NAMA: ZAZKIA MAHARRANI ADZULVI

KELAS: IT-48-03

TUGAS PEKAN 2: MEMBUAT ADT SINGLE LINKED LIST PART 1

Buatlah ADT SINGLE LINKED LIST yang akan menyimpan data sesuai dengan data yang Tim Anda dapatkan

- 1. Lakukan MOD 5 terhadap digit terkahir pada NIM ketua Tim Anda.
- 2. Sisa nya menentukan jenis data apa yang Anda simpan di list
 - Sisa 0 : Data yang berhubungan dengan data terkait sekolah/kampus
 - Sisa 1 : Data yang berhubungan dengan data terkait penjualan barang
 - Sisa 2 : Data yang berhubungan dengan data terkait kesehatan
 - Sisa 3 : Data yang berhubungan dengan data terkait pertandingan
 - Sisa 4: Data yang berhubungan dengan data terkait pekerjaan
- 3. Data tersebut minimal memiliki 3 sub data. Contoh : data terkait sekolah/ kampus, misal data mahasiswa (tidak boleh digunakan karena dijadikan contoh). Data mahasiswa terdiri dari NIM, NAMA, IPK

LENGKAPILAH ADT SINGLE LINKED LIST BERIKUT INI BESERTA MAIN PROGRAMNYA

A. Isi SLL.h

a. Deklarasikan List Anda disini

Type infotype : < idPasien : String nama Pasien : String Penyakit : String

Type infotype: String
Type adr: ElemenList

 $Type\ elmList: < info: infotype$

Next: adr>

Type List: <adr>

- b. Tuliskan primitive single linked list based on fungsi procedure yang ada pada file sll.cpp pada poin B
- B. Isi SLL.cpp
 - a. **Procedure** Create List (<u>In/Out</u> L : List)

{I.S. –

F.S. Pointer First dari List L bernilai NIL}

Kamus data

Algoritma

L.first <- NIL

END PROCEDURE

b. Function New Elemen (data : infotype)→ adr

{Function akan membuat elemen baru berisi data dan mengembalikan pointer yang menyimpan alamat dari elemen tersebut}

Kamus data

P = adr

Algoritma

If P ≠ NULL THEN
P.info ← data
P.next ← NULL
ENDIF
RETURN P

c. **Procedure** Insert First (<u>In/Out</u> L : List, <u>In</u> p : adr)

{I.S. Terdefinisi List L yang mungkin kosong dan sebuah elemen baru yang alamatnya disimpan oleh pointer P

F.S. Elemen baru telah masuk menjadi elemen paling pertama di list L}

Kamus data

.

Algoritma

P.next <- L.firs

L.first <- P

END PROCEDURE

d. **Procedure** Insert Last (<u>In/Out</u> L : List, <u>In</u> p : adr)

{I.S. Terdefinisi List L yang mungkin kosong dan sebuah elemen baru yang alamatnya disimpan oleh pointer P

F.S. Elemen baru telah masuk menjadi elemen paling akhir di list L}

Kamus data

Q:adr

Algoritma

```
if L.first = NIL THEN <
L.first <- P
Else
Q <- L.first
While Q.next ≠ NIL DO
Q <- Q.mext
Endwhile
Q.next <- P
Endif
END PROCEDURE
```

e. **Procedure** Insert After (<u>In/Out</u> L : List, <u>In</u> prec, p : adr)

 $\{I.S.\ Terdefinisi\ List\ L\ yang\ mungkin\ kosong,\ sebuah\ elemen\ baru\ yang\ alamatnya\ disimpan\ oleh\ pointer\ P\ dan\ pointer\ prec$

F.S. Elemen baru telah masuk menjadi elemen setelah elemen yang alamatnay disimpan oleh pointer prec }

```
Kamus data
```

.....

Algoritma

P.next <- prec.next

Prec.next <- P

END PROCEDURE

f. **Procedure** Delete_First (<u>In/Out</u> L : List, <u>Out</u> p : adr)

{I.S. Terdefinisi List L yang mungkin kosong atau Cuma memiliki 1 elemen. F.S. Jika list kosong, maka pointer P di assign dengan NIL, jika tidak kosong maka elemen paling awal dihapus dari List L, alamatnya disimpan oleh pointer p}

Kamus data

.....

