

ROOM-HOUSE.COM

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

с авторизацией "гуру"

v1.11(C) Room-House.com 2022

Содержание

1	Основная информация				
	1.1	Начало работы	5		
	1.1.	1 Вход в админ. интерфейс	6		
	1.1.	2 Окно "гуру"	6		
	1.1.	3 Выход из админки	8		
	1.2	Безопасность	8		
2	Пользователи				
	2.1	Добавление пользователей	8		
	2.2	Изменение имени	9		
2.3		Логин и пароль			
	2.4	Удаление пользователей	9		
3	Дверь комнаты		9		
	3.1	В состоянии "open"	10		
	3.2	В состоянии "locked"	11		
	3.3	Ввод "captcha"	11		

	3.4	Авторизация12
4	Гост	евой режим13
5	Пар	аметры комнаты14
	5.1	Количество свободных мест14
6	Чат	в админ. интерфейсе15
7	Фун	кционал комнаты16
	7.1	Главное меню16
	7.1.	С Основная (фронт.) камера17
	7.1.2	2 Тыловая камера18
	7.1.3	В Вкл/выкл звука (mute/unmute). 18
	7.1.4	1 Текстовый чат19
	7.1.	Б Видео контроль/"сигнал"20
	7.1.	6 Режим AUDIO-ONLY20
	7.1.	7 Выход из комнаты20
	7.2	Контроль за комнатой21
	7.2.	L Звук21
	7.2.2	2 Аннотации22

	7.2.3	Проигрывание МР4-файлов	22
	7.2.4	Share Screen	23
	7.2.5	Cinema Mode	24
	7.2.6	Отключения пользователей	25
	7.2.7	Звуковые сигналы	25
8	Непола	дки и их устранение	26
9	ЧаВо: ча	асто задаваемые вопросы	26

1 Основная информация

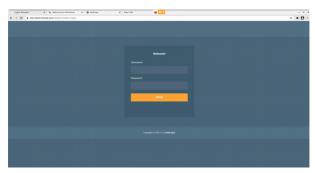
Room-House – это децентрализованая автономная медийная платформа, не зависящая от глобальных провайдеров, дающая качественное аудио и видео без каких-либо лимитов по трафику и времени или по количеству пользователей. Програмное обеспечение вебприложения Room-House доступно на github в исходных кодах с лицензиями Apache License v2.0 и GPLv3.

1.1 Начало работы

В качестве "гуру" вы являетесь хозяином своей комнаты – добавляете и отменяете авторизацию для других пользователей, запираете и открываете дверь в комнату, изменяете режим доступа в комнату с обычного на гостевой и обратно, устанавливаете параметры, такие, как число свободных мест в комнате. Для всего этого вам, помимо самой комнаты, понадобится административный интерфейс – он находится по тому же адресу, что и комната, но на другом порте. Итак, если ваша комната имеет адрес https://iron.room-house.com – её административный интерфейс (или "админка") находится по адресу https://iron.room-house.com:8453 – то есть, к строке адреса комнаты нужно приписать порт ":8453".

1.1.1 Вход в админ. интерфейс

Откройте в браузере URL: https://[имя_комнаты].roomhouse.com:8453



Введите в поле Username то число, которое было сообщено вам как логин, а в поле Password – 6-значное число, которое было сообщено вам как пароль.

1.1.2 Окно "гуру"

Зайдя в "админку" как "гуру", вы увидите такое окно (см. ниже).

Найдите в нём следующие ключевые элементы интерфейса "гуру", необходимые для настройки комнаты:



А. Таблицу списка пользователей с кнопкой для их добавления "+" - если пользователей ещё нет, нажмите кнопку "+" и убедитесь, что новый пользователь сразу же появился.

- Б. Селектор состояния комнаты "**open**"/"**locked**" в левом верхнем углу окна с иконкой "замок".
- В. Поле для числа свободных мест в комнате, после слова "chairs".
- Г. Селектор режима доступа в правом верхнем углу, где по умолчанию стоит "**Normal**".
- Д. Переход в чат "админки" справа кликом на "ТО СНАТ".

