



1. 초기 화면

① 메뉴 바(MenuBar)

② 메뉴(Menu)

③ 프로그램 이름(Label)

④ 이름 입력창(TextField)

이름을 입력할 수 있다. 기본 텍스트로 “이름을 입력하세요”라는 안내 문구가 작성되어져 있고, 마우스로 입력창을 선택 하면 안내 문구가 사라지며 입력할 수 있는 상태가 된다. 입력된 이름은 채팅 화면으로 전환 시에는 앞, 뒤, 사이 공백이 사라진 채로 보여진다.

⑤ 입장 버튼(Button)

채팅방으로 입장하기 위해 눌러야 하는 버튼. 입력창을 선택해야만 버튼이 활성화되며, 문자를 입력해야만 입장할 수 있다. 문자를 입력하지 않으면 버튼은 선택할 수 있지만, “이름을 입력해주세요”라는 문자와 함께 알림창이 등장한다.

×

메뉴

① 처음으로

② 종료

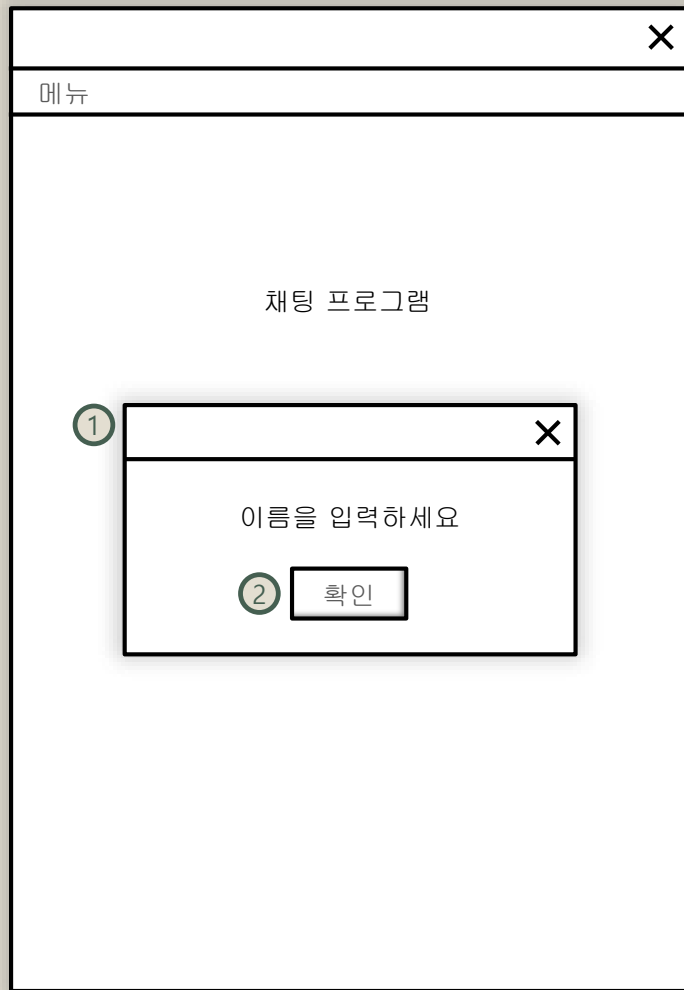
채팅 프로그램

이름을 입력하세요

입장

2. 메뉴창 구성

- ① 처음으로 메뉴(MenuItem)**
언제든 클릭하면 프로그램 시작 시의 초기화면으로 돌아갈 수 있는 메뉴이다.
- ② 종료 메뉴(MenuItem)**
언제든 클릭하면 프로그램을 종료한다.



