if(start->p\_syn != NULL) //jezeli ma dzieci po prawej stronie wywolaj rekurencyjnie

in\_order\_tree\_walk(start->p\_syn);

}

//lsouje wartosc w przedziale od a do b

int losowanie(int a, int b)

{

if(a < b)

return a + (int)((b-a+1.0)\*(rand()/(RAND\_MAX+1.0)));

else

{

fprintf(stderr, "złe wartości");

return -1;

}

}

//przklad uzycia drzewa BST

int main(int argc, char \*argv[])

{

int i;

//pobierz rozmiar drzewa z parametru wejsciowego

int a,k,size=atoi(argv[1]);

root = NULL;

struct timezone tz;

struct timeval tv;

gettimeofday(&tv, &tz);

srand(tv.tv\_usec);