

# Vektor di Bidang dan Ruang

---

## Sub Pokok Bahasan

- Notasi
- Operasi Vektor (Review)
- Perkalian titik (Lanjutan)
- Perkalian silang

## Beberapa Aplikasi

- Proses Grafika Komputer
- Kuantisasi pada Proses Kompresi
- Least Square pada Optimisasi
- dan lain-lain.

# Review Operasi Vektor

---

Jika diketahui  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$ ,  $k \in R$  serta sudut yang dibentuk  $\vec{u}$  dan  $\vec{v}$  adalah  $\alpha$  maka

A. Penjumlahan antar Vektor  $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, u_3 + v_3)$

B. Perkalian Vektor

i. Vektor dengan scalar  $k\vec{u} = (ku_1, ku_2, ku_3)$

ii. Vektor dengan vektor

a. Hasil Kali Titik (Dot Product)

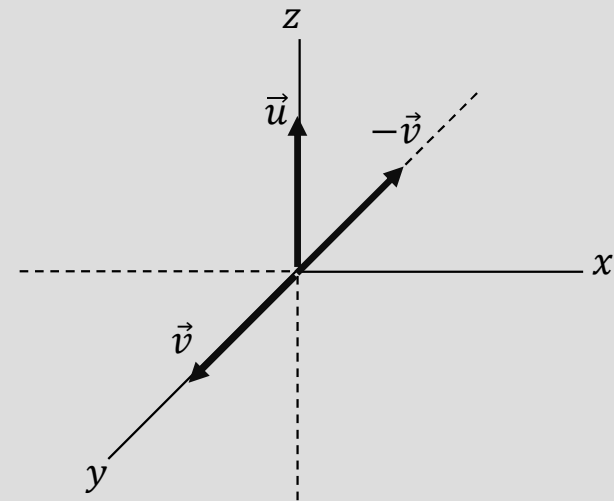
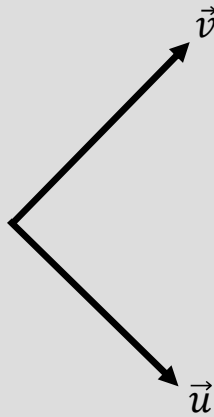
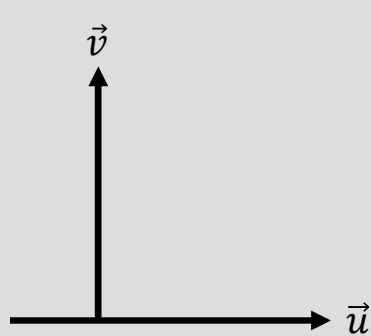
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \alpha$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1v_1 + u_2v_2 + u_3v_3$

b. Hasil Kali Silang (Cross Product)

# Orthogonality

Dua buah vektor tidak nol  $\vec{u}$  dan  $\vec{v}$  dikatakan orthogonal (tegak lurus) jika  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

Contoh vektor yang orthogonal:



# Orthogonality(2)

---

Misal  $A$  adalah himpunan tak nol di  $R^2$  (ataupun  $R^3$ ) dimana setiap pasang vektor anggotanya saling orthogonal, maka  $A$  disebut HIMPUNAN orthogonal.

Jika  $B$  adalah himpunan vektor dimana anggota himpunan  $B$  merupakan anggota himpunan  $A$  yang telah dinormalisasi sebelumnya. Maka himpunan  $B$  disebut himpunan orthonormal.

# Orthogonality(3)

---

Contoh:

1. Tunjukkan apakah  $\vec{a} = (1,2,3)$  dan  $\vec{b} = (-3,0,1)$  adalah vektor yang saling orthogonal di  $R^3$
2. Tunjukan bahwa himpunan  $K = \{(1,0,0), (0,-1,0), (0,0,1)\}$  adalah vektor orthogonal?

Jawab:

1.  $\vec{a}$  dan  $\vec{b}$  adalah vektor orthogonal karena

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (1 \cdot -3) + (2 \cdot 0) + (3 \cdot 1) = 0$$

2. Untuk menunjukkan  $K$  adalah himpunan orthogonal maka setiap pasang vektor anggota di  $K$  haruslah orthogonal.

$K$  adalah himpunan orthogonal karena

$$(1,0,0) \cdot (0,-1,0) = (1 \cdot 0) + (0 \cdot -1) + (0 \cdot 0) = 0$$

$$(1,0,0) \cdot (0,0,1) = (1 \cdot 0) + (0 \cdot 0) + (0 \cdot 1) = 0$$

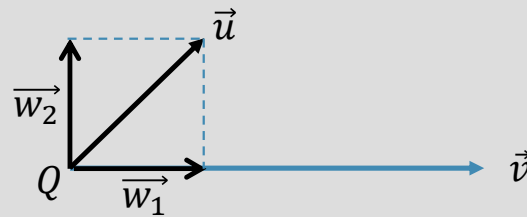
$$(0,-1,0) \cdot (0,0,1) = (0 \cdot 0) + (-1 \cdot 0) + (0 \cdot 1) = 0$$

# Projeksi Ortogonal

Misal diketahui dua buah vektor  $\vec{u}$  dan  $\vec{v}$  dengan titik awal yang sama yakni  $Q$ .

