



ROOM-HOUSE.COM

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

с авторизацией “гуру”

v1.08(C) Room-House.com 2022

Содержание

1	Основная информация.....	5
1.1	Начало работы.....	5
1.1.1	Вход в админ. интерфейс.....	6
1.1.2	Окно “гуру”.....	6
1.1.3	Выход из админки.....	8
1.2	Безопасность.....	8
2	Пользователи.....	8
2.1	Добавление пользователей.....	8
2.2	Изменение имени.....	9
2.3	Логин и пароль.....	9
2.4	Удаление пользователей.....	9
3	Дверь комнаты.....	9
3.1	В состоянии “open”.....	10
3.2	В состоянии “locked”.....	11
3.3	Ввод “captcha”.....	11

3.4	Авторизация.....	12
4	Гостевой режим.....	13
5	Параметры комнаты.....	14
5.1	Количество свободных мест.....	14
6	Чат в админ. интерфейсе.....	15
7	Функционал комнаты.....	16
7.1	Главное меню.....	16
7.1.1	Основная (фронт.) камера.....	17
7.1.2	Тыловая камера.....	18
7.1.3	Вкл/выкл звука (mute/unmute). ..	18
7.1.4	Текстовый чат.....	19
7.1.5	Видео контроль/"сигнал"	20
7.1.6	Выход из комнаты.....	21
7.2	Контроль за комнатой.....	21
7.2.1	Звук.....	21
7.2.2	Аннотации.....	22
7.2.3	Проигрывание MP4-файлов.....	22

7.2.4	Share Screen.....	23
7.2.5	Cinema Mode.....	24
7.2.6	Отключения пользователей.....	25
7.2.7	Звуковые сигналы.....	25
8	Неполадки и их устранение.....	26
9	ЧаВо: часто задаваемые вопросы.....	26

1 Основная информация

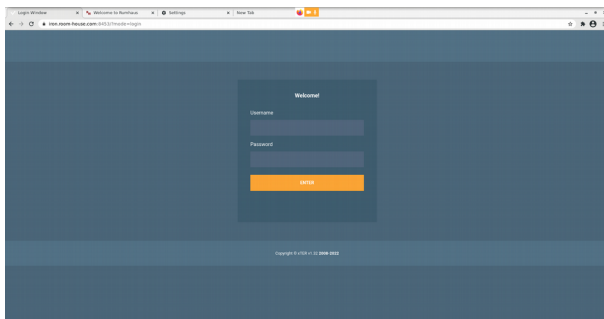
Room-House – это децентрализованная автономная медийная платформа, не зависящая от глобальных провайдеров, дающая качественное аудио и видео без каких-либо лимитов по трафику и времени или по количеству пользователей. Программное обеспечение веб-приложения **Room-House** доступно на github в исходных кодах с лицензиями Apache License v2.0 и GPLv3.

1.1 Начало работы

В качестве “гуру” вы являетесь хозяином своей **комнаты** – добавляете и отменяете авторизацию для других пользователей, запираете и открываете дверь в комнату, изменяете режим доступа в комнату с обычного на гостевой и обратно, устанавливаете параметры, такие, как число свободных мест в комнате. Для всего этого вам, помимо самой комнаты, понадобится **административный интерфейс** – он доступен по тому же адресу, что и комната, но на другом порте. Итак, если ваша комната имеет адрес **<https://iron.room-house.com>** – её административный интерфейс (или “админка”) находится по адресу **<https://iron.room-house.com:8453>** – то есть, к строке адреса комнаты нужно приписать порт “:8453”.

1.1.1 Вход в админ. интерфейс

Откройте в браузере URL: [https://\[имя_комнаты\].room-house.com:8453](https://[имя_комнаты].room-house.com:8453)

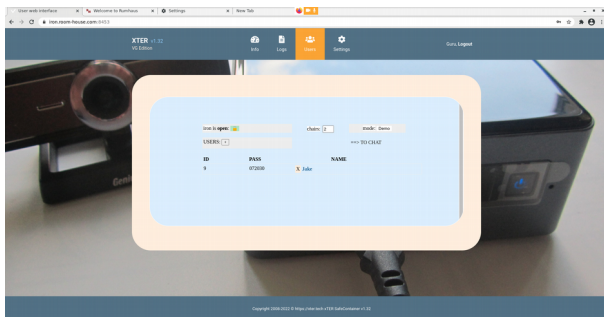


Введите в поле Username то число, которое было сообщено вам как логин, а в поле Password – 6-значное число, которое было сообщено вам как пароль.

