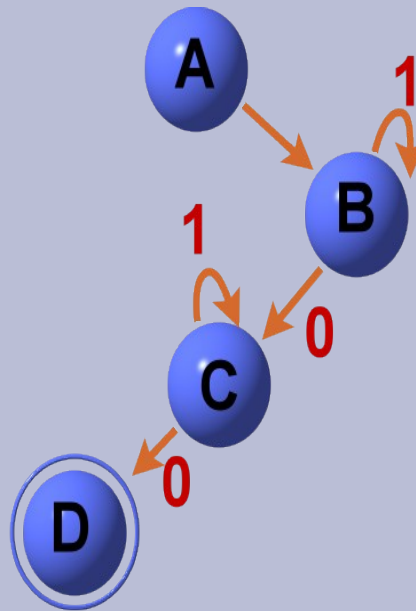




Animation d'algorithmes sur les automates d'états finis



Sylvain RELANGE
Alexandre BAILLY

Responsable de projet:
Olga KOUCHNARENKO

I)Présentation

II) Existant

III) Mise en oeuvre

1) organisation et outils

2) conception

3) interface

4) manipulations

IV) Problèmes rencontrés & limites

V) Conclusion

VI) Démonstration

Présentation

Introduction

- Objectifs
 - Utilisation intuitive

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

Présentation

Introduction

- Objectifs
 - Utilisation intuitive
 - Création d'automates
 - Sauvegarde/chargement
 - Manipulation d'automates

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

Présentation

Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

- Objectifs
 - Utilisation intuitive
 - Création d'automates
 - Sauvegarde/chargement
 - Manipulation d'automates
 - Multi-plateforme
 - Séparer fond de la forme

Existant

Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

- AnimAlgo
 - Création par commandes
 - Déterminisation

Existant

Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

- AnimAlgo
 - Création par commandes
 - Déterminisation
- JFLAP
 - Anglais
 - Complexe



Mise en oeuvre

Introduction

- Organisation et outils
 - Partage des tâches
 - Interfaces
 - Algorithmes
 - Deux OS différents
 - Utilisation de Subversion

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

Mise en oeuvre

Introduction

- Conception
 - Séparation interface / traitement
 - Deux classes
 - Automate
 - Etat

