

/* elice */

도레미 파이썬

Python으로의 초대



이호준 선생님

커리큘럼

1 ○ 기초 자료형 : Python으로의 초대

컴퓨터가 우리에게 말할 수 있는 방법을 배운다.
우리가 다루게 될 기본 자료들의 특징을 이해할 수 있다.
자료를 그릇에 담아 활용하는 법을 배운다.

2 ○ 조건문 : 진실! 혹은 거짓?

컴퓨터에게 정보를 전달할 수 있다.
논리 자료형을 알고, 이를 활용할 수 있다.
조건에 따라 문제를 해결할 수 있다.

커리큘럼

3 ○

리스트 : 모아모아 다모아

리스트에서 원소를 삽입, 제거, 정렬할 수 있다.

순서가 있는 자료형을 활용할 수 있다.

시퀀스 자료형을 이해하고 활용할 수 있다.

4 ○

반복문 : 코드의 반복 줄이기

원소, 횟수로 반복하는 방법을 이해할 수 있다.

조건에 따라 반복하는 방법을 이해할 수 있다.

반복문을 탈출하는 방법을 이해하고 활용할 수 있다.

수강 목표

Python을 공부할 마음을 가지게 된다.

컴퓨터가 우리에게 말할 수 있는 방법을 배운다.

코드에 낙서를 하는 방법을 배운다.

우리가 다루게 될 기본 자료들의 특징을 이해한다.

컴퓨터 과학이란?

컴퓨터 과학

저는 컴퓨터 과학을 배우고 있어요.
Computer Science

컴퓨터 과학

라고 물어보면 대부분 사람들은
이렇게 말하곤 합니다.

컴퓨터 과학



그래?

우리 집 컴퓨터가 고장 났던데...

고쳐봐!

컴퓨터 과학

● ● ● ● ● ●

컴퓨터 과학

컴퓨터 과학은
단지 **컴퓨터 그 자체**를
배우는 학문일까요?

컴퓨터 과학

컴퓨터 과학은요 ... !

컴퓨터 과학

컴퓨터 과학은요...

컴퓨터가 사고하는
방식을 배우는 학문!

컴퓨터는 어떻게 사고할까?

사람과 다르게 뇌가 없다!

= 컴퓨터는 인간스럽게(?)

사고할 수 없다 ... $\pi.\pi$

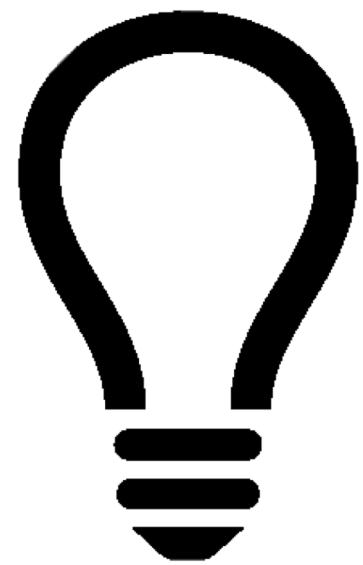
컴퓨터는 어떻게 사고할까?

컴퓨터는 어떻게 사고할까?

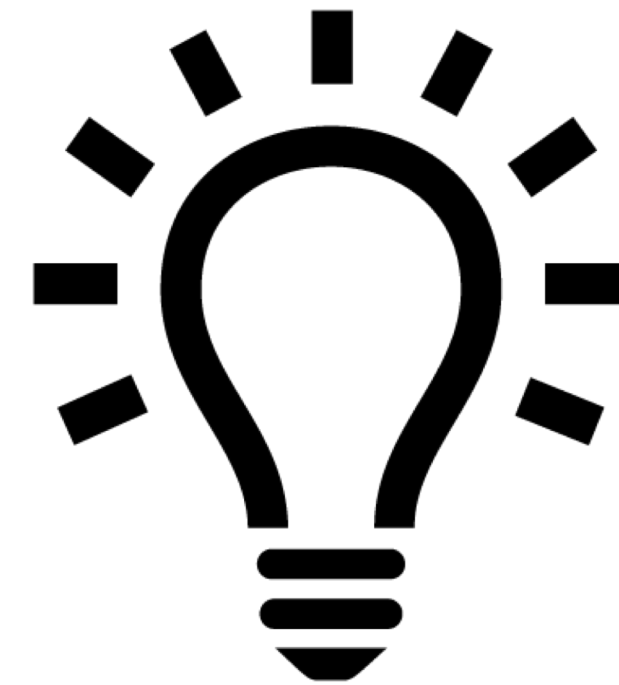
그래? 그럼 컴퓨터는 어떻게 사고하는데?

컴퓨터는 어떻게 사고할까?

컴퓨터는 전자제품!



