

서울대학교 삼성전자 AI전문가 과정

Data Analysis with Numpy

Human-Computer Interaction Laboratory Seoul National University



강의 & 실습목표

• 사전교육 1주차에 배웠던 NumPy를 복습하고, NumPy의 사용법에 익숙해지는데 초점을 맞춤

• 강의와 함께 간단한 실습 문제들을 풀면서 강의/실습 진행

• NumPy를 사용하면서 헷갈리기 쉬운 부분과 개발(ML, DL)을 진행하면서 자주 사용하는 기능을 위주로 실습을 진행

• 오늘 코드 실습은 Google Colab을 통해 진행



NumPy란?

• NumPy = Numerical Python의 약자

• 숫자로 이루어진 배열을 다루기 위한 전문 도구

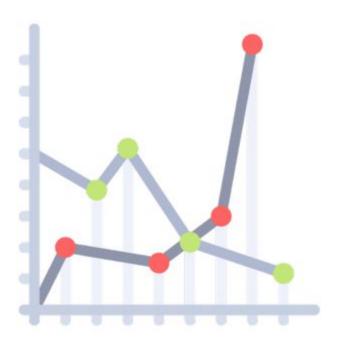
- NumPy의 배열 vs Python의 list
 - 규모가 커질수록 저장 및 처리에 훨씬 효율적
 - 다양한 데이터 처리 library 혹은 모듈에서 사용됨
 - Pandas
 - SciPy



NumPy 배열

• 시계열 자료







NumPy 배열

• 디지털 이미지 처리 및 분석

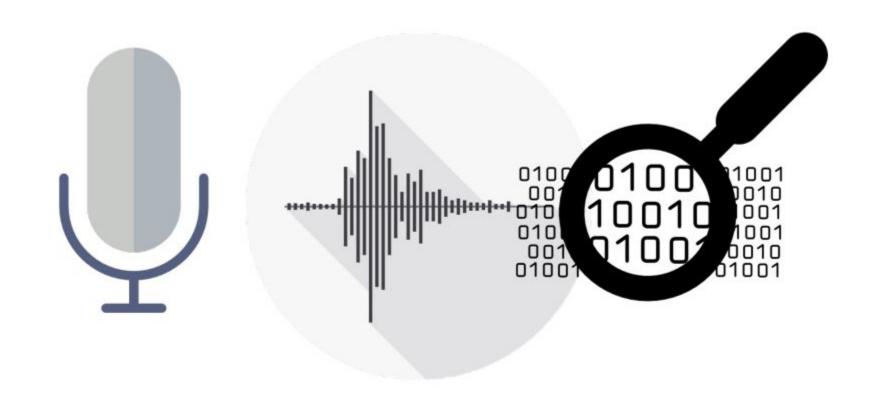






NumPy 배열

• 소리 신호 처리 및 분석





NumPy 버전 확인

• NumPy를 import한 후 __version__으로 확인

```
In [1]: import numpy numpy.__version__
Out[1]: '1.13.3'
```

• Import시에 as 문을 사용해서 축약어 사용 가능



```
In [1]: import numpy as np
        arr = [1, 4, 2, 5, 3]
        n_arr = np.array(arr)
        print(arr)
        print(type(arr))
        print(n_arr)
        print(type(n_arr))
        [1, 4, 2, 5, 3]
        <class 'list'>
        [1 4 2 5 3]
        <class 'numpy.ndarray'>
```



NumPy 배열의 특징

- 배열의 모든 요소가 같은 타입이어야 함
- 타입이 일치하지 않을 경우 가능한 상위 타입을 취함

```
In [2]: import numpy as np
        arr = [3.14, 2, 5, 3]
        n arr = np.array(arr)
        print(arr)
        print(type(arr))
        print(n_arr)
        print(type(n_arr))
        [3.14, 2, 5, 3]
        <class 'list'>
        [ 3.14 2. 5.
                            3.
        <class 'numpy.ndarray'>
```

```
In [4]: import numpy as np

arr = ['3.14', 2., 5, 3]
n_arr = np.array(arr)
print(arr)
print(type(arr))
print(n_arr)
print(type(n_arr))
```



NumPy 배열의 데이터 타입

• 명시적으로 데이터 타입을 설정하기 위해서는 dtype을 사용

```
In [5]: import numpy as np
        arr = [1, 4, 2, 5, 3]
        n arr = np.array(arr, dtype='float32')
        print(arr)
        print(type(arr))
        print(n_arr)
        print(type(n_arr))
        [1, 4, 2, 5, 3]
        <class 'list'>
        [ 1. 4. 2. 5. 3.]
        <class 'numpy.ndarray'>
```



- Rank: 차원의 수
 - o ex) np.array([1, 2, 3, 4, 5])의 rank = 1
 - o ndim 속성을 통해 확인 가능



