//funkcja zwraca wezel o podanej wartosci, badz NULL, gdy taki wezel nie istnieje

struct wezel\* szukaj(struct wezel \*start, int wartosc)

{

//jezeli wezel ma szukana wartosc to odnalezlismy go

if (start->wartosc == wartosc) return start;

//jezeli szukana wartosc jest mniejsza to szukamy w lewym poddrzewie o ile istnieje

else if (wartosc < start->wartosc && start->l\_syn != NULL) return szukaj(start->l\_syn, wartosc);

//jezeli szukana wartosc jest wieksza to szukamy w prawym poddrzewie o ile istnieje

else if (wartosc > start->wartosc && start->p\_syn != NULL) return szukaj(start->p\_syn, wartosc);

return NULL;

}