

백준백준백준백준백준백준

김병철 코치

백준 가입 후 하면 좋은 설정



회원가입 및 로그인 후 “설정”

백준 가입 후 하면 좋은 설정

BAEKJOON
ONLINE JUDGE

내 파일

정보

정보 수정

비밀번호 변경

solved.ac

보기 설정

알림 설정

테마 설정

계정 연동

링크 설정

학교/회사 정보

언어 설정

소스 코드 공개 설정

문의하기 / 탈퇴하기

설정에서 'solved.ac' 버튼 클릭

백준 가입 후 하면 좋은 설정

내 파일
정보 수정
비밀번호 변경
solved.ac
보기 설정
알림 설정
테마 설정
계정 연동
링크 설정
학교/회사 정보
언어 설정
소스 코드 공개 설정
문의하기 / 탈퇴하기

solved.ac



solved.ac는 BOJ 유저 [shiftpsh](#)님이 만든 서비스입니다.

이 서비스는 Baekjoon Online Judge의 문제의 난이도를 보고, 유저의 티어를 볼 수 있습니다.

다음 데이터를 solved.ac에 제공해 klm03025님의 티어를 계산 및 공개하려면 사용하기를 눌러주세요.

- 아이디
- 모든 채점 결과

제출한 소스 코드는 solved.ac에 **제공하지 않습니다.**

사용하기

‘사용하기’를 눌러서 계정 연동 시켜야 함!

백준 가입 후 하면 좋은 설정

BAEKJOON
ONLINE JUDGE

내 파일

정보 수정

비밀번호 변경

solved.ac

보기 설정

알림 설정

테마 설정

계정 연동

링크 설정

학교/회사 정보

언어 설정

소스 코드 공개 설정

문의하기 / 탈퇴하기

이어서 '보기 설정'

백준 가입 후 하면 좋은 설정

보기 설정

알고리즘 분류	<input checked="" type="radio"/> 보기 <input type="radio"/> 보지 않기
알고리즘 분류 언어	<input checked="" type="radio"/> 한국어 <input type="radio"/> 영어
문제 언어	<input checked="" type="radio"/> 한국어 <input type="radio"/> 영어 <input type="radio"/> 원문
문제 메모	<input checked="" type="radio"/> 메모 보기 <input type="radio"/> 메모 보지 않기
예제 공백 하이라이트	<input checked="" type="radio"/> 보기 <input type="radio"/> 보지 않기
solved.ac 티어	<input checked="" type="radio"/> 보기 <input type="radio"/> 보지 않기
solved.ac 티어 이름 (문제 제목 하단)	<input checked="" type="radio"/> 보기 <input type="radio"/> 보지 않기
런타임 에러 이유	<input checked="" type="radio"/> 보기 <input type="radio"/> 보지 않기

변경

다음과 같이 'solved.ac 티어', 'solved.ac 티어 이름' 설정 활성화

백준 가입 후 하면 좋은 설정

문제 번호	제목	정보	맞은 사람	제출	정답 비율
2042	1 구간 합 구하기	성공	5166	49912	23.604%
2357	1 최솟값과 최댓값	성공	4369	12923	50.103%
6549	5 히스토그램에서 가장 큰 직사각형	성공 출처 다국어	4436	27544	25.369%
10868	1 최솟값	성공	3574	11661	47.774%
11438	5 LCA 2	성공	3193	18102	32.945%
5719	5 거의 최단 경로	출처 다국어	1273	14764	19.712%
11266	5 단절점	성공	1880	9616	32.844%
2150	5 Strongly Connected Component	성공	2080	7440	47.805%
11003	5 최솟값 찾기	성공	2025	12593	27.376%
7578	5 공장	출처	1825	7577	34.709%
11505	1 구간 곱 구하기	성공	2411	9798	33.059%
1275	1 커피숍2	성공	2032	9750	27.590%
2618	5 경찰차	성공 스페셜 저지 출처	1854	9029	32.260%
1761	5 정점들의 거리	성공	1905	7481	39.238%
11400	5 단절선		1242	4999	39.987%
1854	5 K번째 최단경로 찾기	성공	1498	7011	33.438%
9576	1 책 나눠주기	성공	1462	7818	26.010%
1298	5 노트북의 주인을 찾아서	성공	1188	3564	46.680%

이후 문제 목록에서 난이도가 잘 보이면 성공!

알고리즘 공부 열심히 해볼래요?

<https://www.acmicpc.net/group/11559>


그룹 가입 신청! (신청 시 메시지에 본인 이름 적어주세요.)

* 해당 그룹 운영은 엘리스와 관련 없이 개인이 운영하는 것이므로,
참여하지 않아도 전혀 문제 없습니다.


자료구조 과목 유사 문항

02 스택과 큐


[실습1] 스택 구현하기

 스택 (10828; S4)


[실습2] 큐 구현하기

 큐 2 (18258; S4)

[실습3] 올바른 괄호인지 판단하기

 괄호 (9012; S4)


[실습4] 계산 순서 정하기

 쇠막대기 (10799; S3)

[실습5] 스택으로 수열 만들기

 스택 수열 (1874; S3)

[실습6] 메모장

 에디터 (1406; S3)

[실습7] 주문 처리하기

 세훈이의 선물가게 (17225; S1)

[실습8] 요세푸스 순열

 요세푸스 문제 0 (11866; S3)

* 해당 문제들은 그룹 문제집에 전부 게시 완료되었습니다.

자료구조 과목 유사 문항

03 트리

[실습1] 이진트리 순회 (1)

 트리순회 (1991; S1)

[실습2] 이진트리 순회 (2)

 부동산 다툼 (20364; S2)

[실습4] 트리의 높이

 나무 탈출 (15900; S1)

* 해당 문제들은 그룹 문제집에 전부 게시 완료되었습니다.

자료구조 과목 유사 문항

04 우선순위 큐와 힙


[실습1] 최소 힙 구현하기

 최소 힙 (1927; S1)

[실습4] 힙정렬 구현하기

 수 정렬하기 (2750; B1)

[실습2] 최대 힙 구현하기

 최대 힙 (11279; S2)

[실습5] 점토 놀이

 파일 합치기 3 (13975; G5)

[실습3] 절댓값 힙 구현하기

 절댓값 힙 (11286; S1)

[실습6] 중간값 찾기

 가운데를 말해요 (1655; G2)

* 해당 문제들은 그룹 문제집에 전부 게시 완료되었습니다.