

ProjIO

Av: Kristoffer Lind

Innehållsförteckning

ProjIO.....	1
1. Problembeskrivning.....	3
2. Konceptuell modell med tabellprecisering.....	4
3. Fysisk Modell med tabellprecisering.....	5
4. Exempeldata.....	6
5. Mockup Formulär – Funktionalitet – Validering.....	7
5.1 Registrering av användare (person).....	7
Validering.....	7
Påverkade fält.....	7
5.2 Skapa Projekt.....	8
Validering.....	8
Påverkade fält.....	8
5.3 Lägg till uppgift.....	9
Validering.....	9
Påverkade fält.....	9
5.4 Tilldela uppgift.....	10
Validering.....	10
Påverkade fält.....	10
5.5 Ändra status på uppgift/Sätt uppgift till Avslutad.....	11
Validering.....	11
Noteringar.....	11

1. Problembeskrivning

För egen räkning tänker jag bygga uppgiftshanteringen i ett projekthanteringssystem. Hela projekthanteringssystemet skulle vara för ambitiöst att bygga under en 3 veckors period, men jag skulle ganska lätt kunna plocka in fler delar om det här går för fort att implementera. Systemet ska kunna användas av både små och stora organisationer/företag eller användargrupper, varje användare ska kunna ha flera projekt.

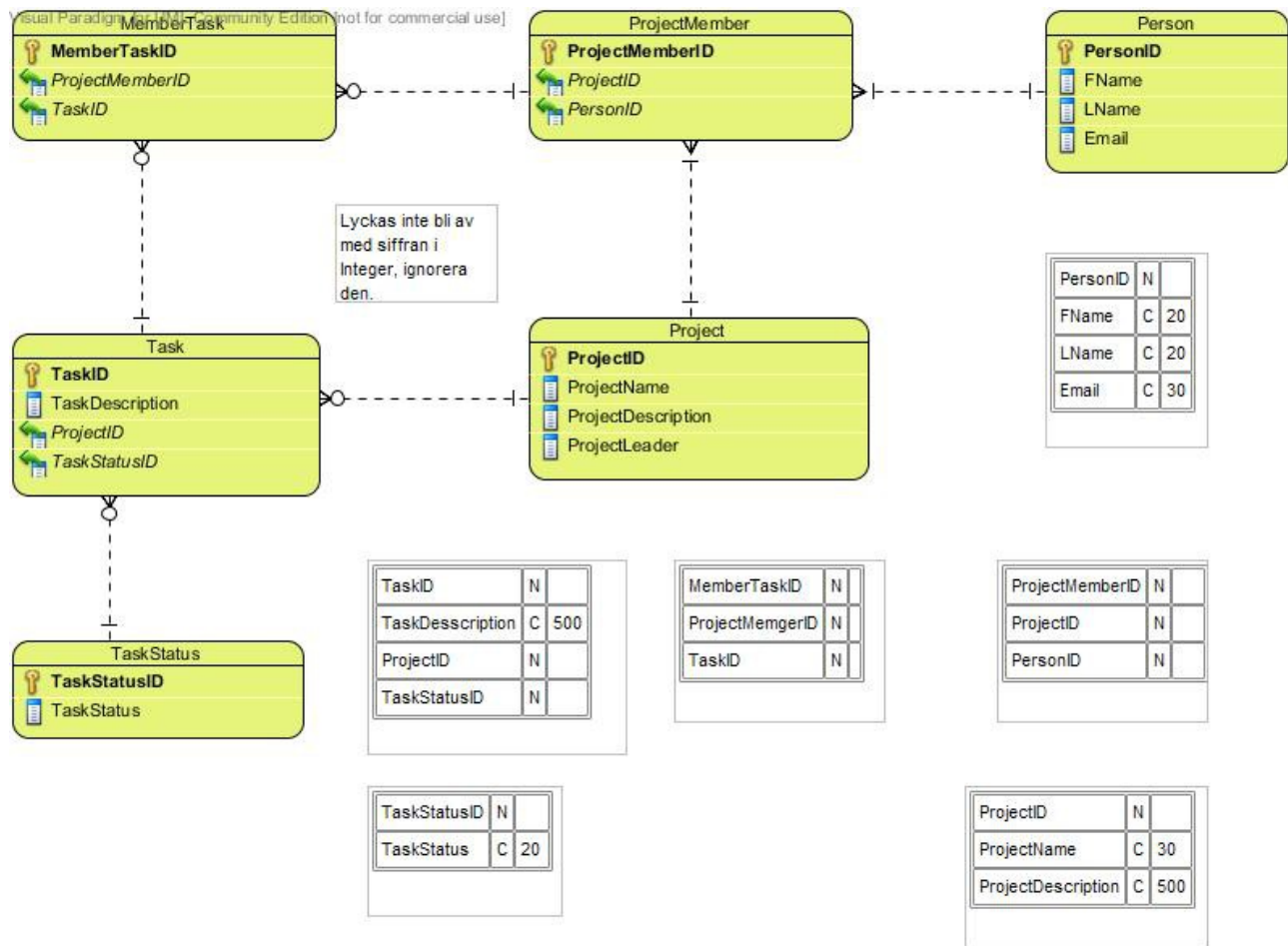
- Systemet ska vara ett hjälpmedel för att hålla ordning på vilka uppgifter som behöver utföras i ett projekt, samt vilka medlemmar som tilldelats dessa uppgifter.
- Systemet ska kunna hantera flera projekt, samt hålla ordning på vilka personer som tillhör vardera projekt.
- Varje projekt ska ha en projektledare.