1.1.3 Выход из админки

Кликните по словам "Guru, Logout" справа на верхней панели меню окна.

1.2 Безопасность

Работа с административным интерфейсом предполагает соблюдение обычных правил информационной безопасности: уходя, не оставляйте окно «админки» в браузере открытым; перед тем, как надолго уйти от компьютера, всегда используйте "Выход" - просто закрыть окно не достаточно! Не сообщайте никому ваш логин и пароль для авторизации как "гуру". Не сохраняйте логин и пароль в памяти браузера, если им, кроме вас, могут пользоваться и другие.

2 Пользователи комнаты

Кроме гуру, в комнате есть ещё два типа пользователей: авторизованные и гости. Гости могут быть в качестве участников или «зрителей». Авторизованных пользователей создает гуру в административном интерфейсе.

2.1 Добавление пользователей

Нажмите кнопку "+" и убедитесь, что новый пользователь появился в таблице.

2.2 Изменение имени

Автоматически был создан пользователь с 4-х символьным именем-числом. Для изменения имени, кликните на этот код и введите новое имя, например, "Иван" или "Peter", затем нажмите клавишу "Enter".

2.3 Логин и пароль

Автоматически при создании пользователя созданы его логин (число) и его 6-символьный пароль, состоящий только из цифр. Ни гуру, ни сам пользователь не смогут уже поменять логин и пароль. Если обязательно нужен другой пароль, то удалите этого пользователя и создайте заново – новый пароль и новый логин опять будут созданы автоматически. Сообщите логин и пароль пользователю, для которого они созданы.

2.4 Удаление пользователей

Чтобы удалить пользователя, кликните значок "**X**" перед именем и подтвердите это действие.

3 Дверь комнаты

Гуру может запереть дверь "на замок", и тогда вход в комнату возможен **только** для авторизованных пользователей. Гости не смогут зайти в комнату, когда она в состоянии "**locked**".

3.1 В состоянии "open"

Если гуру выбрал состояние "**open**" кликом на иконку с замком, а режим входа при этом "**Normal**", то вход в комнату выглядит так (или с надписями по-русски):



3.2 В состоянии "locked"

Если гуру выбрал тем же селектором состояние "**locked**", а режим как "**Normal**", то вход в комнату выглядит так (или с надписями по-русски):



3.3 Ввод сартсhа

Нажав кнопку "Enter"/"Вход", попадаем на следующее необходимое действие – ввод "captcha": нужно ввести в поле, где стоит слово "..code?", 4-символьный код из цифр, видный на картинке сверху, и нажать кнопку справа (см. иллюстрацию ниже). "Captcha" - это средство защиты от входа ботов в комнату. Room-House использует собственную простую "captcha", с ней вы не теряете Но "captcha" может и не быть, если гуру включил гостевой режим (см. далее) - совсем простой и быстрый вход в комнату.



3.4 Авторизация в комнату

Для входа с логином и паролем, сразу после 4 цифр сарtcha, т.е. без пропусков и пробелов, введите свой логин и пароль слитно. Например, если captcha "1031" (как на иллюстрации выше), а ваш логин "34" и ваш пароль "456789" - то целиком надо ввести "103134456789" - то есть, только цифры, код = captcha+login+password.

4 Гостевой режим

Гостевой режим работает только в состоянии комнаты "open". Убедитесь, что левый селектор-"замок" выставлен в это положение. Затем переключите правый селектор, кликнув на него, и поменяйте режим из "Normal" в "Demo". Зайдите в комнату в другом браузере, т.е. не в том, где вы уже авторизовались как гуру. Окно входа в комнату будет выглядеть теперь так (см. ниже) – это гостевой режим. Вход в комнату для гостей, уже без ввода сарtcha, достигается простым кликом в экран – попробуйте:



Вы можете спросить – если в данном случае нет "captcha", то куда вводить логин и пароль для авторизации, что делать? Очевидно, гуру должен сначала поставить в «админке» режим "Normal", потом авторизоваться в комнату и дать это сделать остальным, - тем, у кого есть логин и пароль для входа, – после чего вернуть комнату в режим "Demo" и упростить вход для гостей. Введённое имя после авторизации останется в памяти браузера в виде куки (cookie) – и будет там 10 дней, - поэтому вам не придётся опять авторизоваться в течение этого времени.

