Klaudia Korczak – 4 zadanie numeryczne

## Problematyka

Celem zadania jest rozwiązanie równania Ay = b dla zadanych:

$$B = \begin{pmatrix} 10 & 8 & 1 & 1 & \dots & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 10 & 8 & 1 & \dots & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 10 & 8 & \dots & 1 & 1 & 1 & 1 \\ \dots & \dots \\ 1 & 1 & 1 & 1 & \dots & 1 & 10 & 8 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & \dots & 1 & 1 & 10 & 8 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & \dots & 1 & 1 & 1 & 10 \end{pmatrix} \qquad \vec{b} \equiv \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ \vdots \\ \vdots \\ 5 \end{pmatrix} \qquad N = 50$$

## Sposób rozwiązania

Macierz B nie jest macierzą rzadką, jednak problem można sprowadzić do macierzy rzadkiej przy użyciu wzoru Shermana-Morrisona.

$$B = \underbrace{\begin{pmatrix} 9 & 7 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 9 & 7 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 9 & 7 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 9 & 7 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 9 \end{pmatrix}}_{A} + \vec{u}\vec{v}^{T} \qquad \text{, gdzie } \vec{u} = \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$A = LU$$

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

$$U = A$$

Zatem wystarczy użyć metody wstawiania w tył.

Wzory iteracyjne:

i – numer wiersza, j – numer kolumny

dla 
$$i > j \lor i + 1 < j$$
:  $A_{ij} = 0$   $\Rightarrow \vec{\mathbf{x}}_i = \frac{\vec{\mathbf{b}}_i}{\mathbf{a}_{ii}}$ 

dla pozostałych:  $\overrightarrow{x_l} = \frac{\overrightarrow{b_l} - \sum_{j=l+1}^{N} a_{ij} \overrightarrow{x_j}}{a_{ii}}$ 

Aby obliczyć wektor  $\vec{y}$  najpierw należy rozwiązać:

$$A\vec{z} = \vec{b}$$
$$A\vec{q} = \vec{u}$$

Powyższe równania rozwiązuje metodą backward substitution i otrzymuje w wyniku wektor  $\vec{z}$  oraz  $\vec{q}$ , które wstawiam do wzoru na szukany wektor  $\vec{y}$ .

$$\vec{y} = \vec{z} - \frac{\vec{v}^T \vec{z}}{1 + \vec{v}^T \vec{q}} \vec{q}$$

## Wyniki

0.07525844089350037 0.07525904117533852 0.07525826938440369 0.075259261687034230.07525798586936636 0.07525962620636797 0.07525751720165161 0.07526022877914401 0.07525674246522518 0.07526122486883524 0.075255461778479390.07526287146607977  $\vec{y} =$ 0.07525334472487927 0.07526559339213704 0.07524984510566277 0.07527009290255826 0.07524406002083556 0.075277530868764680.0752344969214272 0.07528982628228972 0.07521868853260927 0.07531015135362709 0.075192556298032790.07534374994093965 0.07514935811434514/

0.075399290462823790.075077948871922680.075491102345938420.074959905022203820.07564287300986267 0.07476477131144413 0.0758937592094108 0.07444220334059656 0.07630848945764337 0.07390897873572605 0.07699406394961972 0.07302752581747077 0.0781273605588052 0.07157043017708939 0.080000769239295440.0691617618736019 0.08309762848663654 0.06518008569844908 0.08821692642611872 0.058598131204829124 0.09667943934648726 0.04771775745006959 0.11066849131689238 0.029731833488120224 0.13379325069654147

## Porównanie szybkości programu z rozwiązaniem bibliotecznym

Czas wykonywania programu dla danych wejściowych o rozmiarze N=1000:

- Mojego: ok. 0.003s
- Napisanego w oparciu o rozwiązania biblioteczne (numpy): ok. 3.8s