# HarmonyOS 应用开发者基础认证练习题

# 判断题

- 1. DevEco Studio 是 开发 HarmonyOS 应用的一站式 集成开发环境。
- A 正确(True)
- B 错误(False)

答案正确

- 2. main pages .json 存放页面 page 路径配置信息。
- A 正确(True)
- B 错误(False)

答案正确

3. 首选项 preferences 是以 Key-Value 形式存储数据,其中 Key 是可以重复。

正确(True)

错误(False)

答案错误

4. Video 组件可以支持本地视频路径和网络路径播放。播放网络视频时,需要申请权限ohos.permission.INTERNET。

正确(True)

错误(False)

答案正确

5. 在 Column 和 Row 容器组件中,justifyContent 用于设置子组件在主轴方向上的对齐格式,alignItems 用于设置子组件在交叉轴方向上的对齐格式。

正确(True)

错误(False)

答案正确

6. 使用 http 模块发起网络请求时,必须要使用 on('headersReceive') 订阅请求头,请求才会成功。

正确(True)

错误(False)

答案错误

7. 每调用一次 router.pushUrl()方法,默认情况下,页面栈数量会加 1,页面栈支持的最大页面数量为 32。

正确(True)

错误(False)

回答正确

8. @CustomDialog 装饰器用于装饰自定义弹窗组件,使得弹窗可以动态设置内容及样式。 正确(True) 错误(False) 回答正确 9. 所有使用@Component 修饰的自定义组件都支持 onPageShow, onBackPress 和 onPageHide 生命周期函数。 正确(True) 错误(False) 答案错误 10. Web 组件对于所有的网页都可以使用 zoom(factor: number)方法进行缩放。 正确(True) 错误(False) 答案错误 11. Ability 是系统调度应用的最小单元,是能够完成一个独立功能的组件。一个应用可以包 含一个或多个 Ability。 正确(True) 错误(False) 回答正确 12.循环渲染 ForEach 可以从数据源中迭代获取数据,并为每个數组项创建相应的组件。 正确(True) 错误(False) 回答正确 13.@Link 变量 不能在组件内部进行初始化。 正确(True) 错误(False) 回答正确

14. Tabs 组件仅可包含子组件 TabsContent,每一个页签对应一个内容视图即 TabContet 组件。

正确(True)

错误(False)

回答正确

15. 每一个自定义组件都有自己的生命周期

正确(True)

错误(False)

回答正确

16.在 Column 容器中的子组件默认是按照从上到下的垂直方向布局的,其主轴的方向是垂直方向,在 Row 容器中的组件默认是按照从左到右的水平方向布局的,其主轴的方向是水平

方向。

正确(True)

错误(False)

答案 正确

17.List 容器可以沿水平方向排列,也可以沿垂直方向排列。

正确(True)

错误(False)

答案 正确

18. 当 Tabs 组件的参数 barPosition 为 BarPosition.End 时,页签位于页面底部。

正确(True)

错误(False)

答案 错误

19. Resource 是资源引用类型,用于设置组件属性的值,可以定义组件的颜色、文本大小、组件大小等属性。

正确(True)

错误(False)

答案 正确

20. @State 修饰的属性不允许在本地进行初始化。

正确(True)

错误(False)

答案 错误

21. @CustomDialog 装饰器用于装饰自定义弹窗组件,使得弹窗可以自定义内容及样式。

正确(True)

错误(False)

答案 正确

22. 将 Video 组件的 controls 属性设置为 false 时,不会显示控制视频播放的控制栏。

正确(True)

错误(False)

答案 正确

23. @Prop 修饰的属性值发生变化时,此状态变化不会传递到其父组件。

正确(True)

错误(False)

答案 正确

24. 属性动画中产生动画的属性可以在任意位置声明。

正确(True)

错误(False)

答案 错误

25. 属性动画中改变属性时需触发 UI 状态更新。

正确(True)

错误(False)

答案 正确

26. 元服务发布的国家与地区仅限于"中国大陆"

正确(True)

错误(False)