꺼졌다



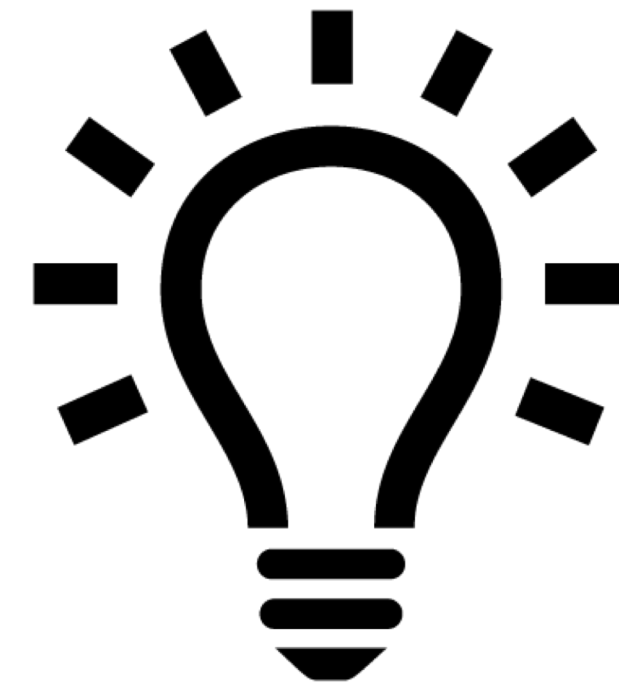
켜졌다

컴퓨터는 어떻게 사고할까?

컴퓨터는 전자제품!



0



1

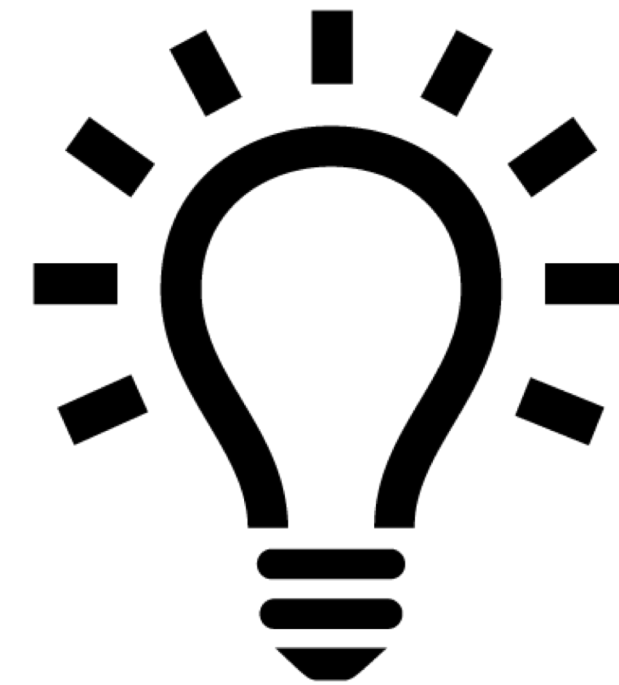
컴퓨터는 어떻게 사고할까?

컴퓨터는 전자제품!



0

이진법
(Binary)



1

이진법

1 or 0

True or False

Yes or No

이진법

최소한 논리의 구분이 가능하다.

간단하다.

= 컴퓨터가 좋아한다 ❤️

이진법

그러므로, 컴퓨터는 **숫자**로,
다시 말해 **이진법**을 통해
문제를 해결한다!

이진법

그런데 현실은 그렇지 않죠!

슈퍼 가서 시금치 $1001110001000_{(2)}$ 원어치 사와!



이진법

그런데 현실은 그렇지 않죠!

슈퍼 가서 시금치 5000원어치 사와!



이진법

말이 안통한다 ...



프로그래밍 언어

컴퓨터와 사람의 연결고리가 필요해!

프로그래밍 언어

컴퓨터와 사람의 연결고리가 필요해!

