}

//jezeli prawe poddrzewo nie istnieje dodaj nowy wezel o zadanej wartosci

else

{

wezel \*nowy = (wezel\*)malloc(sizeof \*root);

nowy->wartosc = n;

nowy->l\_syn = NULL;

nowy->p\_syn = NULL;

nowy->rodzic = start;

start->p\_syn=nowy;

}

}

return 0;

}

//usun wezel start

void kasowanie(struct wezel \*start)

{

//jezeli wezel nie ma dzieci

if(start->l\_syn==NULL && start->p\_syn==NULL)

{

//jezeli wezel jest korzeniem

if(start->rodzic==NULL)

{

root=NULL;

}

//jezeli wezel jest po lewej stronie rodzica,

else if(start->rodzic->l\_syn==start)

{

//usun wezel z lewej strony wezla rodzica

start->rodzic->l\_syn=NULL;

}

else

{

//usun wezel z prawej strony wezla rodzica

start->rodzic->p\_syn=NULL;

}

delete start;

}