5 Параметры комнаты

5.1 Число свободных мест

Гуру устанавливает в «админке» важный параметр – число свободных мест, то есть, число гостей, которые могут сами включить видео в комнате, если в ней нет гуру и других авторизованных пользователей. Дело в том, число возможных видео в комнате у всех участников ограничено возможностью браузеров "тянуть" все видео одновременно. Обычно скорость работы у браузеров заметно падает на 6-ом или 7-ом видео в комнате. Поэтому мы не рекомендуем устанавливать этот параметр больше шести. Установите это число в "0", если

вы хотите, чтобы никто из гостей не мог включать видео, когда в комнате нет "гуру".

6 Чат в админ. интерфейсе

Гуру могут переписываться с другими авторизованными пользователями комнаты в закрытом от посторонних чате внутри «админки» - найдите в основном окне ссылку "ТО СНАТ"и кликните на неё:



Гуру может стереть свой последний текст кнопкой "!", а другая кнопка (с "черепом") удалит все тексты, и ваш чат останется пустым. Авторизованные пользователи комнаты, которых гуру перед этим создал в админке, также могут заходить сюда по своему логину и паролю,

см. Пункт 1.1.1 – "Вход в административный интерфейс", – однако они не смогут быть нигде, кроме этого чата, а гуру может вернуться из чата обратно в своё основное окно, кликнув на ссылку "GO TO CONTROLS".

Две упомянутые выше кнопки для удаления текстов из чата есть только у гуру – остальные пользователи обходятся без них. Две зелёных стрелки внизу – для удобства прокрутки на мобильных устройствах.

7 Функционал комнаты

7.1 Главное меню



7.1.1 Основная (фронтальная) камера

Самая левая кнопка меню (см. картинку) включает и выключает видео от основной, или единственной, или фронтальной веб-камеры, которую находит браузер на

вашем устройстве, будь то десктоп, ноутбук, планшет или смартфон. Если вы не гость, а авторизованный пользователь комнаты, вы всегда можете включать или выключать видео сами. Гости могут включить видео, если только в комнате есть свободные места (см. выше п.5), или если этих гостей "активировал" гуру, см. далее.

Конечно, ваш браузер сможет включить камеру, только если вы дали на это своё разрешение. Поэтому не удивляйтесь, если браузер вас спросит, можно ли включать видео или микрофон. Кроме того, многие операционные системы имеют отдельные настройки с разрешениями для веб-камер, поэтому если все старания включить видео в комнате ни к чему не привели – смотрите настройки вашей ОС, и возможно, причина в том, что ОС не разрешает включать эту камеру или её микрофон. Так, например, обстоит дело в Android. Разрешите включать вашу камеру и её микрофон в настройках ОС – и она заработает в комнате.

7.1.2 Тыловая камера

Вторая слева кнопка в меню отвечает за включение и выключение второй (или тыловой) камеры на вашем устройстве. Обе кнопки взаимосвязаны, поэтому вы можете переключить видео с одной камеры на другую нажатием нужной кнопки.

7.1.3 Вкл/выкл звука (mute/unmute)

Третья слева кнопка в меню отвечает за **общий** звук в комнате. То есть, вы либо разрешаете у себя весь звук, или наоборот, не разрешаете его. Однако нужно помнить – индивидуальные настройки для каждого источника звука всегда более приоритетны, чем общий выключатель. Если вы выключили весь звук этой кнопкой, а потом включили звук только с одного видео (или свой микрофон), то эти последние разрешения "перебивают" общий запрет. Или наоборот, если вы разрешили все источники звука, а потом заглушили по очереди все, кроме одного – результат будет тот же.

7.1.4 Текстовый чат

Четвёртая слева кнопка меню включает и выключает появляющееся поверх остального экрана маленькое окно, в котором виден текстовый чат и его небольшое меню:



Левая кнопка этого меню "+" откроет окошко для ввода текста. Напечатайте туда ваш текст и нажмите клавишу

"Enter". Правая кнопка "X" закроет окно с чатом. В середине между ними находится переключательиндикатор количества "зрителей" - то есть, гостей с выключенными камерами. Нажмите его, чтобы посмотреть, кто сейчас в «аудитории».