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

Mise en oeuvre

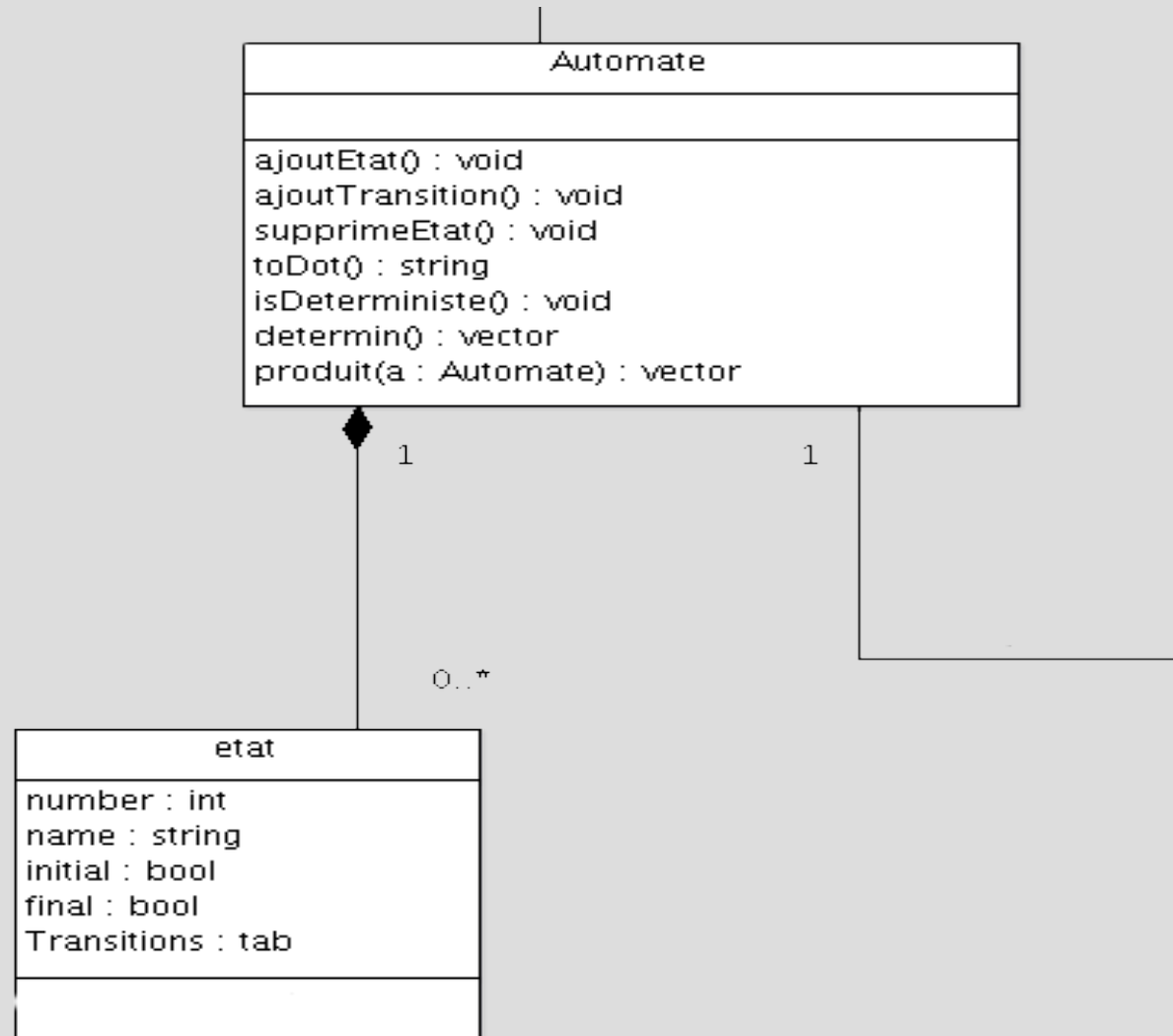
Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion



Mise en oeuvre

Introduction

- Interface
 - QtDesigner

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

Mise en oeuvre

Introduction

- Interface
 - QtDesigner
 - Organisation objet des fenêtres

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

Mise en oeuvre

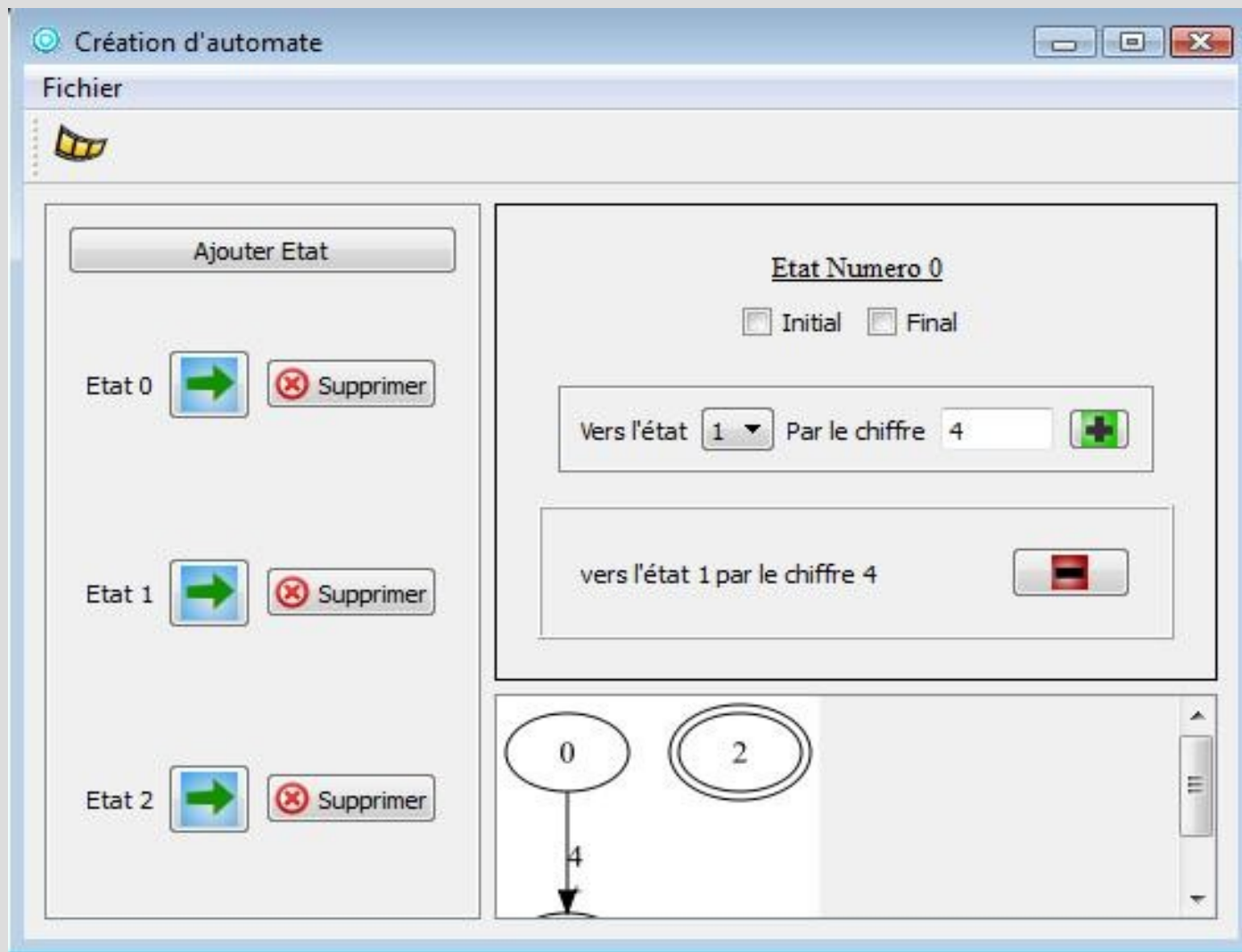
Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion



Mise en oeuvre

Introduction

- Interface

Existant

- QtDesigner

Mise en
oeuvre

- Organisation objet des fenêtres

Problèmes
& limites

- Affichage d'un automate

Conclusion

Mise en oeuvre

Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

- Manipulations
 - Deux algorithmes
 - Produit
 - Déterminisation

Mise en oeuvre

Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

- Manipulations
 - Produit
 - Travail sur deux automates
 - Génération d'un vecteur d'automates

Mise en oeuvre

Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

- Manipulations
 - Produit
 - Travail sur deux automates
 - Génération d'un vecteur d'automates
 - Déterminisation
 - Travail sur un automate
 - Génération d'un vecteur d'automates et de commentaires

Problèmes & limites

Introduction

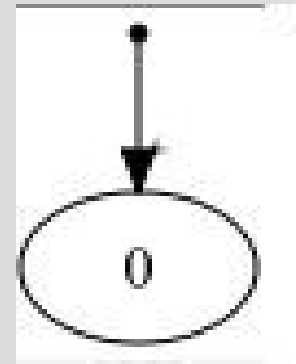
Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

- Problèmes survenus
 - Double parcours de vecteur
 - Affichage états initiaux



Problèmes & limites

Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

- Problèmes survenus
 - Double parcours de vecteur
 - Affichage états initiaux
- Limite
 - Compréhension des automates conséquents

