

ROOM-HOUSE.COM

РУКОВОДСТВО по ЗАГРУЗКЕ Room-House в xTER контейнере

Часть 1

v1.34(C) Room-House.com 2023

Содержание (часть 1)

1.	Запуск Room-House		
1.1. Варианты запуска			3
1.1.1. На компьютере			4
	1.1.	2. На виртуальной машине (VM)	5
1.2 Настройка роутера			5
2. Host-компьютер Linux			8
	2.1	Создание виртуальной машины с	
	адапте	ером «Bridged»	8
	2.2	Загрузка xTER	11
2.2.1 Форма загрузчика			11
3.	Host-к	омпьютер Windows	12
	3.1	Создание виртуальной машины с	
	адапте	ером «NAT»	12
	3.2	Загрузка xTER	15

1 Запуск Room-House

Room-House представляет сетевой системный комплекс, для правильной работы которого необходимо подготовить компьютер, роутер и выполнить настройки согласно данной инструкции. Если вы понимаете всё, о чем далее идёт речь, вы сможете самостоятельно запустить **Room-House**.

1.1 Варианты запуска

Существует несколько возможных вариантов запуска **Room-House**. Но все эти варианты предполагают, что у вас соединение с интернетом через внешний **Static IP** адрес (см. картинку — если роутер показывает тип соединения с интернетом как «**Dynamic IP**» — попросите провайдера поменять на **Static IP**, это немногим дороже, чем **Dynamic IP**):



1.1.1 На компьютере

Часто бывает, что устаревшая техника простаивает без дела. Вы можете использовать такой старый компьютер или ноутбук в качестве «House». Требования к нему:

- x86_64 процессор, например, Intel или AMD.
- минимум 4 гигабайта оперативной памяти
- Ethernet адаптер 100/1000 Mbit
- SSD/NVMe/SATA диск (неотформатированный), или с уже имеющейся файловой системой Linux и хотя бы с одним гигабайтом (1Gb) свободного места на нём.
- Обычная USB флэшка, например, для Windows (FAT). Можно с файлами.

Этот компьютер уже подключен Ethernet кабелем к роутеру, который раздаёт локальные IP адреса по DHCP. Необходимо зарезервировать на роутере для этого компьютера какой-нибудь постоянный локальный IP, который он будет получать по DHCP (например, 192.168.0.10). Найдите резервирование IP по MAC-адресу в меню настроек DHCP роутера и пропишите его.

1.1.2 На виртуальной машине (VM)

Если нет особой необходимости в **отдельном** компьютере для «House», то можно довольно просто запустить R-H на виртуалке. Для этого подходит сейчас VirtualBox — скачайте версию этого популярного виртуализатора на вашу операционную систему — например, для Windows, на virtualbox.org и запустите инсталляцию. «VB Extension Pack» не нужен для Room-House, поэтому его можно не скачивать и не устанавливать. Версии 6.1 VirtualBox почти все подходят для R-H, поэтому не обязательно устанавливать самую последнюю версию VirtualBox, если у вас уже есть на host-компьютере более ранняя версия из серии 6.1.N. (N > 22)

1.2 Настройка роутера

Основная задача настройки — это проброс портов (**«port forwarding»**) с роутера на House-компьютер. То есть, роутер получает пакеты извне и перенаправляет их на House-компьютер по правилам, которые вы должны прописать. Для этого, найдите в меню «админки» роутера настройку «port forwarding» - что может выглядеть, например, так:



или так:



Пробрасывайте два ТСР порта - 443 и 8443, и затем весь диапазон 1025-65535 UDP портов, с роутера на House. В первом примере, «192.168.0.10» - это адрес House, а во втором примере он «192.168.1.201». Сохраните ваши новые правила кнопкой «Save». В результате, пакеты извне, пришедшие на указанные порты и static IP роутера. будут оправлены на те же самые порты и локальный IP вашего House (т.е. «192.168.0.10» или «192.168.1.201»). Кроме указанных выше двух портов — 443 и 8443 (ТСР) и диапазона 1025-65535 (UDP), для Room-House пробрасывать другие порты не нужно. Конечно, номера у первых двух портов могут отличаться от приведённых, в зависимости от того, какие они в настройках у конкретного прокси. Например, прокси для домена «room-house.com» перенаправит соответствующие httpsзапросы именно на порты 443 и 8443 — но в принципе могут конечно быть и какие-то другие номера у портов. Что касается диапазона 1025-65535 для UDP, нужно помнить, что данное правило приведёт к тому, что все без исключения UDP пакеты из указанного диапазона будут перенаправляться на один-единственный внутренний IP (т.е. на House) — и тогда не станет ли это правило помехой для других сервисов в ЛС, использующих UDP? Ответ знаете только вы.