答案 正确

27. 编译打包的软件包存放在项目目录 build > outputs > default 下

正确(True)

错误(False)

答案 正确

**28**. 三方组件是开发者在系统能力的基础上进行了一层具体功能的封装,对其能力进行拓展的工具。

正确(True)

错误(False)

答案 正确

29. 可以通过 ohpm uninstall 指令下载指定的三方库

正确(True)

错误(False)

答案 错误

30. lottie 使用 loadAnimation 方法加载动画。

正确(True)

错误(False)

答案 正确

31. HarmonyOS 云开发可以在一个项目中同时实现端侧和云侧功能的开发。

正确(True)

错误(False)

答案 正确

32. 进行端云一体开发时,开发者需要精通前端、后端不同的开发语言。

正确(True)

错误(False)

答案 错误

### 单选题

- 1. 在 stage 模型中,下 列配置文件属于 AppScope 文件夹的是?
- A. main pagesjson
- B. module.json5
- C. appjson5
- D. package.json
- 答案 C
- 2. 用哪一种装饰器修饰的 struct 表示该结构体具有组件化能力?
- A @Component
- B. @Enty
- C@Buiber
- D @Preriew
- 答案 A
- 3. 用哪一种装饰器修饰的自定义组件可作为页面入口组件?
- A @Component
- B. @Enty
- C@Buiber
- D @Preriew
- 答案 B
- 4. 关于 Tabs 组件页签的位置设置,下面描述错误的是
- A. 当 barPosition 为 Start(默认值),vertical 属性为 false 时(默认值),页签位于容器顶部。
- B. 当 barPosition 为 Start(默认值) ,vertical 属性为 true 时,页签位于容器左侧
- C. 当 barPosition 为 End , vertical 属性为 false (默认值)时,页签位于容器底部。
- D. 当 barPosition 为 End ,vertical 属性为 true 时,页签位于容器底部。

答案 D

- 5. 发起网络数据请求需要导入以下哪个模块?
- A. import http from '@ohos.net.http'
- B. import http from '@ohos.net.https'
- C. import request from '@ohos.request'
- D. import request from '@ohos.net.request'

答案A

- 6. 用哪一种装饰器修饰的组件可作为页面入口组件?
- A. @Component
- B. @Entry
- C. @Preview
- D. @Builder

答案 B

- 7. 关于 Resource 是资源引用类型描述错误的是:
- A. Resource 是资源引用类型,用于设置组件属性的值。
- B. 通过"\$r('app.type.name')"的形式引用应用资源,app 代表是应用内 resources 目录中定义的资源,type 代表资源类型(或资源的存放位置)。
- C. Resource 支持所有的数据类型。
- D. 系统可以根据当前配置加载合适的 Resource 资源,例如,开发者可以根据屏幕尺寸呈现不同的布局效果,或根据语言设置提供不同的字符串。

答案C

- 8. 首选项 key 的最大长度限制大小为()字节?
- A. 60
- B. 70
- C. 80
- D. 90

答案C

- 9. 关于 Web 组件, 下面描述错误的是:
- A. WebController 控制器可以控制 Web 组件各种行为,比如 forward、backward、runJavaScript 等。
- B. Web 组件支持 fileAccess、javaScriptAccess 等多种属性的设置,例如 .javaScriptAccess(true) 表示允许执行 JavaScript 脚本。
- C. Web 组件支持 onConfirm、onConsole 等多种事件,例如网页调用 confirm()告警时触发 onConfirm 回调。
- D. 使用 Web 组件访问在线和离线网页都需要添加 ohos.permission.INTERNET 权限。 答案 D
- 10. 下面哪一个事件方法可以获取到 List 滑动的偏移量
- A. onScroll
- B. onScrollIndex
- C. onReachStart
- D. onReachEnd

答案A

- 11. 关于 UIAbility 的启动模式,下列说法错误的是:
- A. UIAbility 支持单实例、标准模式和指定实例 3 种启动模式, 在 module.json 中通过 launchType 配置。
- B. singleton 为单实例模式,系统中只存在唯一一个实例,startAbility 时,如果已存在,则复用系统中的唯一一个实例。
- C. standard 为标准模式,每次 startAbility 都会启动一个新的实例,系统默认为 standard 模式。
- D. specified 为指定实例模式,运行时由 Ability 内部业务决定是否创建多实例。 答案 C
- 12. 使用 TextInput 完成一个密码输入框,推荐设置 type 属性为下面哪个值?