- Shape: 배열의 모양
 - o ex) np.array([1, 2, 3, 4, 5])의 shape = (5,)
 - o shape 속성을 통해 확인 가능 (tuple로 정보 반환)

```
In [1]: import numpy as np
    nums = np.array([1, 4, 2, 5, 3])
    print(nums)
    print(nums.ndim)
    print(nums.shape)
    print(len(nums.shape))
    print(nums.size)

[1 4 2 5 3]
    (5,)
    1
    5
```



- Shape의 응용
 - len() 함수를 사용할 경우 **차원의 수**를 산출 가능
 - ex) len(nums.shape)

```
In [1]: import numpy as np
    nums = np.array([1, 4, 2, 5, 3])
    print(nums)
    print(nums.ndim)
    print(nums.shape)
    print(len(nums.shape))
    print(nums.size)

[1 4 2 5 3]
    (5,)
    1
    5
```



- 배열에 있는 element의 수
 - size 속성을 사용
 - len() 함수를 사용할 경우, 다차원 배열에서 문제 발생

```
In [1]: import numpy as np
    nums = np.array([1, 4, 2, 5, 3])
    print(nums)
    print(nums.ndim)
    print(nums.shape)
    print(len(nums.shape))
    print(nums.size)

[1 4 2 5 3]
    1
    (5,)
    1
    5
```



NumPy 배열의 값 접근

• NumPy 배열 내부의 값을 가져오기 위해 첨자 사용

```
In [1]: import numpy as np
   nums = np.array([1, 4, 2, 5, 3])
   print(nums[1])
   print(nums[:3])
   print(nums[2:4])
4
[1 4 2]
[2 5]
```



NumPy 배열의 값 접근

- 슬라이싱
 - 표준 Python 리스트의 구문을 그대로 따름
 - Array[start:stop]
 - Array[start:stop:step]
 - 값이 지정되지 않은 경우 기본값 사용
 - start = 0, stop = 차원의 크기, step = 1

```
In [1]: import numpy as np
   nums = np.array([1, 4, 2, 5, 3])
   print(nums[::2])
[1 2 3]
```



• 1차원 배열

1 4 2 5 3

• 2차원 배열

1	4	2
7	5	3



• array() 함수를 사용한 2차원 배열의 선언

```
In [1]: import numpy as np
  nums = np.array([[1, 4, 2], [7, 5, 3]])
  print(nums)

[[1 4 2]
  [7 5 3]]
```

• 1차원 array 2개를 원소로 갖는 array 사용

$$\begin{bmatrix}
1, 4, 2 \\
7, 5, 3
\end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix}
[1, 4, 2], [7, 5, 3]
\end{bmatrix}$$



• 아래와 같은 경우 어떤 결과가 나올지 직접 작성해보세요 (실습)

```
In [1]: import numpy as np
  nums = np.array([[1, 4, 2], [7, 5, 3]])
  print(nums)
  print(nums.ndim)
  print(nums.shape)
  print(len(nums.shape))
  print(nums.size)
```



• 아래와 같은 경우 어떤 결과가 나올지 직접 작성해보세요

```
In [1]: import numpy as np
  nums = np.array([[1, 4, 2], [7, 5, 3]])
  print(nums)
  print(nums.ndim)
  print(nums.shape)
  print(len(nums.shape))
  print(nums.size)
```

```
[[1 4 2]
[7 5 3]]
2
(2, 3)
2
6
```



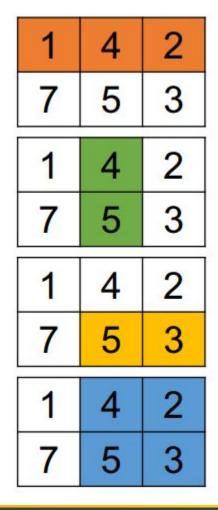
- Array[행, 열]
- Array[행][열]

```
In [1]: import numpy as np
   nums = np.array([[1, 4, 2], [7, 5, 3]])
   print(nums)
   print(nums[0,2])
   print(nums[0][2])

[[1 4 2]
      [7 5 3]]
   2
   2
```



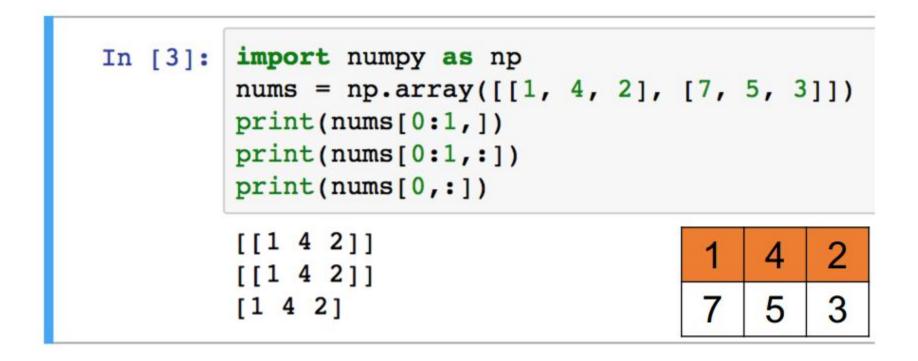
• Array[슬라이스, 슬라이스]



```
In [2]:
        import numpy as np
        nums = np.array([[1, 4, 2], [7, 5, 3]])
        print(nums)
        print(nums[0:1,])
        print(nums[0:1,:])
        print(nums[:,1:2])
        print(nums[1,1:])
        print(nums[0:,1:])
        [[1 4 2]
         [7 5 3]]
        [[1 4 2]]
        [[1 4 2]]
        [[4]
         [5]]
        [5 3]
        [[4 2]
         [5 3]]
```



