

LISTA DE EJERCICIOS JAVASCRIPT BÁSICO III

Objetos Nativos de Javascript

Objeto Date.

- Calcular el tiempo restante en milisegundos entre la fecha actual y las 12 de la noche del 31 de Diciembre del mismo año.

Objeto Math.

- Calcular el área de un círculo tras solicitar el radio desde un cuadro de diálogo.

Objeto Number.

- Mostrar el valor de la constante Pi formateado a 4 decimales.

Objeto String.

- Solicitar una cadena de texto desde teclado, presentar el número de caracteres que contiene y presentar la propia cadena en cursiva y en tachado.

Objeto Array.

- Crear una página que presente los elementos de un array numérico (inicialmente vacío) y botones con las opciones siguientes:

- Insertar valor al final del array.
- Insertar al principio del array.
- Borrar primer elemento.
- Borrar último elemento.
- Ordenar ascendentemente.
- Ordenar descendentemente.

Los datos a insertar en el array serán elementos aleatorios (random) de entre 1 y 1000.

Funciones.

- Función booleana que recibe un número entero positivo y determina si es primo.
- Función numérica que recibe dos números enteros y devuelve la resta del mayor menos el menor.

General.

- Juego de **Adivinar un número**. El juego consiste en que el usuario adivine un número aleatorio entre 1 y 100 (ambos inclusive). Es necesario controlar el número de intentos que ha necesitado el usuario para acertar el número. En todo momento hay que indicar el intervalo en el que se encuentra el número, es decir, que si, por ejemplo, el número a adivinar es el 23 y el usuario indica 50, este debe conocer que el número a adivinar es "menor" que el número indicado. [NOTA: Se deja al programador libertad para resolver este ejercicio como bien considere desde el punto de vista del diseño y de la usabilidad]
- ENTREGA OBLIGATORIA