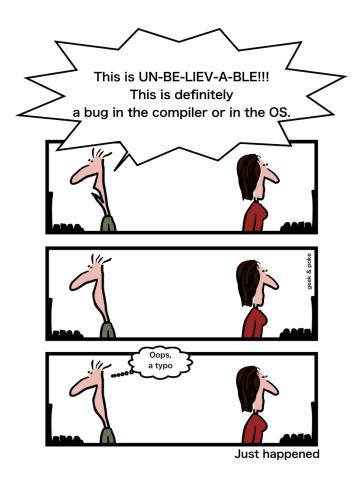


## **Programiranje 2**

## Laboratorijske vježbe

## LV8 Binarne datoteke



Fakultet elektrotehnike računarstva i informacijskih tehnologija Osijek www.ferit.unios.hr

## 4. ZADACI

Pri rješavanju zadataka potrebno je ispisati rezultate u točno određenom formatu. Prvi zadatak je potrebno predati preko aktivnosti na Merlinu u koju će Vas uputiti nastavnici na vježbama, a drugi trebate pokazati nastavniku na satu.

- 1. Napisati C program kojim ćete omogućiti vođenje evidencije članova jedne videoteke. Program treba omogućiti korisniku kreiranje datoteke Clanovi.txt ukoliko ne postoji (prvi puta kada se pokrene program) te čitanje ili dodavanje novih članova u datoteku Clanovi.txt. Sljedeći podaci o članovima se trebaju zapisati: prezime, ime, šifru, adresu i broj telefona. Na početku programa ponuditi korisniku izbornik za odabir željene radnje: 1- Kreiranje datoteke Članovi.txt, 2 Čitanje iz datoteke Članovi.txt 3 Dodavanje novih članova u Članovi.txt, 4 Završetak programa. Operacije za rad sa datotekama izvesti sa funkcijama.
- 2. Iskoristiti prethodni zadataka, no dodati sljedeće operacije u izbornik:
  - 1- Kreiranje datoteke članovi.txt,
  - 2- Čitanje iz datoteke članovi.txt
  - 3- Dodavanje novih članova u članovi.txt,
  - 4- Posudba filma
  - 5- Završetak programa

Ukoliko se odabere opcija 4, trebaju se izvršiti sljedeće operacije:

- pitati koliko se filmova želi posuditi (ne više od 4)
- za svaki film unijeti: ime filma, datum posudbe (broj manji od 365 koji označava dan u godini) i šifra člana koji je posudio film.
- Sve te podatke o posuđenom filmu spremiti u datoteku posudbe.txt

Ako je korisnik već posuđivao filmove, ima pravo posuditi nove filmove dok god je broj posuđenih filmova manji od 4. Ukoliko ne postoji datoteka posudbe.txt, potrebno ju je kreirati, u suprotnom je otvaramo i dodajemo nove posuđene filmove.

**NAPOMENA**: U ovom slučaju nije potrebno ispisivati na ekran rezultate, VPL aktivnost direktno provjerava zapisane datoteke.