• 범위로 슬라이싱 할 때와 특정 행/열을 슬라이싱할 때의 Shape가 다름에 유의!





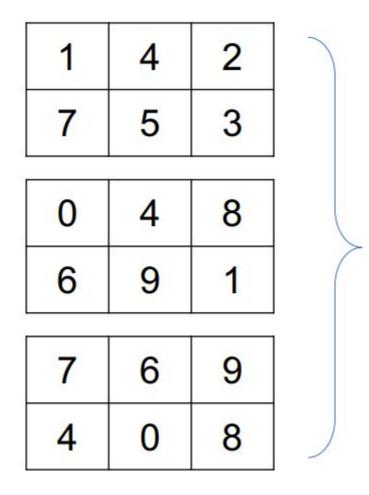
• 이번엔 다음의 색칠된 영역을 선택해보세요 (실습)

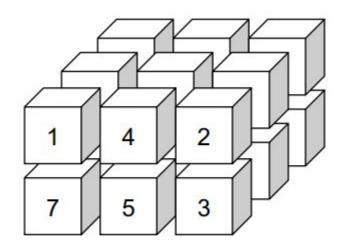
1	4	2
7	5	3
1	4	2
7	5	3
1	4	2
7	5	3
1	1	2

```
In [1]:
        import numpy as np
        nums = np.array([[1, 4, 2], [7, 5, 3]])
        [7 5]
        [[2]
         [3]]
        [[1 4]
         [7 5]]
```



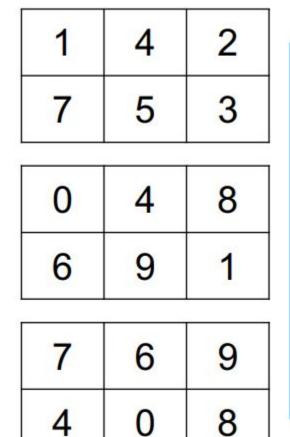
• 3차원 배열







• array() 함수를 사용하여 아래와 같은 3차원 array를 선언해봅시다



```
import numpy as np
In [1]:
        nums = np.array([[[1,4,2],[7,5,3]],
                          [[0,4,8],[6,9,1]],
                          [[7,6,9],[4,0,8]]])
        print(nums)
        [[[1 4 2]
          [7 5 3]]
         [[0 4 8]
          [6 9 1]]
         [[7 6 9]
          [4 0 8]]]
```



NumPy 배열 사용시 주의사항

- 배열에 대한 검색/슬라이싱 결과는 참조만 할당
 - 기존 배열이 변경될 경우 값이 같이 변경 됨
- 독립적으로 사용해야할 경우 copy() 함수 사용

```
In [1]: import numpy as np
   nums = np.array([1, 4, 2, 5, 3])
   ref = nums[1:4]
   cpy = nums[1:4].copy()
   print(ref)
   print(cpy)
   nums[2] = 10
   print(ref)
   print(cpy)

[4 2 5]
   [4 2 5]
   [4 2 5]
   [4 2 5]
```

Numpy



- zeros(shape)
 - 모든 값이 **0**인 배열 생성
 - ex) np.zeros((3, 3))
- ones(shape)
 - o 모든 값이 **1**인 배열 생성
 - o ex) np.ones((2, 3))
- full(shape, value)
 - 모든 값이 value로 초기화된 배열 생성
 - ex) np.full((2, 2), 7)



- random.random(shape)
 - 0과 1사이의 임의의 숫자로 초기화된 배열 생성
 - ex) np.random.random((2, 2))
 - random.normal(loc, scale, size)
 - 정규분포를 따르는 난수 배열 생성 (*loc* = center of distribution, *scale* = standard deviation)
 - ex) np.random.normal((2, 2))
 - random.randint(low, high, shape)
 - low부터 high사이의 정수형 난수 (high는 포함되지 않음)
 - ex) np.random.random((2, 2))



