

QELECTROTECHGuide de démarrage

Ce document est publié sous la licence libre

Creative Commons-BY:

http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/deed.fr

BY : Paternité : Vous devez citer le nom de l'auteur original de la manière indiquée par l'auteur de l'œuvre ou le titulaire des droits qui vous confère cette autorisation (mais pas d'une manière qui suggérerait qu'ils vous soutiennent ou approuvent votre utilisation de l'œuvre).

Qu'est ce qu'une documentation logicielle?

Une documentation logicielle technique est un texte écrit qui explique comment utiliser un logiciel ou une bibliothèque logicielle.

Ce document ne détail pas l'utilisation du logiciel en détails, pour plus d'informations, se référer au Manuel d'utilisation de QET.

Date de publication : vendredi 16 avril 2010

Version du logiciel QET concernée : 0.x

Auteur(s) du document :

-Cyril Frausti < cyril.frausti@gmail.com >

Site internet du projet : http://gelectrotech.org

Plan du document

1 Introduction	4
1.1 À qui s'adresse ce document ?	4
1.2 Présentation du logiciel	
1.3 Où obtenir la dernière version ?	
1.4 Comment installer QET ?	
2 Présentation de l'organisation graphique	
3 Gestion de projets et schémas	
3.1 Création d'un projet	
3.2 Propriétés du projet	6
3.3 Réaliser un schéma	6
3.4 Propriétés du schéma	
4 Gestion des éléments	7
5 Références	

1 Introduction

1.1 À qui s'adresse ce document ?

Ce document s'adresse à toutes les personnes souhaitant utiliser QET, et avoir un rapide aperçu des possibilités du logiciel.

Que l'on soit professionnel, enseignant amateur ou bien curieux, QET est la solution.

1.2 Présentation du logiciel

QElecTrotech ou QET est un <u>logiciel libre</u> permettant de réaliser des **schémas électriques**. Il rentre dans le cadre des logiciels de DAO (Dessin Assisté par Ordinateur).

Il est distribué sous licence <u>GNU/GPL version 2</u>, pour faire court il permet d'être exécuté et utilisé par tous sans frais. Pour plus de détails se référer à la licence.

il est dit multiplateforme car il fonctionne sous MS Windows , GNU/Linux et MacOS X.

Concernant l'applicatif, c'est un outil puissant et intuitif pour la mise au propre de <u>schémas multifilaires et unifilaires</u>.

Il permettra facilement de créer le schéma électrique d'une maison individuelle dans le cadre du contrôle consuel par exemple.

Les électrotechniciens pourront créer des schémas de machine et les automaticiens des grafcets et langage ladder...

1.3 Où obtenir la dernière version?

De préférence utilisez toujours la version dite « Stable » qui signifie que la version est de qualité et prête à une utilisation courante.

En ce qui concerne les autres versions, les testeurs sont les bienvenus pour aider à remonter les éventuels problèmes.

La dernière version est disponible sur Internet à l'adresse :

http://gelectrotech.org/download

une fois sur cette page et selon votre système d'exploitation (MS Windows , GNU/Linux, MacOS X), il faudra choisir le lien du fichier adéquat.

1.4 Comment installer QET?

Cela dépend de votre système d'exploitation bien évidemment, prenons l'exemple de MS Windows :

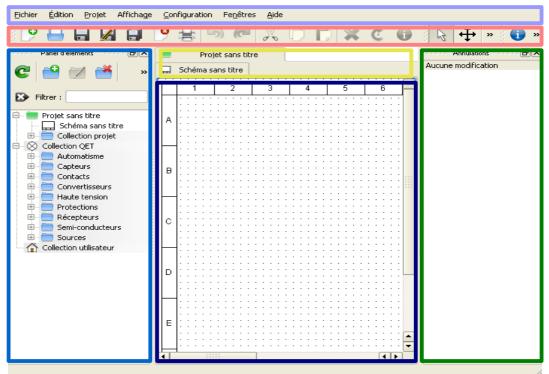
Deux formats sont disponibles :

- Une archive (.zip) qui contient tous les éléments nécessaires au fonctionnement de QET.
- Un exécutable (.exe) qui se chargera d'installer les fichiers en automatique.