Problèmes & limites

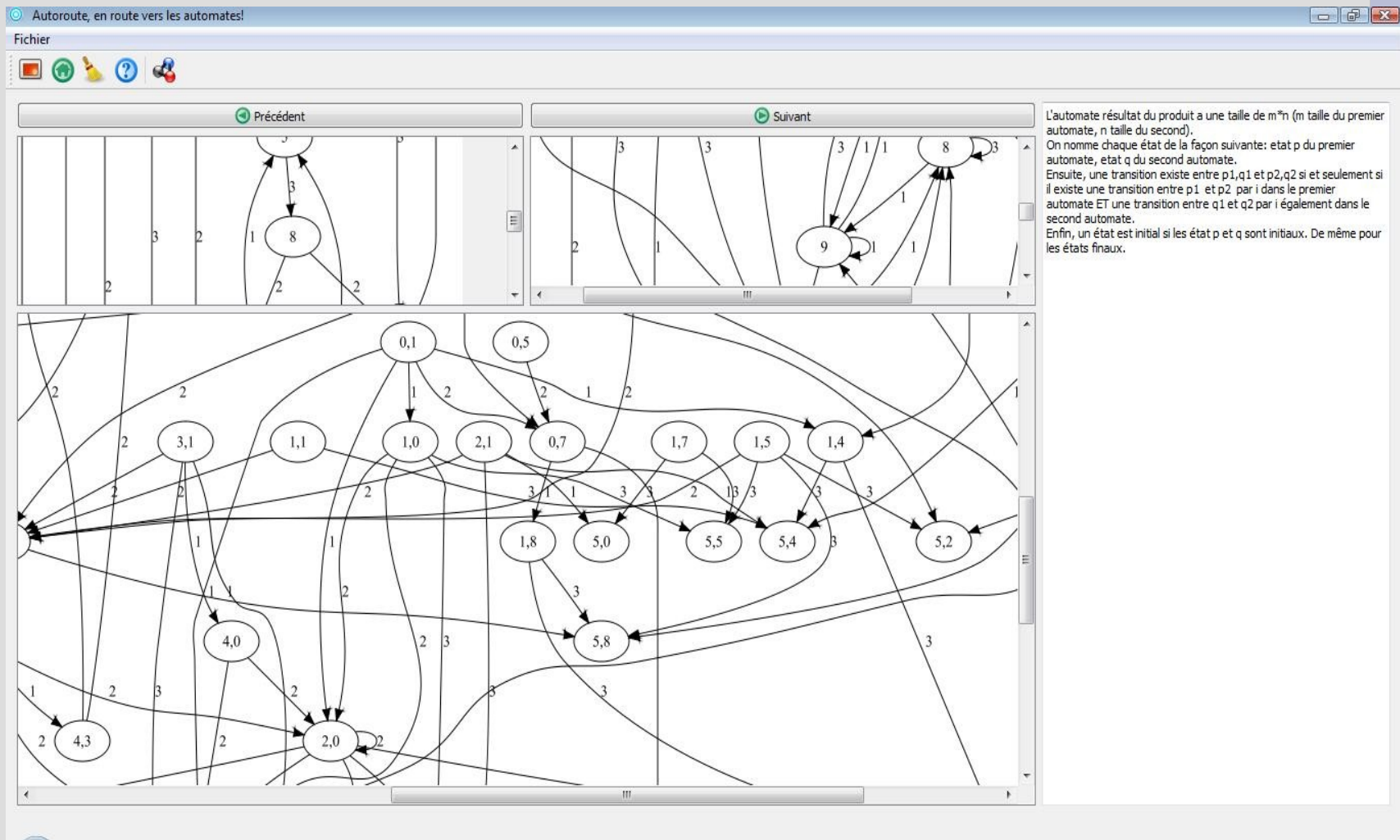
Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion



Conclusion

Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

Demonstration

Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

Introduction

Existant

Mise en
oeuvre

Problèmes
& limites

Conclusion

Avez vous des questions ?