2 Host-компьютер Linux

2.1 Создание виртуальной машины с адаптером «Bridged»

Следующий скрипт создаёт на Linux-хосте новую виртуальную машину с именем «RH» и сетевым адаптером типа «Bridged». Перед запуском скрипта с консоли, скачайте файл «loop_rh.vdi» из папки «rh» на гитхабе в папку «/opt» на хосте, т.е. туда, где его найдёт этот скрипт. Также, замените в скрипте «enp0s31f6» на название того Ethernet-интерфейса хоста, который получил IP адрес от роутера. (NB: посмотреть его можно командой «ifconfig» - возможно, он единственный реальный интерфейс в системе, если у host-компьютера нет другого сетевого адаптера).

vboxmanage modifyvm RH --memory 4096 --cpus 2 --audio none --firmware efi --nic1 bridged --nictype1 virtio --bridgeadapter1 enp0s31f6 vboxmanage createmedium --filename 2G.vdi --size 2048 vboxmanage storagectl RH --name SATA --add sata vboxmanage storageattach RH --storagectl SATA --medium loop_rh.vdi --port 0 --type hdd vboxmanage storageattach RH --storagectl SATA --medium 2G.vdi --port 1 --type hdd vboxmanage modifyvm RH --boot1 disk --boot2 none --boot3 none --boot4 none #end

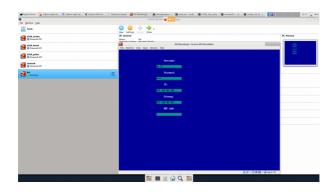
Если скрипт после запуска **отработает без ошибки**, то на консоль выйдет примерно такое:

Virtual machine 'RH' is created and registered.
UUID: d4fa50e1-55d6-45a9-bb4d-23bb7122b8c9
Settings file: '/home/alex/VB/RH/RH.vbox'
0%...10%...20%...30%...40%...50%...60%...70%...80%...90%...
100%

Medium created. UUID: c8580dce-ca78-4a07-bc08-ce009179295d

Следите за ошибками! Если на консоли видна ЛЮБАЯ ошибка при создании VM, то не думая удаляйте ЭТУ «плохую» машину вместе со всеми её файлами (опция «Remove/Delete all files» в меню Manager), и затем создайте её заново запуском скрипта с консоли, устранив причину ошибки.

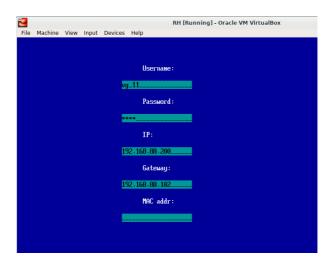
Особенность этой виртуальной машины в том, что её сетевой интерфейс получает IP адрес не от роутера по DHCP, а непосредственно во время загрузки контейнера «хТЕR» от вас, т.е. вы сами должны указать его из числа свободных IP адресов своей локальной сети (см. ниже, пример). Также в настройках «port forwarding» роутера, в отличие от многих других вариантов, нужно пробрасывать порты именно на ЭТОТ IP адрес, а не на IP адрес host-компьютера! Это важный и тонкий момент. NB: не забыли включить «service vboxdrv start»? Перед запуском VirtualBox Manager и запуском скрипта создания VM, убедитесь, что драйвер «vboxdrv» уже активен: команда «service vboxdrv status» покажет, так ли это.



2.2 Загрузка хТЕК

2.2.1 Форма загрузчика

Через 3-4 сек после нажатия кнопки «Start» в менеджере, появится «синий экран»: введите логин и пароль для закачки хТЕR — их вы получили у нас, а если ещё нет, просто зайдите на club.room-house.com и спросите у любого присутствующего в комнате «guru».