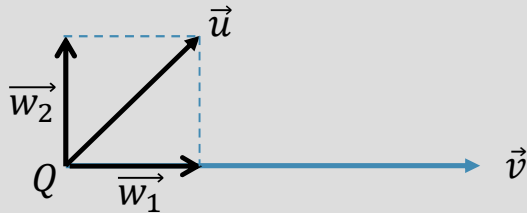


Jika  $\vec{w_1}$  adalah vektor dengan titik awal  $Q$  dan memiliki titik akhir sejajar dengan titik akhir  $\vec{u}$ , sedangkan  $\vec{w_2} = \vec{u} - \vec{w_1}$  ( $\vec{u} = \vec{w_1} + \vec{w_2}$ ), maka



# Projeksi Orthogonal(2)

Perhatikan



dari gambar diatas terlihat bahwa  $\vec{u}$  dapat didekomposisi menjadi  $\vec{w}_1$  dan  $\vec{w}_2$ . Dimana  $\vec{w}_1$  adalah vektor yang searah dengan  $\vec{v}$  sedangkan  $\vec{w}_2$  adalah vektor yang tegak lurus terhadap  $\vec{v}$

Bagaimana cara menentukan  $\vec{w}_1$  dan  $\vec{w}_2$ ?

# Projeksi Orthogonal(3)

$\vec{w}_1$  adalah vektor yang searah dengan  $\vec{v}$  maka  
$$\vec{w}_1 = k\vec{v}$$

Ingat bahwa:  $\vec{u} = \vec{w}_1 + \vec{w}_2$

$$\Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = (\vec{w}_1 + \vec{w}_2) \cdot \vec{v}$$

$$\Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = (\vec{w}_1 \cdot \vec{v} + \vec{w}_2 \cdot \vec{v})$$

$$\Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{w}_1 \cdot \vec{v}$$

$$\Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = k\vec{v} \cdot \vec{v}$$

$$\Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = k\|\vec{v}\|^2$$

$$\Leftrightarrow k = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}$$

Sehingga didapat  $\vec{w}_1 = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v}$

$\vec{w}_2$  adalah vektor yang tegak lurus terhadap  $\vec{v}$  dimana  
 $\vec{u} = \vec{w}_1 + \vec{w}_2$ , maka

$$\vec{w}_2 = \vec{u} - \vec{w}_1$$

Karena  $\vec{w}_1 = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v}$ , didapat

$$\vec{w}_2 = \vec{u} - \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v}$$

$\vec{w}_1$  adalah vektor proyeksi orthogonal dari  $\vec{u}$  di  $\vec{a}$  (vektor komponen  $\vec{u}$  di  $\vec{a}$ )

Sedangkan

$\vec{w}_2$  adalah vektor komponen  $\vec{u}$  yang orthogonal terhadap  $\vec{a}$



# Projeksi Orthogonal(4)

---

Contoh:

Tentukan proyeksi orthogonal vector  $\vec{u} = \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}$  di vector  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix}$

Jawab:

$$\begin{aligned} Proj_{\vec{v}} \vec{u} &= \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v} \\ &= \frac{\begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix}}{1^2 + 3^2 + (-4)^2} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix} \\ &= \frac{-2 + (-12) + (-12)}{26} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix} \\ &= -\frac{26}{26} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

# Operasi Vektor\_Perkalian antar Vektor (Cross Product)\_1

---

## b. Hasil kali silang (Cross Product)

Hasil kali silang merupakan operasi antara **dua buah vektor pada ruang  $\mathbb{R}^3$** . Hasil perkalian ini **menghasilkan sebuah vector di  $\mathbb{R}^3$  yang tegak lurus terhadap kedua vector lainnya**.

$$\begin{aligned}\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \hat{k}\end{aligned}$$

# Operasi Vektor\_Perkalian antar Vektor (Cross Product)\_2

---

Contoh:

Tentukan  $\vec{w} = \vec{u} \times \vec{v}$  dimana  $\vec{u} = (1, 2, -2)$ ,  $\vec{v} = (3, 0, 1)$

Jawab:

$$\begin{aligned}\vec{w} = \vec{u} \times \vec{v} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 2 & -2 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} \\ &= (2 \cdot 1 - 0(-2))\hat{i} + (3(-2) - 1(1))\hat{j} + (1(0) - 3(2))\hat{k} \\ &= 2\hat{i} - 7\hat{j} - 6\hat{k}\end{aligned}$$

# Hubungan Cross Product dan Dot Product

---

Beberapa sifat Cross Product:

*a.*  $\vec{u} \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) = 0$

*b.*  $\vec{v} \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) = 0$

*c.*  $\|\vec{u} \times \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2$

*d.*  $\vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u} \cdot \vec{w})\vec{v} - (\vec{u} \cdot \vec{v})\vec{w}$

*e.*  $(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = (\vec{u} \cdot \vec{w})\vec{v} - (\vec{w} \cdot \vec{v})\vec{u}$

# Interpretasi Geometri dari Cross Product

---

Dari sifat ke-3 diperoleh  $\|\vec{u} \times \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2$

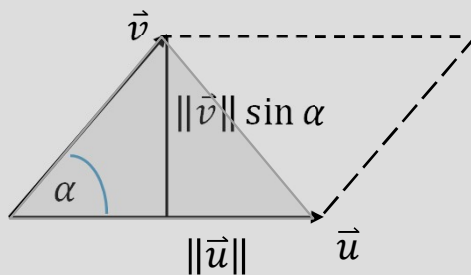
Misal  $\alpha$  adalah sudut yang dibentuk antara  $\vec{u}$  dan  $\vec{v}$ , maka

$$\begin{aligned}\|\vec{u} \times \vec{v}\|^2 &= \|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2 \\ &= \|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2 - (\|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \alpha)^2 \\ &= \|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2 \cos^2 \alpha \\ &= \|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2 (1 - \cos^2 \alpha) \\ &= \|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2 \sin^2 \alpha\end{aligned}$$

Jadi  $\|\vec{u} \times \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin \alpha$

# Area Parallelogram

Perhatikan Ilustrasi berikut:



Luas Jajar Genjang  $= \|\vec{u} \times \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin \alpha$

Luas Segitiga yang dibentuk oleh kedua vector tersebut adalah

$$\frac{1}{2} \|\vec{u} \times \vec{v}\|$$

# Area Parallelogram(2)

---

Diketahui titik-titik diruang adalah

$$A = (1, -1, -2)$$

$$B = (4, 1, 0)$$

$$C = (2, 3, 3)$$

Dengan menggunakan hasilkali silang, tentukan luas segitiga ABC!

Jawab:

Orientasi pada titik A

$$1. \overrightarrow{AB} = B - A = (4, 1, 0) - (1, -1, -2) = (3, 2, 2)$$

$$2. \overrightarrow{AC} = C - A = (2, 3, 3) - (1, -1, -2) = (1, 4, 5)$$

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 3 & 2 & 2 \\ 1 & 4 & 5 \end{vmatrix} = 2\hat{i} - 13\hat{j} + 10\hat{k}$$

Luas segitiga  $ABC$  yang berimpit di  $A$  adalah

$$\text{Luas} = \frac{1}{2} \sqrt{4 + 169 + 100} = \frac{1}{2} \sqrt{273}$$

# Area Parallelogram(3)

---

Orientasi pada titik B

$$1. \overrightarrow{BA} = A - B = (1, -1, -2) - (4, 1, 0) = (-3, -2, -2)$$

$$2. \overrightarrow{BC} = C - B = (2, 3, 3) - (4, 1, 0) = (-2, 2, 3)$$

$$\overrightarrow{BA} \times \overrightarrow{BC} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -3 & -2 & -2 \\ -2 & 2 & 3 \end{vmatrix} = -2\hat{i} + 13\hat{j} - 10\hat{k}$$

Luas segitiga  $ABC$  yang berimpit di  $A$  adalah

$$\text{Luas} = \frac{1}{2}\sqrt{4 + 169 + 100} = \frac{1}{2}\sqrt{273}$$



# Skalar Triple Product

---

Diketahui  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ , dan  $\vec{w}$  adalah vektor di  $R^3$ , maka

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})$$

Disebut skalar triple product dari  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ , dan  $\vec{w}$

Skalar triple dari  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$  dan  $\vec{w} = (w_1, w_2, w_3)$  dapat dihitung menggunakan persamaan

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}$$

# Skalar Triple Product(2)

---

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}$$

Dapat dibuktikan dengan

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) &= \vec{u} \cdot \left( \begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix} \hat{k} \right) \\ &= \begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix} u_1 - \begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix} u_2 + \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix} u_3 \\ &= \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

# LATIHAN

---

1. Tentukan  $\cos$  sudut yang terbentuk oleh pasangan vector berikut:

a)  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  dan  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 6 \\ -8 \end{pmatrix}$

b)  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 7 \end{pmatrix}$  dan  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 8 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$

2. Tentukan proyeksi orthogonal vector terhadap vector dan tentukan panjang vector proyeksi tersebut:

a)  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  dan  $\vec{v} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix}$

b)  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$  dan  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

3. Tentukan 2 buah vector satuan di bidang yang tegak lurus terhadap

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$$

# LATIHAN(2)

---

4. Tentukan vector yang tegak lurus terhadap vector

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} -7 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ dan } \vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

5. Tentukan luas segitiga yang mempunyai titik sudut  $P(2,0,-3)$ ,  $Q(1,4,5)$  dan  $R(7,2,9)$