- arange(start, stop, step, dtype=?)
 - start부터 stop까지 step 단위로 배열에 값을 생성 (슬라이싱과 동일)
 - o ex) arange(1, 3, 1)인 경우 [1, 2]
 - dtype으로 자료형 지정

```
In [1]: import numpy as np
    print( np.arange(0.4, 1.1, 0.1) )
    [ 0.4     0.5     0.6     0.7     0.8     0.9     1. ]
```



- linspace(start, stop, num=?, endpoint=?, retstep=?)
 - start부터 stop까지 num만큼 나눠서 배열 생성
 - endpoint는 stop을 범위에 포함할지 여부를 결정
 - retstep은 생성된 배열과 함께 step의 크기를 return할지 결정



- identity (size)
 - size x size인 단위행렬 생성

- eye(*size, k*=n)
 - size x size인 단위행령 생성 후 k만큼 이동
 - ex) np.eye(3, k=1)

```
import numpy as np
In [1]:
        print( np.identity(3) )
        print( np.eye(3) )
        print( np.eye(3, k=1) )
        print( np.eye(3, k=-2) )
        [[ 1. 0. 0.]
         [ 0. 1. 0.]
         [ 0. 0. 1.]]
       [[ 1. 0. 0.]
        [ 0. 1. 0.]
         [ 0. 0. 1.]]
       [[ 0. 1. 0.]
         [ 0. 0. 1.]
         [ 0. 0. 0.]]
       [[ 0. 0. 0.]
        [ 0. 0. 0.]
         [ 1. 0. 0.]]
```



배열의 전환과 형태 변형

- reshape(shape)
 - 기존의 배열을 다른 형태로 변형할때 사용
 - ex) .reshape(2,4) => 기존 배열을 (2, 4) 형태로 변형
 - 기존 배열과 새로운 배열의 element 수는 동일해야함
 - ex) (1,7)을 (2,4)로 변형 불가

```
In [1]: import numpy as np
    sap = np.array(["MMM", "ABT", "ABBV", "ACN", "ACE", "ATVI", "ADBE", "ADT"])
    print(sap)
    sap2d = sap.reshape(2, 4)
    print(sap2d)

['MMM' 'ABT' 'ABBV' 'ACN' 'ACE' 'ATVI' 'ADBE' 'ADT']
    [['MMM' 'ABT' 'ABBV' 'ACN']
    ['ACE' 'ATVI' 'ADBE' 'ADT']]
```



배열의 전환과 형태 변형

- transpose (전치)
 - 함수 호출이 아닌 속성 T를 사용
 - ex) arr가 (2, 4) 배열일 경우 arr.T는 (4, 2)

```
In [1]: import numpy as np
    sap = np.array(["MMM", "ABT", "ABBV", "ACN", "ACE", "ATVI", "ADBE", "ADT"])
    sap2d = sap.reshape(2, 4)
    print(sap2d)
    print(sap2d.T)

    [['MMM' 'ABT' 'ABBV' 'ACN']
       ['ACE' 'ATVI' 'ADBE' 'ADT']]
    [['MMM' 'ACE']
       ['ABT' 'ATVI']
       ['ABBV' 'ADBE']
       ['ACN' 'ADT']]
```

35



배열의 전환과 형태 변형

transpose()

- 배열의 축을 바꿀때 사용하는 함수
- 변형 후의 축의 index를 순서대로 기재

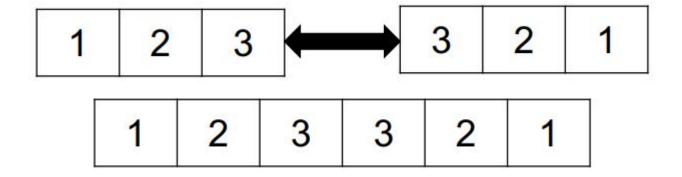
- swapaxes(axis_1, axis_2)
 - 배열의 축을 바꿀때 사용하는 함수
 - 맞바꿀 축을 넣어줌
 - ex) arr.swapaxes(0, 1) == arr.T

```
import numpy as np
sap = np.array(["MMM", "ABT",
                 "ABBV", "ACN",
                 "ACE", "ATVI",
                "ADBE", "ADT"])
sap2d = sap.reshape(2, 4)
print(sap2d)
print(sap2d.T)
print(sap2d.swapaxes(0, 1))
[['MMM' 'ABT' 'ABBV' 'ACN']
 ['ACE' 'ATVI' 'ADBE' 'ADT']]
[['MMM'
       'ACE']
 ['ABT' 'ATVI']
 ['ABBV' 'ADBE']
 ['ACN' 'ADT']]
[['MMM' 'ACE']
 ['ABT' 'ATVI']
 ['ABBV' 'ADBE']
 ['ACN' 'ADT']]
```