프로그래밍 언어

프로그래밍 언어의 종류

Python

C/C++

PHP

JAVA

Ruby

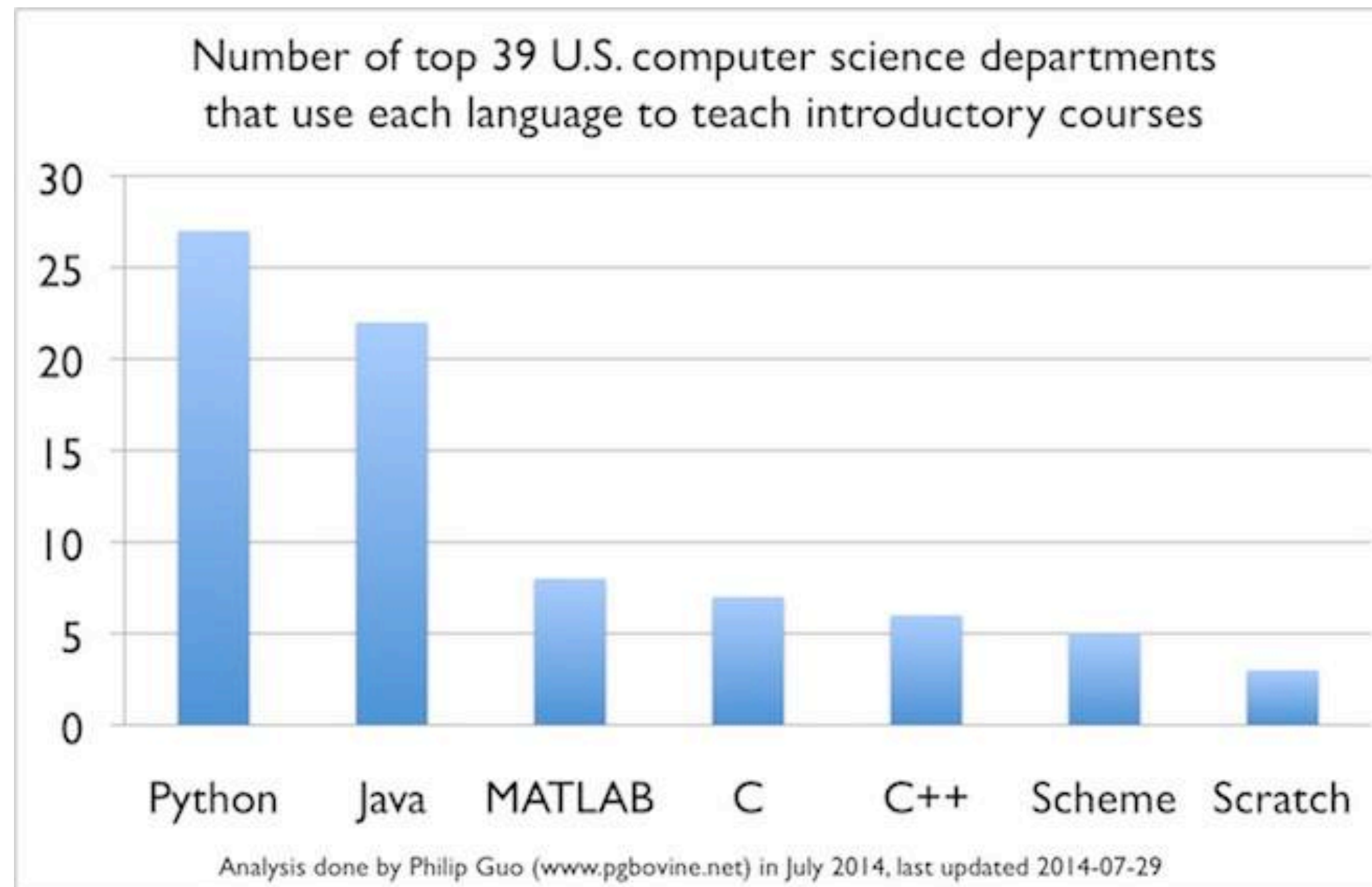
Python

Python























쉽다!

쓰이는 곳이 많다!

왜 Python인가?



왜 Python인가?

Language Rank	Types	Spectrum Ranking
1. Python	 	100.0
2. C	  	99.7
3. Java	  	99.5
4. C++	  	97.1
5. C#	  	87.7
6. R		87.7
7. JavaScript	 	85.6
8. PHP		81.2
9. Go	 	75.1
10. Swift	 	73.7

C

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Hi, Serendippers!");

    return 0;
}
```

Python

```
print("Hi, Serendippers!")
```


Python의 좋은점

술술 읽힌다

```
if x in [1, 2, 3, 4]: print(x)
```

해석 : x중에 1, 2, 3, 4가 있으면 x를 출력해라!

사용자 친화적인 언어!

Python으로 무얼 할 수 있을까?

GUI 프로그래밍 - 눈에 보이는 버튼 등의 배치

WEB 프로그래밍 - 웹 사이트(네이버, 구글 등)을 개발

데이터베이스 프로그래밍 - 대량의 데이터를 관리

데이터 분석 - 대량의 데이터에서 의미 도출하기

...

3줄 요약

컴퓨터한테 일을 시키고 싶은데 말이 안 통해...

그래서 프로그래밍 언어를 먼저 배울 거야!

그 중에서도 쉽고 최근 핫한 **Python**을 배우자!

`/* elice */`

문의 및 연락처

academy.elice.io

contact@elice.io

facebook.com/elice.io

medium.com/elice