//Drzewo BST

//Rafal Gawlik

//www.algorytm.org

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <sys/time.h>

//definicja wezla

struct wezel

{

int wartosc;           //wartosc przechowywana w wezle

struct wezel \*rodzic;  //wskaznik na rodzica

struct wezel \*l\_syn;   //wskaznik na lewe dziecko

struct wezel \*p\_syn;   //wskaznik na prawe dziecko

};