InputType.Normal

- B. InputType.Password
- C. InputType.Email
- D. InputType.Number

答案 B

- 13. 使用 Image 加载网络图片,需要以下那种权限? ohos.permission.USE\_BLUETOOTH
- B. ohos.permission.INTERNET
- C. ohos.permission.REQUIRE\_FORM
- D. ohos.permission.LOCATION

答案 B

- 14. 下面哪个组件层次结构是错误的?
- A. List>ListItem>Column
- B. Column>List>ListItem
- C. Grid>Row>GridItem
- D. Grid>GridItem

答案 C

- 15. 使用 Video 组件播放网络视频时,需要以下哪种权限?
- A. ohos.permission.READ\_MEDIA
- B. ohos.permission.INTERNET
- C. ohos.permission.WRITE\_MEDIA
- D. ohos.permission.LOCATION

答案 B

- 16. 下列哪种组合方式可以实现子组件从父子组件单向状态同步。
- A. @State 和@Link
- B. @Provide 和@Consume
- C. @State 和@Prop
- D. @Observed 和@ObjectLink

答案 C

- 17. 属性 animation 可以在哪些组件中使用?
- A. 只能基础组件
- B. 只能容器组件
- C. 基础组件和容器组件
- D. 以上都不对

答案 C

- 18. 属性动画中如何设置反向播放?
- A. PlayMode.Normal
- B. PlayMode.Alternate

- C. PlayMode.AlternateReverse
- D. PlayMode.Reverse

答案 D

- 19. 下面哪种情况不会回调 onFinish 函数?
- A. delay 设置为 0
- B. tempo 设置为 1
- C. iterations 设置为 -1
- D. playMode 设置为 PlayMode.Reverse

答案 C

- 20. 属性动画中关于 animation 参数说法错误的是?
- A. 参数 tempo 默认值为 1.0
- B. 参数 delay 不能大于 duration
- C. 参数 curve 可以不设置
- D. 参数 iterations 可以不设置

答案 B

- 21. 例如现在要实现一个广告弹窗,包含图片和文本等信息,使用下面那种弹窗可以实现
- A. AlertDialog
- B. @CustomDialog
- C. TextPickerDialog
- D. TimePickerDialog

答案 B

- 22. 首选项 preferences 值的存储支持哪些数据类型?
- A. 数字型
- B. 字符型
- C. 布尔型
- D. 数字型、字符型、布尔型以及这 3 种类型的数组类型。

答案 D

- 23. Row 组件中有两个 Text 组件,如果使用 justifyContent 对齐方式,下面哪个属性可以实现 左右两端对齐:
- A. FlexAlign.Start
- B. FlexAlign.SpaceEvenly
- C. FlexAlign.End
- D. FlexAlign.SpaceBetween

答案 D

- 24. 页面路由需要导入以下哪个模块?
- A. import prompt from '@ohos.prompt'
- B. import router from '@ohos.router'
- C. import Notification from '@ohos.notification'

D. import window from '@ohos.window' 答案 B

- 25. 下面哪个组件不能包含子组件:
- A. Row
- B. Button
- C. Text
- D. LoadingProgress

答案 D

- 26. 下列哪种组合方式不能实现子组件从父子组件之间双向数据同步。
- A. @State 和@Link
- B. @Provide 和@Consume
- C. @Observed 和@ObjectLink
- D. @State 和@Prop