	14-02-12	14-02-18	14-02-26	14-03-05	14-03-12	14-03-19
Problembeskrivning	x					
AKS steg 1	x	x				
AKS slutlig			x	x		
Databas implementerad				x		
Gränssnitt				x	x	
Testning					x	x
Redovisning						x

En mer utförlig beskrivning av systemet i sin helhet finns på:

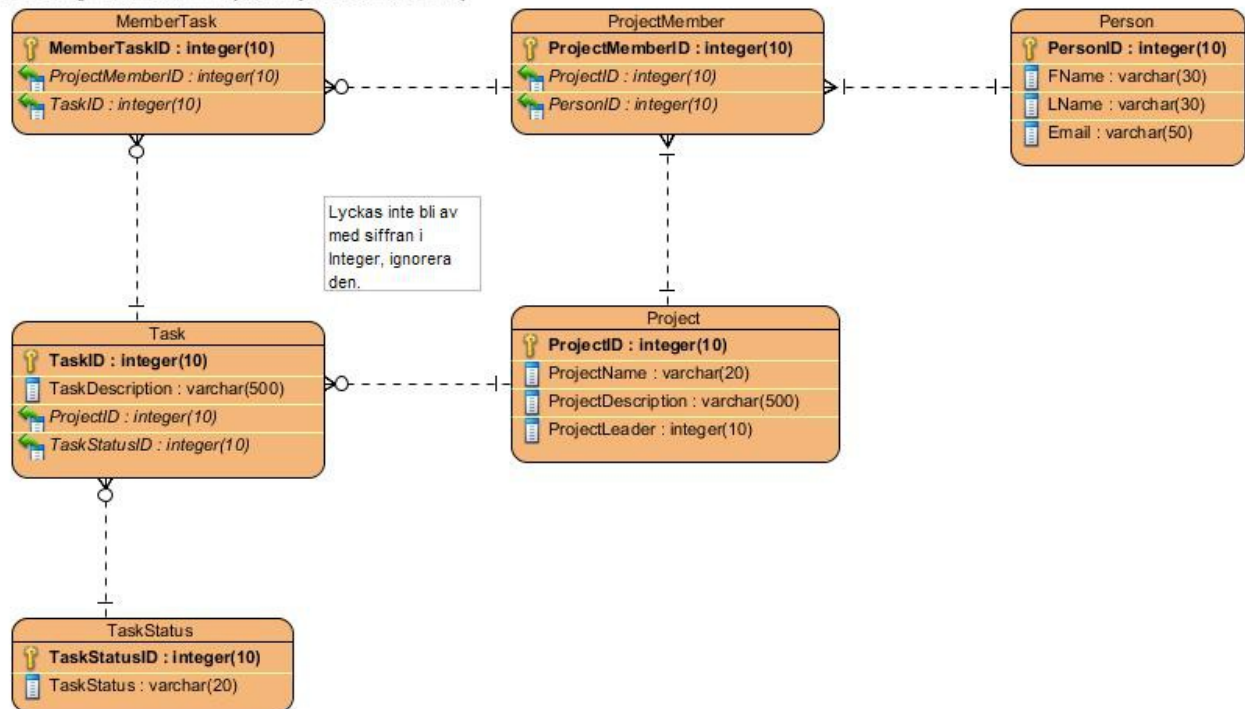
<https://github.com/k1222jy/Uppgift-234> (denna dokumentation är inte färdigställd, men förhoppningen är att hinna färdigställa även denna innan kursens slut)

