//dodaje wezel o podanej wartosci n, do drzewa o korzeniu start

int dodawanie(int n, struct wezel \*start)

{

//jezeli drzewo jest puste to dodaj korzen

if (root == NULL)

{

root = (wezel\*)malloc(sizeof \*root);

root->wartosc = n;

root->l\_syn = NULL;

root->p\_syn = NULL;

root->rodzic = NULL;

}