1.1.2 Окно “гуру”

Зайдя в “админку” как “гуру”, вы увидите такое окно (см. ниже).

Найдите в этом окне ключевые элементы интерфейса “гуру”:



А. Таблицу списка пользователей с кнопкой для их добавления “+” - если пользователей ещё нет, нажмите кнопку “+” и убедитесь, что новый пользователь сразу же появился.

Б. Селектор состояния комнаты “**open**”/”**locked**” в левом верхнем углу окна с иконкой “замок”.

В. Поле для числа свободных мест в комнате, после слова “**chairs**”.

Г. Селектор режима доступа в правом верхнем углу, где по умолчанию стоит “**Normal**”.

Д. Переход в чат “админки” - справа кликом на “**TO CHAT**”.

1.1.3 Выход из админки

Кликните по словам **“Guru, Logout”** справа на верхней панели меню окна.

1.2 Безопасность

Работа с административным интерфейсом предполагает соблюдение обычных правил информационной безопасности: уходя, не оставляйте окно «админки» в браузере открытым; перед тем, как надолго уйти от компьютера, всегда используйте **“Выход”** - просто закрыть окно **не достаточно!** Не сообщайте никому ваш логин и пароль для авторизации как “гуру”. Не сохраняйте логин и пароль в памяти браузера, если им, кроме вас, могут пользоваться и другие.

2 Пользователи комнаты

Кроме гуру, в комнате есть ещё два типа пользователей: **авторизованные** и **гости**. Гости могут быть в качестве участников или «зрителей». Авторизованных пользователей создает гуру в административном интерфейсе.

2.1 Добавление пользователей

Нажмите кнопку **“+”** и убедитесь, что новый пользователь появился в таблице.

2.2 Изменение имени

Автоматически был создан пользователь с 4-х символьным именем-числом. Для изменения имени, кликните на этот код и введите новое имя, например, “Олег” или “John”, затем нажмите клавишу “Enter”.

2.3 Логин и пароль

Автоматически при создании пользователя созданы его логин (число) и его 6-символьный пароль, состоящий только из цифр. Ни гуру, ни сам пользователь не смогут затем поменять логин и пароль. Если обязательно нужен другой пароль, то удалите этого пользователя и создайте заново – новый пароль и новый логин опять будут созданы автоматически. Сообщите логин и пароль каждого пользователя тому человеку, для которого они созданы.

2.4 Удаление пользователей

Чтобы удалить пользователя, кликните значок “X” перед именем и подтвердите это действие.

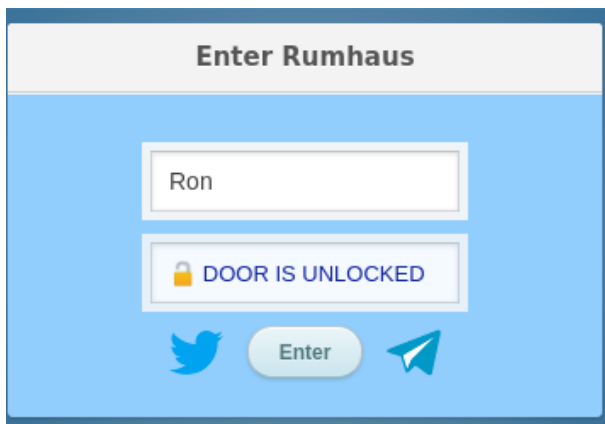
3 Дверь комнаты

Гуру может запереть дверь “на замок”, и тогда вход в комнату возможен **только** для авторизованных

пользователей. Гости не смогут зайти в комнату, когда она в состоянии **“locked”**.

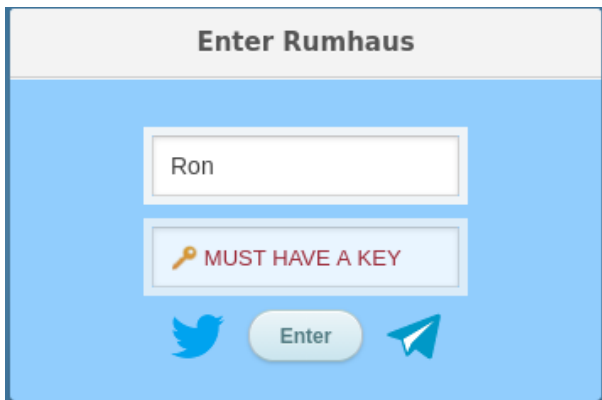
3.1 В состоянии **“open”**

Если гуру выбрал состояние **“open”** - см. на иконку с замком, и режим входа при этом включен как **“Normal”**, то вход в комнату выглядит так (или с надписями по-русски):