答案 D

- 27. 关于@State 状态数据特征,下列描述错误的是:
- A. @State 装饰的变量是组件内部的状态数据,当这些状态数据被修改时,将会调用所在组件的 build 方法进行 UI 刷新。
- B. 标记为@State 的属性是私有变量,只能在组件内访问。
- C. @State 变量可以不用给定初始值。
- D. 子组件@Link 装饰的变量可以和父组件的@State 变量建立双向数据绑定。 答案 C
- 28. 开发者在 DevEco Studio 中,可以通过什么形式进行 HarmonyOS 云开发?
- A. IDE 插件
- B. 工程模板
- C. 命令行工具
- D. 可视化工具

答案 B

- 29. HarmonyOS 云开发当前支持最低 API 版本是多少?
- A. API 6
- B. API 7
- C. API 8
- D. API 9

答案 D

- 30. 使用 Image 组件加载网络图片需要如下哪种权限?
- A. ohos.permission.READ MEDIA
- B. ohos.permission.INTERNET
- C. ohos.permission.GET\_NETWORK\_INFO
- D. ohos.permission.DISTRIBUTED\_DATASYNC

#### 答案 B

- 31. 关于容器组件 Row 和 Column, 下面说法错误的是:
- A. Column 容器的主轴是垂直方向,交叉轴是水平方向; Row 容器的主轴是水平方向,交叉轴是垂直方向。
- B. 主轴和交叉轴始终是相互垂直的, Row 和 Column 主轴的方向不一样。
- C. Column 的子组件在主轴方向上的对齐使用 justifyContent 属性来设置,其参数类型是 FlexAlign。
- D. Row 的子组件在交叉轴方向上的对齐方式使用 alignItems 属性来设置,其参数类型为 HorizontalAlign。

答案 D

- 32. 关于 Video 组件的回调事件,下列说法错误的是:
- A. onStart 视频播放时触发该事件,可以在这里获取视频时长。
- B. onFinish 视频播放结束时触发该事件。
- C. onPrepared 视频准备完成时触发该事件。
- D. onUpdate 播放进度变化时触发该事件,单位为 s,更新时间间隔为 250ms。 答案 A
- 33. 关于 Button 组件,下面哪个样式是胶囊型按钮:
- A. ButtonType.Capsule
- B. ButtonType.Normal
- C. ButtonType.Circle
- D. 以上都不是

答案 A

- 34. 在下面哪个文件中可以设置页面的路径配置信息?
- A. main\_pages.json
- B. module.json5
- C. app.json5
- D. package.json

答案A

- 35. 下面哪个方法,可以跳转到一个新页面,并销毁当前页面。
- A. router.pushUrl()
- B. router.replaceUrl()
- C. router.back()
- D. router.clear()

答案 B

- 36. 创建应用时,应用包名需要和 app.json5 或者 config.json 文件中哪个字段保持一致?
- A. Package
- B. Name
- C. bundleName

#### 答案 C

- 37. 发布应用时需要创建证书,证书类型选择什么类型?
- A. 调试证书
- B. 发布证书

答案 B

- 38. 发布应用时需要创建 Profile 时,类型选择什么类型?
- A. 调试
- B. 发布

答案 B

- 39. 上传发布软件包时,软件包的格式是什么?
- A. .zip
- B. .app
- C. .apk
- D. .hap

答案 E

- 40. 发布后的应用可以在哪里获取?
- A. 华为应用市场
- B. 华为服务中心
- C. 华为生态市场

答案 A

- 41. 用哪一种装饰器修饰的组件可作为页面入口组件?
- A. @Component
- B. @Entry
- C. @Preview
- D. @Builder

答案 B

- 42. ArkTS Stage 模型支持 API Version 9, 关于其工程目录结构说法正确的是?
- A. oh-package.json5 用于存放应用级配置信息,包括签名、产品配置等
- B. build-profile.json5 用于配置三方包声明文件的入口及包名
- C. module.json5 包含 HAP 的配置信息、应用在具体设备上的配置信息以及应用的全局配置信息
- D. app.json5 用于编写应用级编译构建任务脚本

