

 <b>Castilla-La Mancha</b>	<p align="center"><b>PRUEBA SEGUNDA EVALUACIÓN</b></p> <p align="center"><b>Programación DAM</b></p> <p align="center">DAM1D    CURSO:2022-2023    9-MARZO-2023</p>			 <small>IES Leonardo Da Vinci ALBACETE</small>
<b>NOMBRE</b>				

Añadir al proyecto Liga Internacional de futbol las siguientes funcionalidades:

- Crear la excepción `NumeroImparEquiposExcepcion` que será lanzada y tratada cuando se quiera comenzar la liga con un número impar de equipos. Se deberá crear un objeto de este tipo de excepción con un código de error (número aleatorio entre 1 y 10) y el número de equipos que hay actualmente para que sea incorrecto.
- Sobrescribir el método `toString()` en la excepción, para ser invocado en el lugar correspondiente.
- Clase `Arbitro`. De cada árbitro necesitamos conocer su nombre y su nacionalidad.
- Clase `ArbitroAsistente`. Un árbitro asistente es un árbitro que actuará en una posición: linier derecho o linier izquierdo.
- Clase `Arbitraje`, que modelará el hecho de que cada árbitro principal lleva asociado sus dos árbitros asistentes, uno como linier derecho y otro como linier izquierdo. Además, para toda la liga serán los mismos.
- En la liga deberemos crear un `ArrayList` de objetos arbitraje que más tarde se asignarán a partidos.
- Cuando se cree un partido previsto se deberá asignar un arbitraje a dicho partido. Si el árbitro principal tiene la misma nacionalidad que alguno de los equipos se lanzará y tratará un objeto `ArbitroExcepcion` indicando un código de error (número aleatorio entre 11 y 20) y un mensaje describiendo que el árbitro debe ser de nacionalidad distinta a los equipos a arbitrar, mostrando las nacionalidades de los equipos y la del árbitro. Y se volverá a asignar otro árbitro al partido.
- Crear la clase `ArbitroExcepcion` para gestionar la funcionalidad anterior y sobrescribir en ella el método `toString()`.
- Crear el archivo `/FICHEROS_EXAMEN/partidos_liga_XXX.dat` que contendrá los datos de todos los partidos jugados durante la liga (equipo local, equipo visitante, árbitro principal, los dos linieres y el resultado del partido).
- Crear el archivo `/FICHEROS_EXAMEN/arbitros_liga_XXX.txt` que contendrá un listado con los nombres de todos los árbitros que han participado en algún partido de la liga, junto con sus dos linieres.