3.2 В состоянии “locked”

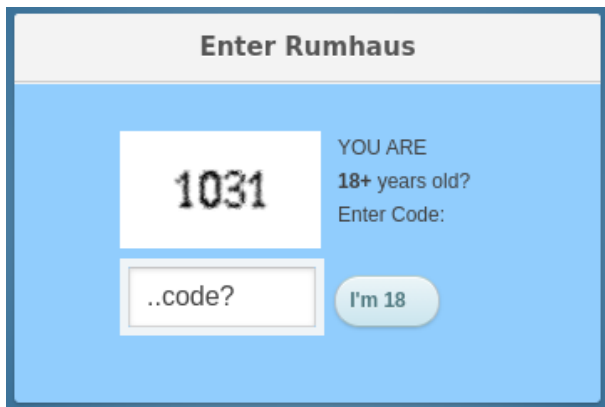
Если гуру выбрал селектором состояние “**locked**”, а режим включен как “**Normal**”, то вход в комнату выглядит так (или с надписями по-русски):



3.3 Ввод captcha

Нажав кнопку “Enter”/”Вход”, попадаем на следующее необходимое действие – ввод “captcha”: нужно ввести в поле, где стоит слово “..code?”, 4-символьный код из цифр, видный на картинке сверху, и нажать кнопку справа (см. иллюстрацию ниже). “Captcha” - это средство защиты от входа ботов. **Room-House** использует собственную простую “captcha”, с ней вы не теряете время на поиск

мутных автобусов или лошадей. Необходимости в “captcha” может и не быть, если гуру включил **гостевой режим** (см. далее) - совсем простой и быстрый вход в комнату.

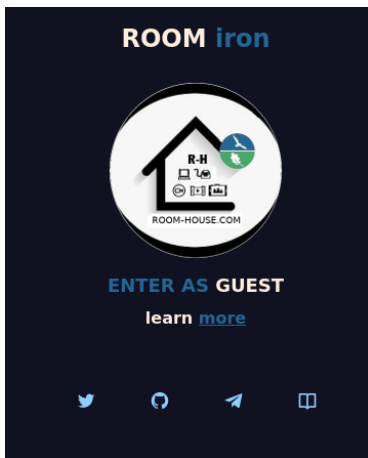


3.4 Авторизация в комнату

Для входа с логином и паролем, нужно сразу после 4 цифр captcha, т.е. без пропусков и пробелов, ввести свой логин и пароль **слитно**. Например, если captcha “**1031**” (как на иллюстрации выше) а ваш логин “**34**” и ваш пароль “**456789**” - то целиком надо ввести “**103134456789**” - то есть, только цифры подряд, код = captcha+login+password.

4 Гостевой режим

Гостевой режим возможен только в состоянии комнаты “open”. Убедитесь, что левый селектор-”замок” выставлен в это положение. Затем переключите правый селектор, кликнув на него, и поменяйте режим из “Normal” в “Demo”. Зайдите в комнату **в другом браузере**, т.е. не в том, где вы уже авторизовались как гуру. Окно входа в комнату будет выглядеть теперь так – это гостевой режим. Вход в комнату для гостей, уже без ввода captcha, достигается простым кликом в экран – попробуйте:



Вы можете спросить – если в данном случае нет “captcha”, то и некуда вводить логин и пароль для авторизации, что делать? Очевидно, гуру должен сначала включить в «админке» режим “**Normal**”, потом авторизоваться в комнате сам и дать это сделать остальным, тем, у кого есть логин и пароль для входа, – после чего вернуть комнату в режим “**Demo**” и упростить вход для гостей. Введённое имя после авторизации останется в памяти браузера в виде **куки** (cookie) – и будет там 10 дней, – поэтому вам не придётся пере-авторизоваться в течение этого времени.

