk (32603)
Thomas Fahrenholz (32460)

Bremerhaven, 07.07.2017

Gliederung

1. Entwicklungsumgebung
2. Funktionen der App
3. Technische Mittel

Entwicklungsumgebung

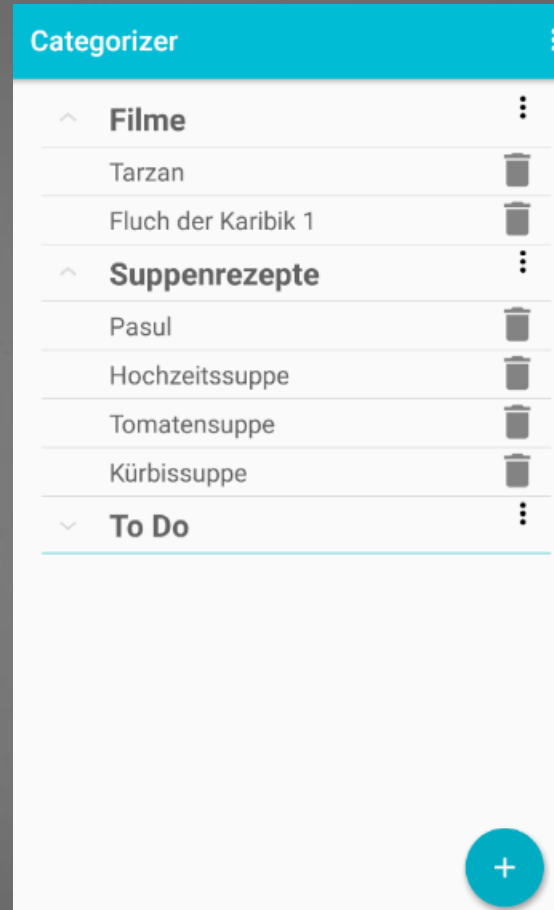
- Android Studio
 - SDK: Android 6.0 – 7.1.1 (API Level 23-25)
- Zielgeräte:
 - Samsung Galaxy S6 Edge
 - Huawei P8 Lite
 - Virtual Device
- GitHub

Funktionen der App

- Erstellung verschiedener Kategorien
- Items erstellen und den Kategorien hinzufügen
- Kategorien und Items können bearbeitet und gelöscht werden
- Beschreibungen zu Items hinzufügen
- Nachtmodus möglich
- Sprache wechselbar
- Benutzer-Benachrichtigungen via Toasts
- Informations-, Warnungs-, Alarm- oder Interaktionsdialoge
- Dynamische Schriftgrößen
- Portrait- & Landschaftsmodus
- Abfangen mögl. Fehlaktionen bzw. -eingaben

Technische Mittel

- Expandable List View mit eigenem Adapter
- FloatingActionButton's inkl. Menü
- Toasts
- SQLite
- Parcelable
- Ressourcen: string, dimens, colors, styles usw.
- Activities & Intents
- Fragment
- SharedPreferences
- Theme
- Dialoge
- Action Bar
- ...



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!