

		<b>Instytut Informatyki Politechniki Śląskiej</b>  <b>Zespół Mikroinformatyki</b> <b>i Teorii Automatów Cyfrowych</b>			
Rok akademicki	Rodzaj studiów*: SSI/NSI/NSM	Przedmiot: ( Języki Asemblerowe/SMIW)		Grupa	Sekcja
<b>2017/2018</b>	<b>SSI</b>	<b>Języki Asemblerowe</b>		<b>2</b>	<b>4</b>
Prowadzący przedmiot:	mgr inż. Krzysztof Paszek			Termin: ( dzień tygodnia godzina)	
Imię: Klaudia	Nazwisko: Kot  Email: <a href="mailto:klaukot115@student.polsl.pl">klaukot115@student.polsl.pl</a>			Poniedziałek	
Nazwisko: Kot				11:45	
Email: <a href="mailto:klaukot115@student.polsl.pl">klaukot115@student.polsl.pl</a>					
<b><i>Karta projektu</i></b>					
Temat projektu:					
<b>Zmiana kontrastu bitmapy</b>					
Główne założenia projektu:					
<b>Założenia projektu z podziałem na funkcjonalności w danym języku programowania:</b> <b>1. Język wysokiego poziomu (C#,Windows Forms Application)</b> -graficzny interfejs użytkownika pozwalający ustawić następujące opcje: dynamicznie łączyć bibliotekę ( z 2 dostępnych), ścieżkę do pliku z danymi (format pliku: .bmp), ścieżkę do pliku z danymi wynikowymi, ilość dostępnych wątków (max. 64), współczynnik kontrastu (-127 do 127 ). Interfejs ma także pokazywać czas wykonania poszczególnych wątków . -wczytywanie obrazku z pliku i późniejszy zapis obrazka wynikowego ze zmienionym kontrastem do pliku -obsługa wątków - oddzielny wątek dla każdego wczytanego obrazka					
<b>2. Język niskiego poziomu (assembler):</b> -obliczanie wartości składowej RGB pixeli obrazu dla wybranego kontrastu za pomocą odpowiednio przygotowanej tablicy LUT. Wykonana biblioteka w języku niskiego poziomu (assembler) posiada odpowiednik w języku wysokiego poziomu(C).					

Data	Ocena:
Założenia:	
Prezentacja:	
Implementacja	
Raport	
Ocena końcowa:	

Data	Obecność	Uwagi