2. Konceptuell modell med tabellprecisering



3. Fysisk Modell med tabellprecisering

Visual Paradigm for UML Community Edition [not for commercial use]



4. Exempeldata

MemberTask

MemberTaskID	ProjectMemberID	TaskID
1	1	2
2	2	3
3	3	3

ProjectMember

ProjectMemberID	ProjectID	PersonID
1	2	1
2	2	2
3	3	3

Task

TaskID	TaskDescription	ProjectID	TaskStatusID
1	Design rev 1	2	3
2	Design rev 2	2	2
3	Implementera databas för recept	3	1

TaskStatus

TaskStatusID	TaskStatus
1	Ej påbörjad
2	Pågående
3	Avslutad

Project

ProjectID	ProjectName	ProjectDescription	ProjectLeader
1	[Global]	Allokering av data som inte tillhör till något specifikt projekt	1
2	Sportbutiken.se	E-butik för sportartiklar	2
3	Matlagning.nu	Mattips på nätet	3

PersonID	Fname	Lname	Email
1	Anders	Andersson	a.andersson@test.com
2	Erik	Eriksson	e.eriksson@test.com
3	Per	Persson	p.persson@test.com

5. Mockup Formulär – Funktionalitet – Validering

5.1 Registrering av användare (person)

Registrering via openauth (enbart google)

Lite osäker på hur detta fungerar och det finns därför viss risk för att detta avsnitt och tabellen person får ändras en del.

Google auth returnerar förnamn, efternamn och e-post om åtkomst godkänns.

Dessa registreras vid retur.

Det bör räcka att hålla ordning på e-post och ha denna som användaridentifiering.

Update: No Action

Delete: Set Default (Borttagen användare)

Validering

Fält	Validering
KundID	Räknare, PK, Unik
FName	Får inte vara null, max 30 tecken
LName	Får inte vara null, max 30 tecken
Email	Får inte vara null, max 50 tecken. Regex = ".+@.\..+"

Påverkade fält

Inga andra fält påverkas

5.2 Skapa Projekt

Skapande av nytt projekt.

Vid skapande av nytt projekt ska projektnamn och projektbeskrivning väljas. När projektet skapas ska personen som skapat det sättas in i projectmember med koppling till projektet och sättas till projektledare.

Update: No Action

Delete: Cascade

Validering

Fält	Validering
ProjectID	Räknare, PK, Unik
ProjectName	Får inte vara null, max 20 tecken
ProjectDescription	Default=" ", max 500 tecken
ProjectLeader	Måste finnas som ProjectMemberID

Påverkade fält

Fält	Validering
ProjectMemberID	Räknare, PK, Unikt
ProjectID	FK
PersonID	FK

5.3 Lägg till uppgift

Vyn för att lägga till en uppgift hanterar enbart tabellen Task.

Användaren väljer beskrivning av uppgiften och om den tillhör någon av projekten denna är medlem i, eller om det ska vara en allmän uppgift.

Update: No Action

Delete: Cascade

Validering

Fält	Validering
TaskID	Räknare, PK, Unik
TaskDescription	Får inte vara null, max 500 tecken
ProjectID	FK, projektmedlemmen måste tillhöra projektet
TaskStatusID	FK

Påverkade fält

Inga fält påverkas, ProjectMember måste dock anropas.

5.4 Tilldela uppgift

Vyn presenterar användaren med en lista över aktuellt projekts uppgifter där användaren kan välja att börja arbeta med en uppgift.

Update: No Action

Delete: No Action

Validering

Fält	Validering
MemberTaskID	Räknare, PK, Unik
ProjectMemberID	FK
TaskID	FK

Påverkade fält

Fält	Validering
TaskStatusID	FK

5.5 Ändra status på uppgift/Sätt uppgift till Avslutad

För ändra status gäller enbart att TaskStatusID påverkas, validering=FK

När uppgift sätts till avslutad ska uppgiften dock plockas bort ur MemberTask och enbart finnas kvar i Task

Update: No action

Delete: No action

Validering

Fält	Validering
TaskStatusID	FK

Noteringar

Känner mig väldigt osäker på vad som skulle vara en lämplig storlek på projektet. Men eftersom jag ändå ska bygga systemet i sin helhet under nästkommande kurs kommer jag även att modellera en betydligt större modell. Tänkte försöka ha denna genomarbetad inför samtalet så blir det lätt att lägga till/ta bort delar för att avgränsa projektet till lagom storlek.