2 Présentation de l'organisation graphique

QET se veut ergonomique, pour que l'utilisateur puissent l'utiliser rapidement et simplement.

Voici les principales zones du logiciel :



Menu standard

Ce menu permet d'accéder à toutes les fonctionnalités du logiciels.

Barre de menu

C'est un raccourci plus ergonomique que le menu standard sur les principales fonctions.

Panel d'éléments

C'est une arborescence d'éléments afin de visualiser directement les éléments du projet et ceux de la librairie.

Onglets Projets/Schémas

QET permet d'avoir plusieurs schémas dans un même projet, ainsi que d'afficher plusieurs projets. Cette gestion d'onglets permet de passer de l'un à l'autre rapidement.

Zone de travail/Schéma

C'est ici que l'on réalise le schéma électrique, où on place les éléments avec leurs liaisons etc...

Historique des actions effectuées

C'est un historique des actions avec la possibilités, d'annuler ses actions si on a effectué une mauvaise manipulation.

3 Gestion de projets et schémas

3.1 Création d'un projet

A l'ouverture du logiciel on se trouve sous un projet vide, que l'on pourra enregistrer par la suite.

(Pour une définition de la notion de projet voir :

http://fr.wikipedia.org/wiki/Projet)

On peut en cliquant sur l'icône de la barre de menu : 👺 créer un projet.

3.2 Propriétés du projet

Les propriétés du projet sont éditables de par le menu : Projet → Propriétés du projet.

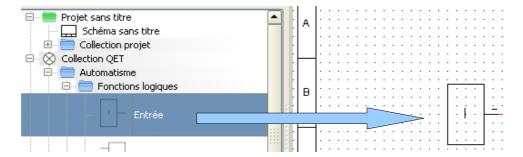
- Titre du projet (exemple : MonElecMaison)
- Propriétés générales à appliquer aux nouveaux schémas(dimension, type, information du cartouche ...)

3.3 Réaliser un schéma

Maintenant que le projet est créé, on peut réaliser le schéma.

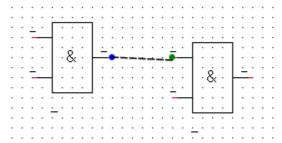
Pour ajouter un éléments au schéma, il suffit de naviguer dans le Panel d'élément, et de choisir l'élément désiré.

Faite un <clique gauche> sur l'élément en maintenant enfoncé, déplacer le sur le schéma puis relâcher le bouton :

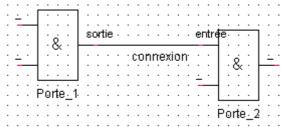


Pour réaliser un conducteur entre éléments rien de plus simple.

Placer la souris au dessus d'une borne de l'élément (un rond de couleur doit apparaître), cliquer sur le bouton gauche en maintenant enfoncé, déplacer la souris jusqu'à la borne d'un autre élément et relâcher :



Les petits traits situés autours des éléments sont des champs de texte qui permettent de nommer les éléments et leurs bornes. Il est également possible de nommer les connexions :



Propriétés du schéma 3.4

Les propriétés sont directement accessibles via la barre de menu : 💶



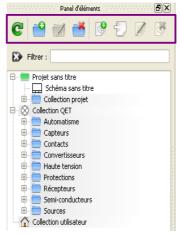
Elles permettent de régler les dimensions du schéma en définissant un nombre de lignes et de colonnes, ainsi que leurs tailles.

Mais aussi de renseigner un cartouche (titre, auteur, date...)pour identifier le schéma lors d'une impression papier par exemple.

4 Gestion des éléments

QET dispose d'un éditeur d'éléments, ce qui permet de créer votre propre librairie d'éléments en fonction de vos besoins.

La gestion des éléments s'effectue de part la barre de menu qui se trouve dans le panel des éléments.



Pour créer un élément il suffit de cliquer sur l'icône suivant :



Pour importer un élément depuis un fichier : 📆

5 Références

http://gelectrotech.org/wiki/doku.php?id=doc:start