Algoritma

If L.first \neq NIL THEN

P <- NIL

Else

P <- L.first

L.first <- P.next

P.next <- NIL

Endif

END PROCEDURE

g. **Procedure** Delete Last (<u>In/Out</u> L : List, <u>Out</u> p : adr)

{I.S. Terdefinisi List L yang mungkin kosong atau Cuma memiliki 1 elemen. F.S. Jika list kosong, maka pointer P di assign dengan NIL, jika tidak kosong maka elemen paling akhir dihapus dari List L, alamatnya disimpan oleh pointer p}

Kamus data

Q: adr

Algoritma

If L.first \neq NIL THEN

P <- NIL

Else If L.first -> next = NIL THEN

P <- L.first

L.first <- NIL

Else

Q <- L.first

While Q.next .next \neq NIL DO

Q <- Q.next

Endwhile

P <- Q.next

Q .next <- NIL

Endif

END PROCEDURE

h. **Procedure** Delete_After (<u>In/Out</u> L : List, <u>In</u> prec : adr, <u>Out</u> p : adr)

{I.S. Terdefinisi List L yang mungkin kosong, sebuah elemen baru yang alamatnya disimpan oleh pointer P dan pointer prec

F.S. Elemen baru telah masuk menjadi elemen setelah elemen yang alamatnay disimpan oleh pointer prec }

Kamus data

Q: adr

Algoritma

P <- prec.next

Prec.next <- P.next

P.next <- NIL

END PROCEDURE

i. **Procedure** Show (**In** L : List)

{I.S. Terdefinisi List L yang mungkin kosong.

F.S. Jika list kosong maka tampilkan ke layar "list kosong", jika tidak maka seluruh data pada list ditampilkan ke layar}

Kamus data

Q: adr

I: integer

Algoritma

If L.first = NIL THEN

Output("List kosong")

Else

Q <- L.first

I <- 1

While $Q \neq NIL DO$

Output("Data Pasien ke-", i)

Output("ID Pasien: ", Q -> info.idPasien)

Output("Nama Pasien: ", Q -> info.namaPasien)

Output("Penyakit: ", Q -> info.penyakit)

Output("-----")

Q <- Q.next

i < -i + 1

Endwhile

C. Isi Main.cpp

{Lengkapilah titik-titik berikut ini agar pada main program :

- 1. Deklarasi variable List
- 2. Mengcreate List
- 3. Memasukkan 4 data ke list dengan memanfaatkan dua jenis insert
- 4. Memanggil show data
- 5. Menghapus 2 data ke list dengan memanfaatkan dua jenis delete}

//deklarasi variable List. **Nama variable List adalah huruf pertama pada nama lengkap Anda dan huruf terakhir nama lengkap anggota tim Anda**Deklarasi

R: List {nama list dari huruf pertama nama ketua dan huruf terakhir nama anggota, contoh: R dari Zazkia dan i dari Adzulvi}

```
P : adr {Pointer elemen baru}
//meng create list
Create List(R)
//meminta user data pertama yang akan dimasukkan ke list
Output("Masukkan ID Pasien: ")
Input(data,idPasien)
Output("Masukkan Nama Pasien: ")
Input(data.namaPasien)
Output("Masukkan Penyakit: ")
Input(data.namaPasien)
//melakukan create new elemen berdasarkan data yang diinputkan user
P \le New Elemen(data)
//memanggil salah satu jenis insert (jangan insert after)
Insert First(R, P)
//meminta user data kedua yang akan dimasukkan ke list
Output("Masukkan ID Pasien: ")
Input(data,idPasien)
Output("Masukkan Nama Pasien: ")
Input(data.namaPasien)
Output("Masukkan Penyakit: ")
Input(data.penyakit)
//melakukan create new elemen berdasarkan data yang diinputkan user
P \le New Elemen(data)
//memanggil salah satu jenis insert (berbeda dengan insert yang data pertama,
jangan Insert after)
Insert Last(R, P)
//meminta user data ketiga yang akan dimasukkan ke list
Output("Masukkan ID Pasien: ")
Input(data.idPasien)
Output("Masukkan Nama Pasien: ")
Input(data.namaPasien)
Output("Masukkan Penyakit: ")
Input(data.penyakit)
```

```
//melakukan create new elemen berdasarkan data yang diinputkan user
   P \leftarrow New Elemen(data)
   //memanggil salah satu jenis insert (insert First)
   Insert First(R,P)
   //meminta user data keempat yang akan dimasukkan ke list
   Output("Masukkan ID Pasien: ")
   Input(data.idPasien)
   Output("Masukkan Nama Pasien: ")
   Input(data.namaPasien)
   Output("Masukkan Penyakit: ")
   Input(data.penyakit)
   //melakukan create new elemen berdasarkan data yang diinputkan user
   P \leftarrow New Elemen(data)
   //memanggil salah satu jenis insert (insert Last)
   Insert Last(R, P)
   //memanggil show
   Show(R)
   //melakukan penghapusan data dengan memanfaatkan salah satu jenis delete (bukan
delete after)
   Delete First(R, P)
   //melakukan penghapusan data dengan memanfaatkan salah satu jenis delete
(berbede dengan delete sebelumnya, dan bukan delete after)
   Delete Last(R, P)
```