배열의 연결

- concatenate ([arr1, arr2, ...])
 - Numpy 배열을 연결할때 사용하는 함수



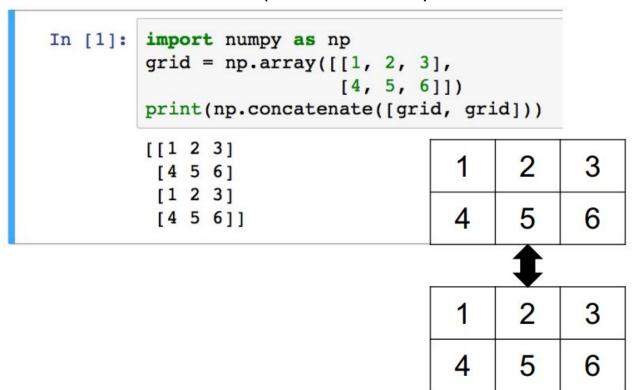


- concatenate ([arr1, arr2, ...])
 - 2개 이상의 배열들을 연결할 때

```
In [1]: import numpy as np
x = np.array([1, 2, 3])
y = np.array([3, 2, 1])
z = np.array([4, 5, 6])
print(np.concatenate([x, y, z]))
[1 2 3 3 2 1 4 5 6]
```

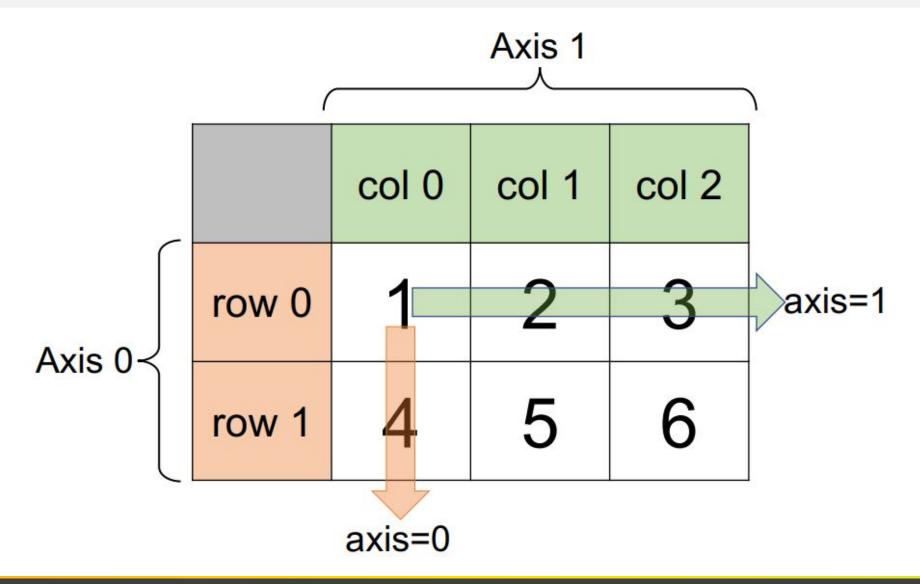


- concatenate ([arr1, arr2, ...])
 - 2차원 배열을 연결할때
 - 2차원 배열은 연결할 수 있는 축이 2개 (기본 axis = 0)





NumPy 배열의 축





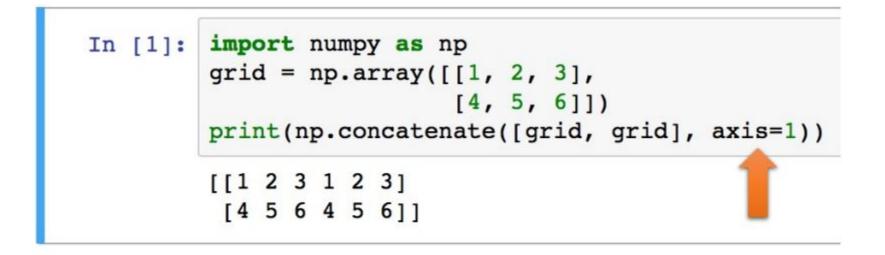
• 아래와 같이 2차원 배열을 연결하려면 어떻게 해야할지 생각해봅시다

1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6

1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6



• 아래와 같이 2차원 배열을 연결하려면 어떻게 해야할지 생각해봅시다



1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6



- vstack ([arr1, arr2, ...])
 - 수직 방향으로 배열을 병합



- hstack ([arr1, arr2, ...])
 - 수평 방향으로 배열을 병합



- split (arr, 분할할 지점, axis)
 - ex) np.split(arr, [3, 5])

```
In [1]: import numpy as np
x = [1, 2, 3, 99, 99, 3, 2, 1]
x1, x2, x3 = np.split(x, [3, 5])
print(x1, x2, x3)
[1 2 3] [99 99] [3 2 1]
```



- split (arr, 분할할 지점, axis)
 - 2차원 배열의 분할

```
In [1]: import numpy as np
    grid = np.arange(16).reshape((4, 4))
    upper, lower = np.split(grid, [2])
    print(upper)
    print(lower)

[[0 1 2 3]
    [4 5 6 7]]
    [[ 8 9 10 11]
        [12 13 14 15]]
```



