

# Gregoryjeve krpe

Klara Kresnik in Meta Trdin

Fakulteta za matematiko in fiziko

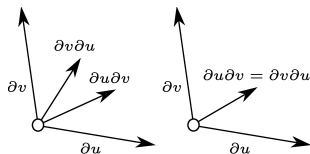
- 1 Uvod
- 2 Metoda Chiyokura in Kimura
- 3 Gregoryjeve krpe
  - Kvadratne Gregoryjeve krpe
  - Trikotne Gregoryjeve krpe
- 4 Primeri

# Uvod

- Naloga: Zlepiti krpe oziroma ploskve tako, da bo imel zlepek geometrijsko zveznost reda 1.
- Uporaba: pri geometrijskem modeliranju in v računalniški grafiki
- Vemo:  $G^1 \leftrightarrow$  zveznost enotskih tangent
- Ko združujemo dve krpi, nastane problem - twist compatibility problem

# Uvod

- Naloga: Zlepiti krpe oziroma ploskve tako, da bo imel zlepek geometrijsko zveznost reda 1.
- Uporaba: pri geometrijskem modeliranju in v računalniški grafiki
- Vemo:  $G^1 \leftrightarrow$  zveznost enotskih tangent
- Ko združujemo dve krpi, nastane problem - twist compatibility problem



Mešani odvodi se ne rabijo nuno ujemati. → Prednost Gregoryjevih krp. To se pokaže v notranjih kontrolnih točkah, ki bodo kar funkcije. Ploskev bo sama po sebi racionalna.

- Podano: robne krivulje. Dobiti želimo notranje kontrolne točke. Potrebovali bomo tudi podatke iz tangentne ravnine na robu.

# Metoda Chiyokura in Kimura

- Metoda združi dve Bézierjevi krpi, tako da je zlepek na robu  $G^1$  zvezen, zgolj s podatki o robni krivulji in pripadajoči tangenti ravnini.
- Vsaka robna krivulja je definirana s kontrolnim poligonom.

# Metoda Chiyokura in Kimura

- Metoda združi dve Bézierjevi krpi, tako da je zlepek na robu  $G^1$  zvezen, zgolj s podatki o robni krivulji in pripadajoči tangenti ravnini.
- Vsaka robna krivulja je definirana s kontrolnim poligonom.

$$\det(\partial\Gamma(u), \partial\Gamma_a(u), \partial\Gamma_b(u)) = 0$$

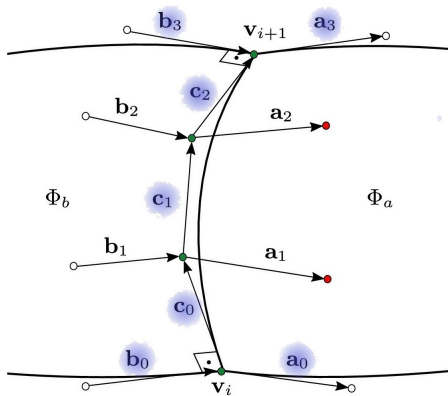
# Metoda Chiyokura in Kimura

- Metoda združi dve Bézierjevi krpi, tako da je zlepek na robu  $G^1$  zvezen, zgolj s podatki o robni krivulji in pripadajoči tangenti ravnini.
- Vsaka robna krivulja je definirana s kontrolnim poligonom.

