

# Slutrapport proj.se

## ***Översiktlig beskrivning***

Proji är ett projekthanteringssystem som förenklar samarbete och effektiviserar arbetsprocessen vid projektarbete. Applikationen innefattar uppgiftshantering, dokumenthantering, kommunikationsverktyg och är baserat på Scrum.

En utförligare beskrivning finns att tillgå på <https://github.com/kl222jy/Proji/blob/master/doc/Vision.md>

## ***Körinstruktioner***

Körbar version finns på <http://proj.se>

Kort beskrivning: npm install, npm run (npm test)

Instruktioner för att installera, köra lokalt eller köra tester finns på <https://github.com/kl222jy/Proji>

## ***Demonstrationsfilm***

Demonstrationsvideo finns på <http://youtu.be/p8WhtGrnP7o>

## ***Målgrupp***

Målgruppen är framförallt utvecklare (utvecklingsteam).

## ***Grafisk utformning***

Fokus för gränssnittet har varit enkelhet, jag har satsat ordentligt på att få det välstrukturerat för att det ska vara så lätt som möjligt att överblicka. Detta eftersom det blir väldigt mycket data som ska presenteras, av denna anledning har jag också varit sparsam med vilken data som presenteras. Applikationen måste vara lugn och harmonisk, detta innebar ett svårt val för presentation av status. Det som skulle vara lättast att förstå var att ha trafikljus som inspiration, dessa färger är dock ganska långt ifrån harmoniska. Grönt fick därför bli mintgrönt och rött närmast rosa, gult bytte jag ut mot en blå färg som jag tyckte passade ihop med färgschemat.

## ***Presentation av funktionalitet***

Applikationen innefattar projekthantering, uppgiftshantering, dokumenthantering och kommunikationsverktyg. Chatten ville jag att man skulle kunna välja att se överallt och lade därför den i en kollapserbar panel. Overview agerar överblick för återkommande användare. Denna ger en snabb överblick av högst prioriterade uppgifter, idéer med bäst resultat och kommande kalenderhändelser(inte implementerat). Plan project är planering på projektnivå, hantering av tillhörande sprintar och användare. My projects passar inte riktigt in och kommer flyttas till en ny sida(troligen manage projects). Plan sprint tillhandahåller planering på sprintnivå, vilka uppgifter som är tänkta att utföras under sprinten. Skapande av uppgift stämmer inte riktigt överens med sprintplanering, men det är här backlogs hanteras och sett till det så passar det in. My task innefattar hantering av egen uppgift. Allt uppdateras i realtid utan att användaren behöver uppdatera, detta innebär att samtliga användare i stort sett direkt ser när en uppgift ändrar status eller dylikt.

## **Interaktionsflöde**

Uppgiftshanteringen har drag & drop för all hantering utom skapande och ändring av uppgiftsdetaljer. Points och priority har jag valt att ha väldigt ospecificerade, det går inte att bestämma dessa värden precist och då tror jag det är bättre att inte visa det alls.

Systemmeddelanden i form av notifikationer innebar svåra val. Notifikationer som syns för länge är frustrerande, samtidigt måste de synas tillräckligt länge för att alla ska hinna läsa. Tiden de syns är därför baserade på textens längd. Meddelanden är inte särskilt viktiga, och i de fall det är det så lär man se dem vid andra försöket. Det skulle vara trevligt med en profilinställning för detta. Denna skulle passa bra ihop med en slider jag vill ha för hjälpnivå.

## **Användarupplevelse**

Mycket energi har lagts på struktur och färgval för att ge en lugn och harmonisk upplevelse. Information visas sparsamt och jag har valt att man enbart ska kunna arbeta med en uppgift i taget, ingen möjlighet att lägga uppgifter på kö finns heller. Vi arbetar effektivast när vi fokuserar på en sak i taget, dessutom är det stressande med för mycket som ligger på kö. Samarbetet är dock väldigt viktigt och därför uppdateras ändringar alltid i realtid, detta tar bort frustrationen av att hela tiden behöva uppdatera webbplatsen. Samtidigt innebär det dock ett störande moment att saker händer i bakgrunden om man har applikationen uppe på en annan skärm. En bättre lösning skulle kunna vara att låta uppdateringarna vara dolda tills applikationen får fokus.

## **Övrigt**

Jag har inte hunnit med i närheten av så mycket som jag skulle vilja och har fått hoppa över en del funktionalitet för kursens ramar. Uppgiftshanteringen är ganska nära målbilden, kommunikationsverktyg och dokumenthantering har långt kvar till sina mål och kalenderfunktionaliteten är inte ens påbörjad. Målbilden var att chattpanelen även skulle ha privatmeddelanden och möjlighet till röstkonversation. Dokumenthanteringen skulle ha mallar och jag har funderingar på att byta ut formateringen mot markdown. En del uppgifter finns kvar i product backlog och en hel del hann inte ens dit ([Funderingar.md](https://github.com/kl222jy/Proji/blob/master/doc/Funderingar.md)<sup>1</sup>).

---

1 <https://github.com/kl222jy/Proji/blob/master/doc/Funderingar.md>

## ***Referat från missad gästföreläsning***

### **Handelshögskolan: Entreprenörsskap-konsten att se möjligheter - Nils nilsson**

Nils vill att vi ska bli entreprenörer; att fler ska starta företag. Innovationskraften hos små företag ger mycket konkurrenskraftighet gentemot stora företag som generellt sett är bättre på inkrementell innovation. Vidare säger han att det inte finns några entreprenörstyper och att vi inte ska vara rädda för att sälla oss till den skaran. Vi har gått in i en ny typ av ekonomi, VUCA economy som tillsammans med nätverksorganisering innebär att ett paradigmskifte håller på att ske. Ett helt nytt sätt att tänka, tolka och svara på olika situationer. Vi måste hänga med i förändringarna och acceptera ny teknik.

Han pratar också om entreprenörens blick; konsten att uppmärksamma skillnaden mellan vad som är och vad som kunde ha varit. Entreprenörer hittar sätt att kombinera information och resurser på nya sätt. De ser möjligheter där andra ser det som finns eller ingenting. Vi ska inte vara rädda för misstag. Vi ska lära av misstag, det är en otroligt bra lärare.

Pestelspaning är ett verktyg för att analysera eller hitta nya idéer. Nils pratar även om internet of things och att kunskap är väldigt dyrt i vårt nya kunskapssamhälle. Ett samhälle där stjärnutvecklare värderas högre än sportstjärnor. Vi ska också hålla koll på hållbar utveckling, eftersom detta är viktigt för väldigt många konsumenter.