

Tugas 2

Keterampilan dan Profesionalisme Teknologi Informasi (CBK2FAB3) Semester Ganjil 2025-2026

Dosen: NFM

Berdo'alah sebelum mengerjakan. Dilarang berbuat curang. Tugas ini untuk mengukur kemampuan anda, jadi kerjakan dengan sepenuh hati. Selamat belajar, semoga sukses!

Nama Mahasiswa:	NIM:	Nilai:
ZAZKIA MAHARRANI ADZULVI	103032400007	••••••

Pelajari materi dan lakukan literasi	ari materi dan lakukan literasi		
Materi tersedia di LMS pertemuan 1 dan 2			

NIM: 10303240004	Nilai:
	NIM: 10303240004

Soal No 1

Carilah proyek sistem informasi terbaru di LPSE dengan ketentuan sebagai berikut :

- a. 2 dari LPSE Kementerian
- b. 2 dari LPSE Pemerintah Daerah

Jawaban:

LPSE Kementerian

- Pembuatan Sistem Informasi Pelayanan Publik Terpadu (BPPI Kemenperin)
 - > Proyek pengembangan aplikasi pelayanan public
- Jasa Sewa Server Sistem Informasi JARVIS (Kememperin)
 - ➤ Inftastuktur server untuk system penerimaan vokasi industry

LPSE Pemerintah Derah

- Pengembangan Sistem Informasi Kepariwisataan & Ekonimi Kreatif (DKI Jakarta)
 - Aplikasi pariwisata & ekonomi kreatif daerah
- Sistem Informasi Rumah Susun / Database PSU Perumahan (Kota Palembang)
 - Sistem informasi untuk data perumahan dan rumah susun

Soal No 2

Petakan peluang pekerjaan di bidang IT yang menggunakan teknologi yang sedang tren saat ini seperti Blockhain, Metaverse, Cloud Computing, dll. Jelaskan dalam beberapa poin berikut:

Tugas 1 – Keterampilan dan Profesionalisme Teknologi Informasi – Ganjil 2025/2026 Halaman **2** dari **4**

Nilai:

- a. Teknologi yang digunakan
- b. Pekerjaan/Job desc
- c. Kisaran gaji

Jawaban:

Blockchain / Web3

- Teknologi: Smart Contract (Solidity, Rudt), DeFi, NFT
- Job Desc: Developer Dapps, auditor smart contract, secutity engineer
- Gaji: Rp 5-25 jt/bln (junior, Rp 25-50 jt/bln + (senior, remote bisa lebih tinggi)

Cloud Computing / VevOps

- Teknlogi: AWS, GCP, Azure, Docker, Kubernetes, Terraform
- Job Desc : Cloud engineer, DevOps, SRE, Cloud architect bisa
- Gaji: Rp 10-20 jt/bln (junior), Rp 20-65 jt/bln (senior), architect bisa> Rp 100 jt/blm

Metaverse /AR/VR

- Teknologi: Unity, Unreak Engine, 3D modeling, NFT integrasi
- Job Desc : Metaverse designer, 3D artist, VR/AR developer, UX VR
- Gaji : Rp 5-15 jt/bln (junior), Rp 20-40 jt/bln (senior), remote global bisa > Rp 50 jt/bln

AI / Machine Learning

- Teknologi : ML, Deep Learning, NLP, Computer Vision, MLOps
- Job Desc: Data scintist, Ml engineer, AI researcher, MLOps engineer
- Gaji: Rp 10-25 jt/bln (junior), Rp 35-60 jt/bln (mind), Rp 60 jt/bln + (senior/global)

Tugas 1 – Keterampilan dan Profesionalisme Teknologi Informasi – Ganjil 2025/2026 Halaman **3** dari **4**

Nama: ZAZKIA MAHARRANI ADZULVI	NIM: 10303240004	Nilai:

Tugas 1 – Keterampilan dan Profesionalisme Teknologi Informasi – Ganjil 2025/2026 Halaman **4** dari **4**