Обратите внимание, что в поле «IP» этой же формы вы должны указать пока ещё свободный IP адрес из ЛС, который теперь станет IP адресом вашей «bridged» виртуальной машины, а в поле «Gateway» поставьте IP адрес вашего роутера, тоже локальный, а не внешний.

3 Host-компьютер Windows

3.1 Создание виртуальной машины с адаптером «NAT»

Здесь предполагается, что вы работаете в Windowsаккаунте «Воb» - если в другом, замените везде далее имя «Воb» на имя своего аккаунта.

Следующая последовательность команд создаёт на Windows-хосте новую виртуальную машину с именем «RH» и сетевым адаптером типа «NAT».

Выполняйте с командной строки Windows последовательно, одну за другой, все 10 команд, следя за возможными ошибками!

set PATH=%PATH%;"C:\Program Files\Oracle\VirtualBox"

vboxmanage createvm --name RH --ostype RedHat_64 --register --basefolder "C:\Users\Bob\VMs"

vboxmanage modifyvm RH --memory 4096 --cpus 2 --graphicscontroller vmsvga --audio none --firmware efi --nic1 nat --nictype1 Am79C973 --nataliasmode1 proxyonly

vboxmanage modifyvm RH --natpf1 "chat,tcp,,8443,,443"

vboxmanage modifyvm RH --natpf1 "admin,tcp,,8843,,8443"

vboxmanage createmedium --filename 2G.vdi --size 2048

vboxmanage storagectl RH --name SATA --add sata

скачайте файл «loop_rh.vdi» из папки «rh» на гитхабе в папку « C:\Users\Bob\VMs\RH»

vboxmanage storageattach RH --storagectl SATA --medium loop_rh.vdi --port 0 --type hdd

vboxmanage storageattach RH --storagectl SATA --medium 2G.vdi --port 1 --type hdd

vboxmanage modifyvm RH --boot1 disk --boot2 none --boot3 none --boot4 none

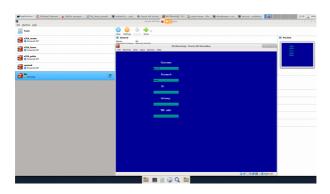
Если все 10 команд выполнены без ошибок, в окне менеджера появилась и готова к старту новая виртуальная машина «RH».

Особенность этой VM в том, что её сетевой адаптер типа «NAT» требует свой собственный проброс портов (не путать с «port forwarding» на роутере!). Этот дополнительный проброс портов выполняют две команды, номер 4 и 5 в списке команд, приведённом выше. Необходимость дополнительного форварда с хоста на VM приводит к тому, что мы ввели «промежуточный» порт 8843. Таким образом, на роутере для этого типа виртуальной машины нужно прописать 443->8843. Если роутер не позволяет менять номер порта при форварде, тогда ваш прокси должен присылать пакеты сразу на 8843 порт роутера (вместо 443!). После проброса портов с хоста на VM, её firewall ещё раз поменяет номера у портов на те. которые нужны в «хТЕR» контейнере. поэтому пусть вас не удивляют те порты, которые указаны в командах 4 и 5 как destination.

Другая особенность VM с типом адаптера «NAT», что поскольку forward хост->VM делается только «порт» на «порт», то нельзя пробросить целый дипазон одной командой. Это неудобство приводит к тому, что в отличие от «bridged» типа VM, здесь мы не сможем использовать свой локальный TURN-сервер. Поэтому в этом случае для

корректной работы **Room-House** через NAT нужен будет какой-то дополнительный внешний TURN-сервер, который надо указать в настройках xTER в «админке». О ней несколько позже. Мы можем вам помочь и подсказать IP внешнего TURN-сервера, если в нём возникнет необходимость.

3.2 Загрузка **хТЕ**R



Как и в случае «bridged", укажите логин и пароль для закачки хТЕR-контейнера. Поскольку VM будет работать через NAT, другие поля формы загрузчика здесь не заполняются, виртуальная машина автоматически получит IP «10.0.2.15» по DHCP с хоста «10.0.2.2».