3. 알림창(1)

1

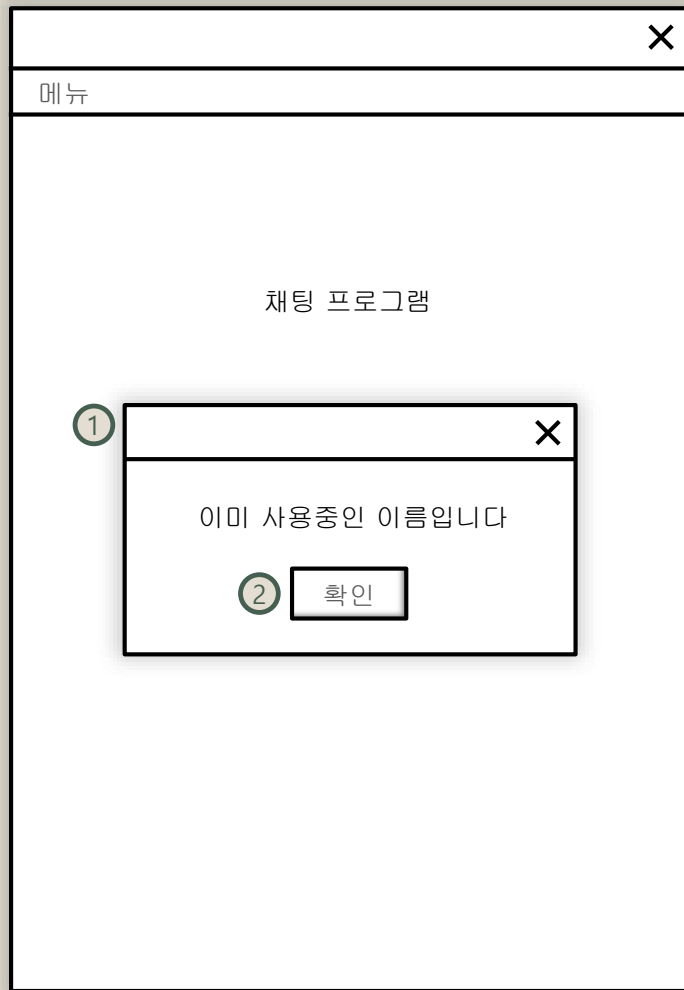
알림창(Dialog)

이름 입력창에 아무 문자를 입력하지 않고 입장 버튼을 클릭 시 "이름을 입력하세요"라는 문구를 보여준다. 이 창을 닫기 전에는 다른 활동을 할 수 없다.

2

확인 버튼(Button)

알림창을 닫기 위한 버튼. 이 버튼 뿐만 아니라 알림창의 기본 닫기 버튼(X)을 클릭해도 알림창을 닫을 수 있다.



4. 알림창(2)

1

알림창(Dialog)

입력한 이름으로 접속 중인 사용자가 존재할 경우, 새로운 창을 통해 "이미 사용중인 이름입니다" 라는 문구를 보여준다. 이 창을 닫기 전에는 다른 활동은 할 수 없다.

2

확인 버튼(Button)

알림창을 닫기 위한 버튼. 이 버튼 뿐만 아니라 알림창의 기본 닫기 버튼(X)을 클릭해도 알림창을 닫을 수 있다.

×

메뉴

접속 인원

(2명)

김철수

김영희

채팅이 시작되었습니다.

김철수님이 입장하였습니다.

김철수 (18:15:33)

안녕 영희야 ㅎㅎ

김영희 (18:15:36)

싫어

김영희 님이 퇴장하였습니다.

왜 그래 영희야 인사만 했을 뿐인데...

전송

5. 메인 화면

1

접속 인원 리스트(List)

현재 접속 중인 사용자들의 이름을 표시해준다. 새로운 사용자가 접속하면 이름이 추가되고, 접속을 해제하면 이름이 삭제된다.

2

접속 인원 현황(Label)

현재 접속 중인 사용자의 수를 보여준다. 추가되고 삭제되는 현재 접속 중인 사용자의 수를 반영한다.

3

출력창(TextArea)

사용자들이 입력한 메시지들을 전체 사용자들에게 보여준다. 문자를 선택하고 복사하는 것은 가능하나, 문자를 입력하는 것은 불가능하다.

4

입력창(TextArea)

사용자들이 입력한 다른 사용자들에게 보여주고자 하는 메시지를 입력 받는다. 단축키로 전송, 개행을 할 수 있고, 전송 시 입력한 문자의 앞, 뒤 공백은 사라지고 전송된다.

5

전송 버튼(Button)

입력창의 내용을 출력창으로 전송할 때 누르는 버튼.