- split (arr, 분할할 지점, axis)
 - 다른 방향으로 배열을 분할하려면 어떻게 해야 할지 생각해봅시다



- vsplit()
 - o split의 axis=0과 동일한 작업 수행
 - 첫번째 축을 따라가면서 분할

```
In [1]: import numpy as np
    grid = np.arange(16).reshape((4, 4))
    upper, lower = np.vsplit(grid, [1])
    print(upper)
    print(lower)

[[0 1 2 3]]
    [[ 4 5 6 7]
    [ 8 9 10 11]
    [ 12 13 14 15]]
```



- hsplit()
 - o split의 axis=1과 동일한 작업 수행
 - 두번째 축을 따라가면서 분할

```
In [1]: import numpy as np
        grid = np.arange(16).reshape((4, 4))
        left, right = np.hsplit(grid, [1])
        print(left)
        print(right)
        [[ 0]
         [4]
         [8]
         [12]]
        [[ 1 2 3]
         [5 6 7]
         [ 9 10 11]
         [13 14 15]]
```



NumPy 배열 연산

• 반복문을 활용하여 배열에 저장된 화씨 온도를 섭씨로 바꿔봅시다 (실습)

$$C = (F - 32) \times \frac{5}{9}$$

```
In [1]: arr = [100, 80, 70, 90, 110]

[37, 26, 21, 32, 43]
```



NumPy 배열 연산

- NumPy 배열의 경우 반복문에서 성능이 좋지 않음 (물론 python보다는 좋음)
 - NumPy에서는 반복문 없이 벡터화 연산을 사용하여 한번에 연산을 수행할 수 있음

```
arr = np.array([100, 80, 70, 90, 110])
arr_d = np.array([])
for i in arr_f:
  arr_d = np.append(arr_d, np.array([(i * 2)]))
print(arr_d)
[200. 160. 140. 180. 220.]
print(arr * 2)
[200 160 140 180 220]
```



NumPy 배열 연산

• 벡터화 연산을 활용하여 배열에 저장된 화씨 온도를 섭씨로 바꿔봅시다 (실습)

$$C = (F - 32) \times \frac{5}{9}$$

```
In [1]: arr = [100, 80, 70, 90, 110]

[37, 26, 21, 32, 43]
```



• NumPy는 두 배열들의 shape가 같은 경우 각 요소 단위로 연산을 수행

```
In [1]: import numpy as np
    a = np.array([0, 1, 2])
    b = np.array([5, 5, 5])
    print(a + b)
[5 6 7]
```

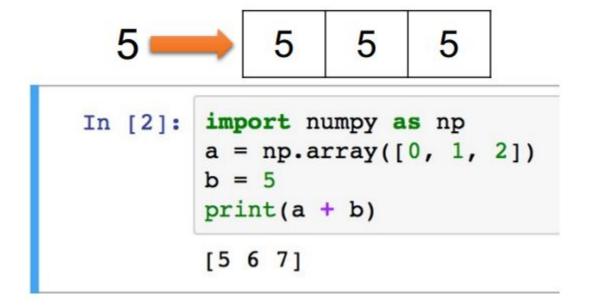


• 아래와 같은 경우에는 어떻게 처리가 될까요?

```
In [2]: import numpy as np
a = np.array([0, 1, 2])
b = 5
print(a + b)
```



• NumPy에서는 연산 대상 둘 중 하나가 스칼라 값인 경우 배열로 확장 혹은 복제후 연산을 처리





• 아래의 코드를 실행시켜보고 결과를 살펴봅시다

```
import numpy as np
In [1]:
       noise = np.eye(4) + 0.01 * np.ones((4,))
       print(np.eye(4))
       print(np.ones((4,)))
       print(noise)
       [[1. 0. 0. 0.]
        [ 0. 1. 0. 0.]
         [ 0. 0. 1. 0.]
        [ 0. 0. 0. 1.]]
        [ 1. 1. 1. 1.]
        [[ 1.01 0.01 0.01
                           0.01]
        [ 0.01
               1.01 0.01
                           0.01]
        [ 0.01 0.01 1.01
                           0.01]
        [ 0.01 0.01 0.01
                           1.01]]
```



