

## Aplicações para Internet

Prof. Daniel Brandão

@profDanielBrandao

# Projeto Final



#### Passos do Projeto



- 1) Definição das equipes e Temas
- 2) Elaboração e Entrega do Planejamento do Projeto,
- 3) Interface (Front-End), Funcionalidades e Tecnologias empregadas
- 4) Apresentação do Projeto pelo grupo

#### Metodologia de avaliação



O Projeto Final consiste na criação de uma página web. Deverá conter tanto a interface com o usuário (Front-end) como a parte de documentação.

Requisitos e Pontuação do Projeto:

- 1) Elaboração da proposta do projeto, contendo a definição dos escopo do projeto, tema proposto e a projeção das páginas que serão criadas;
- 2) Criação da Interface (Design e Front-end);

#### Metodologia de avaliação



- 3) Criação da **Identidade Visual** (uso de cores, estrutura de conteúdos e páginas etc);
- 4) Elaboração e evolução da **documentação** do site para gerenciamento dos dados e dos passos aplicados no projeto;
- 5) Entrega Final e Apresentação do trabalho (Equipe).

OBS: O Projeto vale 4,0 pontos. A avaliação será de acordo com a qualidade, prazos e ideias dos recursos apresentados.

#### Critérios de Avaliação:



- 1. Cada grupo deverá produzir todos os artefatos do trabalho. Não poderá ser usado Sites prontos, à exceção de frameworks Front-end como **Bootstrap**.
- 2. O projeto deve conter um estilo PRÓPRIO (arquivo CSS), além de externos como do Bootstrap.
- 3. O cronograma de entregas deverá ser seguido com entregas parciais em cada data de entrega pré-determinada.
- 4. As atividades deverão ser realizadas tanto em sala de aula quanto fora dela, sendo obrigatória a **Presença** durantes as aulas.
- 5. Reuniões remotas deverão ser documentadas (print de tela), comprovando encontros dos membros, demarcando data e hora das reuniões.
- 6. Caso um dos integrantes se ausente do andamento do projeto, abandonando o grupo ou deixando de cumprir suas obrigações, ou não estando presente nas aulas, o mesmo ficará **sem nota no projeto final**, mas a equipe deverá assumir o papel do membro que saiu, não sendo portanto uma desculpa para não entregar no prazo.

#### Regras Gerais:



- 7. Dúvidas poderão ser tiradas durante as aulas e pelo **BLACKBOARD** durante toda a etapa de elaboração do projeto.
- 8. Cada grupo deverá apresentar os resultados obtidos em seu projeto a cada encontro presencial, além dos envios e atualizações no Repositório GIT do projeto
- 9. Todos os integrantes deverão estar presentes nas entregas parciais e no dia da apresentação.
- 10. Caso um dos integrantes não cumpra sua parte, esse ficará sem nota, e o grupo será avaliado de acordo com o que foi entregue.

#### Critérios



- O trabalho será realizado em equipe, composta por, **no máximo**, 5 integrantes.
- Cada membro da equipe deverá ter um papel pré-definido no desenvolvimento e nas entregas.
- Todos os integrantes deverão ter conta no Github e deverão fazer parte do repositório do projeto.
- Cada integrante deverá realizar entregas (commits e PR) no repositório do projeto.
- O cronograma de atividades deverá ser respeitado na íntegra, sob pena de descontos na nota do trabalho.
- A apresentação terá duração máxima de 5 minutos por grupo; Por ordem escolhida via sorteio;
- O projeto valerá até **4 pontos**, sendo somado a 1,0 ponto da avaliação do 2º estágio (\*OBS: caso não esteja presente na avaliação, ficará com nota ZERO no segundo estágio).

### Entregáveis



#### Funcionalidades Mínimas de aceitação:

- 1. Aplicação Web com interface Apresentável (front-end)
- 2. Seção de menu para navegação (páginas)
- 3. Identidade visual (cores, logo, etc)
- 4. Uso de Formulário (pelo menos de contato)
- 5. Boas práticas de código (indentação, uso correto de estilos e TAGs HTML etc)
- 6. Uso de CSS externo (incorporado ao documento HTML)

#### Cronograma



IMPORTANTE! O projeto será desenvolvido, entregue e apresentado durante as aulas do mês de maio.

1ª Semana – Entrega do documento inicial (tema, escopo do projeto e integrantes via Github)

2ª Semana – Entrega de primeiros códigos + atualização da documentação

3ª semana – CHECK POINT (atualização do projeto)

4ª semana - Apresentação e entrega final

OBS: Na primeira semana, UM de cada grupo deverá enviar via Blackboard o link do repositório criado