В том случае, когда кто-то написал в чат, все остальные присутствующие в комнате услышат звуковой сигнал и увидят, что кнопка чата стала медленно мигать зеленым цветом. В этот чат могут писать абсолютно все, включая гостей и даже "зрителей".

7.1.5 Видео контроль/ "сигналы"

Кнопка 5 слева, предпоследняя по счёту, работает в одном из двух вариантов – первый, видео контроль, второй – жёлтый "колокольчик" для сигналов. В первом случае, эта кнопка делает следующее:

- а. включает видео от основной камеры и выключает видео от любой активной камеры, или
- б. включает и выключает проигрывание МР4-файла, или
- в. включает и останавливает "screen share".

В другом случае, а именно, при отсутствии свободных "стульев" в комнате, у гостей вместо кнопки видео контроля виден жёлтый "колокольчик", позвонив в который, гость предлагает гуру активировать себя в качестве участника в комнате, т.е. как бы принести ещё один "стул", что вполне возможно – нужно дождаться реакции гуру. В большинстве случаев, запрос будет услышан и выполнен гуру, который активирует гостя кликом по яркой строке с его именем и словами "в ожидании" в появившемся маленьком окне. Обратный процесс (т.е. отбирание "стула") ещё проще – гуру кликнет по имени внизу квадрата, и активированный ранее гость опять станет "зрителем" в комнате.

7.1.6 Режим «AUDIO-ONLY»

Этот режим подразумевает, что камера участника активна, но без видео, т.е. в ней МОЖЕТ работать один микрофон. Тогда все в комнате видят квадрат участника как пустой и тёмный, но с именем; а когда его микрофон также выключен, в правом нижнем углу квадрата будет стоять «Х». Выключая видео со своей камеры, вы всегда возвращаетесь в режим «audio-only». Будут ли вас при этом продолжать слышать остальные, зависит от того, включен ваш микрофон или нет.

7.1.7 Выход из комнаты

Последняя кнопка в меню позволяет уйти из комнаты. Кликнув на неё, гость или участник вернётся к входу в комнату "с той стороны".

7.2 Контроль за комнатой



7.2.1 Звук

Все пользователи в комнате: гуру, авторизованные пользователи, гости, в т.ч. "зрители" - могут регулировать у себя звук от каждого источника. Прежде всего, могут заглушить его или включить обратно; это достигается нажатием на иконку в правом нижнем углу каждой картинки, справа от имени (см. иллюстрацию выше). В зависимости от того, чьё это видео и как вы установили его звук ранее, иконка-индикатор может быть в одном из 4 состояний: "громкоговоритель", "зачёркнутый громкоговоритель", "микрофон" и "Х" - что означает, а) звук данного видео включён, б) звук видео выключен, в) ваш микрофон включен, г) микрофон (ваш или у другого участника) выключен. Нажатие на иконку-индикатор переключит состояние на противоположное, кроме случая, когда "Х" означает, что выключен микрофон у

другого участника (4-ый слева на картинке), на что вы, конечно, не сможете повлиять, кроме как путём устного или письменного внушения.

Также, у большинства браузеров (кроме девайсов Apple) нажатие иконки "звук" открывает в левом нижнем углу картинки слайдер "громкости", которым можно увеличить или уменьшить звук от данного источника.

7.2.2 Аннотации

Пользователи могут писать короткие комментарии к видео, своим и других пользователей, кроме гуру. Нужно щёлкнуть по букве «А» внутри голубого (у себя) или красного (у других) кружка в правом верхнем углу картинки. Эти аннотации нигде не сохраняются и видны сверху видео только пока оно не выключено.

