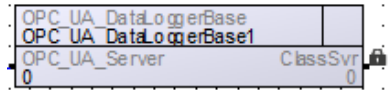


OPC-UA_DataLoggerBase

Dies ist die Basisklasse zum Speichern von historischen Daten von OpcUa-Datentypen. Diese Klasse kann nur abgeleitet existieren.



Verwendung der Klasse

→ Dient als Basisklasse zum Speichern von OpcUa-Historischen-Daten.

Wo die Daten tatsächlich gespeichert werden, hängt von der Ableitung dieser Klasse ab, die Basisklasse selbst stellt nur die Methoden zum Speichern und Lesen zur Verfügung. Die Handhabung des Speichers geschieht hierbei in der Ableitung.

→ Diese Klassen enthält außerdem die Schnittstelle zu den C-Funktionen "OPCUA_ParseLogValueToDataValue()" "OPCUA_ResetDataValue()" mittels derer der zu speichernde Bytestring auch wieder in die tatsächlichen OpcUa-Datentypen zurückgewandelt werden können.

Schnittstellen

Server

ClassSvr	Klassen-Server.			
	Datentyp	DINT	DefaultInitValue	-
	Wertebereich	DINT	WriteProtected	TRUE
	Einheit	-	Retentive	FALSE

Client

OPC-UA_Server	Objektkanal zur OPC-UA_Server-Klasse
----------------------	--------------------------------------

Globale Methoden

LogHistoryData	<p>Diese Methode wird immer dann aufgerufen, wenn ein neuer Wert von einer Node zu loggen wird. Dabei beinhaltet der Funktionsaufruf schon die Länge und den Pointer zu den Daten welche dann nur als Bytestring gespeichert werden müssen, zusätzlich zu den anderen Übergabeparametern.</p> <p>IN primaryKey der Index mittels dem die Daten zur Node-Id zugeordnet werden können</p> <p>IN statusCode der Status des Werts welcher gespeichert wird</p> <p>IN sourceTime die Zeit vom System über welches der Datenpunkt geändert wurde</p> <p>IN serverTime die Zeit vom Server zu welcher der Datenpunkt geändert wurde</p> <p>IN valueType der Typ des zu speichernden Datenpunktes (wird zur Rückwandlung benötigt)</p> <p>IN dataLength die Länge des Bytestrings der mitgespeichert werden muss</p> <p>IN data der Pointer zum Bytestring, welcher die Daten enthält</p> <p>OUT retcode Rückgabewert: 0 ... erfolgreich gespeichert !0 ... Fehlercode</p>
LogHistoryEvent	Noch nicht implementiert (Prototyp)
ReadHistoryData	<p>Diese Methode wird immer dann aufgerufen, wenn historisch Daten gelesen werden müssen, da diese z.B. von einem Client angefordert werden.</p> <p>IN primaryKey der Index der Node-Id von der die Daten benötigt werden</p> <p>IN startTime der Startzeitpunkt der angeforderten Daten</p> <p>IN endTime der Endzeitpunkt der angeforderten Daten</p> <p>IN isInverse gibt an, ob die Daten von hinten nach vorne benötigt werden</p> <p>IN numValues ein Pointer auf die Anzahl and Datenpunkte welche gefordert sind</p> <p>IN results ein Pointer auf den Speicherbereich, in den die Ergebnisse gespeichert werden sollen</p> <p>IN continuationPoint ein Pointer auf den ContinuationPoint, falls dieser bei einer früheren Abfrage benötigt wurde</p> <p>IN continuationOffset der continuationOffset gibt an, wie viele Werte des exakten Startzeitpunkts schon gelesen wurden, falls mehrere existieren</p> <p>OUT retcode Rückgabewert: 0 ... erfolgreich gelesen !0 ... Fehlercode</p>

Anhang

Siehe Klasse "OPC-UA_DataLoggerMerkerEx" für eine Beispielimplementierung zum Aufzeichnen von Daten.