$$\det(\partial\Gamma(u), \partial\Gamma_a(u), \partial\Gamma_b(u)) = 0$$

$$\partial\Gamma(u) = k(u)\partial\Gamma_a(u) + h(u)\partial\Gamma_b(u)$$

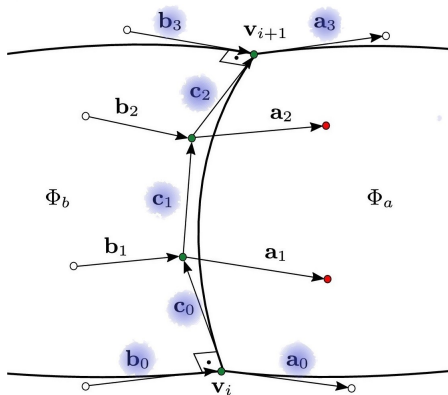
# Metoda Chiyokura in Kimura



Slika: Metoda Chiyokura in Kimura



## Metoda Chiyokura in Kimura



Slika: Metoda Chiyokura in Kimura

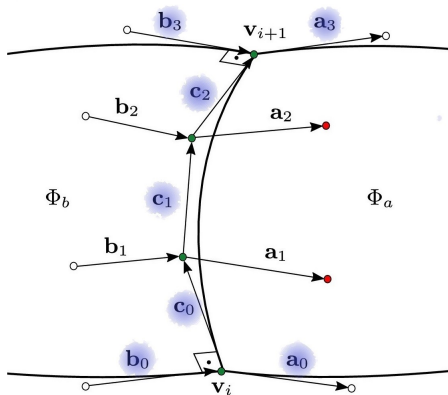
$$\mathbf{a}_0 = k_0 \mathbf{b}_0 + h_0 \mathbf{c}_0$$

$$\mathbf{a}_3 = k_1 \mathbf{b}_3 + h_1 \mathbf{c}_2$$

$$\mathbf{b}_1 = \frac{2}{3} \mathbf{b}_0 + \frac{1}{3} \mathbf{b}_3$$

$$\mathbf{b}_2 = \frac{1}{3} \mathbf{b}_0 + \frac{2}{3} \mathbf{b}_3$$

## Metoda Chiyokura in Kimura



Slika: Metoda Chiyokura in Kimura

$$\mathbf{a}_0 = k_0 \mathbf{b}_0 + h_0 \mathbf{c}_0 \quad \mathbf{a}_3 = k_1 \mathbf{b}_3 + h_1 \mathbf{c}_2$$

$$\mathbf{b}_1 = \frac{2}{3} \mathbf{b}_0 + \frac{1}{3} \mathbf{b}_3 \quad \mathbf{b}_2 = \frac{1}{3} \mathbf{b}_0 + \frac{2}{3} \mathbf{b}_3$$

$$\mathbf{a}_1 = (k_1 - k_0) \frac{\mathbf{b}_0}{3} + k_0 \mathbf{b}_1 + 2h_0 \frac{\mathbf{c}_1}{3} + h_1 \frac{\mathbf{c}_0}{3}$$

$$\mathbf{a}_2 = k_1 \mathbf{b}_2 - (k_1 - k_0) \frac{\mathbf{b}_3}{3} + h_0 \frac{\mathbf{c}_2}{3} + 2h_1 \frac{\mathbf{c}_1}{3}$$

# Kvadratne Gregoryjeve krpe

## Konstrukcija

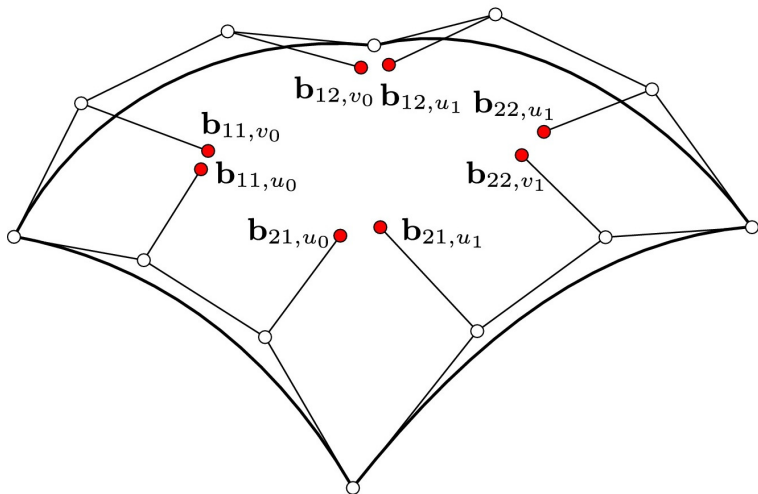
- Domena  $[0, 1] \times [0, 1]$
- Podane imamo 4 robne krivulje: Bézierjeve krivulje reda 3
- Na vsakem robu uporabimo metodo Chiyokura in Kimura (dobimo  $2 \cdot 4 = 8$  točk)
- Nastopi twist compatibility problem. Tukaj si pomagamo z racionalnimi funkcijami:

$$\mathbf{b}_{11}(u, v) = \frac{v\mathbf{b}_{11,u_0} + u\mathbf{b}_{11,v_0}}{u + v}$$

$$\mathbf{b}_{21}(u, v) = \frac{(1-v)\mathbf{b}_{21,u_0} + u\mathbf{b}_{21,v_1}}{(1-v) + u}$$

$$\mathbf{b}_{12}(u, v) = \frac{v\mathbf{b}_{12,u_1} + (1-u)\mathbf{b}_{12,v_0}}{v + (1-u)}$$

$$\mathbf{b}_{22}(u, v) = \frac{(1-v)\mathbf{b}_{22,u_1} + (1-u)\mathbf{b}_{22,v_1}}{(1-u) + (1-v)}$$



Slika: Kvadratna Gregoryjeva krpa

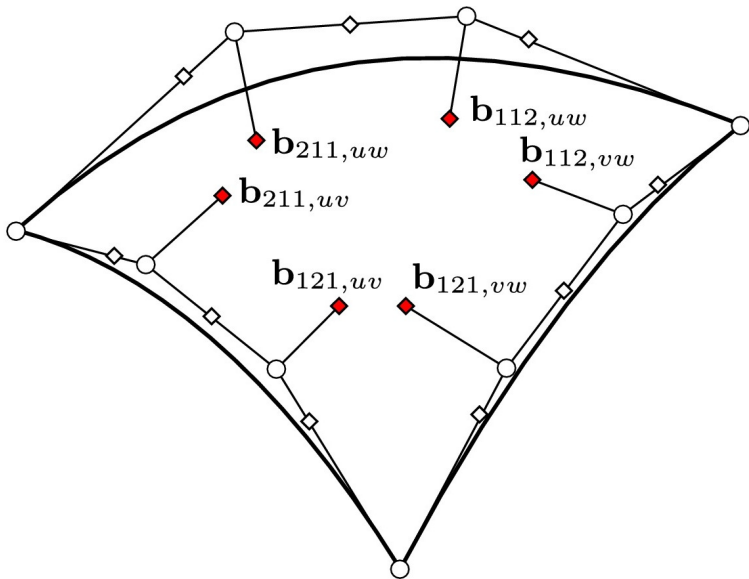
# Trikotne Gregoryjeve krpe

- Trikotna domena, baricentrične koordinate
- 3 kubične Bézierjeve krivulje na robu
- Uporabimo metodo Chiyokura in Kimura (dobimo  $2 \cdot 3 = 6$  točk).
- Na posameznem paru uporabimo racionalno funkcijo, da dobimo 3 notranje točke.
- Kubična bézierjeva krpa ima le eno kontrolno točko, ki ni robna, kvadratna pa ima 3, kar nam v tem primeru bolj ustreza. Zato moramo še robnim krivuljam zvišati stopnjo.
- Posamezen par združimo v eno točko:

$$\mathbf{b}_{211}(v, w) = \frac{(1-w)v\mathbf{b}_{211,uv} + (1-v)w\mathbf{b}_{211,uw}}{(1-w)v + (1-v)w}$$

$$\mathbf{b}_{121}(u, w) = \frac{(1-w)u\mathbf{b}_{121,uv} + (1-u)w\mathbf{b}_{121,vw}}{(1-w)u + (1-u)w}$$

$$\mathbf{b}_{112}(u, v) = \frac{(1-u)v\mathbf{b}_{112,vw} + (1-v)u\mathbf{b}_{112,uw}}{(1-u)v + (1-v)u}$$



Slika: Trikotna Gregoryjeva krpa