答案 C

- 43. DevEco Studio 提供模拟器供开发者运行和调试 HarmonyOS 应用/服务,以下说法错误的是?
- A. 本地模拟器是创建和运行在本地计算机上的, 需要登录授权
- B. 本地模拟器支持音量大小调节、电池电量调节、屏幕旋转等功能

- C. 向本地模拟器安装应用/服务的时候,不需要给应用签名
- D. DevEco Studio 会启动应用/服务的编译构建,完成后应用/服务即可运行在本地模拟器上答案 A
- 44. 通过 ohpm 安装 lottie 后,在哪个文件中会生成相关的配置信息?
- A. module.json5
- B. oh-package.json5
- C. app.json5
- D. main\_page.json
- 答案 B
- 45. lottie 订阅事件的 API 为?
- A. lottie.setSpeed()
- B. lottie.setDirection()
- C. animationItem.addEventListener()
- D. animationItem.removeEventListener()
- 答案 C

## 多选题

- 1. 下面哪些函数是自定义组件的生命周期函数?
- A aboutToAppear
- B aboutToDisappear
- C on Page Show
- D onPageHide
- E onBackPress
- 答案 ABCDE
- 2. 下面哪些装饰器可以用 F 管理自定义组件中变量的状态?
- @Component
- @Entry
- @State
- @Link
- 答案 CD
- 3. Row 容器的主轴是水平方向,交叉轴是垂直方向,其参数类型为 VerticalAlign (垂直对齐), VerticalAlign 定义了以下几种类型?
- A. Top
- B. Bottom
- C. Start
- D. End
- E. Center
- 答案 ABE

- 4. 下面哪些组件是容器组件? A. Button
- B. Row
- C. Column
- 0. 00.0...
- D. Image
- E. TextInput
- 答案 BC
- 5. 关于 Tabs 组件页签的位置设置,下面描述正确的是?
- A. 当 barPosition 为 Start(默认值),vertical 属性为 false 时(默认值),页签位于容器顶部。
- B. 当 barPosition 为 Start(默认值) ,vertical 属性为 true 时,页签位于容器左侧。
- C. 当 barPosition 为 End ,vertical 属性为 false (默认值)时,页签位于容器底部。
- D. 当 barPosition 为 End ,vertical 属性为 true 时,页签位于容器右侧。
- 答案 ABCD
- 6. 下列哪些状态装饰器修饰的属性必须在本地进行初始化。
- A. @State
- B. @Prop
- C. @Link
- D. @Provide
- E. @Consume
- 答案 AD
- 7. ArkUI 提供了下面哪些弹窗功能。
- A. AlertDialog
- B. TextPickerDialog
- C. DatePickerDialog
- D. @CustomDialog
- E. TimePickerDialog
- 答案 ABCDE
- 8. 属性动画支持哪些属性?
- A. Width
- B. Rotate
- C. Opacity
- D. Scale
- 答案 ABCD
- 9. 属性动画中 animation 的参数有哪些?
- A. playMode
- B. Curve
- C. Delay

- D. OnFinish
- 答案 ABCD
- 10. DevEco Studio 支持使用多种语言进行应用/服务的开发,包括 ArkTS、JS 和 C/C++。在编写应用/服务阶段,可以通过以下哪些方法提升编码效率?
- A. 提供代码的智能补齐能力,编辑器工具会分析上下文并理解项目内容,并根据输入的内容,提示可补齐的类、方法、字段和关键字的名称等
- B. 在编辑器中调用 ArkTS API 接口或 ArkTS/JS 组件时,支持在编辑器中快速、精准调取出对应的参考文档
- C. 代码格式化功能可以帮助您快速的调整和规范代码格式,提升代码的美观度和可读性
- D. 如果输入的语法不符合编码规范,或者出现语义语法错误,编辑器会显示错误或警告答案 ABCD
- 11. 关于预览器的使用,以下哪些说法是正确的?
- A. 在开发界面 UI 代码过程中,如果添加或删除了 UI 组件,您只需 Ctrl+S 进行保存,然后预览器就会立即刷新预览结果
- B. 在预览器界面,可以在预览器中操作应用/服务的界面交互动作,如单击、跳转、滑动等,与应用/服务运行在真机设备上的界面交互体验一致
- C. 组件预览通过在组件前添加注解@Preview 实现
- D. 页面预览通过在工程的 ets 文件头部添加注解@Entry 实现