7.2.3 Проигрывание МР4-файлов

Данная функция доступна гуру и авторизованным пользователям и работает в браузерах «Firefox» на десктопах и ноутбуках. Для начала, щелкните мышью по словам «ROOM [имя комнаты]» - найдите их над своим пустым квадратом. После щелчка, цвет слов изменится на голубой и появится кнопка «Выберите файл». Выберите МР4 файл и затем нажмите кнопку «контроль видео» - это кнопка 5 в главном меню. Вы увидите, что выбранный файл начал проигрываться в вашем квадрате. Вы можете

обеззвучить это видео у всех - отключите звук кнопкой внутри видео (не та иконка-индикатор звука, о которой написано выше! — а небольшая кнопка-мегафон внутри самого видео, в его нижней панели, которая видна только если навести на видео курсор мыши). Важно: вы не **услышите** у себя в браузере звук того видео, которое вы проигрываете в комнате. Это нормально, зато звук от вашего видео слышат все остальные. Если вы вдруг сами начали слышать звук от проигрываемого вами МР4 файла - значит, произошёл сетевой сбой, и это видео уже никому, кроме вас, не видно и не слышно, поэтому нужно остановить его (кнопкой 5) и запустить с начала. а возможно даже перегрузиться, т.е. нажать кнопку «Выход» и зайти в комнату снова. Чтобы закончить проигрывание, нажмите кнопку «контроль видео» - её цвет изменится обратно с оранжевого на начальный. Вы можете поставить проигрывание МР4 файла на паузу маленькой кнопкой внутри самого видео.

7.2.4 Share Screen

Данная функция доступна гуру и авторизованным пользователям и работает в браузерах на десктопах и ноутбуках. Щёлкните по словам «ROOM [имя комнаты]» дважды (double click) — их цвет изменится на светлозелёный. Далее, нажмите кнопку «контроль видео» в главном меню - сразу возникнет небольшое окно, где браузер предложит вам выбрать то из окон десктопа (или

весь десктоп), которые вы хотите расшарить. Подтвердите свой выбор, и вы увидите выбранное вами окно (или весь десктоп) в своём квадрате видео — кликните на него, чтобы скрин-шаринг начался. По умолчанию, фоном к share screen идёт звук с микрофона вашем веб-камеры, то есть, вы можете комментировать вслух то, что происходит на вашем экране, и это будет слышно всем участникам и гостям. Чтобы остановить Share Screen, нажмите опять кнопку «контроль видео» - её цвет изменится обратно с оранжевого на начальный.

7.2.5 Cinema Mode

Гуру может перевести любое из видео в комнате в режим «Сіпета» щелчком по слову, которое видно тёмно-синими буквами в левом верхнем углу квадрата видео. После щелчка, цвет букв изменится на жёлтый. При включённой «Сіпета», для просмотра данного видео fullscreen необходима привязка к своему аккаунту SkyPirl. Подробнее о привязке аккаунта см. тут: https://roomhouse.com/sp_help/index.html Если видео не включено как «Сіпета», для его просмотра fullscreen достаточно клика по нему (кроме iPhone, и др. Apple). Режим «Сіпета», помимо возможности fullscreen, также отключает на время остальные видео в комнате, позволяя улучшить качество просматриваемого видео за счёт экономии сетевого трафика.

7.2.6 Отключения пользователей

Данная опция доступна только гуру. Чтобы отключить от комнаты любого из находящихся в ней участников, гуру может щёлкнуть по иконке «Х» в правом верхнем углу картинки этого пользователя. После подтверждения, видео (или пустой тёмный квадрат) отключаемого пользователя пропадает у всех остальных участников, гостей и зрителей в комнате. Другие тоже могут этой кнопкой выключить неприятного гостя, но только у себя в браузере, а не в целом в комнате. В этом разница — гуру отключает «у всех» сразу. Гуру может также удалить гостя из списка зрителей щелчком по «Х» справа от имени в списке, который выводится внутрь маленького окна переключателем контента окна чата или щелчком по иконке числа гостей в нижней панели главного меню.

7.2.7 Звуковые сигналы

Каждое событие, связаное с появлением нового участника в комнате, слышно всем остальным как короткий «дзинь». Появление в комнате нового гостя — 4 громких шага. Запрос от гостя в жёлтый колокольчик — сухой громкий треск. Новое сообщения в чате — мелодичное «wow».

8 Неполадки и их устранение

Type your information here

9 ЧаВо: часто задаваемые вопросы

Type your information here