Broadcasting Rules

- 두 배열의 차원 수가 다르면 더 작은 수의 차원을 가진 배열의 차원을 늘린다
 - 배열의 앞쪽(왼쪽)을 1로 채운다

• 두 배열의 형상이 어떤 차원에서도 일치하지 않는다면 해당 차원의 형상이 **1**인 배열이 다른 형상과 일치하도록 늘어난다

• 임의의 차원에서 크기가 일치하지 않고 1도 아니라면 오류가 발생한다



Broadcasting Rules

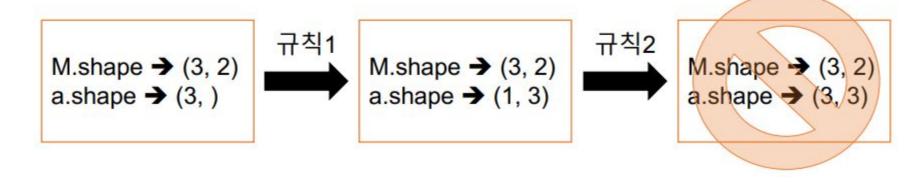
• Broadcasting이 되지 않는 경우

```
In [1]: import numpy as np
M = np.ones((3, 2))
a = np.arange(3)
print(M)
print(a)

[[ 1.  1.]
[ 1.  1.]
[ 1.  1.]]
[ 0  1  2]
```

```
In [1]: import numpy as np
M = np.ones((3, 2))
a = np.arange(3)
print(M.shape)
print(a.shape)

(3, 2)
(3, )
```





Broadcasting Rules

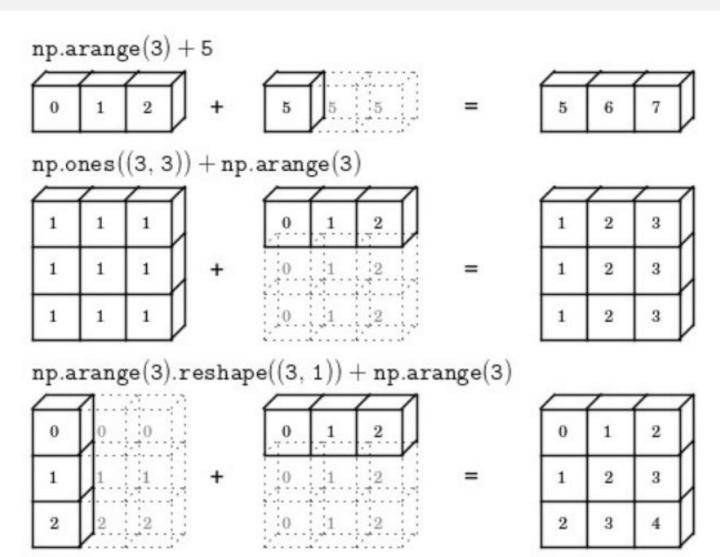
• 두 배열에 대해 operation을 적용할때 shape를 element-wise로 비교

• 각 배열은 최소한 한 차원(dimension)을 가지고 있어야 함

• 두 배열의 차원을 뒤쪽부터 시작해서 비교하였을때, <u>크기가 동일하거나</u>, <u>둘 중 하나가</u> <u>1이거나, 둘 중 하나가 존재하지 않으면</u> broadcastable하다.

```
A (4d array): 8 x 1 x 6 x 1
B (3d array): 7 x 1 x 5
Result (4d array): 8 x 7 x 6 x 5
```







Universal Functions

- abs()
 - 절댓값 함수 (python 내장 함수)

```
In [1]: import numpy as np
a = np.array([0, -1, 2])
print(abs(a))

[0 1 2]
```

- np.absolute()
 - NumPy 모듈의 절댓값 함수
 - 복소수도 연산 가능



Universal Functions

- 사칙연산
 - add(), multiply(), negative(), exp(), log(), sqrt()
- 삼각함수
 - o sin(), cos(), hypot()
- 비트단위
 - bitwise_and(), left_shift()
- 기타
 - o maximum(), minimum()



Aggregation Functions

- 원소 전체의 합계 구하기
 - sum()
 - o python 내장함수와는 달리 다차원 배열에 대해서도 적용 가능

- 최솟값과 최댓값
 - min(), max()

- 평균, 표준편차, 분산, 중앙값, 백분위수
 - mean(), std(), var(), median(), percentile()...

Numpy



Aggregation Functions

• 아래와 같은 배열을 선언하고 평균을 구해보세요

1	2	3
4	6	2



Aggregation Functions

• 아래와 같은 배열을 선언하고 평균을 구해보세요

1	2	3
4	6	2



Aggregation Functions

• 이번에는 axis 파라미터를 사용하여 각 행, 열별 평균을 구해봅시다

 1
 2
 3

 4
 6
 2



• NumPy 배열에는 산술연산자 외에 비교 연산자 활용 가능

```
o ex) <, >, <=, >=, !=
```

```
In [1]: import numpy as np
  x = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
  print(x < 3)
  print(x >= 3)
  print(x == 3)
  print(x != 3)
[ True True False False False]
[False False True True True]
[False False True False False]
[ True True False True True]
```



• 2차원 배열에도 적용 가능

```
import numpy as np
In [1]:
        rng = np.random.RandomState(0)
        x = rng.randint(10, size=(3, 4))
        print(x)
        print(x < 6)
        [[5 0 3 3]
         [7 9 3 5]
         [2 4 7 6]]
        [[ True True True
                             True]
         [False False True
                             True]
         [ True True False False]]
```