答案 ABCD

- 12. 下列属于 lottie 提供的动画控制 API 的是?
- A. lottie.play()
- B. lottie.pause()
- C. lottie.stop()
- D. lottie.goToAndPlay()
- 答案 ABCD
- 13. HarmonyOS 云开发工程结构分哪些部分?
- A. 端开发工程(Application)
- B. 云开发工程(CloudProgram)
- C. 端侧公共库(External Libraries)
- D. 公共资源库(Resource)

答案 ABC

- 14. HarmonyOS 云开发工程创建后,会自动开通哪些服务?
- A. 云函数
- B. 云数据库
- C. 云存储
- D. 认证服务

答案 ABCD

15. 以下关于 ArkTS 声明式开发范式的基本组成说明正确的是

- A. 装饰器:用来装饰类、结构体、方法以及变量,赋予其特殊的含义,例如@Entry表示这是个入口组件。
- B. 自定义组件: 可复用的 UI 单元, 可组合其它组件。
- C. UI 描述: 声明式的方法来描述 UI 的结构, 例如 build()方法中的代码块。
- D. 内置组件: ArkTS 中默认内置的基本组件和布局组件,开发者可以直接调用,如 Column、Text、Divider、Button 等。
- E. 属性方法:用于组件属性的配置,统一通过属性方法进行设置,如 fontSize()、width()、height()、color()等。
- F. 事件方法:用于添加组件对事件的响应逻辑,统一通过事件方法进行设置,如跟随在 Button 后面的 onClick()。

答案 ABCDEF

- 16. entry 下的 module.json5 中包含以下哪些信息:
- A. 应用包名和版本号信息
- B. Ability 的配置信息
- C. 设备类型信息
- D. 应用权限申请列表

答案 BCD

- 17. 下面哪些组件层次结构是正确的。
- A. Text>Span
- B. Button>Column>Image
- C. Button>Image>Text
- D. Image>Text>Span
- E. Column>Row>Button

答案 ABE

- 18. 下面哪些容器组件是可以滚动的
- A. Scroll
- B. List
- C. Row
- D. Grid
- E. Column

答案 ABC

- 19. 关于 ForEach(arr, itemGenerator, index)组件的描述正确的是:
- A. ForEach 中可以循环遍历逻辑代码,例如 console.info('hello')
- B. 第一个参数必须是数组,提供循环渲染的数据源。
- C. 第二个参数生成子组件的 lambda 函数,为数据源中的每个数组项生成子组件。
- D. 第三个参数为匿名函数,用于给定数组项生成唯一且稳定的键值。

答案 BCD

- 20. 关于 Tabs 组件和 TabContent 组件,下列描述正确的是
- A. TabContent 组件不支持设置通用宽度属性,其宽度等于 Tabs 组件的 barWidth 属性。

- B. TabContent 组件不支持设置通用高度属性,其高度由父组件 Tabs 高度与 TabBar 组件高度决定。
- C. TabsController 用于控制 Tabs 组件进行页签切换,不支持一个 TabsController 控制多个 Tabs 组件。
- D. TabContent 组件的 tabBar 属性支持使用@Builder 构造器生成的组件。

答案 ABCD

- 21. 下面哪些是 Ability 的生命周期回调函数?
- A. onCreate
- B. onDestroy
- C. onPageShow
- D. onPageHide
- E. onForeground
- F. onBackground

答案 ABEF

- 22. 针对包含文本元素的组件,例如 Text、Button、TextInput 等,可以使用下列哪些属性:
- A. fontColor
- B. fontSize
- C. fontStyle
- D. fontWeight
- E. fontFamily

答案 ABCDE

23. API9 及以上, router.pushUrl()方法的 mode 参数可以配置为以下哪几种跳转页面使用的模式?

Standard

- B. Single
- C. Specified

答案 AB