

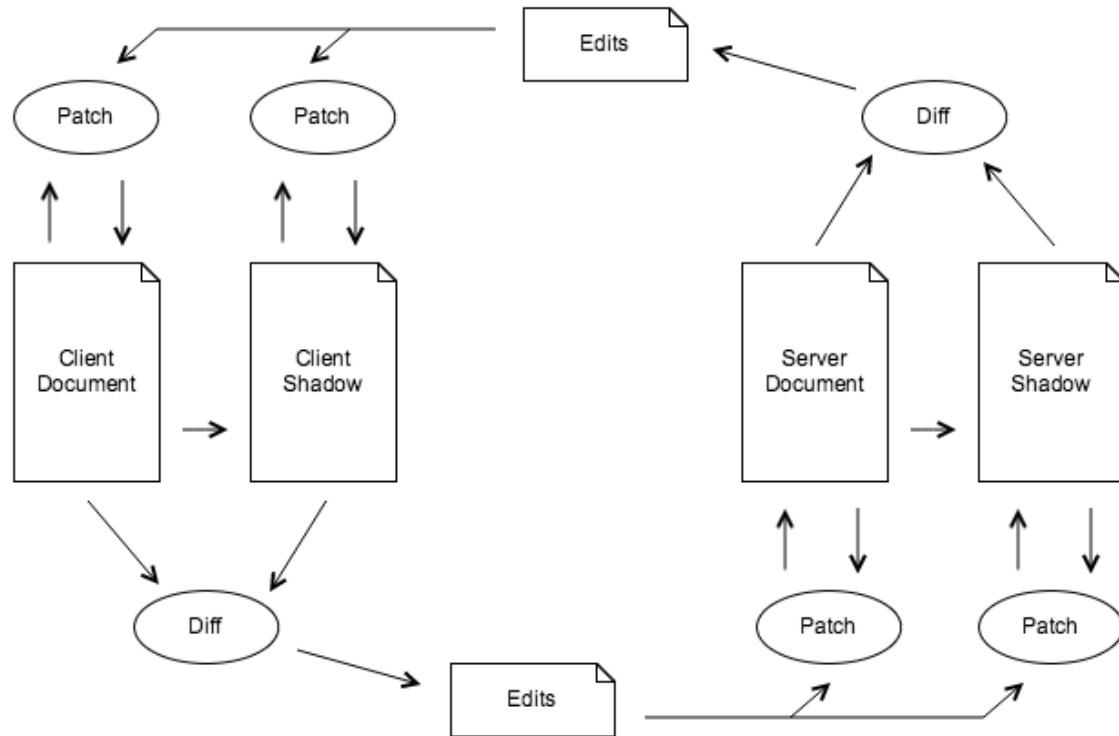
Kollaborativ ljudredigering med Differential Synchronization

av Christian Nilsson

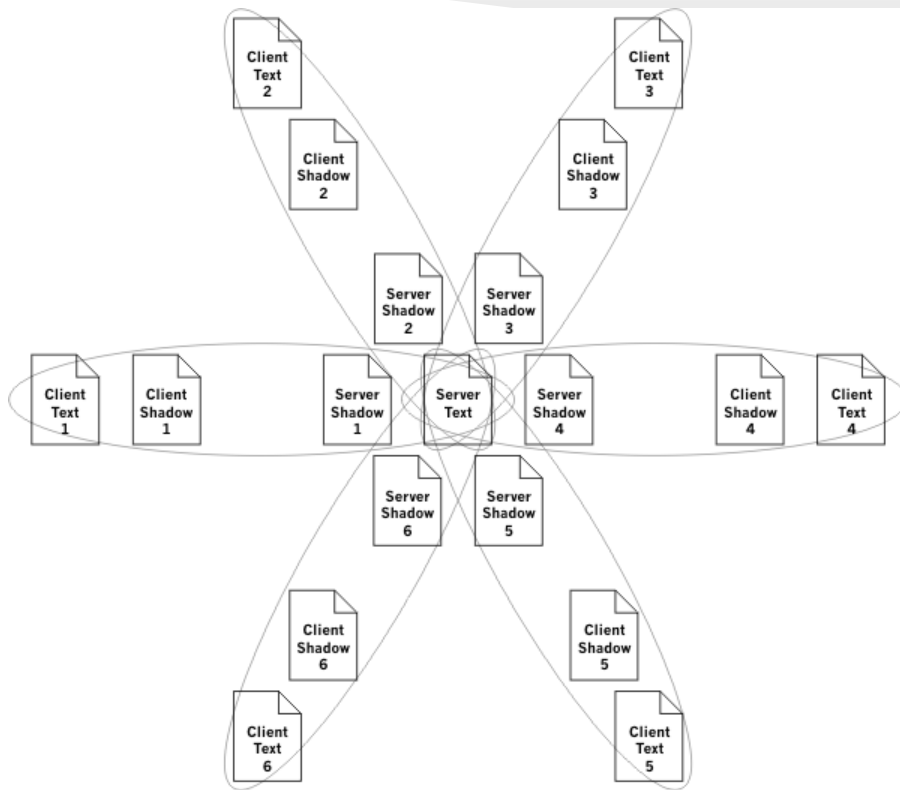
Varför?

- HTML5
- Kollaborera
- Autosave

Differential Synchronization



Differential Synchronization



Frågeställning

F1. Fungerar differential synchronization med ljud istället för text?

F2. Kan en ljudfil synkroniseras med differential synchronization efter att en klient har jobbat offline?

Hur?

- Implementera differential synchronization, för JSON.
- Testa med två användare, en online och en offline.

Offline → online

- När en klient ansluter får den senaste dokumentet från servern.
- Diff skapas mellan klientens shadow och servern dokument.
- Klientes dokument och shadow patchas.

Problem

- Binära ljudfiler
- Små diffar
- Konflikter
- (Kommunikation?)