5 Параметры комнаты

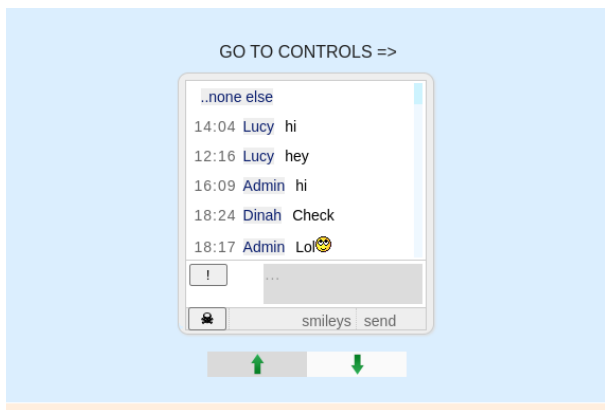
5.1 Число свободных мест

Гуру устанавливает в «админке» важный параметр – число свободных “стульев”, то есть, число гостей, которые могут сами включить свою камеру в комнате, если в ней нет гуру и других авторизованных пользователей. В любом случае, число свободных мест в комнате для участников с включенными камерами ограничено возможностью браузеров “тянуть” все видео одновременно. Обычно скорость работы у браузеров заметно падает на 6-ом или 7-ом видео в комнате. Поэтому мы не рекомендуем устанавливать этот

параметр больше шести. Установите это число в “0”, если вы хотите, чтобы никто из гостей не смог включать свою камеру, когда в комнате нет “гуру”.

6 Чат в админ. интерфейсе

Гуру могут переписываться с другими авторизованными пользователями комнаты в закрытом от посторонних чате внутри «админки» - найдите в основном окне ссылку “TO CHAT” и кликните на неё:



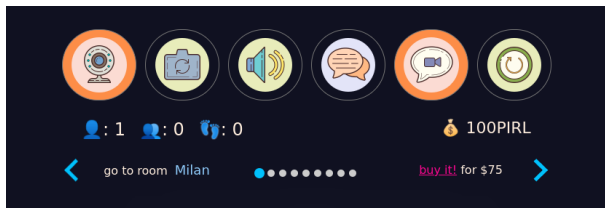
Гуру может стереть свой последний в чате текст кнопкой “!”, а другая кнопка (с “черепом”) удалит **все** тексты, и ваш чат останется пустым. Авторизованные пользователи комнаты, которых гуру перед этим создал в админке,

также могут заходить сюда по своему логину и паролю, см. Пункт 1.1.1 – “Вход в административный интерфейс”, – однако они не смогут нигде быть, кроме этого чата, а гуру может вернуться из чата обратно в основное окно, кликнув на ссылку “GO TO CONTROLS”.

Две упомянутые выше кнопки для удаления текстов из чата есть только у гуру – остальные пользователи обходятся без них. Две зелёных стрелки внизу – для удобства прокрутки на мобильных устройствах.

7 Функционал комнаты

7.1 Главное меню



7.1.1 Основная (фронтальная) камера

Самая левая кнопка меню (см. картинку) включает и выключает **видео** от основной, или единственной, или фронтальной веб-камеры, которую находит браузер на вашем устройстве, будь то десктоп, ноутбук, планшет или смартфон. Если вы не гость, а авторизованный пользователь комнаты, вы всегда можете включать или выключать видео сами, без каких-либо ограничений. Гости могут включить видео, если только в комнате есть свободные места (см. выше п.5), или если этих гостей “активировал” гуру по сигналу, см. далее подробнее о сигналах.

Конечно, ваш браузер сможет включить камеру, только если вы дали на это своё разрешение. Поэтому не удивляйтесь, если браузер вас спросит, можно ли включать видео или хотя бы только один микрофон. Кроме того, многие операционные системы имеют отдельные настройки с разрешениями для веб-камер, поэтому если все старания включить камеру в комнате ни к чему не привели – смотрите настройки вашей ОС, и возможно, причина в том, что ОС не разрешает включать эту камеру или её микрофон. Так, например, обстоит дело в Android. Разрешите включать вашу камеру и её микрофон в настройках ОС – и она заработает в комнате.

7.1.2 Тыловая камера

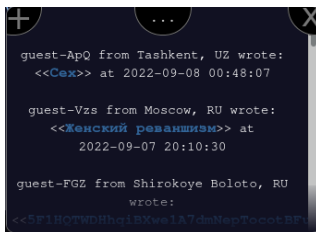
Вторая слева кнопка в меню отвечает за включение и выключение второй (или тыловой) камеры на вашем устройстве. Обе кнопки взаимосвязаны, поэтому вы можете переключить вид с одной камеры на другую одним нажатием нужной кнопки.