- 6보다 작은 값이 몇 개인지 찾기
 - o True는 1, False는 0으로 해석
 - count_nonzero() 함수를 통해 True의 숫자 파악

```
In [1]: import numpy as np
    rng = np.random.RandomState(0)
    x = rng.randint(10, size=(3, 4))
    print(x)
    print(np.count_nonzero(x < 6))

[[5 0 3 3]
    [7 9 3 5]
    [2 4 7 6]]
8</pre>
```



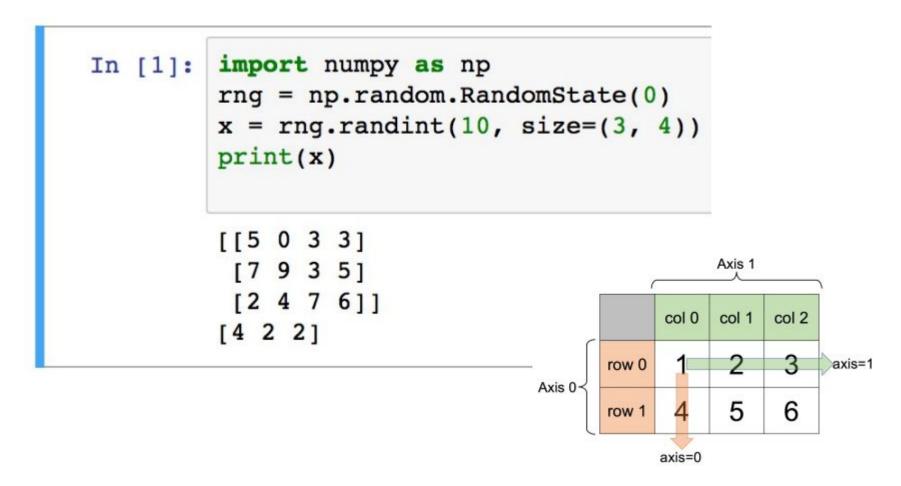
- 6보다 작은 값이 몇 개인지 찾기
 - o True는 1, False는 0으로 해석
 - o sum() 함수를 활용하여 True의 숫자 파악 가능

```
In [1]: import numpy as np
    rng = np.random.RandomState(0)
    x = rng.randint(10, size=(3, 4))
    print(x)
    print(np.sum(x < 6))

[[5 0 3 3]
    [7 9 3 5]
    [2 4 7 6]]
8</pre>
```



• 각 행, 열별로 6보다 작은 값은 몇 개가 있는지 구해보세요 (실습)





- 값 중 하나라도 참이 있는지 확인 -> any() 함수
- 모든 값이 참인지 확인 -> all() 함수

```
In [1]: import numpy as np
        rng = np.random.RandomState(0)
        x = rng.randint(10, size=(3, 4))
        print(x)
        print(np.any(x > 8))
        [[5 0 3 3]
                                  import numpy as np
                          In [1]:
         [7 9 3 5]
                                   rng = np.random.RandomState(0)
         [2 4 7 6]]
                                   x = rng.randint(10, size=(3, 4))
        True
                                   print(x)
                                   print(np.all(x < 6, axis=1))
                                  [[5 0 3 3]
                                   [7 9 3 5]
                                   [2 4 7 6]]
                                   [ True False False]
```



Boolean 배열과 bitwise 연산자

- Python의 비트 단위 연산자를 활용하여 여러 가지 조건을 결합 가능
 - & (and), | (or), ^ (xor), ~ (not)

• ex) 3이상 6미만인 값이 몇 개 인지 찾기

```
In [1]: import numpy as np
    rng = np.random.RandomState(0)
    x = rng.randint(10, size=(3, 4))
    print(x)
    print(np.sum((x >= 3) & (x < 6)))

[5 0 3 3]
    [7 9 3 5]
    [2 4 7 6]]
6</pre>
```

• 3 이하 또는 6 이상인 값이 몇 개인지 찾아봅시다 (실습)



- 배열에서 조건에 맞는 값들만 선택하고자 할 때, Boolean 배열을 사용
 - 조건에 맞는 값들로 채워진 1차원 배열 도출

• Boolean 배열과 bitwise 연산자를 사용하여 3 이하 또는 6 이상인 값을 출력해봅시다 (실습)

```
In [1]: import numpy as np
    rng = np.random.RandomState(0)
    x = rng.randint(10, size=(3, 4))
    print(x[x < 5])

[0 3 3 3 2 4]</pre>
```

Numpy



Summary

- NumPy 소개
- NumPy 배열의 기초
 - o dtype, rank, shape, slicing
 - o zeros, ones, full, eye, identity
 - o random, linspace, arange, reshape, transpose, swapaxes
- NumPy 배열 연산
 - 벡터화 연산, broadcasting
 - Aggregation Functions
- Boolean 배열 (Masked array)
 - Bitwise연산