

Rukovanje ulazom i izlazom te osnovni tipovi podataka

Laboratorijska vježba 1

Uvod

U nastavku su navedeni zadaci koje je potrebno riješiti. Pri rješavanju treba uzeti u obzir uporabu prikladnih tipova podataka ukoliko nisu eksplicitno zadani. Pri inicijalizaciji koristiti proizvoljno odabrane vrijednosti.

Zadaci

1. Pronaći greške u sljedećem tekstu programa.

```
1  #include <studio.h>
2
3  int main(void)
4  {
5      int br1,
6      int a = 30;
7      float rb1;
8
9      printf("Unesi cijeli broj:\n")
10     scanf("%f", br1);
11
12     printf("Unesi realni broj:\n");
13     scanf(&rb1);
14     print("%f\n"; rb1),
15
16     return 0;
17 }
```

2. Omogućiti korisnu unos jednog cijelog broja i jednog realnog broja. Ispisati na ekran poruku "Prvi broj je x , a drugi je y ", gdje su x i y unesena cjelobrojna i realna vrijednost.
3. Omogućiti korisniku unos jednog cijelog broja. Ispisati na ekran njegu vrijednost u dekadskom, oktalnom i heksadecimalnom brojevnom sustavu.
4. Deklarirati i inicijalizirati tri varijable različitih tipova, ali jedna od njih mora biti tipa char. Ispisati im vrijednosti na ekran.
5. Omogućiti korisniku unos dva znaka. Zatim ih ispisati na ekran obrnutim redoslijedom u odnosu na redoslijed unosa kao i njihove ASCII vrijednosti u dekadskom, oktalnom i heksadecimalnom brojevnom sustavu.

6. Deklarirati jednu varijablu tipa `short int` i još jednu tipa `double`. Omogućiti korisniku unos dvije vrijednosti koje će biti spremljene u te dvije varijable. Potom, ispisati ih na ekran.
7. Omogućiti korisniku unos jednog realnog broja. Ispisati na ekran njegu vrijednost u znanstvenoj notaciji.
8. Deklarirati i inicijalizirati dvije varijable realnog tipa podatka. Ispisati na ekran njihove vrijednosti u znanstvenoj notaciji.
9. Omogućiti korisniku unos jednog realnog broja u znanstvenoj notaciji. Ispisati na ga na ekran.
10. Deklarirati i inicijalizirati dvije varijable tipa podatka `char`. Ispisati na ekran njihove vrijednosti.