7.1.3 Вкл/выкл звука (mute/unmute)

Третья слева кнопка в меню отвечает за **общий** звук в комнате. То есть, вы либо разрешаете у себя весь звук, или наоборот, не разрешаете его. Однако нужно помнить – индивидуальные настройки для каждого источника звука всегда более приоритетны, чем общий выключатель. То есть, если вы выключили **весь** звук этой кнопкой, а потом включили звук только с одного видео (или свой микрофон), то эти последние разрешения “перебивают” общий запрет. Или наоборот, если вы разрешили **все** источники звука, а потом заглушили по очереди все, кроме одного – результат будет тот же самый.

7.1.4 Текстовый чат

Четвёртая слева кнопка меню включает и выключает появляющееся поверх всего остального маленькое окно, в котором виден текстовый чат и его небольшое меню:



Левая кнопка этого меню “+” откроет окошко для текста в чат. Напечатайте туда ваш текст и нажмите клавишу “Enter”. Правая кнопка “X” закроет окно с чатом. В середине между ними находится переключатель-индикатор количества “зрителей” - то есть, гостей с выключенными камерами. Нажмите его, чтобы посмотреть, кто сейчас в комнате в качестве “зрителей”.

В случае, когда кто-то написал в чат, все остальные присутствующие в комнате услышат звуковой сигнал и увидят, что кнопка чата стала медленно мигать зеленым цветом. В этом чате могут писать абсолютно все, включая гостей и даже “зрителей”.

7.1.5 Видео контроль/ “сигналы”

Пятая кнопка слева, предпоследняя по счёту, может быть видна и функционировать в одном из двух вариантов – первый, видео контроль, второй – жёлтый “колокольчик” для сигналов. В первом случае, эта кнопка делает следующее:

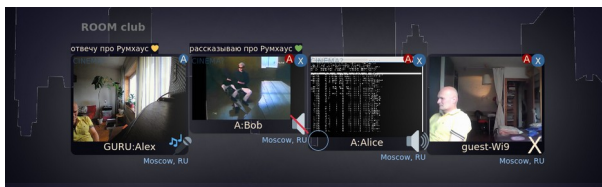
- а. включает видео от основной камеры и выключает видео от любой активной камеру, или
- б. включает и выключает проигрывание MP4-файла, или
- в. включает и останавливает “screen share”.

В другом случае, а именно, при отсутствии свободных “стульев” в комнате, у гостей вместо видео контроля виден **жёлтый “колокольчик”**, позвонив в который, гость предлагает гуру активировать себя в качестве участника в комнате, т.е. как бы принести дополнительный “стул” персонально для него, что вполне возможно – нужно дождаться реакции гуру. В большинстве случаев, запрос будет услышан и выполнен гуру, который активирует гостя кликом по яркой строке с его именем и словами “в ожидании” в появившемся маленьком окне. Обратный процесс (т.е. отбирание “стула”) выглядит так – гуру просто кликнет по имени внизу квадрата, и активированный ранее гость опять станет “просто зрителем” в комнате.

7.1.6 Выход из комнаты

Последняя кнопка в меню позволяет уйти из комнаты. Кликнув на неё, гость или участник вернётся к входу в комнату “с той стороны”.

7.2 Контроль за комнатой



7.2.1 Звук

Все пользователи в комнате: гуру, авторизованные пользователи, гости, в т.ч. “зрители” - могут регулировать у себя звук от каждого источника. Прежде всего – могут заглушить его или включить обратно – это достигается нажатием на иконку в правом нижнем углу каждой картинки, справа от имени. В зависимости от того, чьё это видео и как вы установили его звук ранее, иконка-индикатор может быть в одном из 4 состояний: “громкоговоритель”, “зачёркнутый громкоговоритель”, “микрофон” и “X”, - что означает, а) звук данного видео включён, б) звук видео выключен, в) ваш микрофон включен, г) микрофон (ваш или у другого участника)

выключен. Нажатие на иконку-индикатор переключит состояние на противоположное, кроме случая, когда “X” означает, что выключен микрофон у другого участника, на что вы, конечно, никак не сможете повлиять, кроме как путём устного или письменного внушения.

Также, у большинства браузеров (кроме девайсов Apple) нажатие иконки “звук” приводит к появлению в левом нижнем углу картинки слайдера “громкости”, где можно увеличить или уменьшить звук от данного источника.

7.2.2 Аннотации

Пользователи могут писать короткие комментарии к видео, своим и у других пользователей, кроме гуру. Нужно щёлкнуть по букве «А» внутри голубого (у себя) или красного (у других) кружка в правом верхнем углу картинки. Эти аннотации нигде не сохраняются и видны сверху видео только пока оно не выключено.

