else

{

//przyczep z prawej strony rodzica wezel bedacy po prawej stronie usuwanego wezla

start->rodzic->p\_syn=start->l\_syn;

}

}

delete start;

}

else

{

//wstaw w miejsce usuwanego elementu - najmniejsza wartosc z prawego poddrzewa

struct wezel \*temp;

temp=naj\_lewo(start->p\_syn);

start->wartosc = temp->wartosc;

kasowanie(temp);

}

}

//przejdz drzewo w kolejnosci zaczynajac od wezla start

void in\_order\_tree\_walk(struct wezel \*start)

{

if(start->l\_syn != NULL) //jezeli ma dzieci po lewej stronie wywolaj funkcje rekurencyjnie

in\_order\_tree\_walk(start->l\_syn);

printf("%d\n", start->wartosc); //wypisz wartosc