7.2.3 Проигрывание MP4-файлов

Данная функция доступна только гуру и авторизованным пользователям и работает в браузерах «Firefox» на десктопах и ноутбуках. Для начала, щелкните мышью по словам «ROOM [имя комнаты]» - найдите их над своим пустым квадратом. После щелчка, цвет слов изменится на голубой и появится кнопка «Выберите файл». Выберите MP4 видео и затем нажмите

кнопку «контроль видео» - это вторая справа кнопка в главном меню. Вы увидите, что выбранный файл начал проигрываться в вашем квадрате. Вы можете обеззвучить это видео **для всех** - отключите звук кнопкой **внутри самого видео** (это не иконка-индикатор звука, о которой см. выше — а небольшая кнопка-мегафон внутри самого видео, в его нижней панели, которая видна только если навести на видео курсор мыши). **Важно:** вы не услышите сами звук того видео, которое вы сейчас проигрываете в комнате. Это нормально, зато звук от вашего видео слышат все остальные. Если вы вдруг сами начали слышать звук от проигрываемого вами видео - значит, произошёл сетевой сбой, и ваше видео уже никому, кроме вас, **не видно и не слышно**, поэтому нужно перегрузиться, т.е. нажать самую правую в главном меню кнопку «Выход» и зайти в комнату снова. Чтобы остановить проигрывание, нажмите кнопку «контроль видео» - её цвет изменится с оранжевого на начальный. Вы можете поставить проигрывание на паузу маленькой кнопкой внутри самого видео.

7.2.4 Share Screen

Данная функция доступна только гуру и авторизованным пользователям и работает в браузерах на десктопах и ноутбуках. Щёлкните по словам «ROOM [имя комнаты]» дважды (double click) — их цвет изменится на светло-зелёный. Далее, нажмите кнопку

«контроль видео» в главном меню - сразу возникнет небольшое окно, где браузер предложит вам выбрать то из окон десктопа (или весь десктоп), которые вы хотите расшарить. Подтвердите свой выбор, и вы увидите выбранное вами окно (или весь десктоп) в своём квадрате видео. По умолчанию, фоном к share screen идёт звук с микрофона вашего веб-камеры, где вы можете комментировать вслух то, что происходит на экране, и это будет слышно всем участникам и гостям. Чтобы остановить Share Screen, нажмите опять кнопку «контроль видео» - её цвет изменится с оранжевого на начальный.

7.2.5 Cinema Mode

Гуру может включить любое из видео в комнате в режим «Cinema» щелчком по слову, которое видно тёмно-синими буквами в левом верхнем углу квадрата видео. После щелчка, цвет изменится на жёлтый. При включённой «Cinema», для просмотра данного видео fullscreen необходима привязка к своему аккаунту SkyPirl. Подробнее о привязке аккаунта здесь: Если видео не включено как «Cinema», для его просмотра fullscreen достаточно клика по нему (NB: кроме iPhone, и др. Apple). Режим «Cinema», помимо возможности fullscreen, также отключает на время остальные видео в комнате, позволяя улучшить качество просматриваемого видео за счёт экономии сетевого трафика.

7.2.6 Отключения пользователей

Данная опция доступна только гуру. Чтобы отключить от комнаты любого из находящихся в ней участников, гуру может щёлкнуть по иконке «X» в правом верхнем углу картинки этого пользователя. После подтверждения, видео (или пустой тёмный квадрат) отключаемого пользователя пропадает у **всех** остальных участников, гостей и зрителей в комнате. Остальные тоже могут этой кнопкой выключить кого-то — но только у себя в браузере, а не в целом в комнате. В этом разница — гуру эффективно отключает кого-угодно «у всех» сразу. Гуру может также удалить из списка зрителей любого гостя щелчком по «X» справа от имени гостя-зрителя в списке, который появляется внутри маленького окна для чата щелчком по иконке числа гостей в нижней панели главного меню.

7.2.7 Звуковые сигналы

Каждое событие, связанное с появлением нового участника в комнате, слышно всем остальным как короткий «дзынь». Появление в комнате нового гостя — 4 громких шага. Запрос от гостя в жёлтый колокольчик — сухой громкий треск. Новое сообщения в чате — мелодичное «wow».

8 Неполадки и их устранение

Type your information here

9 ЧаВо: часто задаваемые вопросы

Type your information here